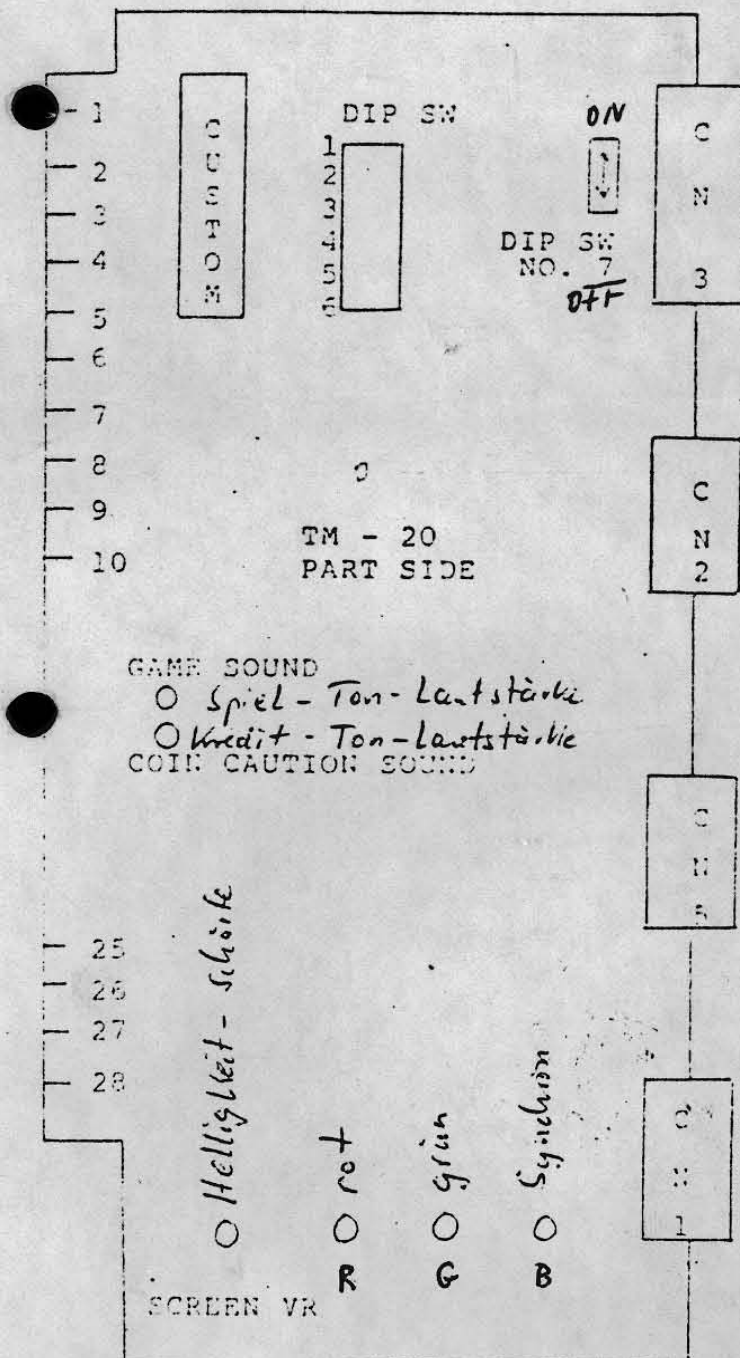


HOW TO PLAY P C ENGINE

1. START SWITCH MUST BE USED SEPERATELY.
IT MAY BE STOPPED IF YOU SIMUTANEOUSLY USE START BUTTON AND SHOOTING BUTTON.
2. IN THE CASE OF GAME FOR 2PERSONS, PLEASE CONNECT DIP SWITCH NO. 7. (FOR 1PERSON, PLEASE OPEN DIP SWITCH NO. 7)

A) DIAGRAM



B) RGB BOARD CONNECTOR

SOLDER SIDE			PART SIDE
G N D	A	1	G N D
G N D	B	2	G N D
+ 5 V	C	3	+ 5 V
+ 5 V	D	4	+ 5 V
	E	5	
+ 12 V	F	6	+ 12 V
	G	7	
	H	8	
	I	9	
S P -	J	10	S P +
AUDIO -	K	11	AUDIO +
GREEN	L	12	RED
SYNC	M	13	BLUE
	N	14	
	O	15	
	P	16	COIN
1P START	Q	17	1P SELECT <u>III</u>
2P UP	R	18	1P UP
2P DOWN	S	19	1P DOWN
2P LEFT	T	20	1P LEFT
2P RIGHT	U	21	1P RIGHT
2PSHOOT I	V	22	1P SHOOT I
2PSHOOT II	W	23	1P SHOOT <u>II</u>
2P START	X	24	2P SELECT <u>III</u>
	Y	25	
	Z	26	
G N D	a	27	G N D
G N D	b	28	G N D

		3	5	4	6	2	1
TIME CONTROL	30MINS	ON	ON	ON			
	30MINS		ON	ON			
	15MINS	ON		ON			
	15MINS			ON			
	7MINS	ON	ON				
	7MINS		ON				
	1MINS	ON					
	TEST(0MINS)						
GAME SELECT	TIME, GAME OVER GAME OVER				ON		
COIN SELECT	1 COIN 2 CREDIT					ON	ON
	3 COIN 1 CREDIT						ON
	2 COIN 1 CREDIT					ON	
	1 COIN 1 CREDIT						
	SCHALTERSTELLUNG BEI 1 MÜNZE 1 KREDIT UND GAME OVER	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF

DER SCHALTER NR. 6 IST FÜR NACH ZEIT SPIELEN ODER GAME OVER.

Achtung!

Sollten bei ADP TV Geräten Ton- und Bildstörungen auftreten, einfach die beiden Lautsprecheranschlüsse am Adapter (weiß/violett und gelb/rot) gegeneinander tauschen.

Es gibt verschiedene Programme wo nur ein Männchen (1 Aktion) gegeben wird. Hier empfehlen wir Dip Switch 1 und 2 auf on zu stellen, dadurch gibt es drei Credite und somit automatisch auch 3 Männchen bzw. Aktionen.

Kreditspeicher in Vorbereitung ist in Kürze lieferbar.