取 扱 説 明 書
OPERATOR'S MANUAL

ALEXEY PAJITNOV'S
WELLTRIS ™

使用電源 Power Supply	DC＋5V DC＋12V
CRT画面 Monitor	横画面 horizontal
ゲームスタイル Game Style	1P、2P同時プレイ可 1player Or 2player Simultaneous

ビデオシステム株式会社
VIDEO SYSTEM Co.,LTD.

Connector Diagram

●JAMMA規格

SOLDER SIDE (半田面)	NO.	NO.	PARTS SIDE (部品面)
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
	E	5	
+12V	F	6	+12V
	H	7	
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTER 1
	K	9	
SPEAKER (−)	L	10	SPEAKER (+)
	M	11	
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
	S	15	
COIN SW 2	T	16	COIN SW 1
2P START	U	17	1P START
2P UP	V	18	1P UP
2P DOWN	W	19	1P DOWN
2P LEFT	X	20	1P LEFT
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT
2P SW 1 A BUTTON	Z	22	1P SW 1 A BUTTON
2P SW 2 B BUTTON	a	23	1P SW 2 B BUTTON
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

SOUND VR
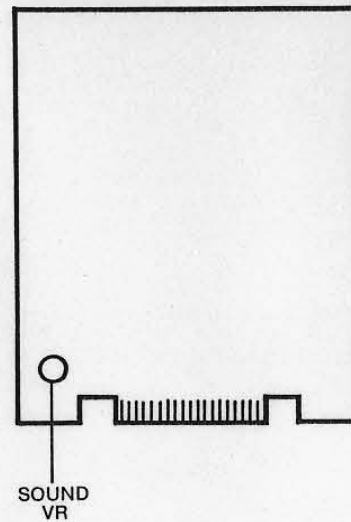
コントロールパネル Control Panel.

ジョイスティックレバー　8方向（2方向にもできます。）
JOYSTICK LEVER‥‥‥ 8 directions (or 2 directions)

ブロックが移動	Aボタン A BUTTON	Bボタン B BUTTON	ブロックが移動	Aボタン A BUTTON	Bボタン B BUTTON
ADJUST	ブロックが回転 ROTATE	ブロックが早く落下 ACCELERATE	ADJUST	ブロックが回転 ROTATE	ブロックが早く落下 ACCELERATE
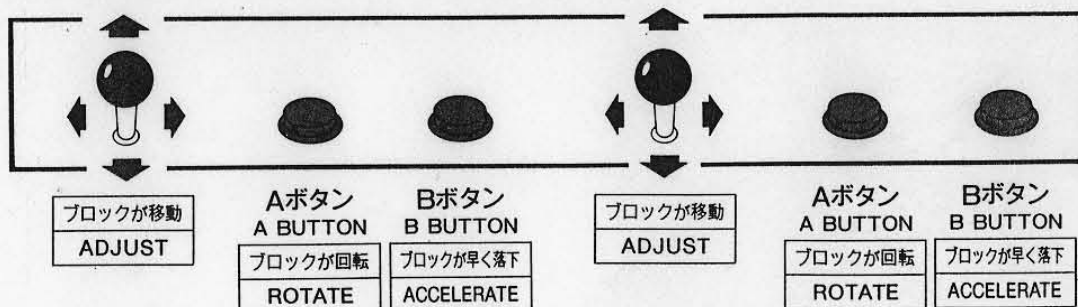
DIP SW 1 (SW 2)

COIN/CREDIT		COIN 1				COIN 2			
		1	2	3	4	5	6	7	8
1COIN	1CREDIT	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
1COIN	2CREDITS	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
1COIN	3CREDITS	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
1COIN	4CREDITS	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
1COIN	5CREDITS	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
1COIN	6CREDITS	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
2COINS	1CREDIT	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF
3COINS	1CREDIT	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF
4COINS	1CREDIT	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON
5COINS	1CREDIT	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
2COINS	3CREDITS	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON
2COINS 1CREDIT / 4COINS 2CREDITS / 5COINS 3CREDITS / 6COINS 4CREDITS		ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON
2COINS 1CREDIT / 4COINS 3CREDITS		OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON
1COIN 1CREDIT / 2COINS 2CREDITS / 3COINS 3CREDITS / 4COINS 4CREDITS / 5COINS 6CREDITS		ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON
1COIN 1CREDIT / 2COINS 2CREDITS / 3COINS 3CREDITS / 4COINS 5CREDITS		OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON
1COIN 1CREDIT / 2COINS 3CREDITS		ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON

DIP SW 2 (SW 3)

| DIP 2		1	2	3	4	5	6	7	8
DIFFICULTY	NORMAL	OFF	OFF						
	EASY	OFF	ON						
	HARD	ON	OFF						
	SUPER HARD	ON	ON						
PLAY MODE	1 COIN···1 PLAYER / 2 COIN···2 PLAYER			OFF					
	1 COIN···1 or 2 PLAYER			ON					
DEMO SOUND	ON				OFF				
	OFF				ON				
N.C.	OFF で使用してください					OFF			
						ON			
N.C.	OFF で使用してください						OFF		
							ON		
FLIP FLOP	OFF							OFF	
	ON							ON	
TEST MODE	OFF								OFF
	ON								ON

※(SW＿) は基板の方に入っているシルクのNOです。

※Numbers shown as (SW＿) are silk-printed on the substrate.

HOW TO PLAY

◆底面で縦、横のラインが揃えば消えます。

◆例面にはみ出ると、その分だけボーダーラインがせまってきます。

◆ブロックがボーダーラインに達すると、ゲームオーバーです。

◆ラインを消した数だけボーダーラインが元にもどります。

◆ボーナスブロックを消せば復活！

◆If blocks are aligned horizontally or vertically along the bottom surface, the entire line disappears.

◆If a block protrudes into a wall, the border will close in.

◆The border will recede backward as many lines as you delete.

◆If the blocks are piled high enough to reach the border, it is game-over.

◆If you delete a bonus block, you gain a chance for a quick victory.
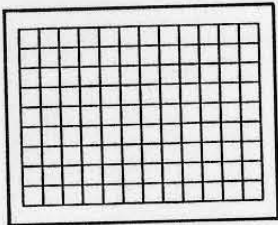
画面調整について

WHITE
RED
GREEN
BLUE
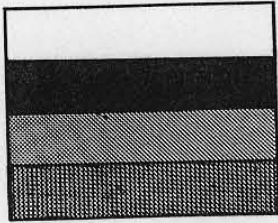
色あいを合わせます。
Rレベル，Gレベル，Bレベルを調整。
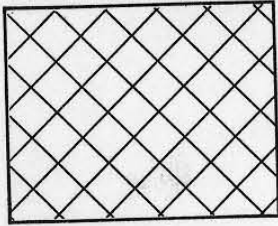
画面の縦横比をあわせます。
H-SIZE，V-SIZEを調整。

画面の位置を合わせます。
　上下位置：V-POSI
　左右位置：H-POSI
　大きさ（はみ出しているかどうか）：H-SIZE，V-SIZE