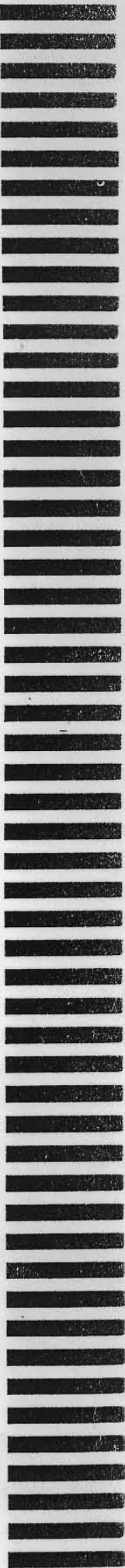


SEGA

VIRTUA FIGHTER

サービスマニュアル

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス



テストモード

テストモードでは、主に基板の正確な動作確認、コイン設定及びゲーム設定ができます。
また、モニターの色調整に使用します。

テスト項目の選択

1) テストボタンを押すと次のようなテスト項目のメニューがモニターに表示されます。

```
TEST MENU

MEMORY TEST
INPUT TEST
SOUND TEST
C.R.T. TEST
GAME ASSIGNMENT
COIN ASSIGNMENT
BOOKKEEPING
BACKUP DATA CLEAR
TGP TEST
*EXIT

SELECT BY SERVICE BUTTON

AND PUSH TEST BUTTON
```

- 2) サービスボタンを押すと“*”が移動します。希望する項目に“*”を合わせてテストボタンを押して下さい。
- 3) テストが終了したら“EXIT”の所へ“*”を移動させ、テストボタンを押して下さい。

GAME ASSIGNMENT

このテストモードでは、ゲーム難易度等の設定が変更されます。

設定項目の選択

- 1) サービスボタンを押すと“*”が移動します。希望する項目に“*”を合わせて下さい。
- 2) テストボタンを押すと設定が変わります。
- 3) 設定が終了したら“EXIT”の所へ“*”を移動させ、テストボタンを押して下さい。

GAME ASSIGNMENTS		
* MATCH COUNT(1P)	2	A
MATCH COUNT(VS)	2	B
DIFFICULTY	NORMAL	C
	STAGE WIDTH:1400	
	ENERGY : 200 (1P:160)	
ADVERTISE SOUND	ON	D
CONTINUE	ON	E
COUNTRY	JAPAN	F
CABINET TYPE	SUPER MEGALO	G
INITIAL		H
EXIT		
SELECT BY SERVICE BUTTON		
AND PUSH TEST BUTTON		

(A) MATCH COUNT (1P)

一人プレーの場合において、何セットマッチにするかを設定します。
設定は2～5まであり、標準設定は2になっています。

(B) MATCH COUNT (VS)

対戦プレーの場合において、何セットマッチにするかを設定します。
設定は2～5まであり、標準設定は2になっています。

(C) DIFFICULTY

ゲーム全体の難易度を設定します。
難易度はEASY, NORMAL, HARD, HARDESTの4段階あります。
標準設定はNORMALになっています。

COIN ASSIGNMENTS

このテストモードでは、コイン投入に対するクレジットの増加分等の設定が変更されます。

設定項目の選択

- 1) サービスボタンを押すと設定項目が移動します。赤い文字で表示されているのが現在選択されている設定項目です。希望する項目に合わせて下さい。
- 2) テストボタンを押すと設定が変わります。
- 3) 設定が終了したら"EXIT"が赤く表示されるよう設定項目を移動させ、テストボタンを押して下さい。

COIN ASSIGNMENT		
CREDIT TO START	2 CREDITS	A
CREDIT TO CONTINUE	2 CREDITS	
COIN/CREDIT SETTING	#1	B
COIN CHUTE #1	1COIN 1CREDIT	
COIN CHUTE #2	1COIN 1CREDIT	
MANUAL SETTING		C
EXIT		
SELECT BY SERVICE BUTTON AND PUSH TEST BUTTON		

(A) CREDIT TO START, CREDIT TO CONTINUE

ゲームをスタートするときに必要なクレジット数とコンティニューするときに必要なクレジット数を設定します。

設定はCREDIT TO STARTを1～5まで、

CREDIT TO CONTINUEを1～5まで

計15パターンに設定できます

(B) COIN/CREDIT SETTING

コイン投入に対するクレジットの増加分を設定します。設定は#1から#26まであり、〇〇枚のコインを入れたときに、〇〇クレジットになるという表し方をしています。

ただし、#26はFREE PLAYとなります。

詳しい設定は表1を参照して下さい。

標準設定ではSETTING #1になっています。

表1 : COIN/CREDIT SETTING

設定名称	コイン1の動作	コイン2の動作
SETTING #1	1 COIN 1 CREDIT	1 COIN 1 CREDIT
SETTING #2	1 COIN 1 CREDIT	1 COIN 2 CREDITS
SETTING #3	1 COIN 1 CREDIT	1 COIN 3 CREDITS
SETTING #4	1 COIN 1 CREDIT	1 COIN 4 CREDITS
SETTING #5	1 COIN 1 CREDIT	1 COIN 5 CREDITS
SETTING #6	1 COIN 2 CREDITS	1 COIN 2 CREDITS
SETTING #7	1 COIN 2 CREDITS	1 COIN 5 CREDITS
SETTING #8	1 COIN 3 CREDITS	1 COIN 3 CREDITS
SETTING #9	1 COIN 4 CREDITS	1 COIN 4 CREDITS
SETTING #10	1 COIN 5 CREDITS	1 COIN 5 CREDITS
SETTING #11	1 COIN 6 CREDITS	1 COIN 6 CREDITS
SETTING #12	2 COINS 1 CREDIT	2 COINS 1 CREDIT
SETTING #13	2 COINS 1 CREDIT	1 COIN 1 CREDIT
SETTING #14	2 COINS 1 CREDIT	1 COIN 2 CREDITS
SETTING #15	1 COIN 1 CREDIT 2 COINS 3 CREDITS	1 COIN 1 CREDIT 2 COINS 3 CREDITS
SETTING #16	1 COIN 1 CREDIT 2 COINS 3 CREDITS	1 COIN 3 CREDITS
SETTING #17	3 COINS 1 CREDIT	3 COINS 1 CREDIT
SETTING #18	4 COINS 1 CREDIT	4 COINS 1 CREDIT
SETTING #19	1 COIN 1 CREDIT 2 COINS 2 CREDITS 3 COINS 3 CREDITS 4 COINS 5 CREDITS	1 COIN 1 CREDIT 2 COINS 2 CREDITS 3 COINS 3 CREDITS 4 COINS 5 CREDITS
SETTING #20	1 COIN 1 CREDIT 2 COINS 2 CREDITS 3 COINS 3 CREDITS 4 COINS 5 CREDITS	1 COIN 5 CREDITS

設定名称	コイン1の動作	コイン2の動作
SETTING #21	3COINS 1CREDIT 5COINS 2CREDITS	1COIN 2CREDITS
SETTING #22	2COINS 1CREDIT 4COINS 2CREDITS 5COINS 3CREDITS	2COINS 1CREDIT 4COINS 2CREDITS 5COINS 3CREDITS
SETTING #23	2COINS 1CREDIT 4COINS 2CREDITS 5COINS 3CREDITS	1COIN 3CREDITS
SETTING #24	1COIN 1CREDIT 2COINS 2CREDITS 3COINS 3CREDITS 4COINS 4CREDITS 5COINS 6CREDITS	1COIN 1CREDIT 2COINS 2CREDITS 3COINS 3CREDITS 4COINS 4CREDITS 5COINS 6CREDITS
SETTING #25	1COIN 1CREDIT 2COINS 2CREDITS 3COINS 3CREDITS 4COINS 4CREDITS 5COINS 6CREDITS	1COIN 6CREDITS
SETTING #26	FREE PLAY	FREE PLAY

表2: MANUAL SETTING

COIN TO CREDIT	1 COIN 1 CREDIT
(1クレジットに必要なコイン数)	2 COINS 1 CREDIT
	3 COINS 1 CREDIT
	4 COINS 1 CREDIT
	5 COINS 1 CREDIT
	6 COINS 1 CREDIT
	7 COINS 1 CREDIT
	8 COINS 1 CREDIT
	9 COINS 1 CREDIT

BONUS ADDER	NO BONUS ADDER
(ボーナスコイン)	2 COINS GIVE 1 EXTRA COIN
	3 COINS GIVE 1 EXTRA COIN
	4 COINS GIVE 1 EXTRA COIN
	5 COINS GIVE 1 EXTRA COIN
	6 COINS GIVE 1 EXTRA COIN
	7 COINS GIVE 1 EXTRA COIN
	8 COINS GIVE 1 EXTRA COIN
	9 COINS GIVE 1 EXTRA COIN

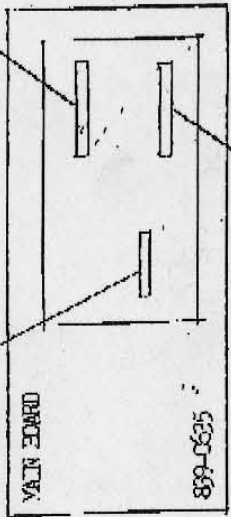
COIN CHUTE #1	1 COIN COUNTS AS 1 COIN
MULTIPLIER	1 COIN COUNTS AS 2 COINS
(コインシュート#1倍率)	1 COIN COUNTS AS 3 COINS
	1 COIN COUNTS AS 4 COINS
	1 COIN COUNTS AS 5 COINS
	1 COIN COUNTS AS 6 COINS
	1 COIN COUNTS AS 7 COINS
	1 COIN COUNTS AS 8 COINS
	1 COIN COUNTS AS 9 COINS

COIN CHUTE #2	1 COIN COUNTS AS 1 COIN
MULTIPLIER	1 COIN COUNTS AS 2 COINS
(コインシュート#2倍率)	1 COIN COUNTS AS 3 COINS
	1 COIN COUNTS AS 4 COINS
	1 COIN COUNTS AS 5 COINS
	1 COIN COUNTS AS 6 COINS
	1 COIN COUNTS AS 7 COINS
	1 COIN COUNTS AS 8 COINS
	1 COIN COUNTS AS 9 COINS

MANUAL SETTINGにより設定した場合のクレジット数の数え方例

1 2 3 4 5 6
R 3 3 5 GND

TO MONITOR (HIGH RESOLUTION) (24 pins)



TO SWITCHING REGULATOR

1 2 3 4 5 6 7 8 11 14 15 15
+5V GND GND +5V

CAUTION

POWER SUPPLY MUST BE USED BY THE EXCESS CAPACITY OF AMPERE WHICH WILL BE MORE THAN 12 AMPERE.

REC CONNECTOR (12P)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
+5V GND

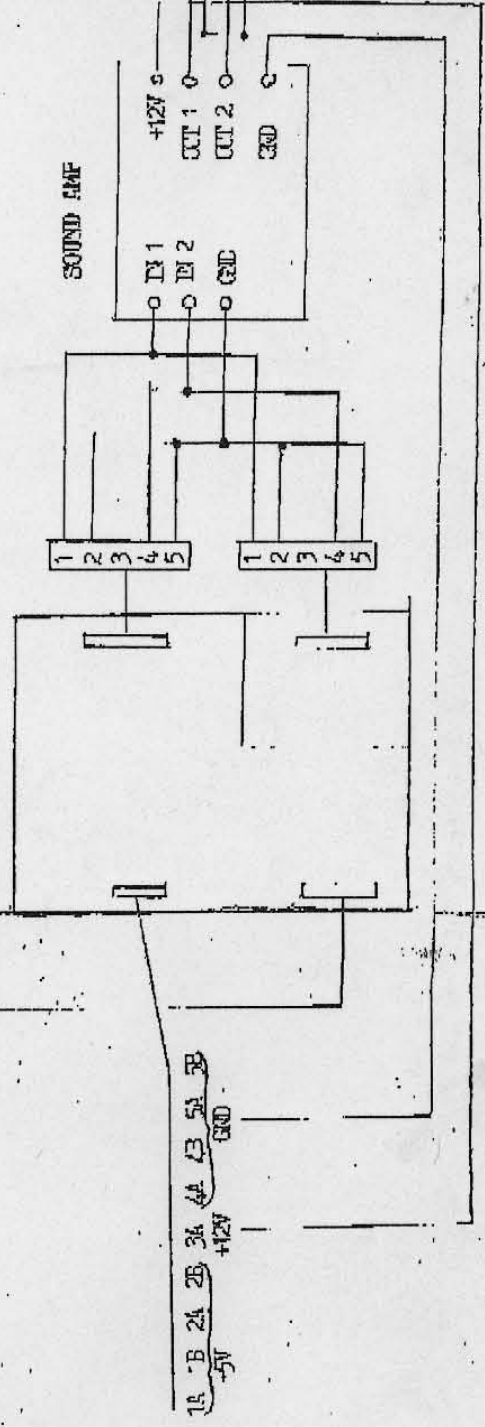
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
2P 2P 2P 2P 2P 2P 2P 2P 2P 2P
FUSE FUSE FUSE FUSE FUSE FUSE FUSE FUSE FUSE FUSE
DOWN UP RIGHT LEFT GND

I/O BOARD (897-8936)

(899-0624)

1A 2A 3A 4A 5A 5B 6A 7A 8A 9A 10A 11A 12A
CONN CONN TEST SERVO SERVO GND START 1P 1P 1P
DOWN UP RIGHT LEFT 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
13A 14A 15A 16A 17A 18A 19A 20A 21A 22A 23A 24A
1P 1P 1P 1P 1P 1P 1P 1P 1P 1P 1P 1P
DOWN UP RIGHT LEFT 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2

SOUND BOARD (897-10020)



SOUND AMP

IN 1 IN 2 GND
OUT 1 OUT 2 GND
+12V 5 VR SP

1A 2A 3A 4A 5A 5B
+5V +12V GND