

TERRA CRESTA

■テストモード

(テスト画面)



ADJUSTMENTS

- ディップスイッチの設定状態を表示します。
- ディップスイッチをON/OFFにする事によって の中の表示が変わります。

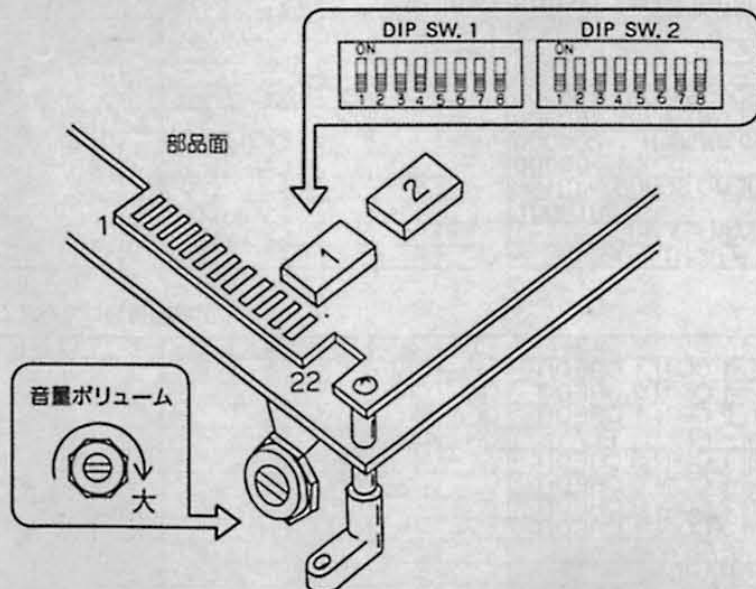
SOUND TEST

- サウンドの種類を表示します。
- コントロールレバーを上倒すごとに、次のサウンドに進み、下に倒すと前のサウンドに戻ります。

SWITCH TEST

- スイッチ関係、すべてのON/OFFを表示します。
- 通常、画面及び操作部のスイッチテストは1P側になっていますが、2P側の操作部のスイッチを1つでもONにすると画面は反転し、2P側のスイッチテストが出来ます。

注) DIP SW. を切り換える時は、一度電源を切って下さい。




■コネクター端子表

ハンダ面	部品面	部品面
A P1-UP	P1-DOWN	1
B P1-LEFT	P1-RIGHT	2
C P1-PUSH1	P1-PUSH2	3
D P2-UP	P2-DOWN	4
E P2-LEFT	P2-RIGHT	5
F P2-PUSH1	P2-PUSH2	6
H COIN1	COIN 2	7
J GND	GND	8
K GND	GND	9
L +5	+5	10
M +12		11
N	+12	12
P +5	+5	13
R GND	GND	14
S GND	GND	15
T 1PLAY	2PLAY	16
U TEST	SERVICE	17
V COUNTER1	COUNTER2	18
W SP(+)	SP(-)	19
X	R	20
Y G	B	21
Z GND	SYNC	22

※マグマックス及びコップ01とコネクターが同仕様です。

HOW TO PLAY

- 8方向レバーで、ウィンガー  をコントロールする事が出来ます。
- Aボタンを押すと、キャノンビームを発射しますので、敵の固定物や空中物をやっつけて下さい。

レバー及びボタン操作



8方向操作レバー

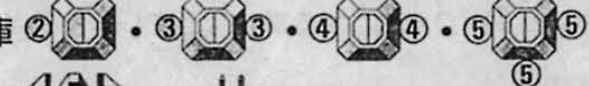




キャノンビーム



フォーメーション

フォーメーション攻撃

- 地上に出現する格納庫  の2③4⑤の幽閉機を破壊する事により、 味方パーツが出てきます。
- 味方パーツ2～5機  と合体するとBボタンを押す事により、フォーメーション分離形態となり発射する弾数が多くなり、攻撃力が増加します。
- 画面中央最下部にEマークで、フォーメーションの使用できる回数を表示しています。(パーツ奪還ごとに3回まで回復します。)

DIP SWITCH 設定表

■ SWITCH 1

工場出荷時はすべてOFF

	1	2	3	4	5	6	7	8
NUMBER OF PLAYER3	OFF	OFF						
4	ON	OFF						
5	OFF	ON						
6	ON	ON						
BONUS PLAYER20000 (1回目)			OFF					
50000			ON					
(2回目以降)				OFF				
60000				ON				
90000					OFF			
DEMO SOUND WITH					OFF			
WITHOUT					ON			
TABLE TYPE						OFF		
UP RIGHT TYPE						ON		

■ SWITCH 2

工場出荷時はすべてOFF

	1	2	3	4	5	6	7	8
1 COIN 1 CREDIT	OFF	OFF						
1 COIN 2 CREDIT	ON	OFF						
2 COIN 1 CREDIT	OFF	ON						
FREE PLAY	ON	ON						
2 COIN 3 CREDIT			OFF	OFF				
1 COIN 6 CREDIT			ON	OFF				
2 COIN 3 CREDIT			OFF	ON				
3 COIN 1 CREDIT			ON	ON				
EASY					OFF			
HARD					ON			
SCREEN INVERSION								*

※ご使用になるモニターにより、画面が反転している場合があります。その際、SCREEN INVERSION SWを反対方向にセットして下さい。画面方向が変わります。(プレイヤー方向は変わりません。)



TERRA CREST (AMATAROUS)

85/11/12

WIRING DIAGRAM

SOLIDER SIDE		PART SIDE
P1-UP	1	P1-DOWN
P1-LEFT	2	P1-RIGHT
P1-PUSH 1	3	P1-PUSH 2
P2-UP	4	P2-DOWN
P2-LEFT	5	P2-RIGHT
P2-PUSH 1	6	P2-PUSH 2
COIN 1	7	COIN 2
GND	8	GND
GND	9	GND
+5 VOLT	10	+5 VOLT
+12 VOLT	11	+12 VOLT
	12	+12 VOLT
+5 VOLT	13	+5 VOLT
GND	14	GND
GND	15	GND
1 PLAY	16	2 PLAY
TEST	17	SERVICES
COUNTER 1	18	COUNTER 2
SPEAKER +	19	SPEAKER -
	20	RED
GREEN	21	BLUE
GND	22	SYNC

DIP SW 1		1	2	3	4	5	6
NUMBER OF PLAYER	3	OFF	OFF				
	4	ON	OFF				
	5	OFF	ON				
	6	ON	ON				
BONUS PLAYER	20000 (1 ST)			OFF			
	50000 (AFTER 2ND)			ON			
	60000				OFF		
DEMO' SOUND	WITH					OFF	
	WITHOUT					ON	
TYPE	TABLE						OFF
	UP RIGHT						ON

DIP SW 2		1	2	3	4	5	6
COIN 1	1 COIN 3 CREDIT	OFF	OFF				
	1 COIN 2 CREDIT	ON	OFF				
	2 COIN 1 CREDIT	OFF	ON				
	FREE PLAY	ON	ON				
COIN 2	1 COIN 3 CREDIT			OFF	OFF		
	1 COIN 6 CREDIT			ON	OFF		
	2 COIN 3 CREDIT			OFF	ON		
	3 COIN 1 CREDIT			ON	ON		
DIFFICULTY	EASY						OFF
	HARD						ON
SCREEN INVERSION							ON

