



SUPER CONTRA™ and KONAMI® are trademarks of KONAMI Industry Co., Ltd.. © KONAMI 1988 All rights reserved.

SUPER CONTRA™

© KONAMI 1988



© KONAMI, 1988

SUPER™ 魂斗羅

エイリアンの逆襲

WARNING
警告

「スーパーコントラ」は弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり、著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

「SUPER CONTRA」 is an original game developed by KONAMI Industry Co., Ltd.. KONAMI Industry Co., Ltd. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

OPERATOR'S MANUAL

技術的な説明

- (1) P.Cボードの電源仕様
GND-Vcc5V4A以上
GND-(+12V) 束線図参照
- (2) モニターへの接続は、国内で販売されている、一般的なカラーモニターに接続可能です。
- (3) 音量の調節は、P.Cボード上のボリュームで行い、右へ回すと大きくなります。
- (4) P.Cボードは精密装置のため、運送時などは、取扱い方に注意して下さい。

遊び方

- ・コインを入れ、1Pまたは2Pボタンを押して下さい。2Pの場合は2人同時プレイができます。
- ・8方向レバーでプレイヤーを操作し、ショットボタン、ジャンプ(ハイパーシェル)ボタンで敵を破壊して下さい。
- ・ショットボタンを押すと、プレイヤーがショットガンを撃ちます。銃身の方向はレバーで対応します。(但し、真下に攻撃する場合はジャンプしながらレバーを真下に向け、ショットボタンを押して下さい。)
- ・ジャンプボタンを押すと、プレイヤーがジャンプします。(ジャンプの滞空時間中の移動も可能)但し、縦スクロールのステージではハイパーシェルボタンとしてのみ使用可能です。
- ・レバーを下に倒し(伏せの状態から)ジャンプボタンを押すと、下のフロアに飛び降りることができます。上のフロアへは、ジャンプボタンのみで上がれます。

●パワーアップ

- ・途中、パワーアップ・カプセルが出現します。カプセルを破壊するとアイテムが飛び出します。アイテムを取るとパワーアップし、同じアイテムを2回とると、さらに強力な攻撃が可能です。

		2回め以降
レーザー・ガン	貫通力大	→ 貫通力さらに大
マシン・ガン	自動連射	→ 弾のスピードが加速
ボム	破壊力大	→ 広範囲の破壊力
スプレッド・ガン	3方向拡散砲	→ 5方向拡散砲
ハイパーシェル	画面中の敵を	→ 取った回数分 一時的に全滅 使用可能

- 全部で5ステージあり、各ステージの最後に出てくる大型センサー及びボスを破壊するとステージクリアです。

●コンティニュー

- ・1Pプレイの時は、ティップスイッチにより3回または5回までコンティニューできます。
- ・2Pプレイの時は、2人合わせて2回または4回のコンティニューが可能です。



Technical Information

- (1) Required Power Capacity
GND-Vcc 5V4A or more
GND-(+12V) See the WIRING DIAGRAM
- (2) Output
R(red) analog, positive
G(green) analog, positive
B(blue) analog, positive
Sync. H-V complexed, negative
- (3) Use the volume knob on the PCB to adjust sound level. Turn the knob clockwise and it becomes louder.
- (4) Handle with care.

Play Instruction

- Deposit coins and press 1 or 2 player start button. 2players can play simultaneously.
- * Press SHOOT and/or JUMP button while controlling the 8-way joystick.
 - * Press SHOOT button to destroy the enemies. You can shoot in all directions. To shoot straight downward, pull the joystick and press SHOOT button while you are jumping with JUMP button.
 - * Just press JUMP button to jump onto upper floor. Press JUMP button while pulling the joystick to jump down to lower level. You can also move while jumping.
 - * JUMP button is used to fire HYPER SHELL when pressed in the vertically-scrolling stages.
 - * There are 5 stages in all. You can advance to the next stage after destroying the large sensor and the Boss Enemy, appearing at the end of each stage.

POWER UP

- * Destroy the power capsules and capture power up items.
You can capture the same item more than once for more power.
LASER GUN ... Have a piercing power
MACHINE GUN ... Fire rapid bullets
BOMB ... Have more destructive power
SPREAD GUN ... Spread in three directions
HYPER SHELL ... Destroy all the enemies in one go

CONTINUATION

- * When you play alone, continuation is available up to 3 or 5 times according to the DIP Switch setting. When 2 players are playing, 2 or 4 continuations are available among the players.

ディップスイッチ No.1 セット

1. コインスイッチNo.1セット

SW	1	2	3	4	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				フリープレイ	

(注意)フリープレイとはコインを投入せずプレイできる状態をいう。

2. コインスイッチNo.2セット

SW	5	6	7	8	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				無効	

ディップスイッチ No.2セット

1. プレイヤー数

SW	1	2	プレイヤー数
○	OFF	OFF	2
	ON		3
	OFF	ON	5
	ON		7

2. テーブル/アップライト 切り換え

SW	3	タイプ
○	OFF	テーブル型
	ON	アップライト型

DIP SWITCH No.1 SETTINGS

1. COIN SWITCH No.1 SETTINGS

SW	1	2	3	4	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				Free Play	

(Note) Free Play : You can play games without coin.

2. COIN SWITCH No.2 SETTINGS

SW	5	6	7	8	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				Void	

DIP SWITCH No.2 SETTINGS

1. The Number of Player's Life

SW	1	2	Number
○	OFF	OFF	2
	ON		3
	OFF	ON	5
	ON		7

2. Change of Table / Upright

SW	3	Type
○	OFF	Table
	ON	Upright

3. ボーナス設定

SW	4	5	ボーナス
○	OFF	OFF	1回目 30,000PTS 2回目 300,000PTS
	ON		1回目 50,000PTS 2回目 200,000PTS
	OFF	ON	初回 30,000PTSのみ
	ON		初回 50,000PTSのみ

4. ゲームの難度

SW	6	7	難度
○	OFF	OFF	易しい
	ON		普通
	OFF	ON	難しい
	ON		大変難しい

5. テモ中の音

SW	8	音
○	OFF	無
	ON	有

ディップスイッチ No.3セット

1. ビデオスクリーン (モニター) 反転切り換え

SW	1	スクリーン (モニター)
○	OFF	正常
	ON	反転

2. モード切り換え

SW	3	モード
○	OFF	ゲームモード
	ON	テストモード

3. コンティニュー限定回数

SW	4	1プレイヤーの時	1プレイヤー、2プレイヤー合わせて
○	OFF	3回	2回
	ON	5回	4回

SW2: 未使用

○: 標準設定

セルフテスト

正常な場合: 'OK'と表示後、ゲームが始まります。

異常な場合: 'BAD'と表示され、チェックを繰り返します。

マニュアルテスト

a 起動方法

ディップスイッチNo.3のSW3をONにして電源を入れることにより、マニュアルテストが行なえます。1スタートボタンを押すことにより、チェック項目が移行します。

b テスト項目

- ROMチェック
- 画面歪みの調整
- 色調整
- I/Oチェック
- コインカウンターチェック
- サウンドチェック
- ディップスイッチ設定

3. Bonus Life

SW	4	5	Bonus Life
○	OFF	OFF	At 30,000PTS and 200,000PTS
	ON		At 50,000PTS and 300,000PTS
	OFF	ON	At 30,000PTS only
	ON		At 50,000PTS only

4. Difficulty of the Game

SW	6	7	Difficulty
○	OFF	OFF	Easy
	ON		Normal
	OFF	ON	Difficult
	ON		Very Difficult

5. Sound in Attractive Mode

SW	8	Sound
○	OFF	Off
	ON	On

DIP SWITCH No.3 SETTINGS

1. Video Screen Flip

SW	1	Video Screen (Monitor)
○	OFF	Normal
	ON	Upside Down

2. Change of Mode

SW	3	Mode
○	OFF	Game mode
	ON	Game mode

3. Continuation

SW	4	1 Player Play	2 Players Play
○	OFF	Up To 3 Times	Up To Twice Altogether
	ON	Up To 5 Times	Up To 4 Times Altogether

SW2: not used

○: shows recommended settings

Self Test

Normal: 'OK' will be displayed. Then game program will be started.

Abnormal: 'BAD' will be displayed and self test will repeat itself.

Manual Test

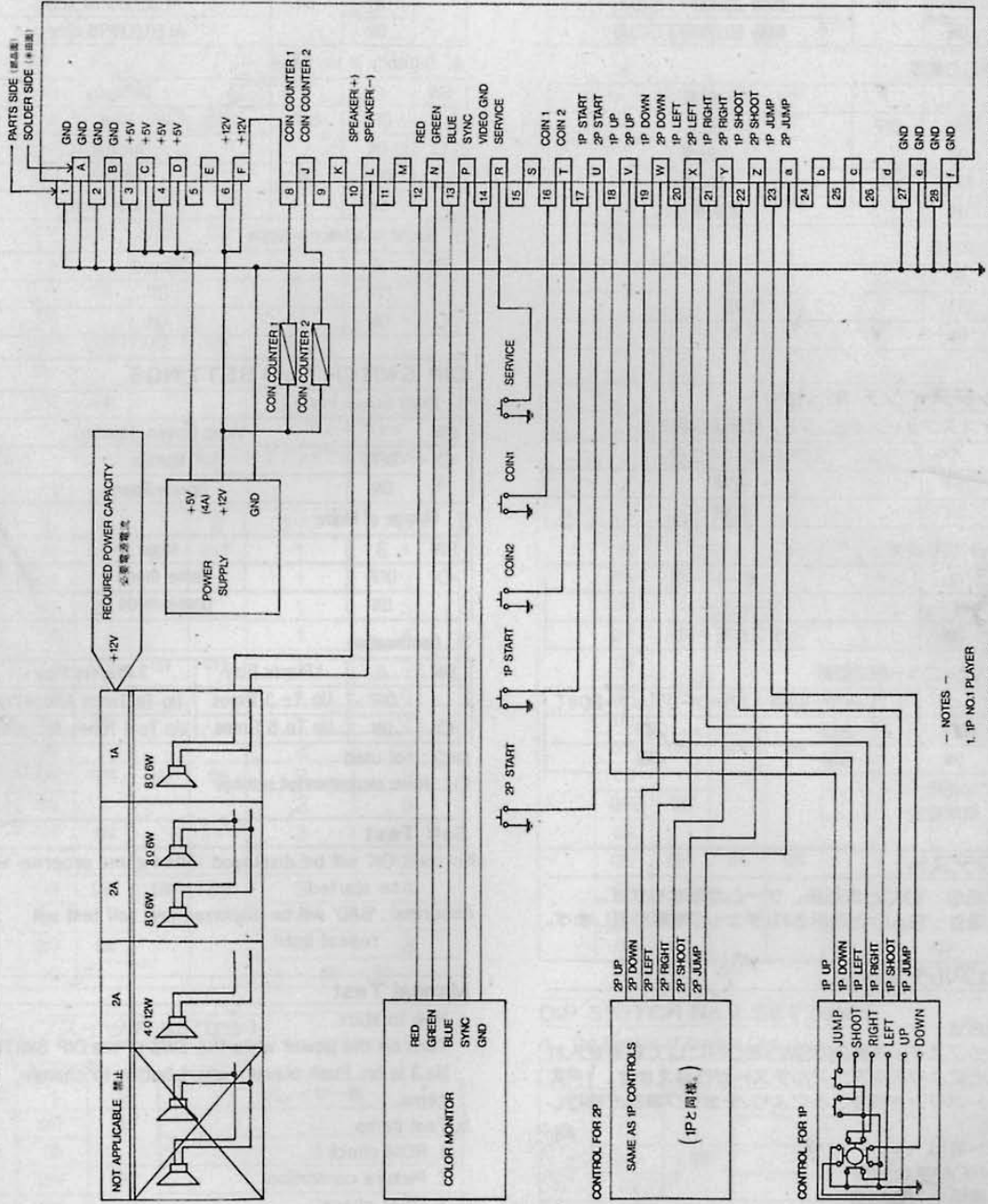
a. How to start.

Turn on the power while the SW3 of the DIP SWITCH No.3 is on. Push player 1 start button to change items.

b. Test items

- ROM check
- Picture contortion
- Color check
- I/O check
- Coin counter check
- Sound check
- Dip switch setting

束線図 WIRING DIAGRAM



JAMMA 56PIN EDGE CONNECTOR
5/32 INCH PITCH

コインカウンタ-用保護ダイオードは
PCBに取り付け済み

- NOTES —
1. 1P NO.1 PLAYER
 - 2P NO.2 PLAYER
 - 2 SURGE KILLER DIODES FOR COIN COUNTER INSTALLED ON THE P.C.B.

