

自製 FUJIYAMA

富永山 BUSTER Shogun Warrior

取扱説明書

KANEKO®

©1992 KANEKO CO.,LTD.

●仕様

◇使用モニタ

横向き

◇基本コネクタ

JAMMA規格

パンチ



8方向レバー



キック

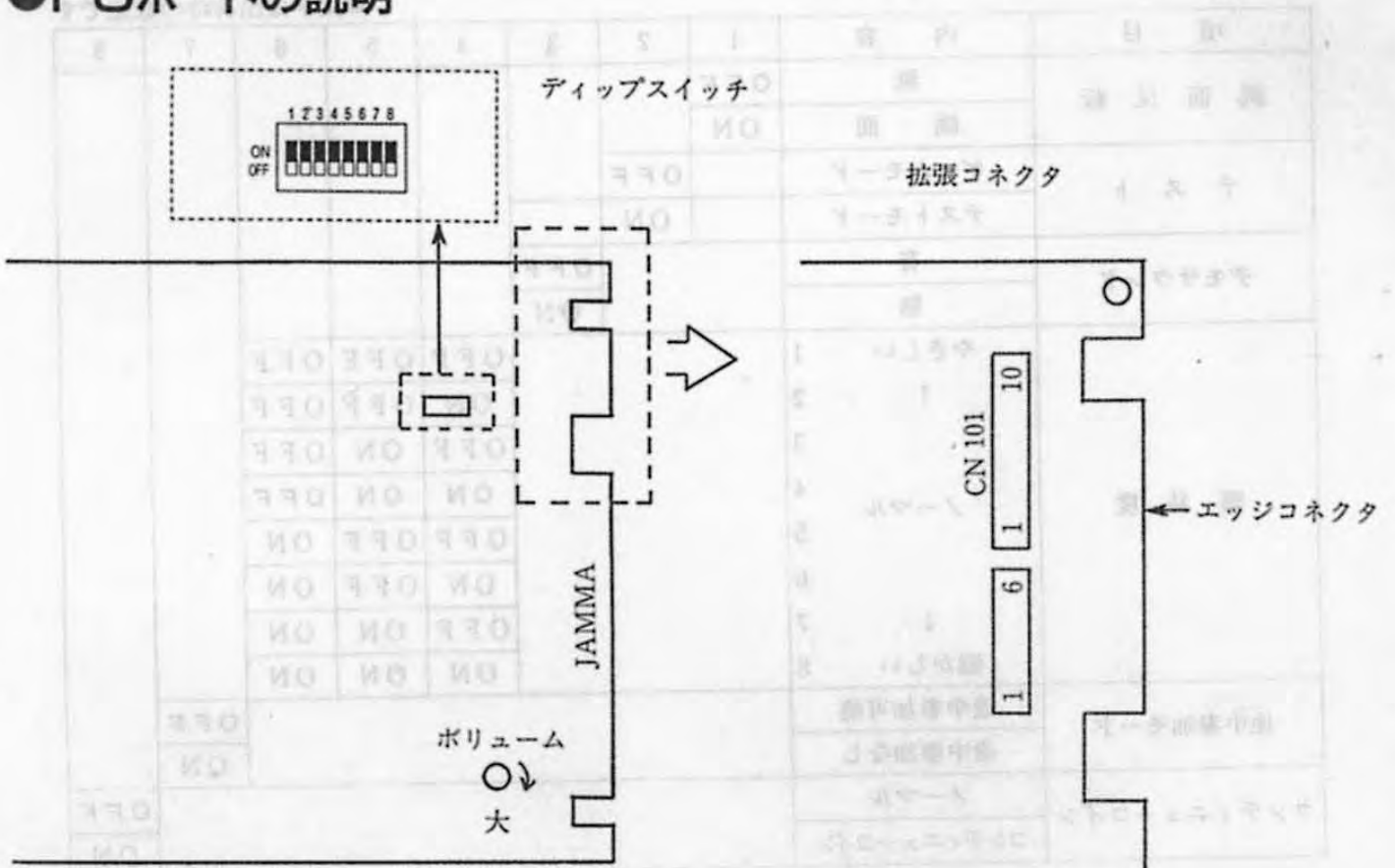
JAMMA規格

半田面			部品面
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
N.C.	E	5	N.C.
+12V	F	6	+12V
	H	7	
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTER 1
COIN LOCKOUT 2	K	9	COIN LOCKOUT 1
SP(-)	L	10	SP(+)
AUDIO(GND)	M	11	AUDIO(+)
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
TILT SW	S	15	TEST SW
COIN SW 2	T	16	COIN SW 1
START SW 2	U	17	START SW 1
2 P UP	V	18	1 P UP
2 P DOWN	W	19	1 P DOWN
2 P LEFT	X	20	1 P LEFT
2 P RIGHT	Y	21	1 P RIGHT
2 P PUNCH (弱)	Z	22	1 P PUNCH (弱)
2 P PUNCH (強)	a	23	1 P PUNCH (強)
N.C.	b	24	N.C.
N.C.	c	25	N.C.
N.C.	d	26	N.C.
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND



1970-1979

●PCボードの説明



●拡張コネクタの結線方法

カードエッジタイプかピンヘッダタイプのどちらかを選んで接続して下さい。

◇カードエッジタイプ

半田面		部品面	
N.C.	A	1	N.C.
N.C.	B	2	N.C.
N.C.	C	3	N.C.
N.C.	D	4	N.C.
N.C.	E	5	N.C.
1 P KICK (弱)	F	6	1 P KICK (強)
2 P KICK (強)	H	7	2 P KICK (弱)
N.C.	J	8	N.C.
GND	K	9	GND
GND	L	10	GND

◇ピンヘッダタイプ

CN101 (10 PIN)

1	GND
2	GND
3	1 P KICK 弱
4	1 P KICK 強
5	N.C.
6	N.C.
7	2 P KICK 弱
8	2 P KICK 強
9	N.C.
10	N.C.

●ディップスイッチの設定

※太字は出荷時の設定です

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8
画面反転	無	OFF							
	画面	ON							
テスト	ゲームモード		OFF						
	テストモード		ON						
デモサウンド	有			OFF					
	無			ON					
難易度	やさしい	1			OFF	OFF	OFF		
	↑	2			ON	OFF	OFF		
		3				OFF	ON	OFF	
	ノーマル	4			ON	ON	OFF		
		5				OFF	OFF	ON	
		6				ON	OFF	ON	
	↓	7				OFF	ON	ON	
	難かしい	8				ON	ON	ON	
途中参加モード	途中参加可能							OFF	
	途中参加なし							ON	
コンティニューコイン	ノーマル								OFF
	コンティニューコイン								ON

※ コンティニューコインにすると、ゲームスタート時には2コイン、コンティニュー時には1コインになり、他の設定は無視されます。

※ 途中参加モードの設定は下の表のようになります。

	対戦プレイ	対戦後
途中参加モード	2クレジット	勝ったほうがコンピュータと対戦
途中参加なし	1クレジット	ゲームオーバー

●テストモード

電源投入後、テストスイッチかディップスイッチの2をONにするとテストモードになります。

テストモードでは、スイッチ入力テストかコインの設定変更をレバーとボタンで選べます。

スイッチ入力テストでは各スイッチの入力テスト、コインの設定変更ではスロット1、2の各コイン数とクレジット数の変更ができます。

終了時にはディップスイッチの2をOFFにして画面表示に従って終了して下さい。

●開発・製造

KANEKO®

KANEKO CO.,LTD.

本社 〒177 東京都練馬区石神井8-23-21
TEL (03)3921-9661