

技術的な説明

- (1) P.Cボードの電源仕様
GND-Vcc 5V 5A以上
GND-(+12V) 東洋電参照
- (2) モニターへの接続は、国内で販売されている、一般的なカラーモニターに接続可能です。
- (3) 音量の調節は、P.Cボード上のボリュームで行い、右へ回すと大きくなります。
- (4) P.Cボードは精密装置のため、運送時などは、取扱い方に注意して下さい。

遊び方

- 4方向ジョイスティックと攻撃、ジャンプの2つのボタンでプレイヤーを操作して下さい。
- ジョイスティックを上に入れば上のフロアに行けます。ジャンプボタンは同一フロアのみジャンプです。
- グリーンのパンツの敵にキックするとパワーアップの玉が飛び出し、その玉をうまくキャッチすると、玉の番号によって違ったパワーアップをします。
 - ⊖ (紫色) ブーメランハンマー (投げてジョイスティックを入れるとその方向に戻ってくる)
 - ⊖ (黄色) 気合 (左右に気合を飛ばして敵を倒せる)
 - ⊖ (緑色) 回転球 (プレイヤーの周囲を玉がまわり、玉を敵に当ててやっつける事ができる)
- ステージは全部で5種類あって、各ステージ前半、後半に分かれ、後半には親玉の敵が出て来ます。ステージには、寺の本堂内部、本堂前、山門、扉、崖などがあります。
- 敵の攻撃などダメージを受けるとダメージメーターに表示され、3回まではセーフですが、4回目でアウトとなります。パターンクリア時に、ダメージの残数があれば得点として加算されます。
- 全ての敵をやっつけるとパターンクリアします。

セルフ・テスト

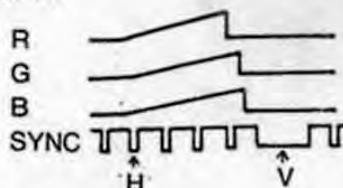
- 正常な場合: 'OK'と表示後、ゲームが始まる。
異常な場合: 'BAD'と表示され、止まる。

マニュアルテスト

- (a) 起動方法
ディップスイッチNo3のスイッチ3をONにして電源スイッチをONして下さい。この後、ゲームを開始するためには、一旦、電源スイッチを切ってディップスイッチNo3のスイッチ3をOFFにしてください。再び電源をONにしてください。
- (b) テスト項目
1Pボタンを押すごとに、テスト項目が切替わります。
- (c) マニュアル・テスト項目
 - ① 色調整: 12ブロックの色を表示。
 - ② コントロール・チェック: レバー、コイン、セクターの各スイッチ状態を画面上に表示。
 - ③ コインカウンター・チェック: コインカウンター1と2を8回上げる。
 - ④ DIPスイッチ設定: DIPスイッチを画面上に表示。DIPスイッチの調整は、電源を切って行い、このモードで確認する。
 - ⑤ サウンド・チェック: 約3秒毎に次の音が鳴る。

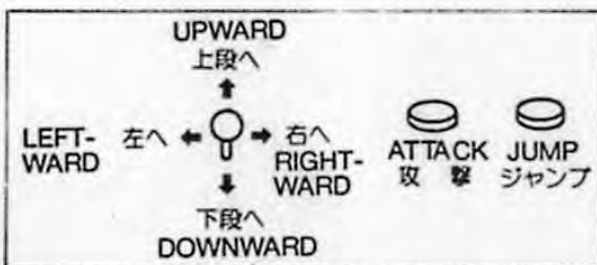
Technical Information

- (1) Required Power Capacity
GND-Vcc 5V 5A or more
GND-(+12V) See the WIRING DIAGRAM
- (2) Output
R (red) analog, positive
G (green) analog, positive
B (blue) analog, positive
Sync. H-V complexed, negative
- (3) Adjusting Volume of sound.
Turn the volume right and it becomes louder.
- (4) Handle with care.



Play Instruction

- ★ Push joystick forward to move to upper floor.
- ★ Use jump button for "kung-fu leap" on same floor.
- ★ Use attack button to kick enemies. Kicking green enemy causes a ball to appear. capture the ball and you have extra power according to the colour: purple ball:- Boomerang Hammer (use attack button to throw, joystick for return)
yellow ball- Blow (blow enemies away using attack button)
green ball:- Wheeling Ball (ball circles player as protection from enemies)



- ★ There are five stages:
 - (1) Inside main temple
 - (2) Main temple entrance
 - (3) The gate
 - (4) Outside wall
 - (5) Cliff

Each stage consists of two parts. The boss enemy appears in the second part, he has special means of attack!

- ★ Your energy is indicated on the damage meter. You are out when hit four times. Your remaining energy (On the damage meter) will be added to your score at the end of each stage.
- ★ Beat all the enemies to complete the stage!

Self Test

- Normal: 'OK' will be displayed. Then game program will be started.
Abnormal: 'BAD' will be displayed. Then stopped.

Manual Test

- (a) How to start
Turn on the power while the SW3 of the DIP SW3 is on. To start the game after this test, turn off the power and the SW3, and then turn on the power again.
- (b) How to select the test items.
To change items, push 1P button.
- (c) Test items
 - ① Color Conditioning: 12 blocks will show the colors.
 - ② Control Check: Condition of all the control switches will be displayed.
 - ③ Coin Counter Check: Count the coin counter No.1 and No.2 up 8 times.
 - ④ DIP SW SETTINGS: DIP SW SETTINGS will be displayed on the screen. DIP SW SETTINGS will be conditioned with the power off and confirmed in this mode.
 - ⑤ Sound Check: Check all sounds every 3 seconds interval.

ディップスイッチNo.1セット

1. コインスイッチNO. 1セット

SW	4	3	2	1	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
			OFF	ON	1	2
			ON	OFF	1	3
			ON	ON	1	4
	OFF	ON	OFF	OFF	1	5
			OFF	ON	1	6
			ON	OFF	1	7
			ON	ON	2	1
	ON	OFF	OFF	OFF	2	3
			OFF	ON	2	5
			ON	OFF	3	1
			ON	ON	3	2
	ON	ON	OFF	OFF	3	4
			OFF	ON	4	1
			ON	OFF	4	3
			ON	ON	フリープレイ	

(注) フリープレイとはコインを投入せずプレイできる状態をいう。

DIP SW No.1 Settings

1. Coin switch NO.1 settings

SW	4	3	2	1	Coin	Play
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
			OFF	ON	1	2
			ON	OFF	1	3
			ON	ON	1	4
	OFF	ON	OFF	OFF	1	5
			OFF	ON	1	6
			ON	OFF	1	7
			ON	ON	2	1
	ON	OFF	OFF	OFF	2	3
			OFF	ON	2	5
			ON	OFF	3	1
			ON	ON	3	2
	ON	ON	OFF	OFF	3	4
			OFF	ON	4	1
			ON	OFF	4	3
			ON	ON	Freeplay	

(Attention) free play: You can play games without coin.

2. コインスイッチNO. 2セット

SW	8	7	6	5	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
			OFF	ON	1	2
			ON	OFF	1	3
			ON	ON	1	4
	OFF	ON	OFF	OFF	1	5
			OFF	ON	1	6
			ON	OFF	1	7
			ON	ON	2	1
	ON	OFF	OFF	OFF	2	3
			OFF	ON	2	5
			ON	OFF	3	1
			ON	ON	3	2
	ON	ON	OFF	OFF	3	4
			OFF	ON	4	1
			ON	OFF	4	3
			ON	ON	無効	

2. Coin switch NO.2 settings

SW	8	7	6	5	Coin	Play
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
			OFF	ON	1	2
			ON	OFF	1	3
			ON	ON	1	4
	OFF		OFF	OFF	1	5
			OFF	ON	1	6
			ON	OFF	1	7
			ON	ON	2	1
		OFF	OFF	OFF	2	3
			OFF	ON	2	5
			ON	OFF	3	1
			ON	ON	3	2
			OFF	OFF	3	4
			OFF	ON	4	1
			ON	OFF	4	3
			ON	ON	Invalidity	

ディップスイッチNo.2セット

1. プレーヤ数

SW	1	2	プレーヤ数
○	OFF	OFF	2
	ON	OFF	3
	OFF	ON	5
	ON	ON	7

2. テーブル型・アップライト型切り換え

SW	3	タイプ
○	OFF	テーブル型
	ON	アップライト型

3. ボーナス設定

SW	4	5	ボーナス
○	OFF	OFF	1回目 30000PTS 2回目以降 70000PTS
	ON	OFF	1回目 40000PTS 2回目以降 80000PTS
	OFF	ON	40000PTS
	ON	ON	50000PTS

4. ゲームの難度

SW	6	7	難度
○	OFF	OFF	易しい
	ON	OFF	普通
	OFF	ON	難しい
	ON	ON	大変難しい

DIP SW No.2 Settings

1. The Number of Player's Life

SW	1	2	Number
○	OFF	OFF	2
	ON	OFF	3
	OFF	ON	5
	ON	ON	7

2. Change of Table or Upright.

SW	3	TYPE
○	OFF	TABLE
	ON	UPRIGHT

3. Bonus Set

	4	5	Bonus Points
○	OFF	OFF	AT 30000PTS AND EVERY 70000PTS THEREAFTER
	ON	OFF	AT 40000PTS AND EVERY 80000PTS THEREAFTER
	OFF	ON	40000PTS
	ON	ON	50000PTS

4. Difficulty of the game

SW	6	7	Difficulty
○	OFF	OFF	Easy
	ON	OFF	Normal
	OFF	ON	Difficult
	ON	ON	Very Difficult

5. デモ中の音

SW	8	音
	OFF	無
○	ON	有

5. Sound in attractive mode

SW	8	Sound
	OFF	OFF
○	ON	ON

ディップスイッチNo.3セット

1. ビデオスクリーン初期設定(モニター)

SW	1	初期設定
○	OFF	正常
	ON	反転

DIP SWITCH No.3 Settings

1. Video Screen Flip

SW	1	
○	OFF	Normal
	ON	Upside Down

2. VSアップライトタイプ切り換え

SW	2	タイプ
○	OFF	通常タイプ
	ON	VSアップライトタイプ

2. Single/Dual Control Upright

SW	2	Type
○	OFF	Single Upright Control
	ON	Dual Upright Control

3. モード切り換え

SW	3	モード
○	OFF	ゲームモード
	ON	チェックモード

3. Change of Mode

SW	3	Mode
○	OFF	Game Mode
	ON	Check Mode

* SW4は未使用

○は標準設定

* SW4:Not used

○ Shows Normal Setting

束線図

WIRING DIAGRAM

