

Scramble

- | | |
|---|--|
| <p>1 Masse</p> <p>2 Masse</p> <p>3 5V ~</p> <p>4 5V ~</p> <p>5</p> <p>6</p> <p>7</p> <p>8 Abwärts 1</p> <p>9 Aufwärts 2</p> <p>10 2 Player</p> <p>11 1 Pl. right</p> <p>12 2 Pl. Fire</p> <p>13 2 Pl. right</p> <p>14 Bomb Pl. 2</p> <p>15 Masse</p> <p>16 Grün</p> <p>17 Synchro</p> <p>18 Audio</p> <p>19 12V ~</p> <p>20 12V ~</p> <p>21 Masse</p> <p>22 Masse</p> | <p>A Masse</p> <p>B Masse</p> <p>C 5V ~</p> <p>D 5V ~</p> <p>E Credit</p> <p>F</p> <p>H</p> <p>J 1 Pl. Aufwärts</p> <p>K 2 Pl. Aufwärts</p> <p>L 1 Player</p> <p>M 1 Pl. Left</p> <p>N 1 Pl. Fire</p> <p>P 2 Pl. Left</p> <p>R Bomb Pl. 1</p> <p>S Masse</p> <p>T Rot</p> <p>U Blau</p> <p>V</p> <p>W 12V ~</p> <p>X 12V ~</p> <p>Y Masse</p> <p>Z Masse</p> |
|---|--|

Switch

- 1 Kanonen unendlich
- 2 Kanonen
- 3 Tisch - Stand ?
- 4 Münze ?
- 5 unendlich Kanonen Münze
- 6 no Credit

Oberseite		Unterseite
12V DC	1	
Lautsprecher <i>Gnd</i>	2	Lautsprecher <i>Gnd</i>
Bombe 2.Spieler	3	Fire 2.Spieler
rechts 2.Spieler	4	links 2.Spieler
Start 2.Spieler	5	Start 1.Spieler
Oben 2.Spieler	6	Bombe 1.Spieler
-----	7	Fire 1.Spieler
links 1.Spieler	8	rechts 1.Spieler
Unten 2.Spieler	9	Oben 1.Spieler
-----	10	Kredit v. Münzplatine
-----	11	Unten 1.Spieler
-----	12	-----
Videoausgang blau	13	Videoausgang grün
" Synchr.	14	" rot
-----	15	-----
Gnd	16	Gnd
Gnd Fernsehchassis	17	Gnd
5V DC	18	5V DC

Krediteinstellung Münzprüferplatine

1' Aus	1. Kredit
2-3-4 Ein	
1-3 Ein	2 Kredite
2-4 Aus	
1-2 Aus	3 Kredite
3-4 Ein	
1-2-4 Ein	4 Kredite
3 Aus	
1-3 Aus	5 Kredite
2-4 Ein	
1-4 Ein	6 Kredite
2-3 Aus	
1-2-3 Aus	7 Kredite
4 Ein	

Platzenraum

Sehr wichtig: Es muss unbedingt darauf geachtet werden dass die erforderlichen 5V DC nicht nur auf der Steckerleiste sondern noch am letzten IC auf dem CPU-Board anliegen. Es empfiehlt sich deswegen das Netzteil mit einem Ausgang von ca. 5.2V DC einzustellen.

Video - Games

Kabel- bzw. Steckerbelegung für SCRAMBLE-UMBAU
von Galaxian, Moon-Cresta, falcon-Apoda u. Uni-Wars.

