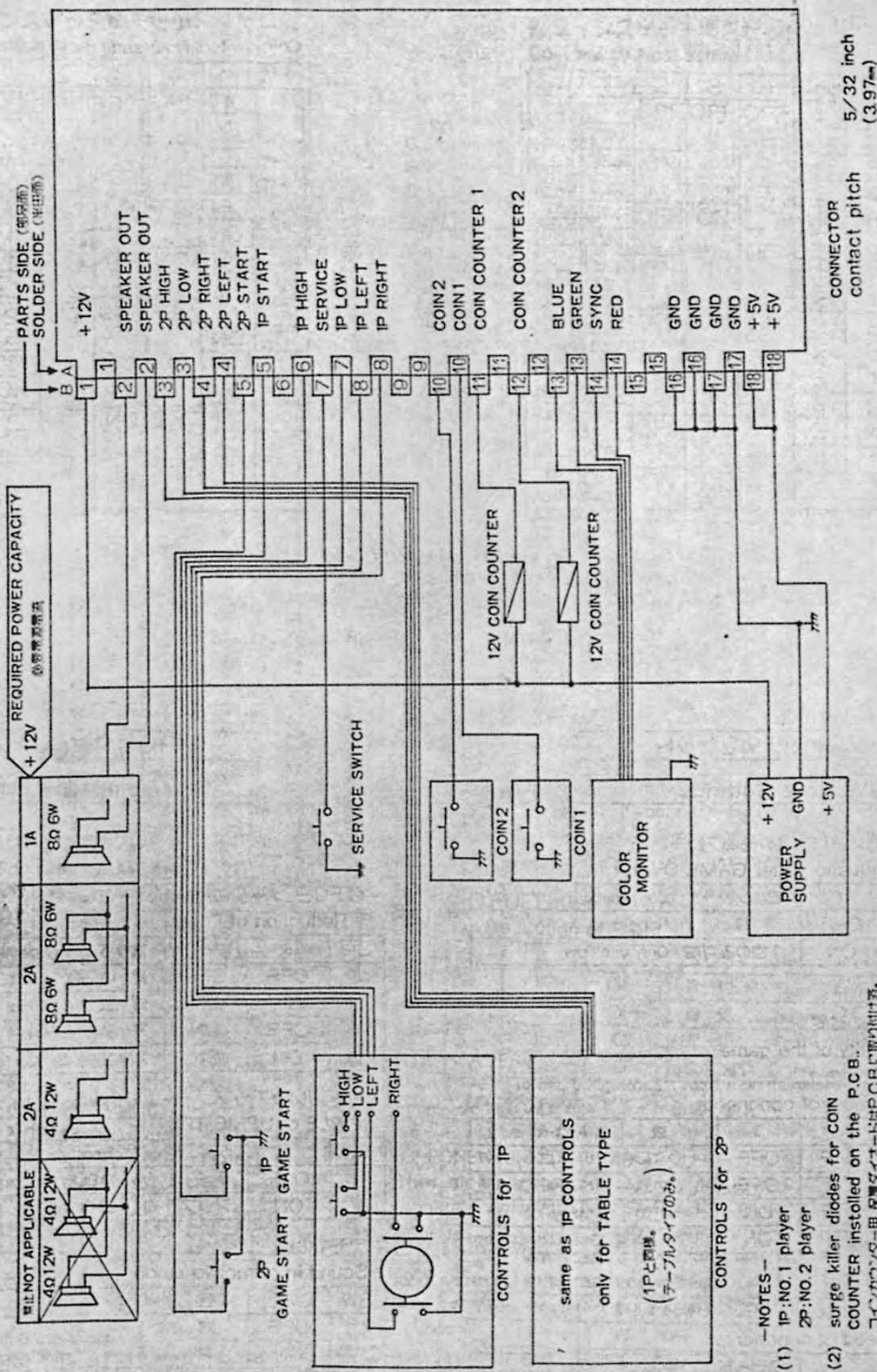


Road Fighter

WIRING DIAGRAM

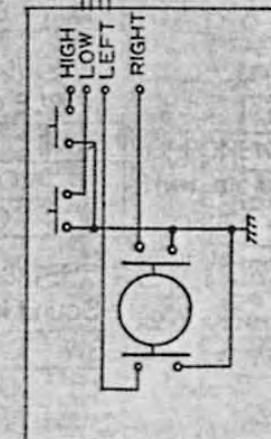
束線図



CONNECTOR 5/32 inch (3.97mm) contact pitch

- NOTES—
- (1) 1P:NO.1 player
2P:NO.2 player
 - (2) surge killer diodes for COIN COUNTER installed on the P.C.B.
コインカウンター用 避雷ダイオードはP.C.B.に取り付けます。

CONTROLS for 1P
same as 1P CONTROLS
only for TABLE TYPE
(1Pと同様。
テーブルタイプのみ。)



タイプスイッチNo1セット

1. コインスイッチNo1セット

Coin switch No.1 settings

SW	1	2	3	4	Coin	Play
	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON		1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON		3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				Free Play	

DIP SW No.1 Settings

2. コインスイッチNo2セット

Coin switch No.2 settings

SW	1	2	3	4	Coin	play
	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON		1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON		3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				Invalidity	

(注)Free Play:コインを投入せずにプレイできます。
Invalidity:無効

タイプスイッチNo2セット

DIP SW No.2 Settings

1. ゲームオーバー後の連続プレー

Continuation after GAME OVER

SW	1	連続プレー	Continuation
<input type="radio"/>	OFF	無	None
<input checked="" type="radio"/>	ON	1回のみ可能	Only one time

2. ゲームの難度

Difficulty of the game

A. 敵(車)の数

Number of opponents

SW	2	3	数	Number
<input type="radio"/>	OFF	OFF	少ない(易)	Few (Easy)
<input type="radio"/>	ON	OFF	普通	Normal
<input type="radio"/>	OFF	ON	多い	Many
<input checked="" type="radio"/>	ON	ON	非常に多い(難)	Great many (Difficult)

B. 敵(車)のスピード

Speed of opponents

SW	4	スピード	Speed
<input checked="" type="radio"/>	OFF	速い(易)	Fast (Easy)
<input type="radio"/>	ON	遅い(難)	Slow (Difficult)

C. FUELメータの減り方

Reduction of Fuel

SW	5	6	減り方	Reduction of Fuel
<input type="radio"/>	OFF	OFF	遅い(易)	Slow (Easy)
<input type="radio"/>	ON	OFF	普通	Normal
<input type="radio"/>	OFF	ON	速い	Fast
<input checked="" type="radio"/>	ON	ON	非常に速い(難)	Very fast (Difficult)

3. テーブル型・アップライト型切り換え

TABLE or UPRIGHT

SW	7	タイプ	Type
<input type="radio"/>	OFF	テーブル	TABLE
<input checked="" type="radio"/>	ON	アップライト	UPRIGHT

4. デモ中の音

Sound in attractive mode

SW	8	音	Sound
<input type="radio"/>	OFF	無	OFF
<input checked="" type="radio"/>	ON	有	ON

○は標準設定。

● SHOWS NOMAL SETTING



ROAD FIGHTER

SPIELANLEITUNG:

STEUERN SIE IHR FAHRZEUG
MIT DEM STEUERHEBEL - DIE
GESCHWINDIGKEITSAUTO-
MATIK REAGIERT AUF
TASTENDRUCK!

MIT ERREICHEN DER KONTROLL-
PUNKTE GELANGEN SIE IN EINE
NEUE SPIELPHASE. HABEN SIE
VORHER DEN TANK LEER
GEFAHREN, KANN NUR DURCH
NACHWERFEN VON MÜNZEN
UND ZURÜCKSCHALTEN
IN EINE LANGSAMERE GANGART
DAS SPIEL FORTGESETZT
WERDEN.

DIE RALLYE-STRECKE IST MIT
SECHS SCHWIERIGKEITSGRADEN
AUSGE STATTET, DIE SICH MIT
DEM ERREICHEN DER JEWEILS
NÄCHSTEN SPIELPHASE
STEIGERN.

IM STADTGEBIET IST VORSICHT
DAS OBERSTE GEBOT, DANN
FOLGT DER WALDKURS, EINE
BRÜCKE DIE NICHT ENDET, DIE
KÜSTENSTRASSE, DA SIND DIE
SERPENTINEN IN DEN ALPEN UND
DAS ZIEL DIESER RALLYE WIRD
ERREICHT, NACH EINER WILDEN
SCHLEUDERPARTIE DURCH
OFFENES LAND - KEINE PRÜFUNG
OHNE HINDERNISSE: ÜBERALL
HAT MAN ES MIT ANFÄNGERN
UND SCHLAFMÜTZEN ZU TUN.

AUCH DIE »MÖCHTEGERN-
SPORTFAHRER« MACHEN DIE
STRECKE SCHWIERIG!

DA VERLIERT EIN LASTWAGEN
DOCH ÖL!
UND DANN DIESE EWIGEN
BAUSTELLEN —

SOLL DIE TEURE KISTE NICHT ZU
BRUCH GEHEN, MÜSSEN SIE
SCHON TEUFELISCH GUT
REAGIEREN!

BONUSPUNKTE UND
NACHTANKEN AN JEDEM
KONTROLLPUNKT.

VIEL ERFOLG!

