

◆ D I P - S W ◆

D I P - S W		1	2	3	4	5	6	7	8
未使用 NOT USED		OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF		
テストモード	GAME							OFF	
TEST MODE *1)	TEST							ON	
画面反転	NORMAL								OFF
SCREEN FLIP	FLIP								ON
DEFAULT SETTING		OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF

*1) D I P - S Wの7はテストモードを終了したら必ずOFFにしてください。

◆ テストモード ◆

D I P - S Wの7を"ON"にして電源を入れ直すとするるとテストモードになり、テストメニュー画面が表示されます。

1 P側の8方向レバーの上下で、項目を選択し、PUSH 1 ボタンを押しますと、選択したテスト画面が表示されます。

テストモード画面
RAIDEN 2 TEST MODE

GAME START	テストモードを終了します。
GAME SETTINGS	ゲームセッティング画面(各種設定を行います。)
I/O TEST	各スイッチのテスト画面
RESET SETTINGS	リセットセッティング画面(各設定を初期設定に戻します。)

ゲームセッティング画面
GAME SETTINGS

DIFFICULTY-(NORMAL)	—— ゲームの難易度	EASY, NORMAL, HARD, VERY HARD
SHOOTER 1 1COIN(S)/1CREDIT	—— ゲーム料金の変更(コイン装置1)	ゲームに必要なコインのカウント数
SHOOTER 2 1COIN(S)/1CREDIT	—— ゲーム料金の変更(コイン装置2)	ゲームに必要なコインのカウント数
STARTING CREDIT	—— ゲーム開始時のコイン数	NORMAL, ×8
3SHIP(S)/1PLAY	—— 1ゲームの残機数	1 ~ 9
SCORE KEEPING	ON —— ハイスコアの保持	ON, OFF
DEMO SOUND	ON —— デモ中のサウンド	ON, OFF
FREE PLAY	OFF —— フリープレイモード	ON, OFF

◆仕様◆

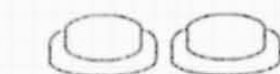
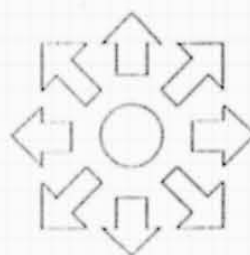
SOLDER SIDE (半田面)		PARTS SIDE (部品面)	
GND	1	2	GND
GND	3	4	GND
+5V	5	6	+5V
+5V	7	8	+5V
	9	10	
+12V	11	12	+12V
	13	14	
コインカウンタ-2	15	16	コインカウンタ-1
	17	18	
スピ-カ (-)	19	20	スピ-カ (+)
	21	22	
ビデオ GREEN	23	24	ビデオ RED
ビデオ SYNC	25	26	ビデオ BLUE
リ-ヒ-ス スイッチ	27	28	ビデオ GND
	29	30	テスト スイッチ
コイン スイッチ 2	31	32	コイン スイッチ 1
2P スタート スイッチ	33	34	1P スタート スイッチ
2P UP	35	36	1P UP
2P DOWN	37	38	1P DOWN
2P LEFT	39	40	1P LEFT
2P RIGHT	41	42	1P RIGHT
2P PUSH1	43	44	1P PUSH1
2P PUSH2	45	46	1P PUSH2
2P PUSH3	47	48	1P PUSH3
	49	50	
	51	52	
GND	53	54	GND
GND	55	56	GND

○エッジコネクタ
J A M M A 規格 (JAMMA STANDARD)

○タテ画面 VERTICAL SCREEN

○コントロールパネル CONTROL PANEL

8Way Joystick PUSH 1 PUSH 2
 SHOT BOMB
 (ショット) (ボンバー)



PUSH 3
SHOT
(連射)

○電源 POWER SOURCE

+5V 5A
+12V 1A
(電源は安定した電力を
供給できるものをお使いください)