

Puzzle Loop

パズルループ

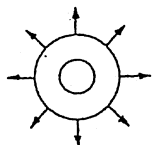
TM

取扱説明書

INSTRUCTIONS

設置の概要 Installation

1. CRTモニター (横画面)
Horizontal CRT Monitor
2. コントロールパネルの設置
Control Panel



8方向レバー
8-way joystick
or
Digital knob controller

Aボタン
one button

- * 8方向レバー 砲台の回転、モードの選択
8-way joystick joystick for control
- * Aボタン 玉の発射、モードの決定
one button button for shot

ゲーム設定及びテストモードへ切り替えるには、ディップスイッチ #1 を on にします。
画面の反転は、ディップスイッチ #2 を on にします。

For game settings & test mode, turn Dip Sw #1 ON on the main PCB.

For Flip/Flop turn Dip Sw #2 ON on the main PCB.

GAME CONFIGURATION

ゲーム難度 / Game Difficulty			
ステージモード Stage Mode	易しい	0/ Easiest 1/ Very Easy 2/ Easy	※
	通常	3/ Normal 4/ Normal Plus 5/ Difficult 6/ Very Difficult	
	難しい	7/ Most Difficult	
とことんモード Panic Mode	易しい	0/ Easiest 1/ Very Easy 2/ Easy	※
	通常	3/ Normal 4/ Normal Plus 5/ Difficult 6/ Very Difficult	
	難しい	7/ Most Difficult	
Pass メッセージ / Pass Message		有	ON ※
		無	OFF

SYSTEM CONFIGURATION

Coin Slot Type	1個	ONE SLOT	※
	2個	TWO SLOTS	
Coin Rate (type 1)	Coin	Credit	
	1~9	1~9	
Coin Rate (type 2)	Coin Start	Coin Continue	Credit
	1~9	1~9	1
Free Play	有	ON	
	無	OFF	※
Continue	有	ON	※
	無	OFF	
Demo Sound	有	ON	※
	1/4回	1/4	
	無	OFF	
Input Control	レバー	Joystick	※
	ハトル	Knob Controller	

※工場出荷時の設定です / Factory setting

設置の要領 Installation

1. CRTモニター (背面)
Horizontal CRT Monitor
2. コントロールパネルの設置
Control Panel



MITCHELL
CORPORATION

遊戯の中心、遊戯の台座
Joystick for control

宝珠の中心、宝珠の玉
button for shot

8-way joystick
to
Digital hand controller

* 8-way joystick

* Aボタン
one button

ゲーム設定及びテストモードへ切り替えるには、テストスイッチをオンにします。
画面の表示は、テストスイッチをオンにします。
For game setting, test mode, screen flip, etc.
please adjust Dip Switch #1 to "on" on the main PCB.