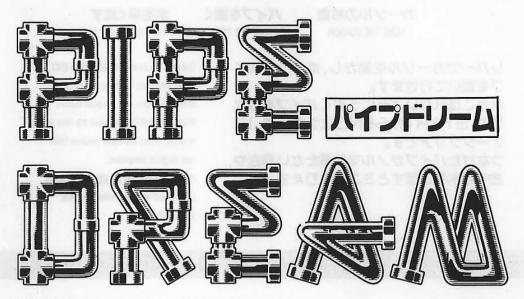
# 取 扱 説 明 書

**OPERATOR'S MANUAL** 



TM & C 1990 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved.

Used Under Authorization. Original Game Design © 1988 Entertainment International U.K. Ltd.

Original Game created by The Assembly Line.

Licensed in conjunction with JP International.

使用電源 Power Supply	DC+5V DC+12V					
CRT画面	横画面					
Monitor	horizontal					
ゲームスタイル	1P、2P同時プレイ可					
Game Style	Iplayer Or 2player Simultaneous					



カーソルの移動 MOVE THE CURSOR

パイプを置く



水を早く流す

PLACE THE PIPES THE WATER WILL FLOW FASTER

you've failed.

レバーでカーソルを動かし、ボタンでパイ プを置いて行きます。

水がこぼれないようにうまくパイプをつな げて、STARTからENDにつなげば、1ス テージクリアです。

つなげたパイプがノルマに満たない場合や、 途中で水をこぼすとミスになります。

Connect the pipes from START to END. Move the cursor by using the joy stick and place pipes with the push button. Water will start flowing when the time gauge runs out. When the water reaches END. one stage is completed. However, if not enough pipes have been connecterd or, if any water is spilled,

## Helpful Tecniques



パイプ START PIPE



エンドパイプ **END PIPE** 



ONE-WAY



リザーブパイプ 水がたまるので少しだけ

RESERVE PIPE The player can save time whille water fills up in this plpe.



WARP PIPE



If water flows into IN. It will flow out of OUT regardless of the position the pipe is in.



ボーナスパイプ /連続して通ると 得点アップ/

BONUS PIPE

Extra score it water flows through continuously.

#### ーニングレベル Training Level

レベル 1 の前に付く練習用の レベルで、失敗してもミス (ゲームオーバー) になりません。 (強制的にレベル ) に進みます。) DIPスイッチで有・無の設定が できます。

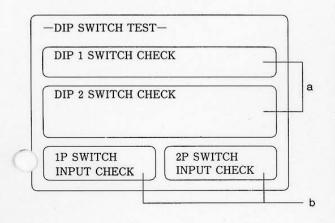
Practice level to be played before going to Level 1. The game will not end if the player fails at this point. (Automationally go to

Training level may be switched on or off by a dip switch.

Pipe Dream

#### Test Mode 画面表示

Test mode screen display



DIP-2を8-ONにして電源を入れると 左の画面(A)になります。 1 P側のスイッチ 1 とスイッチ 2 の同時押し、 またはサービススイッチを押す度に A→B→C→D→E→A…の各画面に移ります。

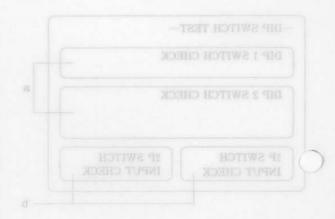
Turn on the power after switching DIP-2 to 8-ON, and screen (A) will appear.

When switch 1 and switch 2 on 1 player side are pressed simultaneously, or each time the service switch is pressed, the screen will change in the order A-B-C-D-E-A-...

A	а	DIP SWITCH CHECK	ーーーディップスイッチの状態をみます。 View current positions of the dip switch.					
			ON-赤 OFF-白 ON-RED OFF-WHITE					
0	b	SWITCH INPUT CHECK —	─ スイッチ入力の確認に使用します。 Check switch input. ONー赤 OFF-白 ON-RED OFF-WHITE					
В		SOUND CHECK	— 音声の確認に使用します。 Check sound.					
С		COLOR CHECK	— 色の調整に使用します。 Adjust color.					
D		SCREEN CHECK 1	— モニターの調整に使用します。 Adjust the monitor.					
E		SCREEN CHECK 2	— モニターの調整に使用します。 Adjust the monitor.					

P. Pe D TEGNY

### Test Mode 画面表示 Test mode screen display



DIP-2を8-ONにして電源を入れると 左の画面(A)になります。 1 P側のスイッチ 1 とスイッチ 2 の同時押し、 またはサービススイッチを押す度に A→B→C→D→E→A…の各画面に移ります。

Turn on the power after switching DIP-2 to 8-ON, and screen (A) will appear.

When switch 1 and switch 2 on 1 player side are pressed simultaneously, or each time the service switch is pressed, the screen will change in the order A-B-C-D-E-A-...

s A		ディップスイッチの状態をみます。 View current positions of the dip switch.				
		ON-赤 OFF-白 ON-RED OFF-WHITE				
d _ C	SWITCH INPUT CHECK	- スイッチ 入力の確認に使用します。 Check switch input. ON一赤 OFFー白 ON-RED OFF-WHITE				
В	SOUND CHECK	一音声の確認に使用します。 Check sound.				
C	COLOR CHECK	<ul> <li>色の調整に使用します。</li> <li>Adjust color.</li> </ul>				
D	SCREEN CHECK 1	モニターの調整に使用します。 Adjust the monitor.				
E	SCREEN CHECK 2	- モニターの調整に使用します。				

# Connector Diagram

		Jagram
半田面 Solder side		部 品 面 Parts Side
GNE	1	GND
GND	2	GND
+5V	3	+5V
+5V	4	+5V
	5	
+12V	6	+12V
	7	
	8	
	9	
SPEAKER(-)	10	SPEAKER(+)
9	11	
GREEN	12	RED
SYNC	13	BLUE
SERVICE	14	GND
	15	TEST
COIN 2	16	COIN 1
2P START	17	1P START
2P UP	18	1P UP
2P DOWN	19	1P DOWN
2P LEFT	20	1P LEFT
2P RIGHT	21	1P RIGHT
2P PUSH A	22	1P PUSH A
2P PUSH B	23	1P PUSH B
	24	
	25	,
	26	
GND	27	GND
GND	28	GND

- ★出荷時は DIP SW1、DIP SW2の設定はALL OFFです。
- ★DIP SW 1 and DIP SW 2 are both swiched OFF at shipment.

#### DIP SW 1

ווט	044	1							
COIN	COIN 1				COIN 2				
COIN/CREDIT		1	2	3	4	5	6	7	8
1COIN	1CREDIT	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
1COIN	2CREDITS	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF
1COIN	<b>3CREDITS</b>	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF
1COIN	4CREDITS	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
1COIN	5CREDITS	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
1COIN	6CREDITS	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF
2COINS	1CREDIT	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF
3COINS	1CREDIT	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF
4COINS	1CREDIT	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON
5COINS	1CREDIT	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
2COINS	3CREDITS	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON	OFF	ON
2COINS	1CREDIT								
4COINS	2CREDITS	ON	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON
5COINS	3CREDITS	OIN	ON	OFF	ON	OIN	ON	OFF	ON
6COINS	4CREDITS								
2COINS	1CREDIT	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON	ON
4COINS	3CREDITS	011	011	OIN	OIV	011	011	OIV	OIN
1COIN	1CREDIT								
2COINS	2CREDITS								
3COINS	<b>3CREDITS</b>	ON	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON
4COINS	4CREDITS					0			
5COINS	6CREDITS								
1COIN	1CREDIT								
2COINS	2CREDITS	OFF	ON	ON	ON	OFF	ON	ON	ON
3COINS	<b>3CREDITS</b>	JOFF	ON	ON	ON	UFF	ON	ON	ON
4COINS	5CREDITS								
1COIN	1CREDIT	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON
2COINS	3CREDITS	011	0.1	0.1	0.4	0,1	014	0,1	0.1

# DIP SW 2

		1	2	3	4	5	6	7	8
ゲーム難度 Difficulty	Nomal Easy Hard Super Hard	ON OFF	OFF OFF ON ON		4				
プレイヤー	1			OFF	OFF				
チャンス数	2			ON	OFF				
Player	3			OFF	ON				
left	4			ON	ON				
デモサウンド	ON					OFF			
Demo-Sound	OFF					ON			
フリップフロップ	OFF		100	lų.			OFF		
Flip Flop	ON		V	/			ON		
トレーニングレベル	ON		<b>*</b>					OFF	
Training Level	OFF							ON	
テストモード	OFF						~	-16	OFF
Test Mode	ON								ON



本 社 〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1

OFFICE: 35-1 Mathunoki-cho, Simogamo, Sakyo-ku, Kyoto, 606 Japan

■TEL/075-723-0358代 ■FAX/075-723-0368