



TELEFON - SERVICE

ERSATZTEILDienst 02482/666

# MONKEY KONG

## INHALTSVERZEICHNIS

1. Spielbeschreibung
2. Einstellungen
3. Farbfernseh-Serviceanleitung und Abgleichmöglichkeiten.
4. Lagepläne
  - Funktionsgruppe: Blockschaltbild u. Verdrahtungsplan
  - Funktionsgruppe: Netzeingang und Netzteil
  - Funktionsgruppe: Münzaufzählung und Münzabfrage
  - Funktionsgruppe: Monitor





## "Monkey Kong"

- 1 -

### 1. Spielbeschreibung

#### 1.1 Kredit durch Münzeinwurf

Das Spielgerät nimmt jederzeit 5,- / 2,- oder 1,- Münzen an.

Die Münzen werden hintereinander in DM-Beträgen auf dem Bildschirm angezeigt.

Der Einsatz für ein Spiel beträgt werkseitig 1,- DM. (Außer bei 5,- DM, Einwurf = 6 Spiele.)

Andere Preiseinstellungen werden durch die DIP-Schalter auf der Münzaufzählplatine vorgenommen.

Sollte ein Münzkanal verstopfen, kann mit den beiden anderen Münzen weitergespielt werden.

#### 1.2 Spielablauf

Nach erfolgtem Münzeinwurf können eine oder zwei Personen spielen.

Der Spieler kann den "Onkel" mit dem Vierwegehebel über den Bildschirm steuern. Bei Betätigen des rechten Spielerknopfes springt der "Onkel". Ziel des "Onkels" ist es, zu der weißen Frau auf der oberen Ebene zu gelangen. Die Zahl der Bonuspunkte richtet sich nach der benötigten Zeit.

Auf dem Wege nach oben ist der "Onkel" zahlreichen Gefahren ausgesetzt. Verschiedene Hindernisse muß er überspringen oder sie mit einem Hammer zerschlagen. Dafür werden ebenfalls Punkte gegeben.

Jeder Durchgang beinhaltet vier Spielabschnitte mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden.

Das Spiel endet, wenn alle 3, 4, 5 oder 6 "Onkel" aufgebraucht sind.

#### 1.3 Einschreiben in die Bestenliste

a) Mit dem Hebel (links oder rechts) den gewünschten Buchstaben einstellen.

b) Mit dem rechten Taster den gewünschten Buchstaben einschreiben.

### 2. Einstellungen

Alle TV-Geräte wurden vor der Auslieferung einer gründlichen Prüfung unterzogen und eingestellt.

Für Neueinstellungen beachten Sie bitte die nachfolgenden Hinweise.

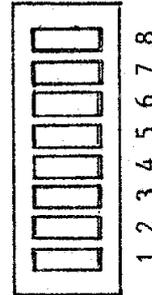
#### 2.1 Einstellung der DIP-Schalter für zusätzliche "Onkel"

Die DIP-Schalter liegen auf der Spielprintplatine.

Die Schaltkombinationen für "EIN" und "AUS" sind in der nachfolgenden Tabelle zusammengefaßt.

Spielprintplatine - Bestückungsseite

DIP-Schalter



on  
off

Stecker

- DIP-Schalter
- Werkseitig ist die unterstrichene Kombination eingestellt.
  - Vor Betätigung der DIP-Schalter bitte Strom abschalten.

Funktion	DIP-Schalter								Einsatz
	1	2	3	4	5	6	7	8	
Onkel per Spiel	<u>off</u> on <u>off</u> on	<u>off</u> on <u>off</u> on							3 4 5 6
Bonus-Onkel			<u>off</u> on <u>off</u> on	<u>off</u> on <u>off</u> on					7000 Punkte 10000 Punkte 15000 Punkte 20000 Punkte
Münzeinwurf				<u>off</u> on <u>off</u> on <u>off</u> on <u>off</u> on <u>off</u> on	<u>off</u> on <u>off</u> on <u>off</u> on <u>off</u> on <u>off</u> on	<u>off</u> on <u>off</u> on <u>off</u> on <u>off</u> on <u>off</u> on			1 Spiel / 1 Münze 2 Spiele / 1 Münze 3 Spiele / 1 Münze 4 Spiele / 1 Münze 1 Spiel / 2 Münzen 1 Spiel / 3 Münzen 1 Spiel / 4 Münzen 1 Spiel / 5 Münzen
Standger. Tischger.							<u>on</u> off		

2.2 Einstellung der "DIP-Schalter" für Preiseinstellungen und Umschaltung des Spielezählers in Kassenzähler.

Die "DIP-Schalter" liegen auf der Münzaufzählplatine. Die Schaltkombinationen für "Ein" und "Aus" sind in der folgenden Tabelle zusammengefasst:

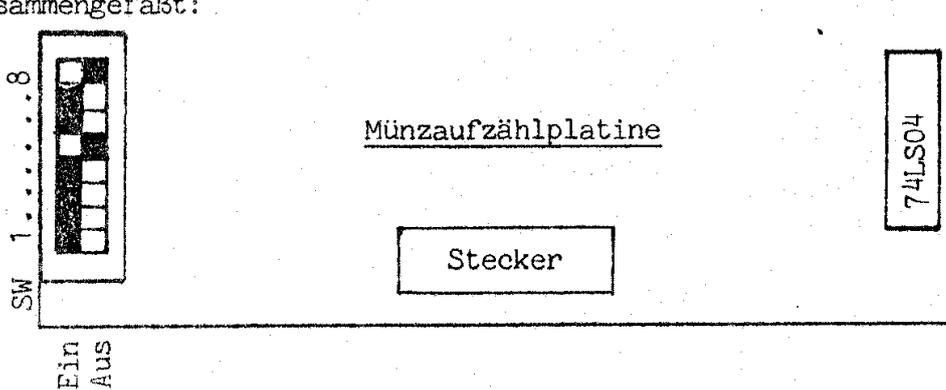


Tabelle für Preiseinstellungen, Spiele- oder Kassenzähler

Schalter	Spiele-0 Kassenz.		Einstlg. 1,-		Einstlg. 2,-		Einstlg. 5,-		Ausgabe
	1	2	3	4	5	6	7	8	
Zähler als	Spielezähler Kassenzähler		Ein Aus						
Einwurf 1,-DM= 1 Spiel		Ein							
Einwurf 1,-DM= 2 Spiele		Aus							
Einwurf 2,-DM= 2 Spiele			Ein	Ein					
Einwurf 2,-DM= 3 Spiele			Aus	Ein					
Einwurf 2,-DM= 4 Spiele			Ein	Aus					
Einwurf 2,-DM= 5 Spiele			Aus	Aus					
Einwurf 5,-DM= 5 Spiele					Ein	Ein	Ein		
Einwurf 5,-DM= 6 Spiele					Aus	Ein	Ein		
Einwurf 5,-DM= 7 Spiele					Ein	Aus	Ein		
Einwurf 5,-DM= 8 Spiele					Aus	Aus	Ein		
Einwurf 5,-DM= 10 Spiele					Ein	Ein	Aus		
Einwurf 5,-DM= 12 Spiele					Aus	Ein	Aus		
Einwurf 5,-DM= 14 Spiele					Ein	Aus	Aus		
Einwurf 5,-DM= 16 Spiele					Aus	Aus	Aus		
langsame Ausgabe									
schnelle Ausgabe									Ein

- Werkseitig ist die unterstrichene Kombination eingestellt.
- Vor Betätigung der DIP-Schalter bitte Strom abschalten.

### 2.3 Lautstärke-Einstellung

Die Lautstärke wird durch Regulierung des Lautstärkereglers links oberhalb der Kasse eingestellt.

### 2.4 Kreditgeber

Kredit wird durch Druck auf den Kreditknopf (neben Lautstärkeregler) gegeben.

### 2.5 Einstellungen am Monitor

sollten grundsätzlich nur vom Fachmann anhand der mitgelieferten Pläne vorgenommen werden.

## 3. Farbfernseh Service-Anleitung

### Zur Beachtung!

Dieses Gerät ist über den Wanler-Trafo sekundärseitig vom Netz getrennt. Bei Service-Arbeiten an den Primärseiten der genannten Schaltstufen ist ein Trenn-Trafo erforderlich.

### Service-Hinweise

#### Chassis-Servicestellung

Durch Lösen der Flügelschraube und Anheben der Arretierfeder läßt sich das Chassis um 90° in Service-Stellung schwenken.  
Für Arbeiten am Chassis Flügelschraube anziehen!

#### Chassis-Austausch

Nach Lösen aller Verbindungen die Flügelschraube abdrehen und das Chassis aus der Halterung ziehen. Erforderliche Abgleicharbeiten: siehe Abgleich-Möglichkeiten.

#### Sicherheitsabdeckung

Die Abdeckung auf der Rückseite des Chassis sichert das Gerät vor Fremdeingriffen.

#### Sicherheitsvorschriften

Bei Reparaturarbeiten an den Geräten sind die Sicherheitsbestimmungen gemäß VDE wie VDE 0860 mit Nachträgen zu beachten und einzuhalten. Ergänzend möchten wir hierzu erwähnen, daß spezielle Bauteile (Sicherung und Sicherungswiderstände !) in den Geräten aufgrund ihres Aufbaues nur durch Originalteile ersetzt und keine eigenmächtigen Schaltungsänderungen vorgenommen werden dürfen, um die Einhaltung dieser Vorschriften zu gewährleisten. Außerdem sind die am Reparaturort gültigen Schutzbestimmungen der Berufsgenossenschaften beim Umgang mit diesen Geräten einzuhalten. Hierzu gehört auch die Beschaffenheit des Arbeitsplatzes. Die Kenntnis dieser Vorschriften ist die Voraussetzung, um einen Fachgemäßen Service dieser Geräte durchführen zu können.

#### 4. Abgleichmöglichkeiten

##### 4.1 Synchronisation

Horizontal	-	Frequenz	R 587
Vertikal	-	Frequenz	R 606

##### 4.2 Bildgeometrie

Vertikal	-	Amplitude	R 610
Vertikal	-	Linearität	R 620
Horizontal	-	Amplitude	L 650
Horizontal	-	Phase	R 1630
Fokus			R 654

##### 4.3 Spannungen

U 33	bzw.	125 V	R 423
U G 2	bzw.	Schirmgitter	R 752

##### 4.4 Sonstige

Helligkeit		R 542
Kontrast		R 533
Rot		R 717
Grün		R 707
Blau		R 727



Lageplan

Lautsprecher

Startknopf Spieler 1  
Startknopf Spieler 2

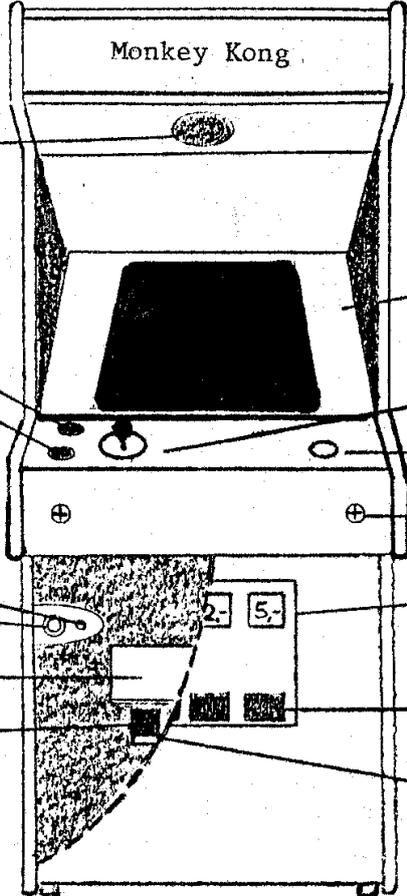
Kreditknopf

Lautstärkeregl.

Kasse m. Verschl.

Spielezähler  
(ist auch umschaltbar  
als Kassenzähler  
s. Preiseinstellungen)

Monkey Kong



Bildschirm

Richtungshebel

Sprung

Schlösser

Geldeinwurf (1,-/2,-/5,-)  
(ebenso Geldrückgabe)

Rückgabebecher für  
1,-/2,- u. 5,- DM

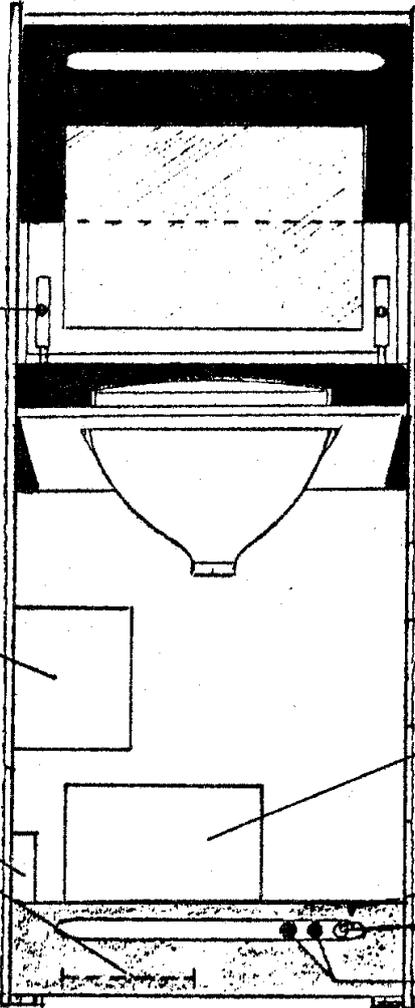
Klemme f. den nachträg-  
lichen Einbau eines  
Kassenzählers.  
(S. Preiseinstellungen)

Spiegelverschlüsse

Fernsehchassis

Netzteilplatine

Münzaufzählplatine  
mit DIP-Schalter für  
Preiseinstellungen.



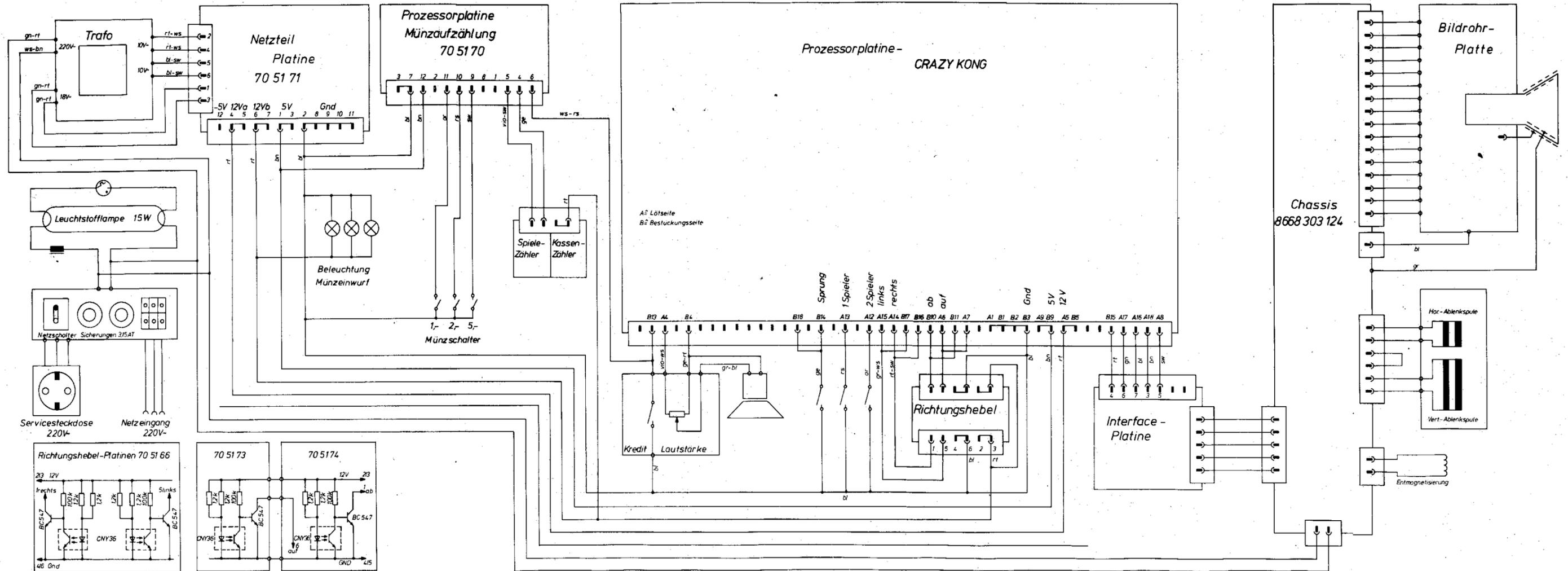
Spielprintplatte mit  
DIP-Schalter f. Raketen u.  
Extra-Punkte

Schlitz f. Anschlußkabel

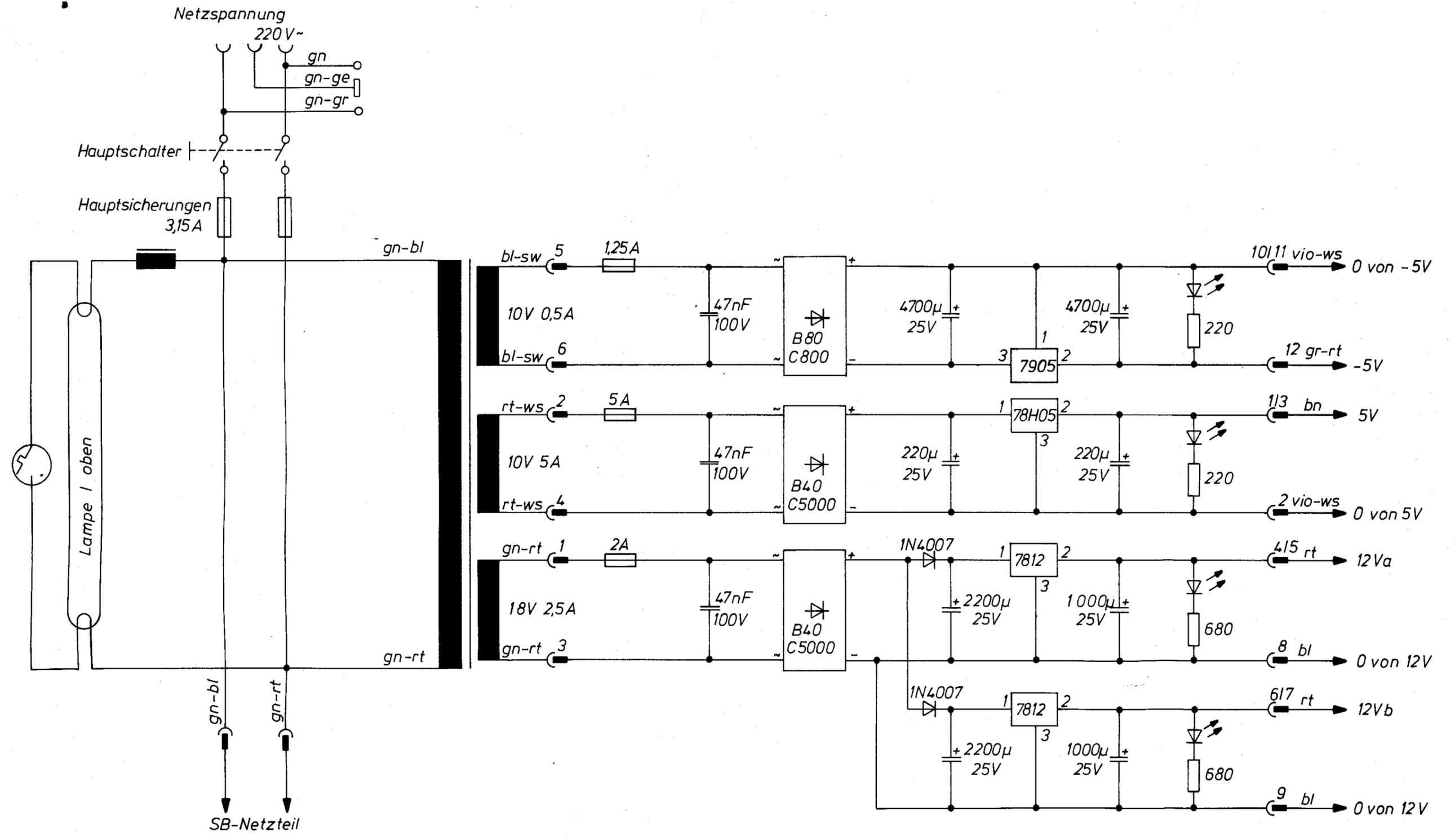
Hauptschalter

2 x Hauptsicherung

Funktionsgruppe: Blockschaltbild, Verdrahtungsplan



Funktionsgruppe : Netzeingang, Leuchtstofflampe, Netzteil 70 51 71



TV-Gerät: DF

Funktionsgruppe: Münzaufzählung-Pl. 705170; Münzabfrage Pl. 705168, 705169, Spieleu. Kassenzähler

