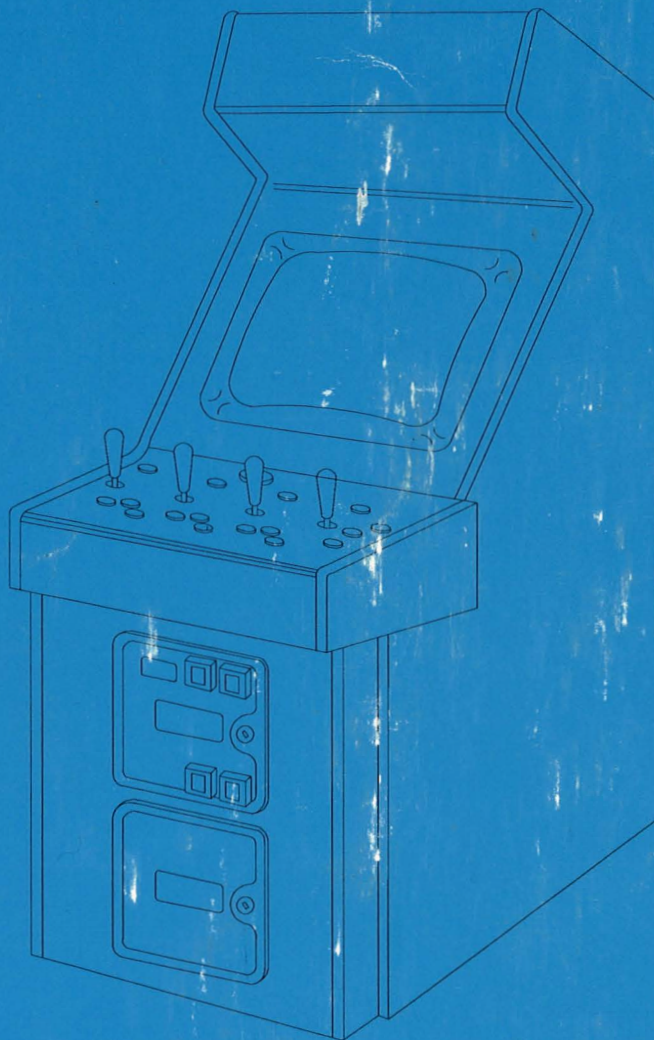


MIDWAY

JANUARY 1997
16-10341

VIDEO PRODUCT **SAFETY MANUAL**

DEDICATED CABINET



MIDWAY GAMES INC.
3401 N. CALIFORNIA AVE.
CHICAGO, ILLINOIS 60618

TABLE OF CONTENTS

I.	ENGLISH.....	1-1 — 1-7
	for the countries of Ireland and the United Kingdom	
II.	DEUTSCH.....	2-1 — 2-7
	für die Länder Österreich, Deutschland, Liechtenstein, Luxemburg und (Schweiz)	
III.	FRANÇAIS.....	3-1 — 3-7
	pour la France	
IV.	ESPAÑOL (CASTILIAN).....	4-1 — 4-7
	para España	
V.	ITALIANO.....	5-1 — 5-7
	per l'Italia	
VI.	SVENSKA.....	6-1 — 6-7
	för Sverige	
VII.	NORSK.....	7-1 — 7-7
	Norge	
VIII.	NEDERLANDS.....	8-1 — 8-7
	voor Nederland (Dutch)	
IX.	NEDERLANDS.....	9-1 — 9-7
	voor België (Flemish)	
X.	DANSK.....	10-1 — 10-7
	Danmark	
XI.	SUOMALAINEN.....	11-1 — 11-7
	Suomi	
XII.	PORTUGUÊS.....	12-1 — 12-7
	Portugal	
XIII.	ΕΛΛΗΝΙΚΑ.....	13-1 — 13-7
	ΕΛΛΑΣ	
XIV.	Íslenska.....	14-1 — 14-7
	fyrir Ísland	

SAFETY

We recommend that you read these pages before preparing your game for play, performing maintenance or beginning service procedures. The following safety instructions apply to all game operators and service personnel. Specific notes, cautions and warnings will be found throughout this manual where they apply.

PRODUCT LABELS. Important information is posted directly on the game. Game rules are located where the players can easily see them. Most replaceable assemblies have a part number and a version or date code for easy identification. Caution labels are placed where they will alert the reader to potential equipment damage. Warning labels address the possibility of personal injury.

ELECTRICAL GROUND. To avoid electrical shocks, do not plug in or turn on the game until it has been inspected. This game should only be plugged into a grounded 3-wire outlet. Use only factory approved A.C. line cords. Never use a "cheater" plug or cut off the ground pin of the line cord.

AC LINE VOLTAGE. The A.C. line voltage and frequency vary for different countries and continents. Measure the local line voltage if unknown. Set the power supply selector switch and transformer taps for the best voltage match. The Fluorescent Lamp Assembly rating must also agree with the local line voltage and frequency.

WEIGHT CONSIDERATIONS. Big screen video monitors are heavy due to the large amount of glass used in the safety glass window and the CRT. Because video monitors are often located at eye level, the game cabinets may be top heavy. Always use sturdy supports when installing or replacing wheels, leg levelers or other under cabinet parts. Firmly support the monitor if it must be removed from the cabinet.

UNPACKING. Inspect the shipping carton and its contents for signs of damage before removal. Do not begin assembly until all parts have been accounted for. Keep spare parts and documents with the game.

MOVING THE GAME: This game contains glass and fragile electronic devices. Avoid rough handling when moving cabinet to its destination. Do not move this game when the power is ON.

ASSEMBLY. Inspect all safety glass before use. Install all of the fasteners and tighten them securely. Regularly retighten attachment bolts for player controls, seats, coin doors, leg levelers, safety devices, etc.

GAME LOCATION. Do not operate the game in close proximity to building heat vents. Keep the game away from equipment producing large quantities of heat or moisture. Ensure that the floor will remain stable under the combined weight of the game and several excited players. Route the line cord away from all possible foot traffic. Ensure that drapes or other furnishings do not block the game air circulation, especially the cabinet vents.

SECURITY OPTIONS. We recommend the installation of tamper resistant fasteners, additional cabinet locks, vent hole covers, etc. These items protect the players, the equipment, and the earnings of the game.

STORAGE. Manufactured wood products are used in the construction of some game parts. Keep the game away from wet or high humidity areas. Store the game in its upright position only.

ABUSE DETECTORS. Most games are equipped with slam, tilt, mechanical shock, and other detectors. These devices are designed to protect the game. Thoroughly check detectors before returning the game to normal play.

HIGH VOLTAGE CONSIDERATIONS. CRTs and their power supplies can retain energy for long periods of time after the power has been turned off. This is especially true when a defective circuit prevents a normal discharge. Connect a very well insulated ground strap to the metal chassis. Slide the free end of the strap under the CRT anode cap until contact is made. Wait two minutes for charge recovery, then discharge the anode a second time.

RADIATION. The high voltages used in the Video Monitor Assembly are capable of generating X-Rays under fault conditions. Do not substitute high voltage components or modify the circuit without factory authorization. Follow the manufacturer's directions for measuring and adjusting the CRT anode voltage.

CIRCUIT PROTECTION. To avoid equipment damage, any replacement fuse must match the original in fuse type, voltage rating, and current rating. Do not use fuses with different time delay characteristics.

GLASS PARTS. Wear protective gloves and use both hands when carrying or moving parts made of glass. Fluorescent tubes and CRTs will usually implode if broken. Glass pieces can fly eight feet (two meters) or more from the point of impact.

BATTERY REPLACEMENT. To avoid explosion, all replacement batteries must match the original in size, voltage rating, and composition. Manufacturer recommended equivalent types are acceptable. Do not attempt to recharge these batteries; remove them from their holders and store in a safe place until repairs have been completed. Avoid direct shorts across terminals or from terminals to ground! Dispose of used batteries according to the manufacturer's instructions.

Warning

USE OF NON-MIDWAY GAMES INC. PARTS OR CIRCUIT MODIFICATIONS MAY CAUSE SERIOUS INJURY OR EQUIPMENT DAMAGE! USE ONLY MIDWAY GAMES INC. AUTHORIZED PARTS.

* For safety and reliability, substitute parts and modifications are not recommended.

* Substitute parts or modifications may void CE type acceptance.

* This game is protected by Federal Copyright, trademark and patent laws. Unauthorized modifications may be illegal under Federal law. This also applies to MIDWAY GAMES INC. logos, designs, publications and assemblies. Moreover, facsimiles of MIDWAY GAMES INC. equipment (or any feature thereof) may be illegal under federal law, regardless of whether or not such facsimiles are manufactured with MIDWAY GAMES INC. components.

Warning

Prevent shock hazard and assure proper game operation. Only plug this game into a properly grounded outlet. Do not use a cheater plug to defeat the power cord's grounding pin. Do not cut off the ground pin.

Notice

No part of this publication may be reproduced by any mechanical, photographic, or electronic process, or in the form of a phonographic recording, nor may be transmitted, or otherwise copied for public or private use, without permission from the publisher.

EPILEPSY WARNING

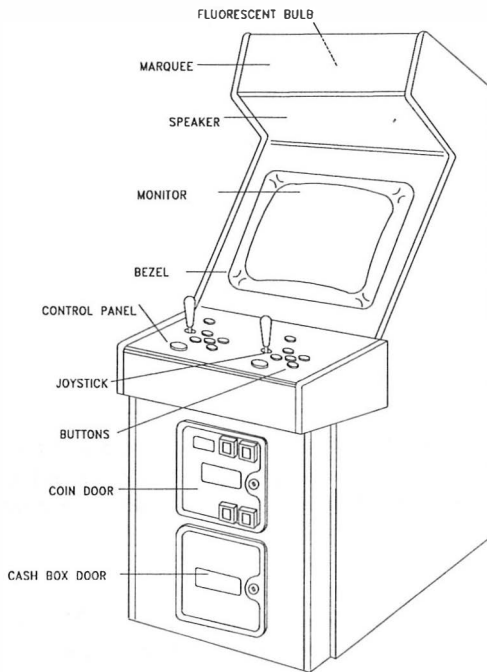
A very small portion of the population has a condition which may cause them to experience epileptic seizures or have momentary loss of consciousness when viewing certain kinds of flashing lights or patterns that are present in our daily environment. These persons may experience seizures while watching some kinds of television pictures or playing certain video games. People who have not had any previous seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition.

If you or anyone in your family has experienced symptoms linked to an epileptic condition (e.g., seizures or loss of awareness), immediately consult your physician before using any video games.

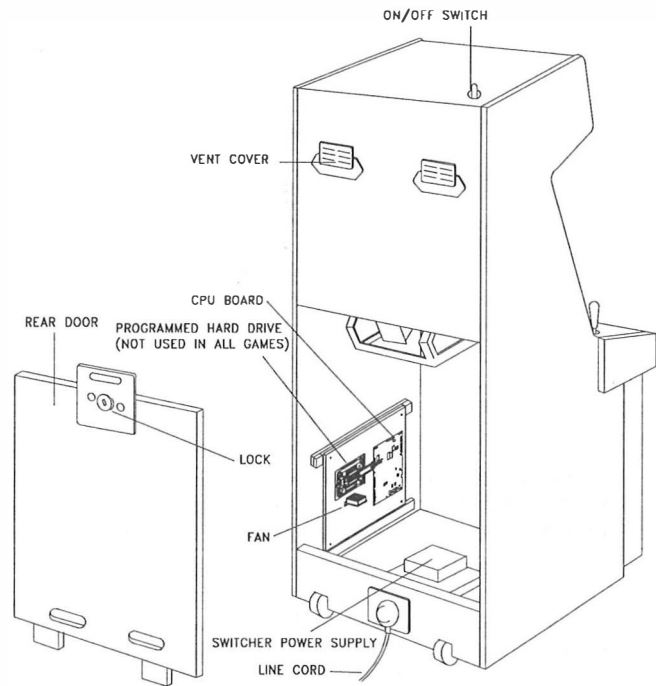
We recommend that parents observe their children while they play video games. If you or your child experience the following symptoms: dizziness, altered vision, eye or muscle twitching, involuntary movements, loss of awareness, disorientation, or convulsions, DISCONTINUE USE IMMEDIATELY and consult your physician.

TYPICAL DEDICATED CABINET ASSEMBLY & INSTALLATION

Front View



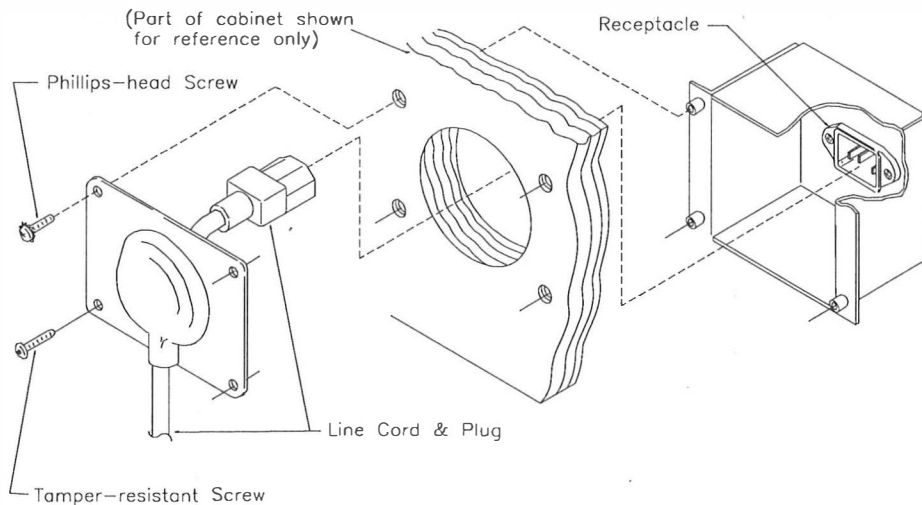
Rear View



1. Remove all items from the shipping containers and set them aside. Inspect the exterior of the cabinet and the control panel for any damage.
2. The coin door keys are attached to one of the joysticks. Unlock and open the coin door. The cash box door and rear door keys are located on a key hook attached to the inside of the coin door. Unlock and open the cash box door. Remove the spare parts stored in the cash box.
3. Remove and save the screws at the top and sides of the rear door. Unlock the rear door, then lift it off of the cabinet and set it aside. Inspect the cabinet interior for any signs of damage. Check all major assemblies to assure that they are mounted securely.
4. Check to see that all cable connectors are correctly secured. *Do not force connectors; they are keyed to fit in only one location.* Bent pins and reversed connections may damage your game and void the warranty.
5. Four leg levelers and nuts are located in the spare parts bag. Install one nut onto each leveler. Install a leveler with its nut into the threaded hole in each corner of the cabinet. Do not tighten at this time.
6. An extra padlock may be installed to secure the rear door. The hasp is located in the spare parts bag. Remove the two lock bracket nuts from inside the cabinet, above the rear door opening. Slide the hasp onto the bolts so that it protrudes from the hole in back of the cabinet, then reinstall the nuts.

Reposition the lock plate at the top of the rear door. Remove the bolts and nuts from the lock plate, then rotate the plate so that the slot will be above the door. Reinstall the bolts and nuts, then tighten firmly.

!! WARNING !!
The cabinet is top heavy.



7. The power cord is with the spare parts. Remove and save four screws from the line cord cover plate at the rear of the cabinet. Match the holes on the IEC plug with the prongs in the receptacle and push firmly to seat the line cord. Hold the cord flat against the cabinet and reinstall the cover plate (the indentation should point down so that the cord exits toward the bottom of the cabinet).

NOTE

Tamper resistant screws and matching wrench are provided with this game for additional security. The tamper resistant screws and wrench are located in the spare parts bag. If desired, replace the original screws with the tamper resistant screws. Tighten the screws firmly with the wrench.

8. Reinstall the rear door onto the cabinet and close it. Lock the rear door and remove the key. If required, install the extra padlock through the hasp at this time. Install the screws at the top and sides of the rear door and tighten snugly. Close and lock the cash box and coin doors.
9. Move the game to its intended location. Lower each leg leveler until the cabinet is stable and level. Adjust the levelers as required to distribute weight equally on each corner. Tighten the nuts firmly.
10. Plug the game into a grounded (3-terminal) AC wall outlet. Switch ON the game, using the power switch at the upper left rear of the cabinet. The game will power up and begin self-diagnostics. If no errors are found, the game will automatically enter its "attract" mode of operation, alternating game scenes with previous high scores.
11. Insert the required amount of currency or tokens to start the action. The program will switch to the "play" mode of operation and guide the player into the game. When the game is completed, the final analysis and the scores are displayed. The game reverts to the "attract" mode until another game is started.

TYPICAL DEDICATED CABINET SERVICING

Maintenance and repairs should only be performed by qualified service personnel. The following product guidelines apply to all game operators and service personnel. Specific notes, cautions and warnings will be found throughout this manual where they apply. We recommend reading the SAFETY pages thoroughly before beginning service.

This game uses complex electronic components that are very SENSITIVE to static electricity. The following precautions must be observed and followed prior to handling any of the game electronics.

1. **Ensure that the A.C. power to the game is turned OFF prior to servicing the electronics.**
2. **Discharge any static electricity build up in your body by touching the safety ground stud of the power supply chassis. This is to be done BEFORE touching or handling the electronic assemblies.**
3. **Store the electronic assemblies in an anti-static area. Anti-static bags are to be used to store or transport the game CPU Board Assembly.**
4. **DO NOT remove or connect any electronic assemblies when the cabinet power is ON. Doing so will damage the electronic assemblies and void the warranty.**
5. **Always replace ground wires, shields, safety covers, etc. when maintenance or service is completed.**

◆ Control Panel

Switch off power to the game. Open the coin door. Reach through the coin door opening up inside the control housing toward the right and left sides of the cabinet. The control panel is held in place by two latches inside the cabinet which provide constant pressure on the strikes. Lift each latch handle and unhook the wire fasteners. Grip the joysticks and carefully tilt the control panel back on its hinge.

To return the control panel to its normal position, slowly lean it forward until it rests on the cabinet. Do not let the control panel slam down onto the housing. Inspect for binding or pinched wires before re-clasping the latches. Grip the joysticks and verify complete latch on both sides of the panel.

◆ Viewing Glass

Switch off power to the game. Open the control panel as described above. Loosen three mounting screws and slide the black metal strip from the bottom of the glass. Carefully slide the glass from the side grooves, then lift clear of the cabinet and set in a safe place. Clean the glass before reinstalling.

◆ Monitor Bezel

Switch off power to the game. Open the control panel and remove the viewing glass as described in the paragraphs above. Lift the bezel up off of the monitor and set aside. Clean the labels and orient them so they can be read correctly (not upside down) when the bezel is reinstalled.

◆ Marquee

Switch off power to the game. Remove the hex-head screws from the black marquee retaining strip located at the top of the cabinet. Remove the strip and carefully lift the marquee and the marquee glass from the cabinet and set in a safe place. Clean the glass before reinstalling.

◆ Hard Disk Drive

REMEMBER: HARD DISK DRIVES ARE FRAGILE

Some games use a computer type Hard Disk Drive to store the data for the video and action. Switch off power to the game. Remove screws, then unlock and remove the rear door. Unplug the ribbon cable from the CPU board. Remove the four hex head screws from the spacers and set them aside. Remove the spacers from the enclosure and set them aside. Remove the hard disk drive and its enclosure as one assembly.

To reinstall the hard drive assembly, install one spacer in each corner hole of the enclosure. Orient the assembly over the mounting holes with the ribbon cable facing the CPU Board. Line up the holes in the spacers with the screw holes in the wood and use the hex head screws to fasten the assembly. Carefully plug the ribbon cable into the CPU board. Do not force the connector into its header pins.

◆ **Battery**

Switch off power to the game. Carefully note the position, then gently lift the contact arm to release tension. *Do not bend the arm.* Slight finger pressure may be needed to pry the cell from its holder.

To reinstall the battery, orient cell near its holder and slide it in under the contact arm. *Do not force.*



CAUTION *Danger of explosion if battery is incorrectly replaced. Replace only with the same or equivalent type recommended by the manufacturer. Dispose of used batteries according to manufacturers instructions.*

◆ **Power Supply**

Switch off power to the game. Remove screws, then unlock and remove the rear door. Unplug the IEC A.C. connector from the rear of the supply and the D.C. connector from the front. Remove two front and two rear screws from the supply, then lift off of the power chassis. Note the voltage setting for re-installation.

To reinstall the power supply, set the voltage switch to the correct value. Set the supply on the power chassis and align the mounting holes. Install the four screws and the two power connectors.

◆ **Memory**

The ROM (Read Only Memory) circuits contain the computer operating instructions. *Memory devices are very sensitive to static charges. Use grounding precautions when handling these parts.*

Switch off power to the game. Carefully note the position, then remove using a chip extraction tool.

To reinstall memory circuits, orient a chip over its socket and press firmly to seat pins. *Do not force.*



CAUTION *Use wrist straps, conductive mats or other methods of safely discharging static electricity. Hold all integrated circuits by their packages and not by the metal pins. Extractor and insertion tools are recommended to avoid bent or broken pins caused by excessive force.*

◆ **Fluorescent Tube, Starter, or Fluorescent Light Assembly**

Switch off power to the game. Remove both marquee glass and marquee. Remove both plastic lamp locks. Grasp the bulb at each end and give it a quarter turn. Gently pull the bulb straight out to remove it from its sockets. The starter also requires a quarter turn for removal. Do not force the bulb or starter during reinstallation. Clean the bulb to remove fingerprints and dust, then reinstall marquee.

To remove the entire light fixture, remove the lamp locks and the bulb as described above. Disconnect the fluorescent light assembly connector from its power cable. Remove the screws that hold the assembly to the cabinet, then lift out the assembly.

!! WARNING !!

If you drop a fluorescent tube or a CRT and it breaks, it will implode! Use care in handling.

◆ Monitor

Switch off power to the game. Open the control panel, remove the viewing glass and the monitor bezel. Open the cabinet door and disconnect all monitor cables. Remove the four flange nuts securing the monitor's mounting brackets to its mounting panel. Pull the monitor carefully from the cabinet and set in a safe place. Clean the face of the CRT before reinstalling the bezel and the glass.



CAUTION *THE VIDEO MONITOR IS HEAVY, WITH MOST OF THE WEIGHT TOWARD THE FRONT OF THE ASSEMBLY. Be sure it is firmly supported as it is removed from the cabinet.*

The monitor does not require isolation from the A.C. line voltage in normal operation. However, when operating outside the cabinet or servicing the monitor on a test bench, YOU MUST ISOLATE THE MONITOR FROM LINE VOLTAGE WITH AN ISOLATION TRANSFORMER.

SICHERHEIT

Wir empfehlen Ihnen, diese Seiten durchzulesen, bevor Sie Ihr Spiel zum Einsatz vorbereiten, eine Wartung durchführen, oder Reparaturen vornehmen. Die nachfolgenden Sicherheitsinstruktionen betreffen alle Personen, die das Gerät bedienen, sowohl als auch Kundendienst-Personal. Spezielle Bemerkungen, Vorsichts- und Warnungshinweise finden Sie an den geeigneten Stellen in diesem Handbuch.

PRODUKTETIKETTEN. Wichtige Informationen befinden sich direkt am Spiel. Die Spielregeln befinden sich an einer Stelle, an der sie leicht von den Spielern gesehen werden können. Die meisten der erneuerbaren Bausätze verfügen über eine Teilnummer, sowie einem Versions- oder Datumscode zur leichten Identifizierung. Etiketten mit Vorsichtshinweisen sind dort angebracht worden, wo Sie den Leser über einen potentiellen Geräteschaden alarmieren können. Etiketten mit Warnungshinweisen weisen auf die Möglichkeit von Verletzungen an Personen hin.

ELEKTRISCHE ERDUNG. Um einem elektrischen Schock vorzubeugen, sollte das Gerät nicht an die Steckdose angeschlossen oder eingeschaltet werden, bevor es überprüft worden ist. Dieses Spiel sollte nur an eine geerdete Steckdose angeschlossen werden. Nur fabrikgenehmigte Wechselstrom-Kabel verwenden. Niemals einen Zwischenstecker verwenden, um den Erdungsstift des Steckers zu umgehen, oder den Erdungsstift des Steckers abschneiden.

WECHSELSTROMSPANNUNG. Die Wechselstromspannung und -frequenz variieren in verschiedenen Ländern und Kontinenten. Falls Sie sich nicht sicher sind, messen Sie Ihre örtliche Stromspannung. Stellen Sie den Stromzufuhr-Wählschalter und die Transformator-Anzapfungen auf die am besten geeignete Spannung ein. Die Nennleistung des Leuchtstofflampen-Bausatzes muß ebenfalls mit der örtlichen Stromspannung und -frequenz übereinstimmen.

BERÜCKSICHTIGUNG DES GEWICHTES. Videomonitoren mit einem großen Bildschirm sind wegen der großen Menge an verwendetem Glas im Sicherheitsglasfenster und des Bildschirms (CRT) sehr schwer. Da sich die Videomonitoren meistens in Augenhöhe befinden, können die Schrankgehäuse oben schwerer, als unten sein. Beim Installieren oder Erneuern der Räder, Beinnivellierungen oder anderen Teilen unter dem Schrank, immer stabile Stützvorrichtungen verwenden. Den Monitor immer fest stützen, wenn er vom Schrank entfernt werden muß.

AUSPACKEN. Beim Auspacken den Versandkarton und seinen Inhalt auf Anzeichen von Schäden überprüfen. Erst mit der Montage beginnen, wenn alle Teile identifiziert worden und vorhanden sind. Ersatzteile und Dokumente beim Spiel aufbewahren.

TRANSPORT DES SPIELS. Dieses Spiel enthält Glas und zerbrechliche, elektronische Vorrichtungen. Beim Transport und Aufstellen des Schrankes an seinem vorgesehenen Platz, ist eine grobe Handhabung zu vermeiden. Dieses Spiel nicht verrücken, wenn die Stromzufuhr **EINGESCHALTET** ist.

MONTAGE. Vor dem Einsatz sämtliches Sicherheitsglas überprüfen. Alle Verschlußvorrichtungen installieren und fest anschrauben. Die Befestigungsbolzen der Spielkontrollen, Sitze, Münztüren, Beinnivellierungen, Sicherheitsvorrichtungen, etc., regelmäßig festschrauben.

AUFSTELLORT. Das Spiel nicht in der Nähe von Heizkörpern bedienen. Das Spiel von Geräten fernhalten, die eine große Menge von Hitze oder Feuchtigkeit produzieren. Sicherstellen, daß der Boden auch unter der Kombination des Spielgewichtes und mehreren erregten Spielern standfest bleibt. Das Stromkabel von möglichem Fußverkehr weggleiten. Sicherstellen, daß Vorhänge oder Möbelstücke die Luftzirkulation des Spiels nicht blockieren, speziell die der Schranklüftungen.

SICHERHEITSOPTIONEN. Wir empfehlen die Installation von speziellen Verschlußvorrichtungen, die vor unbefugtem Eingriff schützen, sowie von zusätzlichen Schrankschlössern, Lüftungsabdeckungen, etc. Diese Artikel schützen die Spieler und das Gerät, und sichern die Spieleinnahmen.

LAGERUNG. Bei der Konstruktion einiger der Geräteteile wurden Holzprodukte verwendet. Das Spiel von Bereichen fernhalten, die naß sind, oder über eine hohe Luftfeuchtigkeit verfügen. Das Spiel nur in seiner aufrechten Position lagern.

MISSBRAUCHS-ANZEIGEVORRICHTUNGEN. Die meisten Spiele sind mit Schlag-, Umkip-, mechanischen Schock-, und anderen Anzeigevorrichtungen ausgerüstet. Diese Vorrichtungen sind dazu vorgesehen, das Spiel zu schützen. Die Anzeigevorrichtungen gründlich überprüfen, bevor das Spiel in die normale Spielstellung zurückgeschaltet wird.

BERÜCKSICHTIGUNG VON HOCHSPANNUNG. Bildschirme und deren Stromzufuhr können über einen längeren Zeitraum, nachdem die Stromzufuhr abgeschaltet worden ist, Energie speichern. Dies trifft besonders dann zu, wenn ein defekter Stromkreis eine normale Entladung verhindert. Einen sehr gut isolierten Erdungsbügel am Metallgestell anschließen. Das freie Ende des Bügels unter die Bildschirm (CRT)-Anodenkappe schieben, bis ein Kontakt

hergestellt worden ist. Zwei Minuten lang auf die Aufladungs-Rückgewinnung warten, dann die Anode ein zweites Mal entladen.

STRAHLUNGEN. Der in dem Videomonitor-Bausatz verwendete Hochspannungsstrom kann unter Umständen bei Störungen Röntgenstrahlen erzeugen. Die Hochspannungskomponenten ohne Fabriksgenehmigung nicht ersetzen oder den Stromkreis nicht verändern. Die Herstellerhinweise zum Messen und Einstellen der Bildschirmregler (CRT)-Anodenspannung sind zu befolgen.

STROMKREISSCHUTZ. Eine Ersatzsicherung muß mit dem Original-Sicherungstyp, sowie der Stromkreisnennleistung und Stromnennleistung übereinstimmen. Keine Sicherungen verwenden, die über verschiedene Laufzeiteigenschaften verfügen.

GLASTEILE. Beide Hände beim Tragen oder Verrücken von Teilen aus Glas verwenden und Sicherheitshandschuhe tragen. Leuchtstoffröhren und Bildschirm (CRT) implodieren üblicherweise, wenn sie zerbrochen werden. Glasstücke können vom Einschlagpunkt über zwei Meter weit fliegen.

BATTERIEN ERSETZEN. Sämtliche Ersatzbatterien müssen mit dem Original in Größe, Spannungsnennleistung und Zusammensetzung übereinstimmen, um eine Explosion zu vermeiden. Die vom Hersteller empfohlene, gleichwertige Typen sind akzeptabel. Diese Batterien nicht wieder aufladen; entfernen Sie die Batterien vom Gehäuse und heben Sie sie an einem sicheren Ort auf, bis die Reparaturen fertiggestellt worden sind. Direkte Kurzschlüsse über die Endeinrichtung oder von der Endeinrichtung zur Erdung vermeiden! Verbrauchte Batterien gemäß den Herstellerhinweisen entsorgen.

Warnung

DER GEBRAUCH VON TEILEN ODER SPANNUNGSMODIFIZIERUNGEN, DIE NICHT VON MIDWAY GAMES INC. STAMMEN, KANN ZU SCHWEREN VERLETZUNGEN ODER GERÄTESCHÄDEN FÜHREN! NUR AUTORISIERTE TEILE VON MIDWAY GAMES INC. VERWENDEN.

- * Aus Gründen der Sicherheit und Zuverlässigkeit werden gleichwertige Teile und Modifizierungen nicht empfohlen.
- * Gleichwertige Ersatzteile oder Modifizierungen können die EK (elektrische Kapazität)-Anerkennung nichtig machen.
- * Dieses Spiel ist durch Bundesurheberrechte, eingetragenen Warenzeichen und Patentgesetzen geschützt. Unerlaubte Modifizierungen können unter dem Bundesgesetz gesetzwidrig sein. Dies betrifft ebenso die MIDWAY GAMES INC. Logos, Designs, Veröffentlichungen und Bausätze. Desweiteren können Nachbildungen von MIDWAY GAMES INC. Geräten (oder jeglichem diesbezüglichem Merkmal) unter dem Bundesgesetz gesetzwidrig sein, gleich, ob solche Nachbildungen mit oder ohne Komponenten der MIDWAY GAMES INC. hergestellt worden sind.

Warnung

Die Gefahr eines elektrischen Schocks vermeiden und einen ordnungsgemäßen Spielbetrieb sicherstellen. Dieses Spiel darf nur an einer ordnungsgemäß geerdeten Steckdose angeschlossen werden. Keine Zwischenstecker verwenden, um den Erdungsstift des Steckers zu umgehen. Den Erdungsstift des Steckers nicht abschneiden.

Hinweis

Diese Veröffentlichung oder ein Teil davon, darf ohne die Zustimmung des Herausgebers weder durch einen mechanischen, fotografischen, oder elektronischen Prozess, oder in Form einer phonographischen Aufnahme fotokopiert, noch übertragen, oder in anderer Weise für den öffentlichen oder privaten Gebrauch kopiert werden.

EPILEPSIE-WARNUNG

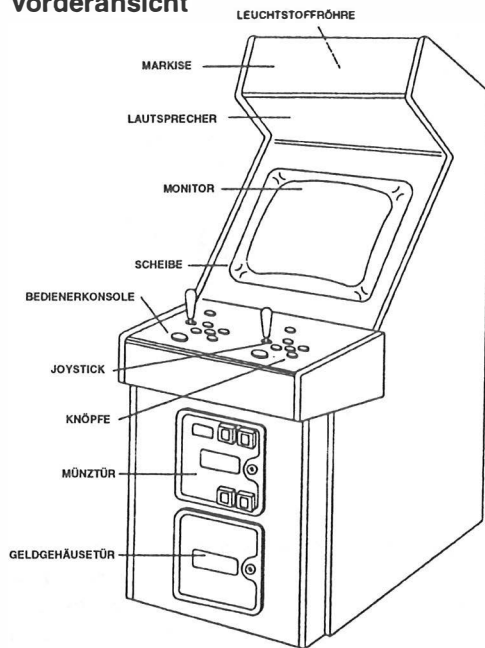
Ein sehr kleiner Teil der Bevölkerung leidet unter einem Zustand, welcher epileptische Anfälle oder den zeitweiligen Verlust des Bewußtseins erzeugt, wenn bestimmte Arten von blinkenden Lichtern oder Mustern betrachtet werden, die in unserem täglichen Umfeld vorkommen. Diese Personen können beim Betrachten einiger Arten von Fernsehbildern oder beim Spielen von bestimmten Videospiele einen Anfall erleiden. Menschen, die noch nie Anfälle erlitten haben, können dennoch an einem unentdeckten epileptischen Zustand leiden.

Falls Sie, oder ein Familienmitglied bereits Symptome erlitten haben, die in Zusammenhang mit einem epileptischen Zustand stehen (z.B. Anfälle oder den zeitweiligen Verlust des Bewußtseins), ziehen Sie sofort Ihren Arzt zu Rate, bevor Sie ein Videospiel spielen.

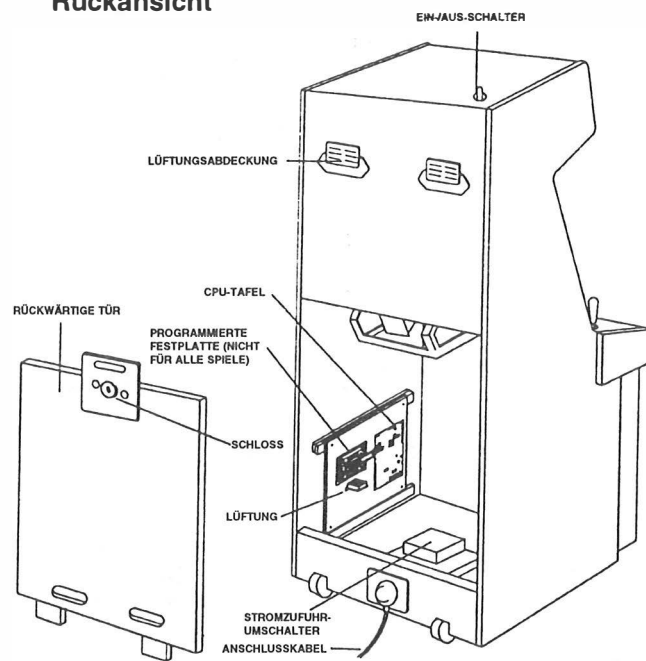
Wir empfehlen Eltern, ihre Kinder beim Videospiel zu beobachten. Falls Sie oder Ihr Kind die folgenden Symptome erleiden: Schwindel, Verschlechterung des Sehvermögens, Augen- oder Muskelzucken, unfreiwillige Bewegungen, Verlust des Bewußtseins, Desorientierung, oder Krämpfe, SOLLTEN SIE SOFORT DAS SPIEL EINSTELLEN und Ihren Arzt aufsuchen.

TYPISCHE MONTAGE UND INSTALLATION DES DEDIZIERTEN SCHRANKS

Vorderansicht



Rückansicht

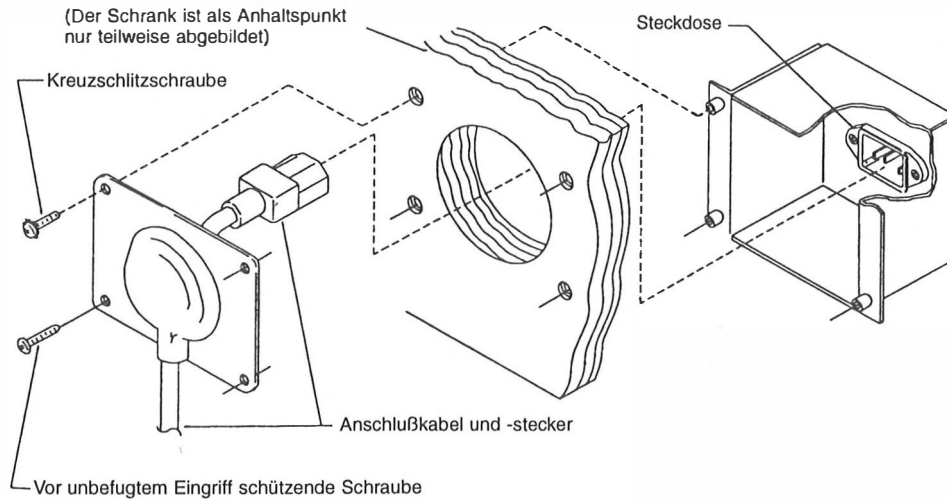


1. Sämtliche Teile von den Versandkartons entfernen und beiseite legen. Die Schrankaußenseite und die Bedienerkonsole auf Schäden überprüfen.
2. Die Schlüssel der Münztür sind an einem der Joysticks befestigt. Die Münztür aufschließen und öffnen. Die Schlüssel für den Geldbehälter und die rückwärtige Tür hängen an einem Schlüsselhaken an der Münztürinnenseite. Die Geldbehältertür aufschließen und öffnen. Die Ersatzteile im Geldbehälter entfernen.
3. Die Schrauben an der Oberseite und den Seiten der rückwärtigen Tür entfernen und aufheben. Die rückwärtige Tür aufschließen, vom Schrank abheben und beiseite legen. Die Schrankinnenseite auf Schäden überprüfen. Sämtliche Haupt-Bausätze überprüfen um sicherzustellen, daß sie fest montiert sind.
4. Überprüfen, ob alle Kabelanschlüsse ordnungsgemäß festsitzen. Die Anschlüsse nicht mit Gewalt einstecken; sie passen nur in einer Richtung. Verbogene Stifte und ein verkehrter Anschluß können Ihr Spiel beschädigen und die Garantie kann ungültig werden.
5. Vier Beinnivellierungen und Muttern befinden sich im Ersatzteilbeutel. Je eine Mutter an jede Beinnivellierung anschrauben. Je eine Beinnivellierung und eine Mutter in das Lochgewinde in jeder Schrankecke einschrauben. Noch nicht festdrehen.
6. Ein zusätzliches Vorhängeschloß kann zum Verschuß der rückwärtigen Tür angebracht werden. Die Haspe befindet sich im Ersatzteilbeutel. Die beiden Sperrcharniermuttern von der Schrankinnenseite über der rückwärtigen Türöffnung entfernen. Die Haspe über die Bolzen schieben, so daß es vom Loch in der Schrankrückseite hervorsteht, dann die Mutter anschrauben.

Die Sperrplatte an der Oberseite der rückwärtigen Tür wieder ansetzen. Die Bolzen und Muttern von der Sperrplatte entfernen, die Platte so drehen, daß sich der Schlitz über der Tür befindet. Die Bolzen und Muttern wieder einsetzen und festschrauben.

!! WARNUNG!!

Der Schrank ist oben schwerer als unten.



7. Das Anschlußkabel befindet sich bei den Ersatzteilen. Die vier Schrauben vom Anschlußkabeldeckel an der Schrankrückseite entfernen und aufheben. Die Löcher im IEC-Stecker mit den Stiften in der Steckdose ausrichten und fest einstecken. Das Kabel flach gegen den Schrank drücken und den Anschlußkabeldeckel wieder befestigen (die Kerbe sollte nach unten zeigen, sodaß das Kabel nach unten in Richtung Schrankunterseite herauschaut).

HINWEIS

Schrauben, die vor unbefugtem Eingriff schützen, sowie ein passender Schraubenschlüssel, sind zur zusätzlichen Sicherheit diesem Spiel beigelegt. Sie befinden sich im Ersatzteilbeutel. Falls gewünscht, die Original-Schrauben mit den Schrauben, die vor unbefugtem Eingriff schützen, ersetzen. Die Schrauben mit dem Schraubenschlüssel fest anschrauben.

8. Die rückwärtige Tür wieder in den Schrank einsetzen und schließen. Die rückwärtige Tür abschließen und den Schlüssel entfernen. Falls nötig, nun ein zusätzliches Vorhängeschloß durch die Haspe einsetzen. Die Schrauben an der Oberseite und den Seiten der rückwärtigen Tür einsetzen und festschrauben. Die Türen der Geld- und Münzbehälter abschließen.
9. Das Spiel an seinen vorgesehenen Standort stellen. Jede Beinnivellierung nach unten drehen, bis der Schrank stabil und gerade steht. Die Nivellierungen nach Bedarf einstellen, um das Gewicht gleichmäßig auf jede Ecke zu verteilen. Die Muttern fest anschrauben.
10. Das Spiel in eine geerdete (3-Terminal) Wechselstrom-Wandsteckdose einstecken. Das Spiel mit dem an der Spielrückwand befindlichen Ein-/Aus-Schalter EINSCHALTEN. Das Spiel schaltet sich ein und beginnt, eine Selbstdiagnose durchzuführen. Wenn keine Fehler gefunden wurden, stellt sich das Spiel automatisch in den "Attraktions"-Betriebsmodus um und wechselt zwischen Spielszenen mit den vorher erreichten Höchstpunktzahlen.
11. Die benötigte Anzahl von Geldstücken oder Spielmünzen einwerfen, um den Spielbetrieb zu starten. Das Programm stellt sich in den "Spiel"-Betriebsmodus ein und führt den Spieler durch das Spiel. Wenn das Spiel beendet ist, werden die Endanalyse und Punktzahlen angezeigt. Das Spiel stellt sich in den "Attraktions"-Betriebsmodus um, bis ein anderes Spiel begonnen wird.

TYPISCHE WARTUNG AM DEDIZIERTEN SCHRANK

Wartung und Reparaturen sollten nur durch qualifiziertes Kundendienst-Personal durchgeführt werden. Die nachfolgenden Produkt-Richtlinien betreffen alle Personen, die das Gerät bedienen, sowohl als auch Kundendienst-Personal. Spezielle Bemerkungen, Vorsichts- und Warnungshinweise finden Sie an den geeigneten Stellen in diesem Handbuch. Wir empfehlen Ihnen, die SICHERHEITS-Seiten durchzulesen, bevor eine Wartung durchgeführt wird.

Dieses Spiel verwendet komplizierte elektronische Komponenten, die **EMPFINDLICH** auf statische Elektrizität reagieren. Die nachfolgenden Vorsichtsmaßnahmen müssen berücksichtigt und eingehalten werden, bevor Elektronikteile, aus denen dieses Spiel zusammengesetzt ist, gehandhabt werden.

1. Bevor Elektronikteile gewartet werden sollen, ist der Wechselstrom zum Spiel **AUSZUSCHALTEN**.
2. Entladen Sie eine eventuelle statische Elektrizität in Ihrem Körper, indem Sie den Sicherheits-Erdungsbolzen am Stromzufuhrgestell anfassen. Dies muß erfolgen, **BEVOR** elektronische Bestandteile angefaßt oder gehandhabt werden.
3. Die elektronischen Bestandteile in einem anti-statischen Bereich aufbewahren. Zur Aufbewahrung und zum Transport des CPU-Spielbausatzes sind anti-statische Beutel zu verwenden.
4. Elektronische Bestandteile **DÜRFEN NICHT** entfernt oder angeschlossen werden, wenn der Betriebsstrom **INGESCHALTET** ist. Falls dies doch geschieht, können die elektronischen Bestandteile beschädigt und die Garantie ungültig werden.
5. Wenn eine Wartung oder Reparatur beendet worden ist, stets die Erdungsdrähte, Schutzvorrichtungen, Sicherheitsabdeckungen, etc. wieder einsetzen.

◆ **Bedienerkonsole**

Den Betriebsstrom ausschalten. Die Münztür öffnen. Durch die Türöffnung nach oben in das Konsolengehäuse zu den rechten und linken Schrankseiten hineinreichen. Die Bedienerkonsole wird durch zwei Riegel in der Schrankinnenseite gehalten, welche einen ständigen Druck auf die Schlaggalvanisierungen ausüben. Die beiden Riegelgriffe hochziehen und die Drahtbefestigungen abhaken. Die Joysticks ergreifen und die Bedienerkonsole vorsichtig zurück in sein Scharnier kippen.

Um die Bedienerkonsole in ihre normale Lage zurück zubringen, langsam nach vorne lehnen, bis sie auf dem Schrank aufsitzt. Die Bedienerkonsole nicht auf das Gehäuse fallen lassen. Überprüfen, ob Drähte miteinander verbunden oder eingeklemmt sind, bevor die Riegel wieder eingeschnappt werden. Die Joysticks ergreifen und eine komplette Verriegelung an beiden Seiten der Konsole sicherstellen.

◆ **Sichtscheibe**

Den Betriebsstrom ausschalten. Die Bedienerkonsole wie oben beschrieben öffnen. Die drei Befestigungsschrauben lösen und den schwarzen Metallstreifen von der Scheibenunterseite abschieben. Die Scheibe vorsichtig von den seitlichen Rillen herauschieben und vom Schrank entnehmen. An einen sicheren Ort legen. Die Scheibe vor dem Wiedereinsetzen reinigen.

◆ **Monitorscheibe**

Den Betriebsstrom ausschalten. Die Bedienerkonsole öffnen und die Sichtscheibe entfernen, wie in den oberen Absätzen beschrieben. Die Scheibe hoch- und vom Monitor abnehmen und beiseite legen. Die Etiketten reinigen und so auflegen, daß sie korrekt gelesen werden können (nicht auf den Kopf gestellt), wenn die Scheibe wieder eingesetzt wird.

◆ **Markise**

Den Betriebsstrom ausschalten. Die Sechskantschrauben vom schwarzen Markisen-Sicherungsstreifen an der Schrankoberseite entfernen. Den Streifen abnehmen und die Markise und das Markisenglas vorsichtig vom Schrank abheben und an einen sicheren Ort legen. Das Glas reinigen, bevor es wieder eingesetzt wird.

◆ **Festplatte**

ACHTUNG: FESTPLATTEN SIND EMPFINDLICH

Einige der Spiele verwenden eine computerähnliche Festplatte, um Informationen für das Video und die Spielaktion zu speichern. Den Betriebsstrom ausschalten. Die Schrauben entfernen und die rückwärtige Tür aufschließen und abnehmen. Das Flachkabel von der CPU-Tafel ausstecken. Die vier Sechskantschrauben von den Abstandhaltern entfernen und beiseite legen. Die Abstandhalter vom Gehäuse entfernen und beiseite legen. Die Festplatte zusammen mit ihrem Gehäuse als einen Bausatz entfernen.

Zum Wiedereinsetzen des Festplatten-Bausatzes, je einen Abstandhalter in jede Gehäuseecke montieren. Den Bausatz über den Befestigungslöchern halten, wobei das Bandkabel zur CPU-Tafel gerichtet sein muß. Die Löcher

der Abstandhalter mit den Schraubblöchern im Holz ausrichten und den Bausatz mit den Sechskantschrauben festschrauben. Das Flachkabel vorsichtig in die CPU-Tafel einstecken. Den Anschluß nicht mit Gewalt in seine Kopfstifte einstecken.

◆ **Batterie**

Den Betriebsstrom ausschalten. Die Lage des Kontaktarms sorgfältig notieren und den Kontaktarm vorsichtig hochheben, um die Spannung zu lösen. Den Arm nicht biegen. Ein leichter Fingerdruck kann notwendig sein, um die Zelle aus ihrer Halterung herauszuheben.

Zum Wiedereinsetzen der Batterie, die Zelle über die Halterung bringen und unter den Kontaktarm schieben. Nicht mit Gewalt einsetzen.



! VORSICHT *Wenn die Batterie falsch eingesetzt wird, besteht die Gefahr einer Explosion. Nur dieselbe Art Batterie, oder vom Hersteller empfohlene Ersatzarten verwenden. Verbrauchte Batterien gemäß Herstellerinstruktionen entsorgen.*

◆ **Stromanschluß**

Den Betriebsstrom ausschalten. Die Schrauben entfernen, dann die rückwärtige Tür aufschließen und abnehmen. Das IEC-Wechselstromanschlußkabel vom rückwärtigen Stromanschluß, das Gleichstromkabel von der Vorderseite herausziehen. Die beiden vorderen und die beiden hinteren Schrauben vom Stromanschluß heraus-schrauben, dann von dem Stromanschlußgestell herausheben. Vor dem Wiedereinsetzen die Spannungsschaltung notieren.

Zum Wiedereinbau des Stromanschlusses, den Spannungsschalter auf den korrekten Wert einstellen. Den Stromanschluß am Stromgestell einsetzen und mit den Befestigungslöchern ausrichten. Die vier Schrauben und die beiden Stromanschlußkabel wieder montieren.

◆ **Speicher**

Die ROM (Nur-Lese-Speicher) Stromkreise enthalten die Bedienungsanleitungen des *Computers*. *Speichergeräte reagieren besonders empfindlich auf statische Aufladungen. Bei der Handhabung dieser Teile Erdungs-Vorsichtsmaßnahmen anwenden.*

Den Betriebsstrom ausschalten. Die Lage der ROMs sorgfältig notieren und dann mit einem Chip-Extraktions-Werkzeug entfernen.

Zum Wiedereinbau des Speicherstromkreises, den Chip über seine Fassung halten und fest in die Stifte stecken. Nicht mit Gewalt einstecken.



! VORSICHT *Kolbenbügel, Leitnetze, oder andere Methoden anwenden, um eine sichere Entladung von statischer Elektrizität zu gewährleisten. Alle integrierten Stromkreise müssen an deren Verpackung, anstatt an den Metallstiften, festgehalten werden. Die Verwendung von Extraktions- und Einsatzwerkzeugen wird empfohlen, um verbogene oder gebrochene Stifte durch Anwendung von übermäßiger Kraft zu vermeiden.*

◆ **Leuchtstoffröhre, Netzanlasser, oder Leuchtstofflampen-Bausatz**

Den Betriebsstrom ausschalten. Das Markisenglas und die Markise entfernen. Beide Plastik-Lampenverschlüsse entfernen. Die Leuchtstoffröhre an beiden Enden ergreifen und eine viertel Umdrehung drehen. Die Röhre vorsichtig, gerade aus ihrer Fassung herausziehen. Der Netzanlasser muß ebenfalls zum Entfernen eine viertel Umdrehung gedreht werden. Beim Wiedereinbau die Röhre oder den Netzanlasser nicht mit Gewalt einsetzen. Die Röhre reinigen, um Fingerabdrücke und Staub zu entfernen, dann die Markise wieder einsetzen.

Zum Entfernen der gesamten Lampe, die Lampenverschlüsse und die Röhre wie oben beschrieben entfernen. Das Anschlußkabel des Leuchtstofflampen-Bausatzes vom Stromanschluß abtrennen. Die Schrauben, die den Bausatz am Schrank halten, entfernen und den Bausatz herausheben.

!! WARNUNG !!

Falls Leuchtstoffröhren oder Bildschirme fallengelassen werden und zerbrechen, implodieren sie! Vorsichtig handhaben.

◆ **Monitor**

Den Betriebsstrom ausschalten. Die Bedienerkonsole öffnen, die Sicht- und Monitorscheiben entfernen. Die Schranktür öffnen und alle Monitorkabel abtrennen. Die vier Flanschmutter, welche die Befestigungsscharniere des Monitors an seiner Befestigungskonsole halten, entfernen. Den Monitor vorsichtig aus der Schrankvorderseite herausziehen und an einen sicheren Ort stellen. Die Oberfläche des Bildschirms reinigen, bevor die Scheiben wieder eingesetzt werden.



! VORSICHT , **DER VIDEOMONITOR IST SCHWER, WOBEI DAS MEISTE GEWICHT IN DER VORDERSEITE DES BAUSATZES LIEGT. Sicherstellen, daß er beim Entfernen vom Schrank fest gestützt wird.**

Der Monitor muß im normalen Spielbetrieb nicht von der Wechselstromspannungsleitung isoliert werden. Wenn er jedoch außerhalb des Schranks betrieben, oder auf einem Prüfstand gewartet wird, MUSS DER MONITOR VON DER STROMSPANNUNGSLEITUNG MITHILFE EINES ISOLATIONS-TRANSFORMATORS ISOLIERT WERDEN.

SECURITE

Nous recommandons la lecture de ces pages avant de préparer l'unité pour le jeu, avant l'exécution de l'entretien ou avant d'en commencer le service. Les instructions suivantes concernant la sécurité, s'appliquent à tous les opérateurs de jeux et au personnel de service. Des notes spécifiques, précautions et avertissements se trouvent tout au long de ce manuel, là où ils s'appliquent.

ETIQUETAGE DES PRODUITS. D'importantes informations sont placées directement sur le jeu. Les règles du jeu sont situées de façon que les joueurs puissent les voir facilement. La plupart des ensembles remplaçables ont un numéro de pièce et une version ou un code de date qui en facilitent l'identification. Les étiquettes de précaution sont placées où elles alerteront le lecteur à un danger potentiel pour l'équipement. Les étiquettes d'avertissement informent de la possibilité de blessures corporelles.

MISE A LA TERRE ELECTRIQUE. Pour éviter les chocs électriques, ne pas brancher ou allumer le jeu avant qu'il ait été inspecté. Ce jeu doit être uniquement branché sur une prise à 3 broches mise à la terre. Utiliser uniquement des fils électriques CA approuvés par l'usine. Ne jamais utiliser de prise "voleuse" ni couper la broche de mise à la terre du fil de branchement.

VOLTAGE DE LA LIGNE CA. Le voltage de la ligne CA et sa fréquence varient suivant les pays et les continents. Mesurer le voltage de la ligne de secteur s'il est inconnu. Régler le commutateur sélecteur de l'alimentation électrique et les prises de transformateur pour obtenir le meilleur accord de voltage. La valeur nominale de l'ensemble des lampes fluorescentes doit également être en accord avec la fréquence et le voltage de la ligne de secteur.

CONSIDERATIONS DE POIDS. Les moniteurs vidéo à grand écran sont lourds à cause de la grande quantité de verre utilisée dans les fenêtres de sécurité en verre et pour le tube à rayons cathodiques. Parce que les moniteurs vidéo sont souvent situés au niveau des yeux, les meubles de jeu peuvent être lourds du haut. Toujours utiliser des supports solides pour installer ou remplacer les roulettes, les pieds de mise à niveau ou autre partie qui est au-dessous du meuble. Soutenir solidement le moniteur s'il doit être retiré du meuble.

DEBALLAGE. Vérifier le carton d'expédition et son contenu, avant de le sortir, pour signe de dommages. Ne pas commencer l'assemblage avant que toutes les pièces aient été vérifiées reçues. Garder les pièces de rechange et les documents avec le jeu.

DEPLACEMENT DU JEU. Ce jeu contient du verre et des dispositifs électroniques fragiles. Eviter un maniement brutal lors du déplacement du meuble vers sa destination. Ne pas déplacer ce jeu quand il est branché.

ASSEMBLAGE. Inspecter tous les verres de sécurité avant de les utiliser. Installer toutes les fixations et les assujettir solidement. Resserrer régulièrement les boulons d'attache pour les commandes des joueurs, sièges, portes de boîte à sous, pieds de mise à niveau, dispositifs de sécurité, etc.

PLACEMENT DU JEU. Ne pas utiliser le jeu proche des registres de chaleur du bâtiment. Garder le jeu à l'écart d'équipement produisant de grande quantité de chaleur ou d'humidité. S'assurer que le sol restera stable sous le poids combiné du jeu et de plusieurs joueurs exhubérants. Acheminer le fil de branchement à l'écart de tout passage. S'assurer que rideaux et autres ameublements ne bloquent pas la circulation de l'air, particulièrement les orifices de ventilation du meuble.

OPTIONS DE SECURITE. Nous recommandons l'installation d'attaches inviolables, de serrures de meuble supplémentaires, de tamis sur les orifices de ventilation, etc. Ces articles protègent les joueurs, l'équipement et les gains du jeu.

REMISAGE. Des produits de bois manufacturé sont utilisés pour la construction de certaines pièces du jeu. Garder le jeu à l'écart des endroits mouillés ou à haute humidité. Ranger le jeu uniquement dans sa position debout.

DETECTEUR D'ABUS. La plupart des jeux sont équipés de slam, tilt, choc mécanique et autres détecteurs de brutalités. Ces dispositifs sont conçus pour protéger le jeu. Vérifier attentivement les détecteurs avant de remettre le jeu en usage normal.

CONSIDERATIONS DE HAUT VOLTAGE. Les tubes cathodiques et leurs alimentations électriques peuvent retenir l'énergie pendant de longues périodes de temps après que le courant ait été fermé. C'est particulièrement vrai quand un circuit défectueux empêche une décharge normale. Connecter une sangle de mise à la terre parfaitement bien

isolée sur le métal du châssis. Glisser l'extrémité libre de la sangle sous le capot de l'anode jusqu'à ce qu'il y ait contact. Attendre deux minutes pour la récupération de la charge, puis décharger l'anode une seconde fois.

RADIATIONS. En condition d'anomalie les hauts voltages utilisés dans l'ensemble du moniteur vidéo sont capables de produire des Rayons-X. Ne pas substituer de composants de haut voltage ni modifier le circuit sans autorisation de la part de l'usine. Suivre les directions du fabricant pour mesurer et ajuster le voltage de l'anode du tube cathodique.

PROTECTION DES CIRCUITS. Pour éviter tout dommage à l'équipement, tout remplacement de fusible doit être en accord avec le type de fusible d'origine, et ses valeurs nominales en voltage et courant. Ne pas utiliser de fusibles ayant des caractéristiques différentes du temps de retard.

PIECES EN VERRE. Porter des gants de protection et se servir des deux mains pour porter ou déplacer les pièces faites de verre. Normalement, s'ils sont cassés, les tubes fluorescents et tubes cathodiques implosent. Des morceaux de verre peuvent être projetés à deux mètres et plus du point d'impact.

REPLACEMENT DE PILE. Pour éviter l'explosion, toutes les piles de remplacement doit être en calibre, voltage nominal et composition, identiques aux piles d'origine. Les équivalentes recommandées par le fabricant sont acceptables. Ne pas tenter de recharger ces piles ; les retirer du boîtier porte-piles et les ranger dans un endroit sûr jusqu'à ce que les réparations soient terminées. Eviter les court-circuits directs sur les bornes ou entre les bornes et la terre !

Mettre les piles usées au rebut en accord avec les instructions du fabricant.

Avertissement

L'USAGE DE MODIFICATIONS DE PIECES OU DE CIRCUITS NON-MIDWAY GAMES INC. PEUT CAUSER DES BLESSURES SEVERES OU DES DOMMAGES MATERIELS ! UTILISER UNIQUEMENT DES PIECES AUTORISEES PAR MIDWAY GAMES INC.

- * Pour la sécurité et la fiabilité, les modifications et la substitution de pièces ne sont pas recommandées.
- * La substitution de pièces ou les modifications peuvent annuler l'acceptation de type CE (assoc. ingénieurs).
- * Ce jeu est protégé par un Copyright fédéral, une Marque Déposée et des lois sur les brevets d'invention. Ceci s'applique également aux logos, designs, publications et ensembles MIDWAY GAMES INC. De plus, des reproductions d'équipements (ou de l'une des caractéristiques) de MIDWAY GAMES INC. peuvent être illégales vis à vis des lois fédérales, que ces reproductions soient ou non fabriquées avec des composants de MIDWAY GAMES INC.

Avertissement

Eviter les risques de chocs électriques et assurer le bon fonctionnement du jeu. Brancher ce jeu uniquement sur une prise correctement mise à la terre. Ne pas utiliser de prise voleuse pour outrepasser la broche de mise à la terre du fil de branchement. Ne pas couper la broche de mise à la terre.

Notification

Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite par un procédé mécanique, photographique ou électronique, ni sous la forme d'enregistrement phonographique, et ne peut pas être transmise, ou copiée d'aucune façon pour usage privé ou public, sans la permission de l'éditeur.

AVERTISSEMENT CONCERNANT L'EPILEPSIE

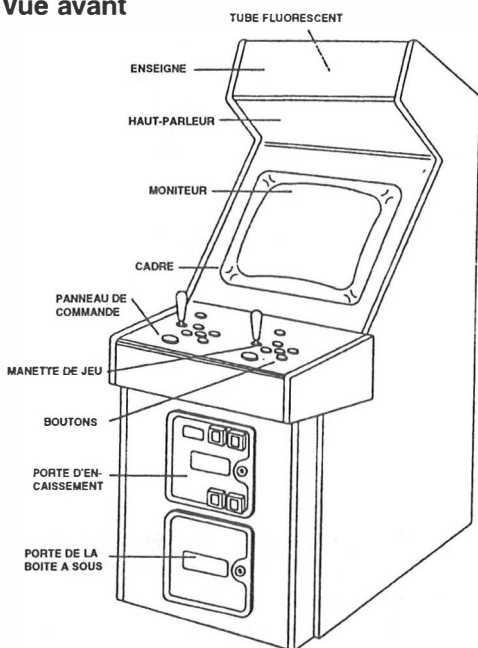
Une très petite partie de la population a un état physique qui peut causer des crises d'épilepsie ou des pertes de conscience momentanées à la vue de certaines sortes de lumières ou de configurations mouvantes qui sont présentes dans la vie de tous les jours. Ces personnes peuvent subir l'une de ces attaques en regardant certaines images de télévision ou en jouant certains jeux vidéo. Des personnes n'ayant jamais précédemment subi d'attaque peuvent néanmoins avoir une condition épileptique non-détectée.

Si vous, ou quiconque dans votre famille, a l'expérience des symptômes correspondants à une condition épileptique (c-à-d : crise ou perte de conscience), consultez immédiatement votre docteur avant d'utiliser un jeu vidéo.

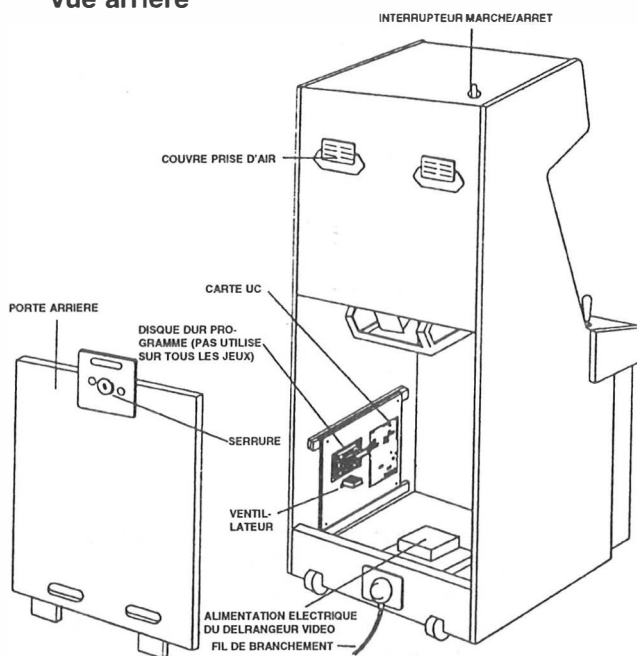
Nous recommandons que les parents observent leurs enfants pendant qu'ils jouent un jeu vidéo. Si vous ou votre enfant expérience les symptômes suivants : vertiges, troubles de la vision, tics des yeux ou des muscles, mouvements involontaires, perte de conscience, désorientation ou convulsions, **QUITTER LE JEU IMMEDIATEMENT** et consulter votre docteur.

ASSEMBLAGE ET INSTALLATION DU MEUBLE SPECIALISE

Vue avant



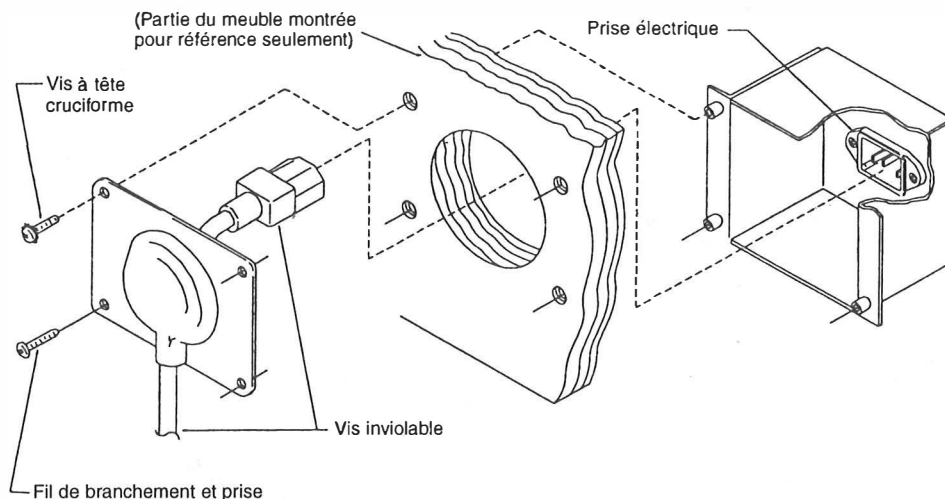
Vue arrière



1. Sortir tous les articles du conteneur d'expédition et les mettre de côté. Inspecter l'extérieur du meuble et le panneau de commande pour tout signe de dommage.
2. Les clés de la porte d'encaissement sont attachées à l'une des manettes de jeu. Déverrouiller et ouvrir la porte d'encaissement. Les clés de la porte de la boîte à sous et de la porte arrière sont sur un crochet à clés à l'intérieur de la porte d'encaissement. Déverrouiller et ouvrir la porte de la boîte à sous. Retirer les pièces détachées rangées dans la boîte à sous.
3. Retirer et mettre de côté les vis en haut et sur les côtés de la porte arrière. Déverrouiller la porte arrière, la soulever pour la sortir du meuble et la mettre de côté. Inspecter l'intérieur du meuble pour tout signe de dommage. Vérifier tous les principaux ensembles pour assurer qu'ils sont solidement montés.
4. Vérifier pour assurer que tous les connecteurs de câble sont solidement assujettis. *Ne pas forcer les connecteurs ; ils sont établis pour s'adapter uniquement sur un seul emplacement.* Les broches tordues et les connexions inversées peuvent endommager le jeu et annuler la garantie.
5. Quatre pieds de mise à niveau et leurs écrous se trouvent dans le sac de pièces détachées. Placer un écrou sur chaque pied. Installer un pied de mise à niveau avec son écrou dans le trou fileté à chaque coin du meuble. Ne pas serrer, ils seront serrés plus tard.
6. Un cadenas supplémentaire peut être installé pour verrouiller la porte arrière. L'anneau de cadenas est dans le sac de pièces détachées. Retirer, de l'intérieur du meuble, les deux écrous du support de serrure, au-dessus de l'ouverture de la porte arrière. Glisser l'anneau sur les boulons pour qu'il dépasse du trou à l'arrière du meuble, et remettre les écrous.

Repositionner la plaque de serrure en haut de la porte arrière. Retirer les boulons et écrous de la plaque de serrure, et tourner la plaque pour que la fente soit au-dessus de la porte. Remettre boulons et écrous, et serrer fermement.

!! AVERTISSEMENT !!
Le meuble est lourd du haut.



7. Le fil de branchement est avec les pièces détachées. Retirer et mettre de côté les quatre vis de la plaque-couvercle du fil de branchement à l'arrière du meuble. Accorder les trous de la prise IEC (Composants électroniques intégrés) avec les broches de la prise du meuble et pousser fermement pour connecter le fil de branchement. Tenir le fil à plat contre le meuble et réinstaller la plaque-couvercle (l'indentation doit pointer vers le bas pour que le fil sorte vers le bas du meuble).

NOTE

Des vis inviolables et une clé spéciale sont fournies avec le jeu pour donner une sécurité supplémentaire. Elles se trouvent dans le sac de pièces détachées. Si désiré, remplacer les vis d'origine par des vis inviolables. Serrer fermement les vis avec la clé.

8. Réinstaller la porte arrière sur le meuble et la fermer. Verrouiller la porte et retirer la clé. Si nécessaire, installer à ce moment le cadenas supplémentaire dans l'anneau de cadenas. Remettre les vis en haut et sur les côtés de la porte arrière et serrer fermement. Fermer et verrouiller les portes de la boîte à sous et d'encaissement.
9. Mettre le jeu à l'emplacement prévu. Baisser chaque pied de mise à niveau jusqu'à ce que le meuble soit stable et à niveau. Ajuster les pieds de mise à niveau de façon à distribuer le poids également sur chaque coin. Serrer les écrous fermement.
10. Brancher le fil sur une prise murale CA mise à la terre (3 broches). Mettre le jeu en MARCHE à l'aide de l'interrupteur situé à l'arrière et en haut du jeu. Le jeu se met sous tension et commence les tests de diagnostic. Si aucune erreur n'est détectée, le jeu entre automatiquement en mode de fonctionnement "attirer l'attention", alternant des vues du jeu avec le palmarès des scores précédents.
11. Insérer la quantité de monnaie ou de jeton requise pour commencer à jouer. Le programme passe en mode de "jeu" et guide le joueur dans le jeu. Quand le jeu est terminé, l'analyse finale et les scores sont affichés. Le jeu retourne en mode "attirer l'attention" jusqu'à ce qu'un autre jeu commence.

SERVICE HABITUEL DU MEUBLE SPECIALISE

L'entretien et les réparations doivent être exécutés uniquement par du personnel de service qualifié. Les directives suivantes s'appliquent à tous les opérateurs de jeux et au personnel de service. Des notes, précautions et avertissements spécifiques se trouvent tout au long de ce manuel là où nécessaire. Nous recommandons la lecture attentive des pages de SECURITE avant de commencer le service.

Ce jeu utilise des composants électroniques complexes qui sont SENSIBLES à l'électricité statique. Les précautions suivantes doivent être observées et suivies avant de manier aucune des pièces électroniques incluses dans ce jeu.

1. S'assurer que le courant CA qui alimente le jeu est à l'ARRET avant de faire le service de l'électronique.
2. Décharger toute accumulation d'électricité statique dans le corps humain en touchant le goujon de terre de sécurité du châssis de l'alimentation électrique. Ceci doit être fait AVANT de toucher ou de manier les ensembles électroniques.
3. Ranger les ensembles électroniques dans un endroit anti-statiques. Des pochettes anti-statique doivent être utilisées pour le rangement au le transport de l'ensemble UC du jeu.
4. NE PAS retirer ou connecter aucun ensemble électronique quand l'alimentation électrique du meuble est en MARCHE. Ceci endommagerait les ensembles électroniques et annulerait la garantie.
5. Quand l'entretien ou le service est terminé, toujours replacer les fils de prise de terre, boucliers, couvercles de sécurité, etc.

◆ Panneau de commande

Couper le courant au jeu. Ouvrir la porte d'encaissement. Passer le bras par la porte d'encaissement, à l'intérieur et en haut du logement de commande, vers les côtés de droite et de gauche du meuble. Le panneau de commande est tenu en place par deux loquets à l'intérieur du meuble qui maintiennent une pression constante sur les frappes. Soulever chaque poignée de loquet et décrocher les attaches de fil métallique. Prendre les manettes de jeu et avec précautions basculer le panneau de commande en arrière sur ses charnières.

Pour replacer le panneau de commande à sa position normale, le coucher lentement vers l'avant jusqu'à ce qu'il soit posé sur le meuble. Ne pas laisser le panneau retomber brutalement dans le logement. Inspecter pour fils électriques emmêlés ou pincés avant de refermer les loquets. Prendre les manettes de jeu et vérifier la fermeture complète sur les deux côtés du panneau de commande.

◆ Fenêtre de visualisation

Couper le courant au jeu. Ouvrir le panneau de commande comme décrit ci-dessus. Desserrer trois vis de montage et glisser la bande de métal noir à l'écart du bas du verre. Glisser la fenêtre avec précautions hors de ses rainures latérales, puis la soulever, la sortir du meuble et la poser dans un endroit sans danger. Nettoyer le verre avant de réinstaller la fenêtre.

◆ Cadre du moniteur

Couper le courant au jeu. Ouvrir le panneau de commande et retirer la fenêtre de visualisation comme décrit dans les paragraphes ci-dessus. Enlever le cadre du moniteur et le mettre de côté. Nettoyer les labels et les tourner pour qu'ils puissent être lus correctement (pas la tête en bas) quand le cadre est remis en place.

◆ Enseigne

Couper le courant au jeu. Retirer les vis à tête hexag. de la bande de retenue noire de l'enseigne située en haut du meuble. Retirer la bande et, avec précautions, soulever l'enseigne et le verre de l'enseigne hors du meuble et les placer dans un endroit sûr. Nettoyer le verre avant de remettre en place.

◆ Disque dur

NE PAS OUBLIER : LES DISQUES DURS SONT FRAGILES

Certains jeux utilisent un disque dur comme ceux des ordinateurs pour sauvegarder les données pour la vidéo et pour l'action. Couper le courant au jeu. Retirer les vis, puis déverrouiller et retirer la porte arrière. Débrancher le câble en ruban de la carte UC. Retirer les quatre vis à tête hexag. des écarteurs et les mettre de côté. Retirer les écarteurs du boîtier et les mettre de côté. Sortir le disque dur dans son boîtier en un seul ensemble.

Pour réinstaller l'ensemble du disque dur, installer un écarteur dans le trou de chaque coin du boîtier. Tourner l'ensemble sur les trous de montage avec le câble en ruban faisant face à la carte UC. Aligner les trous dans les écarteurs avec les trous dans le bois et utiliser les vis hexag. pour assujettir l'ensemble. Avec précaution, brancher le câble en ruban sur la carte UC. Ne pas forcer le connecteur dans ses broches de tête.

◆ **Pile**

Couper le courant au jeu. Prendre soigneusement note de la position, puis soulever doucement le bras de contact pour relâcher la tension. *Ne pas tordre le bras.* Une légère pression des doigts peut être nécessaire pour sortir la cellule du porte-pile.

Pour réinstaller la pile, tourner la cellule près du porte-pile et la glisser sous le bras de contact. *Ne pas forcer.*



ATTENTION *Danger d'explosion si la pile est mal remplacée. Remplacer uniquement avec des piles de type identique ou équivalent recommandées par le fabricant. Mettre les piles usées au rebut en accord avec les instructions des fabricants.*

◆ **Alimentation électrique**

Couper le courant au jeu. Retirer les vis, puis déverrouiller et retirer la porte arrière. Débrancher le connecteur CA IEC de l'arrière de l'alimentation et le connecteur CC de l'avant. Retirer deux vis devant et deux vis derrière l'alimentation, puis la sortir du châssis d'alimentation. Prendre note du réglage du voltage pour la réinstallation.

Pour réinstaller l'alimentation électrique, régler le commutateur du voltage sur la valeur correcte. Installer l'alimentation sur son châssis et aligner les trous de montage. Remettre les quatre vis et rebrancher les deux connecteurs.

◆ **Mémoire**

Les circuits ROM (Mémoire fixe) contiennent les instructions de fonctionnement de l'ordinateur. *Les dispositifs de mémoire sont particulièrement sensibles aux charges statiques. Prendre des précautions de mise à la terre pour le maniement de ces pièces.*

Couper le courant au jeu. Noter soigneusement la position du ROM, puis le retirer à l'aide d'un extracteur de C.I.

Pour réinstaller des circuits de mémoire, orienter le C.I. au-dessus de sa douille et le presser fermement pour asseoir les broches. *Ne pas forcer.*



ATTENTION *Utiliser des sangles de poignets, des tapis conducteurs ou autre méthode pour décharger l'électricité statique. Tenir tous les circuits intégrés par leurs emballages pas par les broches métalliques. Des outils extracteurs et d'insertion sont recommandés pour éviter les broches tordues ou cassées par l'application de force excessive.*

◆ **Tube fluorescent, starter ou ensemble de lumière fluorescente**

Couper le courant au jeu. Retirer le verre de l'enseigne et l'enseigne. Retirer les deux loqueteaux de lampe en plastique. Prendre le tube à chaque extrémité et lui donner un quart de tour. Tirer le tube doucement tout droit pour le sortir de ses douilles. Le starter aussi nécessite un quart de tour pour l'enlever. Ne pas forcer le tube ou le starter pendant la réinstallation. Nettoyer le tube pour enlever les empreintes de doigts et la poussière, puis réinstaller l'enseigne.

Pour retirer l'installation lumineuse toute entière, retirer les loqueteaux de lampe et le tube comme décrit ci-dessus. Débrancher le connecteur de l'ensemble de lumière fluorescente de son câble d'alimentation. Retirer les vis qui tiennent l'ensemble sur le meuble puis soulever et sortir l'ensemble.

!! AVERTISSEMENT !!

Si un tube fluorescent ou un tube cathodique tombe et casse, il imposera ! Les manier avec précautions.

◆ **Moniteur**

Couper le courant au jeu. Ouvrir le panneau de commande, retirer la fenêtre de visualisation et le cadre du moniteur. Ouvrir la porte du meuble et débrancher tous les câbles du moniteur. Retirer les quatre écrous à collerette qui tiennent les supports de montage du moniteur sur le panneau de montage. Sortir le moniteur avec précaution et le placer dans un endroit sans danger. Nettoyer la face du tube cathodique avant de réinstaller le cadre et la fenêtre.



ATTENTION **LE MONITEUR VIDEO EST LOURD, AVEC LA PLUS GRANDE PARTIE DU POIDS VERS L'AVANT DE L'ENSEMBLE. S'assurer qu'il est fermement soutenu quand il est retiré du meuble.**

En usage normal, le moniteur ne nécessite pas d'isolation avec le voltage de secteur CA. Cependant, quand on le fait fonctionner hors du meuble ou quand on en fait le service sur le banc d'essai, LE MONITEUR DOIT ETRE ISOLE DU VOLTAGE DU SECTEUR AVEC UN TRANSFORMATEUR D'ISOLATION.

SEGURIDAD

Recomendamos que lea estas páginas antes de preparar el juego para jugar, realizar mantenimiento o comenzar con los procedimientos de servicio. Las siguientes instrucciones de seguridad corresponden a todos los operadores del juego y al personal de servicio. A lo largo de este manual se encontrarán notas específicas, precauciones y advertencias cuando corresponda.

ETIQUETAS DEL PRODUCTO. La información importante se coloca directamente sobre el juego. Las reglas del juego están colocadas donde los jugadores pueden verlas fácilmente. Los montajes más reemplazables tienen un número de pieza y un código de versión o fecha con fines de identificación. Las etiquetas de precaución están colocadas donde alertan al lector de un daño potencial al equipo. Las etiquetas de advertencia tratan la posibilidad de lesiones personales.

MASA ELECTRICA. Para evitar descargas eléctricas, no enchufe ni encienda el juego hasta que haya sido inspeccionado. Este juego sólo puede ser enchufado en un enchufe puesto a tierra de 3 hilos. Use solamente los cordones de línea de corriente alterna aprobados por la fábrica. No use nunca un enchufe extensible ni corte la patilla de tierra del cordón de línea.

VOLTAJE DE LINEA DE CORRIENTE ALTERNA. El voltaje de línea de c.a. y la frecuencia varían para diferentes países y continentes. No se conoce la medición del voltaje de la línea local. Ajuste las tomas del conmutador selector de suministro eléctrico y del transformador para conseguir el voltaje que corresponda. El amperaje de servicio del montaje de la lámpara fluorescente también debe estar de acuerdo con el voltaje de línea y la frecuencia locales.

CONSIDERACIONES DE PESO. Los monitores de vídeo de pantalla grande son pesados debido a la gran cantidad de vidrio utilizado en la ventana de cristal de seguridad y el CRT (tubo de rayos catódicos). Debido a que los monitores de vídeo a menudo están colocados al nivel del ojo, los gabinetes del juego pueden ser bastante pesados. Utilice siempre soportes fuertes cuando instale o reemplace las ruedas, los niveladores de patas u otras piezas pesadas del gabinete. Sujete firmemente el monitor si lo va a retirar del gabinete.

DESEMBALAJE. Inspeccione la caja de embalaje y su contenido por si presentan señales de daños antes de sacar el gabinete. No comience con el montaje hasta que se hayan contado todas las piezas. Guarde las piezas de repuesto y los documentos con el juego.

TRANSPORTE DEL JUEGO. Este juego contiene vidrio y aparatos electrónicos frágiles. Evite la manipulación descuidada cuando transporte el gabinete a su destino. No transporte este juego con la corriente ENCENDIDA.

MONTAJE. Inspeccione todo el vidrio de seguridad antes de usarlo. Instale todos los sujetadores y apriételes con firmeza. Vuelva a apretar con regularidad los pernos de conexión de los controles del jugador, asientos, puertas de la caja de monedas, niveladores de patas, aparatos de seguridad, etc.

UBICACION DEL JUEGO. No haga funcionar el juego cerca de los agujeros de ventilación de calefacción del edificio. Mantenga el juego alejado del equipo que produzca grandes cantidades de calor o humedad. Asegúrese de que el piso permanezca siendo estable bajo el peso combinado del juego y de varios jugadores excitados. Encamine el cordón de línea lo más lejos posible del tránsito de peatones. Asegúrese de que las cortinas u otros accesorios no bloqueen la circulación de aire del juego, especialmente los agujeros de ventilación del gabinete.

OPCIONES DE SEGURIDAD. Recomendamos la instalación de sujetadores a prueba de forzamiento, de candados adicionales en el gabinete, tapas protectoras del agujero de ventilación, etc. Estos artículos protegen a los jugadores, el equipo y las ganancias del juego.

ALMACENAMIENTO. Algunas piezas del juego están construidas con productos de madera fabricada. Mantenga el juego alejado de áreas de gran humedad o mojadas. Guarde el juego en su posición de pie solamente.

DETECTORES DE ABUSO. La mayoría de los juegos están equipados con detectores de golpes, de inclinación, de golpes mecánicos y de otros abusos. Estos aparatos están diseñados para proteger el juego. Compruebe a fondo los detectores antes de devolver el juego al juego normal.

CONSIDERACIONES DE ALTO VOLTAJE. Los CRT y sus suministros de energía pueden retener energía durante largos períodos de tiempo después de haber apagado la corriente. Esto ocurre especialmente cuando un circuito defectuoso evita una descarga normal. Conecte una cinta de masa bien aislada al chasis de metal. Deslice el extremo

libre de la cinta debajo de la tapa del ánodo hasta que haga contacto. Espere dos minutos para la recuperación de la carga, luego descargue el ánodo por segunda vez.

RADIACION. Los altos voltajes utilizados en el montaje del monitor de vídeo son capaces de generar rayos X en condiciones de fallos. No sustituya los componentes de alto voltaje ni modifique el circuito sin la autorización de la fábrica. Siga las instrucciones del fabricante para medir y ajustar el voltaje del ánodo de CRT.

PROTECCION DEL CIRCUITO. Para evitar dañar al equipo, los fusibles de repuesto deben ser iguales al tipo de fusible original, y a la gama de voltaje y de corriente. No use fusibles con características diferentes de retardo de tiempo.

PIEZAS DE VIDRIO. Use guantes de protección y use ambas manos cuando transporte las piezas de vidrio. Los tubos fluorescentes y los CRT normalmente implosionan si se rompen. Los trozos de cristal pueden volar dos metros (ocho pies) o más desde el punto del impacto.

CAMBIO DE BATERIA. Para evitar la explosión, todas las baterías de recambio deben concordar con la original en tamaño, gama de voltaje y composición. Se aceptan tipos equivalentes recomendados por el fabricante. No intente recargar estas baterías; retírelas de sus soportes y guárdelas en un lugar seguro hasta que se realicen las reparaciones. ¡Evite los cortocircuitos directos en los bornes o de los bornes a la masa! Deseche las baterías usadas según las instrucciones del fabricante.

Advertencia

¡EL USO DE PIEZAS QUE NO SEAN DE MIDWAY GAMES INC. O LAS MODIFICACIONES DEL CIRCUITO PUEDEN CAUSAR LESIONES GRAVES O DAÑOS AL EQUIPO! USE SOLAMENTE LAS PIEZAS AUTORIZADAS DE MIDWAY GAMES INC.

* Por seguridad y fiabilidad, no se recomiendan piezas substitutas ni modificaciones.

* Las piezas substitutas y las modificaciones pueden evitar la aceptación del tipo CE.

* Este juego está protegido por Copyright federal, marca comercial y leyes de patentes. Las modificaciones no autorizadas pueden ser ilegales bajo la ley federal. Esto también se aplica a los anagramas, diseños, publicaciones y montajes de MIDWAY GAMES INC. Además, los facsímiles del equipo de MIDWAY GAMES INC. (o de cualquier característica del mismo) pueden ser ilegales bajo la ley federal, sin tener en cuenta si dichos facsímiles están fabricados con componentes de MIDWAY GAMES INC.

Advertencia

Evite el peligro de descarga eléctrica y asegure el funcionamiento correcto del juego. Enchufe este juego solamente a un tomacorrientes conectado a tierra correctamente. No use un enchufe extensible para anular la patilla de tierra del cable de potencia. No corte la patilla de tierra.

Aviso

Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida por ningún proceso mecánico, fotográfico ni electrónico, ni en la forma de una grabación fonográfica, ni puede ser transmitida ni copiada en forma alguna para uso público o privado sin el permiso del editor.

ADVERTENCIA DE EPILEPSIA

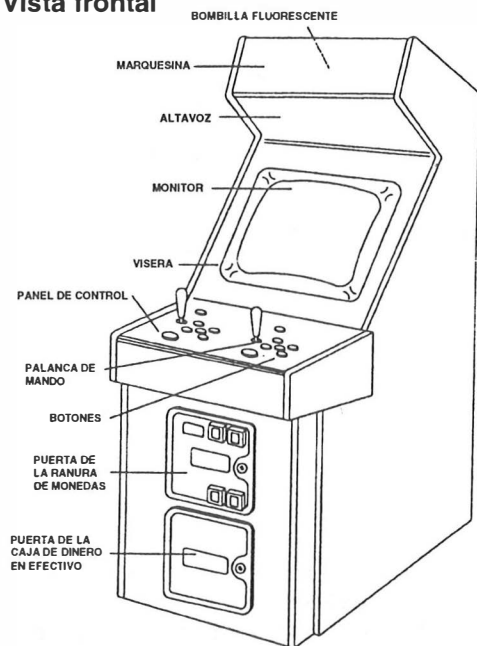
Una pequeña parte de la población tiene una condición que podría hacer que experimentase ataques epilépticos o sufriera la pérdida momentánea del conocimiento al ver ciertas clases de luces parpadeantes o patrones presentes en nuestro ambiente diario. Estas personas pueden experimentar ataques al ver algunas clases de programas de televisión o jugar ciertos juegos de vídeo. La gente que no haya tenido ataques previos también puede tener una condición epiléptica sin detectar.

Si usted o alguien de su familia ha experimentado síntomas relacionados con una condición epiléptica (por ejemplo, ataques o pérdida del conocimiento), consulte inmediatamente con su médico antes de usar cualquier juego de vídeo.

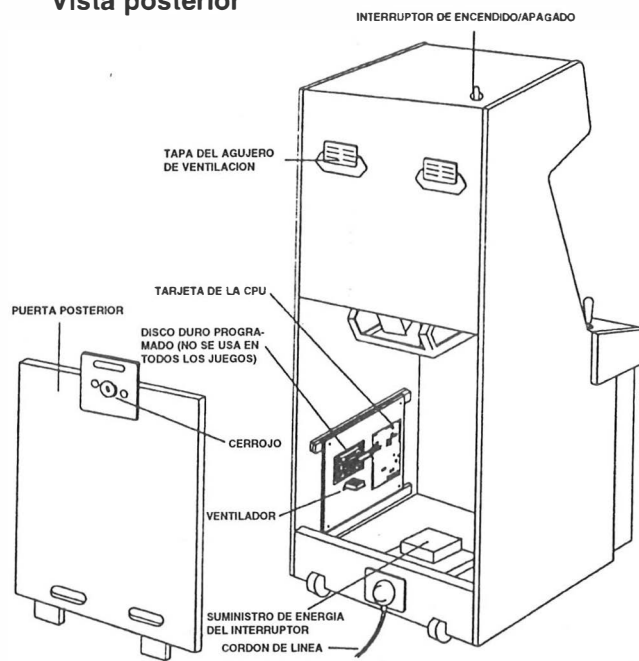
Recomendamos que los padres observen a sus hijos mientras juegan juegos de vídeo. Si usted o su hijo experimentan los siguientes síntomas: mareo, visión alterada, contracciones nerviosas de los ojos o de los músculos, movimientos involuntarios, pérdida del conocimiento, desorientación, o convulsiones, **INTERROMPA EL USO INMEDIATAMENTE** y consulte con su médico.

MONTAJE E INSTALACION DEL GABINETE TIPICO DEDICADO

Vista frontal



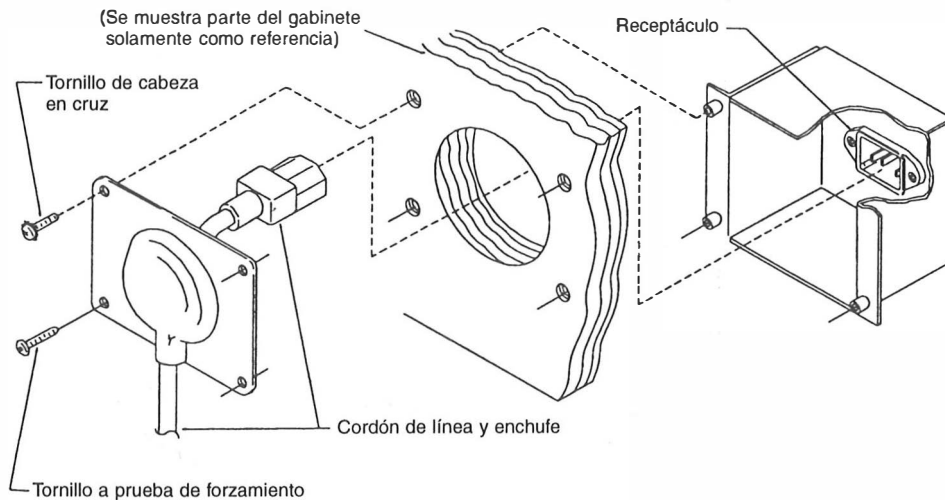
Vista posterior



1. Retire todos los artículos de las cajas de embalaje y póngalos a un lado. Inspeccione el exterior del gabinete y el panel de control por si presentan señales de daños.
2. Las llaves de la puerta de la ranura de monedas están sujetas a una de las palancas de mando. Abra la puerta de la ranura de monedas. Las llaves de la puerta de la caja de dinero en efectivo y de la puerta posterior se encuentran en un gancho de llaves en el interior de la puerta de la ranura de monedas. Abra la puerta de la caja de dinero en efectivo. Retire las piezas de repuesto guardadas en la caja de dinero en efectivo.
3. Retire los tornillos de la parte superior de la puerta trasera y de los costados de la misma y guárdelos. Abra la puerta trasera, luego sáquela del gabinete y póngala a un lado. Inspeccione el interior del gabinete por si presenta señales de daños. Compruebe el estado de los montajes principales para asegurarse de que están montados fijamente.
4. Compruebe si todos los conectores de cables están asegurados correctamente. *No fuerce los conectores; están codificados para encajar solamente en una dirección.* Las patillas dobladas y las conexiones invertidas pueden dañar el juego y anular la garantía.
5. En la bolsa de piezas de repuesto se encuentran cuatro niveladores de patas y tuercas. Instale una tuerca en cada nivelador. Instale un nivelador con la tuerca en el agujero roscado de cada esquina del gabinete. No los apriete en este momento.
6. Se puede instalar un candado adicional para asegurar la puerta trasera. La pieza de cierre se encuentra en la bolsa de piezas de repuesto. Retire las dos tuercas del soporte del candado desde dentro del gabinete, por encima de la abertura de la puerta trasera. Deslice la pieza de cierre en los pernos de manera que salga del agujero por la parte de atrás del gabinete, luego vuelva a instalar las tuercas.

Reposicione la placa del candado en la parte superior de la puerta trasera. Retire los pernos y las tuercas de la placa del candado, luego gire la placa para que la ranura quede por encima de la puerta. Vuelva a instalar los pernos y las tuercas, luego apriételes con firmeza.

¡¡ ADVERTENCIA !!
El gabinete es muy pesado.



7. El cordón de alimentación está con las piezas de repuesto. Retire y guarde los cuatro tornillos de la placa protectora del cordón de línea de la parte posterior del gabinete. Haga concordar los agujeros del enchufe de la I.E.C. con las patillas del receptáculo y empuje firmemente para asegurar el cordón de línea. Sujete el cordón plano contra el gabinete y vuelva a colocar la placa protectora (la indentación debe apuntar hacia abajo de manera que el cordón salga hacia la parte inferior del gabinete).

NOTA

Con este juego se proporcionan tornillos resistentes al forzamiento y una llave de tuercas para mayor seguridad. Los tornillos resistentes al forzamiento y la llave se encuentran en la bolsa de piezas de repuesto. Si lo desea, cambie los tornillos originales por los tornillos resistentes al forzamiento. Apriete los tornillos firmemente con la llave.

8. Vuelva a colocar la puerta trasera en el gabinete y ciérrela. Cierre con llave la puerta trasera y retire la llave. Si se requiere, instale un candado más a través de la pieza de cierre en este momento. Instale los tornillos en la parte superior y en los costados de la puerta trasera y apriételos bien. Cierre con llave las puertas de la caja de dinero en efectivo y de la ranura de monedas.
9. Lleve el juego a su ubicación de destino. Baje cada nivelador de patas hasta que el gabinete esté estable y nivelado. Ajuste los niveladores según sea necesario para distribuir el peso equitativamente en cada esquina. Apriete las tuercas firmemente.
10. Enchufe el juego en un enchufe de pared de c.a. puesto a tierra (de tres terminales). ENCIENDA el juego utilizando el interruptor ubicado en la parte superior izquierda del gabinete. El juego se encenderá y comenzará con los autodiagnósticos. Si no se encuentran errores, el juego pasa automáticamente al modo de funcionamiento "atraer", alternando escenas del juego con las puntuaciones altas anteriores.
11. Inserte la cantidad requerida de dinero o fichas para comenzar la acción. El programa pasará al modo de funcionamiento de "jugar" y guiará al jugador en el juego. Cuando termine el juego, se visualizan el análisis final y las puntuaciones. El juego pasa al modo "atraer" hasta que comience otro juego.

SERVICIO DEL GABINETE TIPICO DEDICADO

El mantenimiento y las reparaciones deben ser realizados únicamente por personal técnico cualificado. Las siguientes pautas del producto se aplican a todos los operadores de juegos y al personal de servicio. A lo largo de este manual se encontrarán notas específicas, precauciones y advertencias cuando corresponda. Recomendamos la lectura de las páginas de SEGURIDAD antes de comenzar la reparación.

Este juego usa componentes electrónicos complejos que son muy SENSIBLES a la electricidad estática. Se deben de observar y seguir las siguientes precauciones antes de manejar cualquiera de los componentes electrónicos del juego.

1. **Asegúrese de que la corriente alterna del juego esté APAGADA antes de dar servicio a los componentes eléctricos.**
2. **Elimine la acumulación de electricidad estática de su cuerpo tocando el terminal de tierra de seguridad del chasis del suministro de corriente. Esto se tiene que hacer ANTES de tocar o manipular los montajes electrónicos.**
3. **Guarde los montajes electrónicos en un área antiestática. Las bolsas antiestáticas se utilizan para guardar o transportar el montaje de la tarjeta de la CPU del juego.**
4. **NO retire ni conecte los conjuntos electrónicos cuando la corriente del gabinete esté ENCENDIDA. De lo contrario, dañaría los montajes electrónicos y anularía la garantía.**
5. **Vuelva a colocar siempre los cables de tierra, blindajes, cubiertas de seguridad, etc. cuando termine el mantenimiento o el servicio.**

◆ **Panel de control**

Apague la corriente al juego. Abra la puerta de las monedas. Meta la mano por la abertura de la puerta de la ranura de monedas dentro de la caja de control y hacia los costados superiores derecho e izquierdo del gabinete. El panel de control está sujeto en su sitio por dos cerrojos dentro del gabinete que proporcionan una presión constante en los golpes. Levante cada asa del cerrojo y abra los sujetadores de cables. Agarre las palancas de mando e incline cuidadosamente el panel de control de vuelta a su bisagra.

Para devolver el panel de control a su posición normal, inclínelo lentamente hacia adelante hasta que descansa en el gabinete. No deje que el panel de control se golpee contra la caja. Inspeccione los cables por si están doblados o picados antes de volver a cerrar los cerrojos. Agarre las palancas de control y verifique que los cerrojos están cerrados a ambos lados del panel.

◆ **Vidrio de visualización**

Apague la corriente al juego. Abra el panel de control tal como se describió anteriormente. Afloje los tres tornillos de montaje y deslice la tira negra de metal de la parte inferior del vidrio. Deslice el vidrio con cuidado fuera de las ranuras laterales, luego sáquelo del gabinete y póngalo en un lugar seguro. Limpie el vidrio antes de volver a instalarlo.

◆ **Visera del monitor**

Apague la corriente al juego. Abra en panel de control y retire el vidrio de visualización tal como se describió en el párrafo anterior. Saque la visera del monitor y póngala a un lado. Cuando la visera esté instalada de nuevo, limpie las etiquetas y oriéntelas de manera que se puedan leer correctamente (que no queden boca abajo).

◆ **Marquesina**

Apague la corriente al juego. Retire los tornillos de cabeza hexagonal de la tira negra de retención de la marquesina ubicada en la parte superior del gabinete. Retire la cinta y saque con cuidado la marquesina y el cristal de la marquesina del gabinete y póngalos en un lugar seguro. Limpie el cristal antes de volver a instalarlo.

◆ **Unidad de disco duro**

RECUERDE: LAS UNIDADES DE DISCO DURO SON FRAGILES

Algunos juegos utilizan una unidad de disco duro del tipo de ordenador para guardar los datos del vídeo y de la acción. Apague la corriente al juego. Retire los tornillos, luego abra y saque la puerta trasera. Desenchufe el cable de cinta de la tarjeta de la CPU. Retire los cuatro tornillos de cabeza hexagonal de los espaciadores y póngalos a un lado. Retire los espaciadores de la caja y póngalos a un lado. Retire la unidad de disco duro y su caja como un solo montaje.

Para volver a instalar el montaje del disco duro, instale un espaciador en cada agujero de la esquina de la caja. Oriente el montaje sobre los agujeros de montaje con el cable de cinta de cara a la tarjeta de la CPU. Alinee los agujeros de los espaciadores con los agujeros de los tornillos de la madera y use los tornillos de cabeza hexagonal para sujetar el montaje. Enchufe el cable de cinta cuidadosamente en la tarjeta de la CPU. No fuerce el conector en los pasadores de cabecera.

◆ **Batería**

Apague la corriente al juego. Adverta cuidadosamente la posición, luego levante suavemente el brazo de contacto para liberar la tensión. *No doble el brazo.* Puede ser necesaria una ligera presión con el dedo para soltar la celda de su soporte.

Para volver a instalar la batería, oriente la celda cerca de su soporte y deslícela debajo del brazo de contacto. *No la fuerce.*



PRECAUCION *Peligro de explosión si se reemplaza con una batería incorrecta. Reemplácela solamente con el mismo tipo o el tipo equivalente recomendado por el fabricante. Deseche las baterías usadas según las instrucciones del fabricante.*

◆ **Suministro de energía**

Apague la corriente al juego. Retire los tornillos, luego abra la puerta trasera del gabinete y sáquela. Desenchufe el conector de corriente alterna de la IEC de la parte posterior del suministro y el conector de corriente continua de la parte delantera. Retire los dos tornillos de delante y los dos de atrás del suministro, luego levante y saque del gabinete el chasis de potencia. Anote el ajuste del voltaje.

Para volver a instalar el suministro de energía, ajuste el interruptor de voltaje en el valor correcto. Ajuste el suministro en el chasis de potencia y alinee los agujeros de montaje. Instale los cuatro tornillos y los dos conectores de potencia.

◆ **Memoria**

Los circuitos ROM (Memoria de Sólo Lectura) contienen las instrucciones de operación del ordenador. *Los aparatos de memoria son especialmente sensibles a las cargas de electricidad estática. Tome precauciones de puesta a tierra cuando manipule estas piezas.*

Apague la corriente al juego. Anote cuidadosamente la posición, luego retírelos con una herramienta de extracción de chips.

Para volver a instalar los circuitos de memoria, oriente el chip sobre su zócalo y presione firmemente para asentar las patillas. *No lo fuerce.*



PRECAUCION *Utilice cintas para las muñecas, esterillas conductivas u otros métodos de descargar la electricidad estática sin peligro. Sujete todos los circuitos integrados por sus paquetes y no por sus patillas de metal. Se recomiendan herramientas de extracción e inserción para evitar doblar o romper las patillas debido a excesiva fuerza.*

◆ **Tubo fluorescente, arrancador o montaje de la lámpara fluorescente**

Apague la corriente al juego. Retire el cristal de la marquesina y la marquesina. Retire los dos cierres de plástico de la lámpara. Agarre la bombilla por cada extremo y dele un cuarto de vuelta. Tire de la bombilla suavemente para sacarla de los portalámparas. El arrancador también necesita un cuarto de vuelta para quitarlo. No fuerce la bombilla ni el arrancador durante la reinstalación. Limpie la bombilla para eliminar las huellas digitales y el polvo, luego reinstale la marquesina.

Para sacar todo el conjunto de la lámpara, saque los cierres de la lámpara y la bombilla tal como se describió anteriormente. Desconecte el conector del conjunto de la lámpara fluorescente de su cable de potencia. Saque los tornillos que sujetan el conjunto al gabinete, luego saque el conjunto.

!! ADVERTENCIA !!

¡Si se cae y se rompe el tubo fluorescente o el CRT, implosionará! Tenga cuidado al manipularlos.

◆ **Monitor**

Apague la corriente al juego. Abra el panel de control, saque el vidrio de visualización y la visera del monitor. Abra la puerta del gabinete y desconecte todos los cables del monitor. Saque las cuatro tuercas con brida que sujetan los soportes de montaje del monitor a su panel de montaje. Saque el monitor del gabinete con cuidado y póngalo en un lugar seguro. Limpie la cara del CRT antes de volver a instalar la visera y el vidrio.



PRECAUCION *EL MONITOR DE VIDEO ES PESADO, CON LA MAYOR PARTE DEL PESO HACIA LA PARTE DELANTERA DEL MONTAJE. Asegúrese de que esté bien sujeto al sacarlo del gabinete.*

El monitor no requiere aislamiento del voltaje de línea de corriente alterna en operación normal. Sin embargo, cuando se opere fuera del gabinete o se dé servicio al monitor en un banco ensayos, DEBE AISLAR EL MONITOR DE LA TENSION DE LINEA CON UN TRANSFORMADOR DE AISLAMIENTO.

SICUREZZA

Raccomandiamo di leggere queste pagine prima di preparare il gioco per l'uso, di eseguire la manutenzione o di iniziare una procedura di riparazione. Le seguenti istruzioni riguardano tutti gli operatori del gioco e gli addetti alla manutenzione e riparazione. In tutto questo manuale si troveranno note di avvertenza e di attenzione ogni volta che l'argomento lo richiede.

ETICHETTE DEL PRODOTTO. Le informazioni più importanti sono apposte direttamente sul gioco. Le regole del gioco si trovano dove il giocatore può facilmente vederle. La maggior parte dei gruppi sostituibili ha un numero di parte e una versione o codice di data per facilitarne l'identificazione. Etichette di attenzione sono apposte per avvertire chi legge di danno potenziale all'unità. Etichette di avvertenza avvisano del rischio di danni alla persona fisica.

COLLEGAMENTO ELETTRICO A MASSA. Per evitare scosse elettriche, inserire il cavo di alimentazione nella presa di corrente né accendere il videogioco solo dopo che è stato ispezionato. Collegare il cavo di alimentazione del gioco solo ad una presa di corrente a 3 fili. Usare solo cavi di rete CA approvati dalla casa produttrice. Non usare altro tipo di presa né rimuovere il polo di massa dal cavo di alimentazione.

TENSIONE RETE CA. La tensione di rete CA e la frequenza variano da nazione a nazione e da continente a continente. In caso di incertezza, misurare la tensione della rete locale. Impostare il selettore dell'alimentazione e le prese del trasformatore sulla migliore corrispondenza di tensione. La potenza nominale del gruppo della lampada fluorescente deve corrispondere alla tensione ed alla frequenza della rete locale

CONSIDERAZIONE SUL PESO. I monitor video a grande schermo sono pesanti, a causa della grande quantità di vetro usata nella finestra di sicurezza di vetro del tubo a raggi catodici. Poiché i monitor video spesso sono situati al livello degli occhi, gli armadietti del gioco possono essere estremamente pesanti. In sede di installazione o sostituzione delle ruote, dei livellatori delle gambe o di altre parti sotto l'armadietto, usare sempre supporti molto resistenti. Sorreggere saldamente il monitor se deve essere rimosso dall'armadietto.

DISIMBALLAGGIO. Ispezionare l'imballaggio di spedizione ed il suo contenuto per accertare, prima della rimozione del prodotto, l'eventuale presenza di segni indicativi di danni. Iniziare l'assemblaggio solo dopo aver accertato l'esattezza del contenuto. Tenere le parti di ricambio e la documentazione insieme al gioco.

SPOSTAMENTO DEL GIOCO. Il gioco contiene vetro e fragili dispositivi elettronici. Durante lo spostamento del gioco in una diversa ubicazione, evitare manovre brusche e azzardate. Togliere l'alimentazione prima di spostare il gioco.

ASSEMBLAGGIO. Prima dell'uso, ispezionare tutti i vetri di sicurezza. Installare tutti i dispositivi di fissaggio e stringerli in maniera salda. Periodicamente restringere i bulloni di attacco dei comandi del giocatore, dei sedili, delle fessure per le monete, dei livellatori delle gambe, dei dispositivi di sicurezza, ecc.

UBICAZIONE DEL GIOCO. Non usare il gioco molto vicino ad elementi radiatori del calore. Tenere il gioco lontano da unità producenti grandi quantità di calore o umidità. Assicurare che il suolo rimanga stabile sotto il peso totale del gioco e di giocatori appassionati. Stendere il cavo di alimentazione lontano da ogni tipo di traffico pedonale. Accertarsi che tende o altro arredamento non blocchi la circolazione dell'aria del gioco, specialmente le aperture per la ventilazione dell'armadietto.

ACCESSORI OPZIONALI DI SICUREZZA. Raccomandiamo l'installazione di dispositivi di fissaggio a prova di manomissione, ulteriori dispositivi di bloccaggio dell'armadietto, coperture delle aperture dei fori di ventilazione, ecc. Questo tipo di articoli protegge i giocatori, l'unità e i profitti derivanti dal gioco.

CONSERVAZIONE. Alcune parti del gioco sono costruite usando prodotti fabbricati in legno. Tenere il gioco lontano da aree bagnate o con elevata umidità. Conservare il gioco solo in posizione verticale.

RILEVATORI DI ABUSI. La maggior parte dei giochi è equipaggiata di dispositivi rilevatori di sbattimento, inclinazione, scossa meccanica e di altro tipo di abuso. Questi dispositivi servono a proteggere il gioco. Prima di rimettere il gioco in servizio, controllare a fondo il gioco.

CONSIDERAZIONI SULL'ALTA TENSIONE. I tubi a raggi catodici ed i loro alimentatori possono conservare energia per lunghi periodi di tempo dopo lo spegnimento. Ciò è particolarmente vero quando un circuito difettoso impedisce il normale scarico. Collegare al telaio metallico una fascia di messa a terra isolata molto bene. Inserire l'estremità

libera della fascia sotto il cappuccio dell'anodo del tubo a raggi catodici fino a quando avviene il contatto. Attendere due minuti per la ripresa della carica, quindi scaricare di nuovo l'anodo.

RADIAZIONI. Le alte tensioni usate nel gruppo del monitor del video sono capaci di generare raggi X in presenza di una condizione di malfunzionamento. Non sostituire i componenti ad alta tensione né modificare il circuito senza l'autorizzazione della casa produttrice. Per la misurazione e la regolazione della tensione sull'anodo del tubo a raggi catodici, seguire le istruzioni impartite dalla fabbrica.

PROTEZIONE DEL CIRCUITO. Per evitare di danneggiare l'unità, il fusibile di ricambio deve corrispondere al fusibile originale e ai limiti d'impiego di tensione e corrente. Non usare fusibili con caratteristiche di ritardo diverse.

PARTI DI VETRO. In sede di trasporto o spostamento di parti di vetro, usare entrambe le mani dopo aver indossato guanti protettivi. Se rotti, i tubi fluorescenti e i tubi a raggi catodici di solito implodono. I pezzi di vetro possono venire scaraventati a distanze anche superiori a due metri dal punto d'impatto.

SOSTITUZIONE DELLA BATTERIA. Per evitare esplosioni, la batteria di ricambio deve corrispondere a quella originale in dimensioni, limite d'impiego di tensione e composizione. Tipi di batteria equivalenti raccomandati dalla casa produttrice sono accettabili. Non tentare di ricaricare queste batterie; rimuoverle dal loro alloggiamento e conservarle in un posto al sicuro fino al completamento della loro riparazione. Evitare corto circuiti diretti attraverso i terminali o dai terminali alla massa! Disfarsi delle batterie usate seguendo le istruzioni impartite dalla casa produttrice.

Avvertenza

L'USO DI PARTI NON DELLA MIDWAY GAMES INC. O MODIFICHE EFFETTUATE AL CIRCUITO POSSONO CAUSARE INFORTUNI GRAVI O DANNI ALL'UNITÀ! USARE SOLAMENTE PARTI AUTORIZZATE DALLA MIDWAY GAMES INC.

* Per sicurezza e affidabilità, non si consiglia l'uso di parti o l'esecuzione di modifiche diverse da quelle prescritte.

* Parti o modifiche diverse da quelle prescritte possono annullare i requisiti di conformità CE.

* Questo gioco è protetto da copyright federale USA oltre che da leggi su marchi e brevetti. Modifiche non autorizzate possono risultare illegali in base alla legge federale. Questo comprende i logotipi, i progetti, le pubblicazioni ed i vari gruppi MIDWAY GAMES INC. Inoltre, facsimili di apparecchiature MIDWAY GAMES INC. (o di una qualsiasi loro caratteristica) possono risultare illegali in base alla legge federale, indipendentemente dal fatto che tali facsimili siano fabbricati o no con parti componenti della MIDWAY GAMES INC.

Avvertenza

Prevenire il pericolo di scosse elettriche ed assicurare la corretta operazione del gioco. Collegare il cavo di alimentazione del gioco solo ad una presa di corrente debitamente a massa. Non usare altro tipo di spina che non contenga il polo di collegamento a massa. Non rimuovere il polo di collegamento a massa.

Avviso

Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta con mezzi meccanici, fotografici o elettronici, oppure in forma di registrazione fonografica, né può essere trasmessa o copiata per uso privato o pubblico, senza il permesso dell'editore.

AVVERTENZA PER L'EPILESSIA

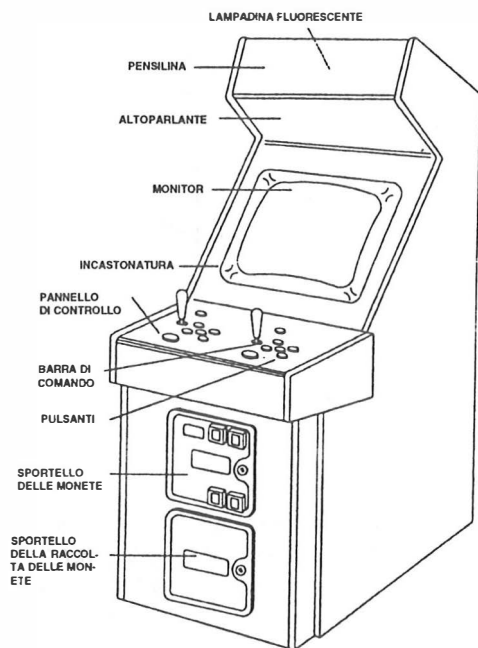
Una piccolissima parte di individui soffre di una condizione per cui subisce attacchi epilettici o momentanea perdita di conoscenza se esposta a certi tipi di luci o proiezioni abbaglianti, presenti nell'ambiente in cui oggi viviamo. Queste persone possono subire attacchi convulsi osservando alcuni tipi di immagini televisive o giocando certi videogiochi. Anche le persone che non hanno finora avuto esperienze epilettiche, possono essere soggette, senza ancora saperlo, ad una tale condizione.

Se voi, o qualcuno della vostra famiglia, ha avuto sintomi collegabili ad una condizione epilettica (attacchi convulsi o perdita di conoscenza), consultare immediatamente il medico prima di usare qualsiasi videogioco.

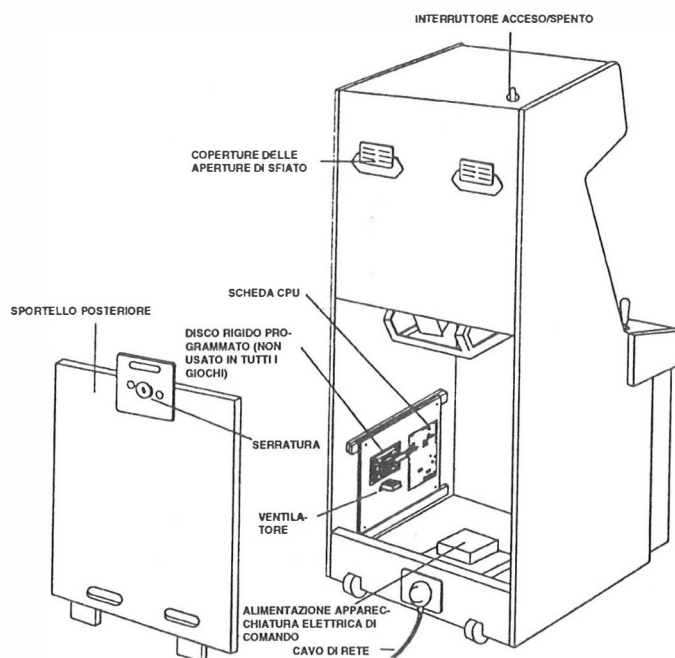
Si raccomanda ai genitori di osservare i propri figli quando giocano ad un videogioco. Se essi, o i loro figli, presentano i seguenti sintomi: capogiri, alterazione della vista, contrazioni visive o muscolari, movimenti involontari, perdita di conoscenza, disorientamento o convulsioni, **INTERROMPERE IMMEDIATAMENTE IL GIOCO** e rivolgersi ad un medico.

ASSEMBLAGGIO ED INSTALLAZIONE TIPICI DI UN ARMADIETTO SPECIALE

Veduta anteriore



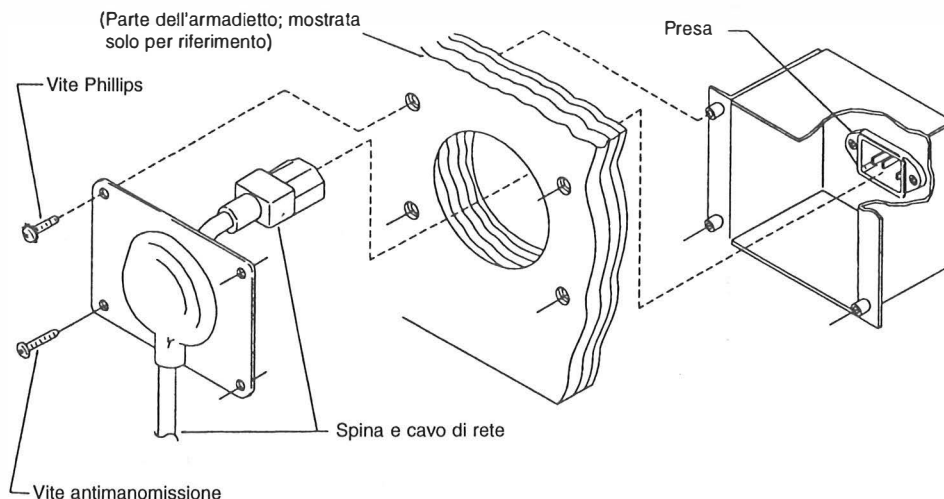
Veduta posteriore



1. Rimuovere tutti gli articoli dall'imballaggio di spedizione e metterli da parte. Ispezionare l'esterno dell'armadietto ed il pannello di controllo per accertare l'assenza di danni.
2. Le chiavi dello sportello delle monete sono attaccate ad una delle barre di comando. Sbloccare e aprire lo sportello delle monete. Le chiavi dello sportello della scatola di raccolta delle monete e dello sportello posteriore si trovano su un gancio montato sull'interno dello sportello delle monete. Sbloccare e aprire lo sportello della scatola di raccolta delle monete. Rimuovere le parti di ricambio contenute nella scatola di raccolta delle monete.
3. Rimuovere e conservare le viti in cima e sui lati dello sportello posteriore. Sbloccare e aprire lo sportello posteriore, quindi sollevarlo e rimuoverlo dall'armadietto, poi metterlo da parte. Ispezionare l'interno dell'armadietto per accertare l'assenza di danni. Controllare tutti i gruppi principali e verificare che siano montati correttamente.
4. Verificare che tutti i connettori siano serrati correttamente. *Non forzare i connettori; sono strutturati in modo da installarsi in una sola ubicazione.* Piedini piegati e collegamenti sbagliati possono danneggiare l'unità e annullare la garanzia.
5. Nella busta delle parti di ricambio sono contenuti quattro livellatori delle gambe e relativi dadi. Installare un dado su ciascun livellatore. Installare un livellatore con dado nel foro filettato su ciascun angolo dell'armadietto. Non avvitare, per il momento.
6. Per una maggiore sicurezza circa lo sportello posteriore, si può installare un ulteriore lucchetto. La cerniera di chiusura si trova nella busta delle parti di ricambio. Rimuovere i due dadi della staffa della serratura dall'interno dell'armadietto, sopra l'apertura dello sportello posteriore. Inserire la cerniera di chiusura sui bulloni in modo che si estenda dal foro sul retro dell'armadietto, quindi reinstallare i dadi.

Riposizionare la piastra della serratura in cima allo sportello posteriore. Rimuovere i dadi e i bulloni dalla piastra della serratura, quindi girare la piastra in modo che la fessura si trovi sopra lo sportello. Reinstallare i dadi e i bulloni, quindi avvitare in maniera salda.

!! AVVERTENZA !!
L'armadietto è estremamente pesante.



7. Il cavo di alimentazione si trova insieme alle parti di ricambio. Rimuovere e conservare le quattro viti dalla piastra di copertura del cavo di rete sul retro dell'armadietto. Combaciare i fori sulla spina IEC con i poli della presa e spingere con decisione per alloggiare il cavo di rete. Tenere il cavo in posizione piatta contro l'armadietto e reinstallare la piastra di copertura (il rientro deve puntare verso il basso, in modo che il cavo esca verso la parte inferiore dell'armadietto).

NOTA

Le viti antimanomissione e la relativa chiave sono consegnate con l'armadietto per maggiore sicurezza. Le viti antimanomissione e la relativa chiave si trovano nella busta delle parti di ricambio. Se lo si desidera, sostituire le viti originali con quelle antimanomissione. Con la chiave, avvitare le viti in maniera salda.

8. Reinstallare lo sportello posteriore sull'armadietto, quindi chiuderlo. Serrare lo sportello posteriore e rimuovere la chiave. Se necessario, installare adesso il lucchetto aggiuntivo attraverso la cerniera. Installare le viti in alto e sui lati dello sportello posteriore e avvitare in maniera salda. Chiudere e serrare gli sportelli dell'immissione delle monete e della scatola di raccolta delle monete.
9. Spostare il gioco nell'ubicazione desiderata. Abbassare il livellatore di ciascuna gamba fino a quando l'armadietto risulta stabile e livellato. Regolare i livellatori secondo necessità per distribuire il peso equamente su ciascun angolo. Avvitare le viti in maniera salda.
10. Inserire la spina del gioco in una presa di corrente alternata a muro (con 3 terminali). **ACCENDERE** il gioco, usando l'interruttore di alimentazione situato in alto a sinistra nella parte posteriore dell'armadietto. Il gioco andrà sotto tensione e darà inizio al programma di autodiagnostica. Se non vengono rilevati errori, il gioco entra nella modalità operativa "attraente", mostrando in maniera alternata scene del gioco con i più alti punteggi precedenti.
11. Per cominciare l'azione, inserire la quantità necessaria di monete o gettoni. Il programma passa in modalità "gioco" e guida il giocatore attraverso le fasi del gioco. *Quando il gioco è terminato, vengono visualizzati l'analisi finale ed i punteggi.* Il gioco torna in modalità "attraente" fino a quando si inizia un altro gioco.

MANUTENZIONE TIPICA DELL'ARMADIETTO SPECIALE

La manutenzione e le riparazioni devono essere effettuate da personale tecnico qualificato. Le seguenti istruzioni riguardano tutti gli operatori del gioco e gli addetti alla manutenzione e riparazione. In tutto questo manuale si troveranno note di avvertenza e di attenzione ogni volta che l'argomento lo richiede. Raccomandiamo di leggere le pagine relative alla SICUREZZA prima di iniziare l'intervento di manutenzione/riparazione.

Questo gioco usa componenti elettronici complessi molto SENSIBILI all'elettricità statica. Prima di maneggiare uno qualsiasi dei componenti elettronici del gioco, leggere e seguire le seguenti misure precauzionali.

1. Prima di lavorare sui componenti elettronici, accertarsi che sia stata RIMOSSA l'alimentazione CA.
2. Scaricare dalla propria persona l'elettricità statica accumulatasi toccando il perno di massa di sicurezza del telaio dell'alimentatore. Compiere questa operazione PRIMA di toccare o maneggiare i gruppi elettronici.
3. Conservare i gruppi elettronici in un'area antielettrostatica. Per conservare e trasportare il gruppo della scheda CPU del gioco, usare le buste antielettrostatiche.
4. NON rimuovere o collegare un qualsiasi gruppo elettronico quando è ATTIVATA l'alimentazione dell'armadietto. In caso contrario, si danneggiano i componenti elettronici e si rende nulla la garanzia.
5. Al termine della manutenzione o riparazione, rimettere sempre a posto i fili di messa a terra, i ripari, le coperture di sicurezza, ecc.

◆ Pannello di controllo

Rimuovere l'alimentazione dal gioco. Aprire lo sportello delle monete. Attraverso l'apertura dello sportello delle monete, raggiungere dentro l'alloggiamento dei controlli verso i lati destro e sinistro dell'armadietto. Il pannello di controllo è tenuto a posto da due paletti dentro l'armadietto che offrono pressione costante sui colpi. Alzare la maniglia di ciascun paletto e sganciare i dispositivi di fissaggio del filo. Afferrare le barre di comando e, con attenzione, piegare il pannello di controllo di nuovo sul suo cardine.

Per riportare il pannello di controllo alla sua posizione normale, piegarlo lentamente in avanti fino a quando poggia sull'armadietto. Non far sbattere il pannello di controllo in basso verso l'alloggiamento. Prima di serrare di nuovo i paletti, controllare che non vi siano fili inceppati o schiacciati. Afferrare le barre di comando e verificare la chiusura completa dei paletti su entrambi i lati del pannello.

◆ Vetro della visione

Rimuovere l'alimentazione dal gioco. Aprire il pannello di controllo come spiegato qui sopra. Allentare le tre viti di montaggio e estrarre la striscia nera di metallo dal fondo del vetro. Con attenzione, estrarre il vetro dalle scanalature laterali, quindi sollevare e rimuoverlo dall'armadietto e sistemarlo in un posto al sicuro. Prima di reinstallarlo, pulire il vetro.

◆ Incastonatura del monitor

Rimuovere l'alimentazione dal gioco. Aprire il pannello di controllo e rimuovere il vetro della visione come spiegato nei paragrafi precedenti. Sollevare e rimuovere l'incastonatura dal monitor, quindi metterla da parte. Pulire le etichette e orientarle in modo che possano essere lette correttamente (non alla rovescia) quando l'incastonatura viene reinstallata.

◆ Pensilina

Rimuovere l'alimentazione dal gioco. Rimuovere le quattro viti a testa esagonale dalla striscia che tiene ferma la pensilina nera, situata in cima sull'armadietto. Rimuovere la striscia e con attenzione sollevare la pensilina ed il relativo vetro dall'armadietto, quindi metterli in un posto al sicuro. Prima di reinstallarlo, pulire il vetro.

◆ Unità disco rigido

RICORDARSI: I DISCHI RIGIDI SONO FRAGILI

Alcuni giochi usano una unità disco rigido, come quella dei computer, per conservare i dati del video e dell'azione di gioco. Rimuovere l'alimentazione dal gioco. Rimuovere le viti, quindi sbloccare e rimuovere lo sportello posteriore. Staccare il cavo piatto dalla scheda CPU. Rimuovere le quattro viti a testa esagonale dai distanziatori e metterle da parte. Rimuovere i distanziatori dal contenitore e metterli da parte. Rimuovere insieme, come un gruppo unico, contenitore e unità disco rigido.

Per reinstallare il gruppo dell'unità disco rigido, installare un distanziatore in ciascun foro negli angoli del contenitore. Orientare il gruppo sopra i fori di montaggio con il cavo piatto rivolto verso la scheda CPU. Allineare i fori degli spaziatori con i fori per le viti nel legno ed usare le viti a testa esagonale per fissare il gruppo. Con attenzione, inserire il cavo piatto nella scheda CPU. Non forzare il connettore nei piedini del suo collettore.

◆ **Batteria**

Rimuovere l'alimentazione dal gioco. Dopo aver notato attentamente la posizione, sollevare gentilmente il braccio del contatto per liberare la tensione. *Non piegare il braccio.* Per scalzare l'elemento dal suo supporto, può darsi che sia necessaria una leggera pressione con le dita.

Per reinstallare la batteria, orientare l'elemento vicino al suo supporto e inserirlo sotto il braccio del contatto. *Non forzare.*



ATTENZIONE *Se la batteria viene reinstallata in maniera non corretta, si crea un pericolo di esplosione. La nuova batteria deve essere uguale o equivalente a quella raccomandata dalla casa produttrice. Disfarsi delle batterie usate secondo le istruzioni impartite dalla casa produttrice.*

◆ **Alimentatore**

Rimuovere l'alimentazione dal gioco. Rimuovere le viti, quindi sbloccare e rimuovere lo sportello posteriore. Staccare il connettore CA IEC dal retro dell'alimentatore ed il connettore CC dal davanti. Rimuovere le due viti anteriori e le due viti posteriori dall'alimentatore, quindi sollevare e rimuovere il telaio dell'alimentazione. Notare il valore della tensione per la reinstallazione.

Per reinstallare l'alimentatore, impostare l'interruttore della tensione sul corretto valore. Montare l'alimentatore sul telaio dell'alimentazione ed allineare i fori di sostegno. Installare le quattro viti e i due connettori dell'alimentazione.

◆ **Memoria**

I circuiti ROM (Read Only Memory, memoria di sola lettura) contengono le istruzioni operative del computer. *I dispositivi della memoria sono molto sensibili alle cariche elettrostatiche. Quando si maneggiano queste parti, seguire le misure precauzionali di messa a terra.*

Rimuovere l'alimentazione dal gioco. Notare attentamente la posizione, quindi procedere alla rimozione usando lo strumento per l'estrazione del chip.

Per reinstallare i circuiti della memoria, orientare il chip sopra il proprio zoccolo e premere con decisione per alloggiare i piedini. Non forzare.



ATTENZIONE *Usare fasce da polso, materiale conduttivo o altro metodo per scaricare in maniera sicura l'elettricità statica. Tenere tutti i circuiti integrati per le rispettive confezioni e non per i piedini metallici. Per evitare di piegare o rompere i piedini, esercitando forza eccessiva, si raccomanda di usare strumenti di estrazione e inserimento.*

◆ **Tubo fluorescente, avviatore o gruppo di illuminazione fluorescente**

Rimuovere l'alimentazione dal gioco. Rimuovere il vetro della pensilina e la pensilina. Rimuovere entrambi i fermi di plastica della lampada. Afferrare il bulbo su ciascuna estremità dare un quarto di giro. Gentilmente tirare direttamente in fuori la lampadina per rimuoverla dai portalampada. Anche per rimuovere l'avviatore è necessario un quarto di giro. Non forzare la lampadina o l'avviatore durante la reinstallazione. Pulire la lampadina per rimuovere impronte digitali e polvere, quindi reinstallare la pensilina.

Per rimuovere l'intera apparecchiatura elettrica fissa, rimuovere i fermi della lampada e la lampada, come descritto qui sopra. Scollegare dal suo cavo di alimentazione il connettore del gruppo di illuminazione fluorescente. Rimuovere le viti che fissano il gruppo sull'armadietto, quindi sollevare ed estrarre il gruppo.

!! AVVERTENZA !!

Se fatto cadere, il tubo fluorescente o il tubo a raggi catodici implode! Maneggiare con cura.

◆ Monitor

Rimuovere l'alimentazione dal gioco. Aprire il pannello di controllo, rimuovere il vetro della visione e l'incastonatura del monitor. Aprire lo sportello dell'armadietto e scollegare tutti i cavi del monitor. Rimuovere i quattro dadi a colletto che fissano le staffe di sostegno del monitor sul pannello di supporto. Lentamente, tirare il monitor fuori dall'armadietto e metterlo in un posto al sicuro. Pulire la facciata del tubo a raggi catodici prima di reinstallare l'incastonatura ed il vetro.



ATTENZIONE *IL MONITOR DEL VIDEO È PESANTE, CON LA MAGGIOR PARTE DEL PESO VERSO IL DAVANTI DEL GRUPPO. Accertarsi che il monitor sia saldamente sorretto mentre viene rimosso dall'armadietto.*

In condizioni di funzionamento normali, il monitor non necessita l'isolamento dalla tensione CA di rete. Tuttavia, quando il monitor funziona fuori dall'armadietto oppure quando viene eseguita la manutenzione su un banco di prova, È NECESSARIO ISOLARE IL MONITOR DALLA TENSIONE DI RETE SERVENDOSI DI UN TRASFORMATORE DI ISOLAMENTO.

SÄKERHET

Vi rekommenderar att du läser de här sidorna innan du gör dig beredd att spela spelet, utföra underhålla eller påbörja service. De följande säkerhetsanvisningarna är tillämpliga för alla operatörer och all servicepersonal. Särskilda anteckningar, försiktighetsuppmaningar och varningar finns i hela den här handboken där de är tillämpliga.

PRODUKTETIKETTER. Viktig information står att läsa direkt på spelet. Spelregler är belägna där de lätt kan ses av spelarna. De flesta utbytbara monteringsdelarna har ett delnummer och en versions- eller datumkod för lätt identifiering. Etiketter med försiktighetsuppmaningar är placerade så att de gör läsaren uppmärksam på eventuellt skadad utrustning. Varningsetiketter indikerar möjligheten för personskada.

ELEKTRISK JORDNING. För att undvika elektrisk chock, anslut inte eller skruva inte på spelet förrän det har inspekterats. Det här spelet skall endast kopplas till ett jordat treledarströmouttag. Använd endast fabriksgodkända nätsladdar för växelström. Använd aldrig en "fuskkontakt" eller ett på nätsladden avskuret jordningsstift.

NÄTSPÄNNING FÖR VÄXELSTRÖM. Nätspänningen för växelström och frekvensen varierar mellan olika länder och kontinenter. Mät den lokala nätspänningen om den är okänd för dig. Ställ in starkströmsnätets väljare och transformatoruttag på den bästa spänningsanpassningen. Den fluorescerande lysmonteringsens nominella kapacitet måste också överensstämja med den lokala nätspänningen och frekvensen.

HÄNSYNSTAGANDE TILL VIKT. Stora videobildskärmar är tunga på grund av att mycket glas används i säkerhetsglasfönstret och katodstråleröret (CRT). På grund av att videobildskärmar ofta är belägna i ögonhöjd, kan spelets skåp bli tungt på överdelen. Använd alltid stadiga stöd vid installation eller utbyte av hjul, benavvägare eller andra delar under skåpet. Stöd bildskärmen ordentligt om den måste avlägsnas från skåpet.

UPPACKNING. Inspektera packlådan och dess innehåll för tecken på skada innan avlägsnandet. Påbörja ej monteringen förrän du vet att alla delar finns tillhanda. Behåll reservdelar och dokument tillsammans med spelet.

FLYTTNING AV SPELET. Det här spelet innehåller glas och sköra elektroniska anordningar. Undvik omild hantering när skåpet flyttas till dess slutliga läge. Flytta inte spelet när strömmen är PÅ.

MONTERING. Inspektera allt säkerhetsglas innan användning. Installera alla fästena och dra åt dem ordentligt. Dra regelmässigt åt fästbultarna för spelarreglagen, säten, myntlucka, benavvägare, säkerhetsanordningar, osv.

SPELETS LÄGE. Låt inte spelet användas i närheten av värmeventiler. Håll spelet borta från utrustningar som producerar stora mängder av värme och fuktighet. Försäkra dig om att golvet är tillräckligt stadigt för den kombinerade vikten av spelet och flera uppeggade spelare. För nätsladden bort från eventuell fottrafik. Försäkra dig om att förhången eller andra inredningar inte blockerar spelets cirkulation, speciellt skåpets ventiler.

SÄKERHETSTILLBEHÖR. Vi rekommenderar att klåfingersskyddade fästena installeras, flera skåplås, lock för ventilationshål, osv. Spelarna, utrustningen och spelinkomsterna kommer då att skyddas.

MAGASINERING. Tillverkade träprodukter har använts för konstruktion av en del speldelar. Håll spelet borta från våta områden och områden med hög luftfuktighet. Magasinera endast spelet i dess upprättstående läge.

MISSBRUKSDETEKTORER. De flesta spel är utrustade med detektorer för bl. a. smällar, lutning och mekanisk chock.

HÄNSYNSTAGANDE TILL HÖGSPÄNNING. En CRT och dess starkströmsnät kan kvarhålla energi en lång tid efter frånslagning av kraften. Detta är speciellt fallet då en bristfällig krets förhindrar normal urladdning. Anslut en mycket ordentligt isolerad jordningsrem till metallchassit. Skjut den fria änden på remmen under CRT-anodens kåpa tills kontakt har åstadkommit. Vänta i två minuter för laddningsåtervinning och ladda ur anoden en andra gång.

STRÅLNING. De höga spänningarna som används för montering av videobildskärmar är kapabla att generera röntgenstrålning vid felaktiga förhållanden. Ersätt inte högspänningskomponenterna eller modifiera inte kretsen utan fabriken godkännande. Följ tillverkarens anvisningar för mätning och justering av anodspänningen på din CRT.

KRETSSKYDD. För att undvika skada på utrustningen, måste ersättningsåskringar vara likvärdiga originalet vad gäller säkringstyp, nominell spänningskapacitet och nominell strömkapacitet. Använd inte säkringar med annorlunda tidsfördröjningsegenskaper.

GLASDELAR. Bär skyddshandskar och använd båda händerna när du bär eller flyttar delar av glas. Lysrör och CRT-enheter imploderar vanligtvis om de slås sönder. Glasskärvor kan flyga åtta fot (två meter) eller mera från slagpunkten.

BATTERIBYTE. För att undvika explosion måste alla ersättningsbatterier vara likvärdiga de ursprungliga i storlek, nominell spänningskapacitet och sammansättning. Likvärdiga typer som rekommenderats av tillverkaren är acceptabla. Försök inte ladda de här batterierna på nytt; avlägsna dem från sina hållare och förvara dem på en säker plats tills reparationer har avslutats. Undvik direkt kortslutning tvärs över uttagen eller från uttagen till jorden! Förfoga över använda batterier enligt tillverkarens anvisningar.

Varning

ANVÄNDNING AV ANDRA ÄN NON-MIDWAY GAMES INC. DELAR ELLER KRETSMODIFIERINGAR KAN ORSAKA ALLVARLIG SKADA ELLER SKADA PÅ UTRUSTNINGEN! ANVÄND ENDAST DELAR SOM HAR GODKÄNTS AV MIDWAY GAMES INC.

* För säkerhet och pålitlighet rekommenderas ej ersättningsdelar och modifieringar.

* Ersättningsdelar eller modifieringar kan eventuellt göra godkännande av CE-typen ogiltig.

* Det här spelet är skyddat under de federala lagarna vad gäller upphovsrätt, varumärke och patent. Icke auktoriserade modifieringar kan eventuellt vara olagligt enligt federala lagar. Detta är också tillämpligt för logo, utförande, publikationer och monteringar som tillhör MIDWAY GAMES INC. Ytterligare, kopior av utrustningar från MIDWAY GAMES INC. (eller alla egenskaper därav) kan eventuellt vara olagligt enligt federal lag, oberoende av om dylika kopior tillverkas med komponenter från MIDWAY GAMES INC.

Varning

Förhindra risk för chock och försäkra korrekt drift av spelet. Anslut endast det här spelet till ett korrekt jordat uttag. Använd ej ett "fuskuttag" för att omintetgöra kraftsladdens jordningsstift. Skär inte av jordningsstiftet.

OBS!

Ingen del av den här publikationen får reproduceras genom mekanisk, fotografisk eller elektronisk process, eller i form av en skivinspelning. Det får heller inte överföras eller på annat sätt kopieras för allmänt bruk eller privatbruk utan tillstånd från utgivaren.

EPILEPSIVARNING

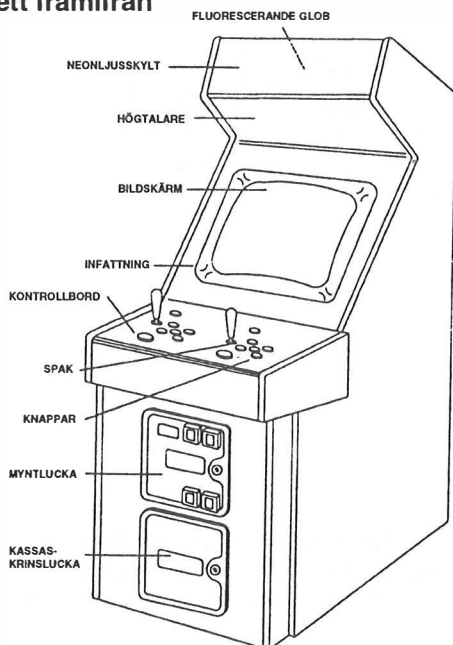
En mycket liten del av folkmängden har en åkomma som eventuellt kan orsaka dem att uppleva epileptiska anfall eller förlora medvetandet under en kort tid när de ser på vissa blinkande ljus eller mönster som finns närvarande i våra dagliga liv. Dessa personer kan eventuellt få anfall medan de ser på en del typer av televisionsbilder eller när de spelar vissa videospel. Personer som inte tidigare har haft anfall kan ändå ha en oupptäckt epileptisk åkomma.

Om du eller någon annan i din familj har haft symptom som länkats till en epileptisk åkomma (t ex anfall eller förlorat medvetandet), kontakta omedelbart din läkare innan något videospel används.

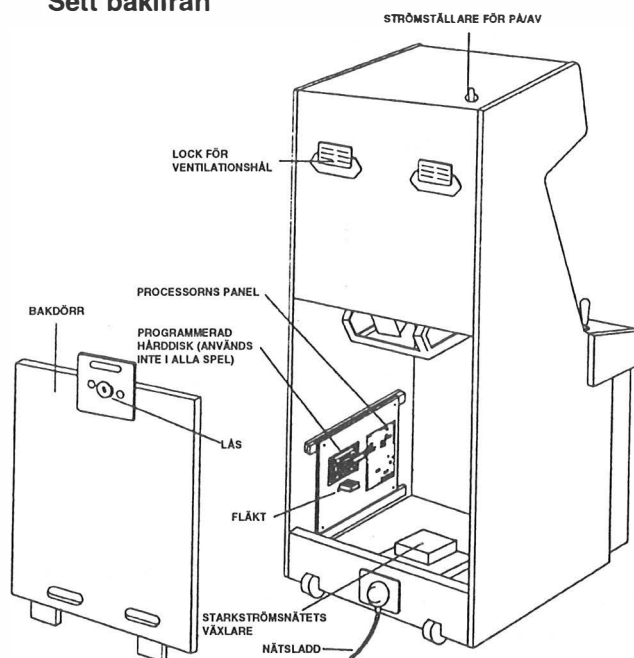
Vi rekommenderar att föräldrarna iakttar sina barn medan de spelar videospel. Om du eller ditt barn får följande symptom: yrsel, förändrad synförmåga, ögon- eller muskelryckningar, ofrivilliga rörelser, förlorar medvetandet, förvirring eller konvulsioner, AVBRYT OMEDELBART SPELET och kontakta din läkare.

MONTERING OCH INSTALLATION FÖR ETT TYPISKT SPECIALSKÅP

Sett framifrån



Sett bakifrån

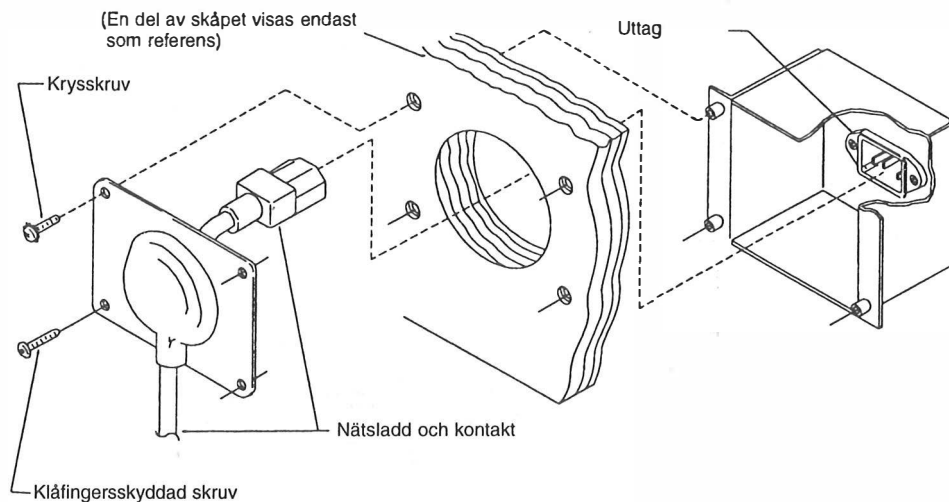


1. Avlägsna alla föremål från packlådorna och ställ dem åt sidan. Inspektera skåpet utvändigt liksom kontrollbordet för skador.
2. Nycklarna till myntluckan är fästa på en av spakarna. Lås upp och öppna myntluckan. Nycklarna till kassaskrinluckan och bakdörren är belägna på en nyckelkrok fäst på insidan av myntluckan. Lås upp och öppna kassaskrinluckan. Avlägsna reservdelarna förvarade i kassaskrinet.
3. Avlägsna och spara skruvarna på toppen och sidorna av bakdörren. Lås upp bakdörren, lyft sedan av den från skåpet och ställ den åt sidan. Inspektera skåpet invändigt för tecken på skador. Kontrollera alla huvudmonteringar för att försäkra dig om att de är stadigt monterade.
4. Kontrollera att alla kabelförbindningar är korrekt och säkert gjorda. *Forcera inte förbindningarna; de är anpassade för att passa i endast ett läge.* Böjda stift och omkastade anslutningar kan eventuellt skada spelet och göra garantin ogiltig.
5. Det finns fyra benavvägare och muttrar i påsen med reservdelar. Installera en mutter i varje avvägare. Installera en avvägare med dess mutter i det gängade hålet i varje hörn på skåpet. Dra ej åt ännu.
6. Ett extra hänslås kan installeras på bakdörren för att göra den säkrare. Haspen finns i påsen med reservdelar. Avlägsna de två låshållarmuttrarna från skåpets insida, ovanför bakdörrens öppning. Skjut över haspen på bultarna så att den skjuter ut från hålet på skåpets baksida och installera muttrarna på nytt.

Placera om låsplattan ovanpå bakdörren. Avlägsna bultarna och muttrarna från låsplattan, och rotera därefter plattan så att skåran är ovanför dörren. Installera bultarna och muttrarna på nytt och dra åt ordentligt.

ii VARNING!!

Skåpet är tungt på toppen.



7. Nätsladden ligger tillsammans med reservdelarna. Avlägsna och spara fyra skruvar från nätsladdens skyddsplåt på baksidan av skåpet. Anpassa hålen på IEC-kontakten med utsprången i uttaget och tryck stadigt in för att sätta nätsladden på plats. Håll sladden platt mot skåpet och sätt tillbaka skyddsplåten (inbuktningen skall peka nedåt så att sladden kommer ut mot botten av skåpet).

OBS!

Klåfingerskyddade skruvar och anpassad skruvnyckel medföljer det här spelet för extra säkerhet. De klåfingerskyddade skruvarna och skruvnyckeln finns i påsen med reservdelar. Om så önskas, byt ut de ursprungliga skruvarna med de klåfingerskyddade skruvarna. Dra åt skruvarna ordentligt med skruvnyckeln.

8. Installera bakdörren på skåpet på nytt och stäng den. Lås bakdörren och avlägsna nyckeln. Vid behov, sätt nu på det extra hänslåset genom haspen. Installera skruvarna ovanpå och på sidorna av bakdörren och dra åt tättslutande. Stäng och lås kassaskrinet och myntluckorna.
9. Flytta spelet till dess slutliga läge. Sänk var och en av benavvägarna tills skåpet står stadigt och plant. Justera avvägarna efter behov tills vikten har distribuerats lika mycket på varje hörn. Dra åt muttrarna ordentligt.
10. Koppla in spelet till ett jordat (treledat) vägguttag med växelspanning. Skruva PÅ spelet genom att använda strömställaren på skåpets övre vänstra bakdel. Spelet startar och börjar med det självdiagnostiska programmet. Om inga fel upptäcks, går spelet automatiskt över till "attraktionstillståndet", alternerande mellan spelscener med tidigare höga poängar.
11. Lägg i den mängd pengar eller polletter som krävs för att sätta igång spelet. Programmet växlar över till "speltillståndet" och vägleder spelaren in i själva spelet. När spelet är över, visas den slutliga analysen och poängerna. Spelet går tillbaka till "attraktionstillståndet" tills nästa spelomgång påbörjas.

SERVICE FÖR ETT TYPISKT SKÅP

Underhåll och reparationer skall endast utföras av utbildad servicepersonal. De följande riktlinjerna för produkten är tillämplig för alla speloperatörer och servicepersonal. Särskilda anteckningar, försiktighetsuppmärksamheter och varningar finns i hela den här handboken där de är tillämpliga. Vi rekommenderar att sidorna om SÄKERHET läses igenom ordentligt innan service påbörjas.

Det här spelet använder komplicerade elektroniska komponenter som är mycket KÄNSLIGA mot statisk elektricitet. De följande försiktighetsuppmärksamheterna måste iaktas och följas innan några elektroniska delar i spelet hanteras.

1. Försäkra dig om att växelströmmen till spelet har stängts AV innan service utförs på elektroniska delar.
2. Ladda ur all statisk elektricitet som byggts upp i kroppen genom att beröra den säkerhetsjordade tappen på starkströmsnätets chassi. Detta måste göras INNAN elektroniska monteringar berörs eller hanteras.
3. Förvara de elektroniska monteringarna i ett område fritt från statisk elektricitet. Antistatpåsar skall användas för förvaring eller transporter av spelets CPU-kortsmonteringar.
4. Avlägsna eller koppla EJ in några elektroniska monteringar när skåpets ström är PÅ. Om du gör det skadas de elektroniska monteringarna och garantin blir ogiltig.
5. Sätt alltid tillbaka jordningskablar, skydd, säkerhetkåpor osv. när underhåll och service har avslutats.

◆ Kontrollbord

Stäng av strömmen till spelet. Öppna myntluckan. Sträck in handen genom myntluckans öppning och upp på insidan av kontrollhuset mot skåpets högra och vänstra sidor. Kontrollbordet hålls på plats med två spärrhakar inuti skåpet vilket ger oavbrutet tryck på slagen. Lyft varje spärrhakshandtag och haka ur kabelfästena. Ta tag om spakarna och luta kontrollbordet försiktigt tillbaka på dess gångjärn.

För att sätta tillbaka kontrollbordet till dess normala läge, luta det långsamt framåt tills det vilar på skåpet. Låt inte kontrollbordet slå ner på huset. Kontrollera om något kärvar eller om det förekommer klämda kablar innan spärrhakarna sätts på. Ta tag om spakarna och bekräfta att båda sidorna på kontrollbordet har spärrats.

◆ Beträktningsglas

Stäng av strömmen till spelet. Öppna kontrollbordet såsom beskrivs ovan. Lossa tre monteringskruvar and skjut bort den svarta metallremsan från glasets botten. Skjut försiktigt av glaset från sidospåren och lyft därefter av det fullständigt från skåpet och sätt det på en säker plats. Rengör glaset innan det sätts tillbaka.

◆ Bildskärmens infattning

Stäng av strömmen till spelet. Öppna kontrollbordet och avlägsna betraktningsglaset såsom beskrivits i paragraferna ovan. Lyft infattningen upp och av bildskärmen och sätt åt sidan. Rengör etiketterna och anordna dem så att de kan läsas rätt (inte upp och ner) när infattningen installeras på nytt.

◆ Neonljusskylt

Stäng av strömmen till spelet. Avlägsna de sexkantiga skruvarna från den svarta hållarremsen på neonljusskylten belägen vid översidan på skåpet. Avlägsna remsen och lyft försiktigt neonljusskylten och neonljusskyltens glas från skåpet och ställ det på en säker plats. Rengör glaset innan det installeras på nytt.

◆ DRIVENHET FÖR FAST SKIVMINNE

KOM IHÅG: HÅRDDISKAR ÄR ÖMTÅLIGA


En del spel använder en drivenhet för fast skivminne av datortyp för att lagra datan för videon och handlingarna. Stäng av strömmen till spelet. Avlägsna skruvarna och lås därefter upp och avlägsna bakdörren. Koppla ur bandkabeln från CPU-panelen. Avlägsna de fyra sexkantiga skruvarna från avståndsbrickorna och lägg dem åt sidan. Avlägsna avståndsbrickorna från inhägnaden och lägg dem åt sidan. Avlägsna drivenheten för fast skivminne och dess inhägnad som en enhet.

Vid installering av håddisksmonteringen, installera en avståndsbricka i varje hörnhål i inhägnaden. Anpassa monteringen över monteringshålen med bandkabeln riktad mot CPU-panelen. Ställ in hålen i avståndsbrickorna med skruvhålen i trät och använd de sexkantiga skruvarna för att fästa monteringen. Koppla försiktigt bandkabeln till CPU-panelen. Forcera inte kontaktdonet in i huvudstiften.

◆ **Batteri**

Stäng av strömmen till spelet. Lägg noga märke till positionen, lyft därefter kontaktarmen försiktigt för att lossa på spänningen. Böj inte armen. Ett lätt tryck med fingret behövs eventuellt för att få ur cellen från dess hållare.

Vid installering av batteriet, placera cellen nära dess hållare och skjut det under kontaktarmen. Forcera inte.

 **!FÖRSIKTIGHET** *Explosionsfara föreligger om batteriet inte sätts tillbaka på korrekt sätt. Vid batteribyte, använd endast samma eller likvärdig typ som rekommenderas av tillverkaren. Förfoga över använda batterier enligt tillverkarens anvisningar.*

◆ **Starkströmsnät**

Stäng av strömmen till spelet. Avlägsna skruvarna, lås därefter upp och avlägsna bakdörren. Koppla ur IEC-kontaktdonet för växelström från baksidan av starkströmsnätet och kontaktdonet för likström från framsidan. Avlägsna de två främre och de två bakre skruvarna från starkströmsnätet och lyft sedan av starkströmschassit. Lägg märke till spänningsinställningen för senare installering.


För att installera starkströmsnätet på nytt, ställ in spänningens strömställare på korrekt värde. Ställ in tillförseln på starkströmschassit och rikta in monteringshålen. Installera de fyra skruvarna och de två starkströmskontakterna.

◆ **Minne**

ROM-kretsar (läsminnen) innehåller datorns driftsanvisningar. *Minnesanordningar är mycket känsliga mot statiska laddningar. Använd försiktighetsåtgärder såsom jordning när dessa delar hanteras.*

Stäng av strömmen till spelet. Lägg noga märke till positionen och avlägsna därefter med ett uttagningsverktyg för chips.

För installering av minneskrets, anpassa en chip över dess fattning och tryck in stadigt för att sätta stiften på plats. *Forcera inte.*

 **!FÖRSIKTIGHET** *Använd handledsgördlar, konduktiv matta eller andra metoder för att på ett säkert sätt ladda ur statisk elektricitet. Håll alla integrerade kretsar i deras förpackningar och inte i metallstiften. Verktyg för uttagning och insättning rekommenderas för att undvika böjda eller söndriga stift som orsakats av alltför mycket kraft.*

◆ **Lysrör, startare eller fluorescerande lysmontering**

Stäng av strömmen till spelet. Avlägsna både neonljusskyltens glas och neonljusskylten. Avlägsna båda lamplåsen i plast. Ta tag om globen i båda ändarna och vrid den ett kvarts varv. Dra globen försiktigt rakt ut för att avlägsna den ur fattningarna. Startaren måste också vridas ett kvarts varv för avlägsnande. Forcera inte globen eller startaren när installering sker på nytt. Rengör globen för att avlägsna fingeravtryck och damm och installera neonljusskylten på nytt.

För att avlägsna hela lampfixturen, avlägsna lamplåsen och globen såsom beskrivits ovan. Koppla ur kontaktdonet för den fluorescerande lysmonteringen från dess starkströmskabel. Avlägsna skruvarna som håller fast monteringen till skåpet, och lyft därefter ut monteringen.

!! VARNING !!

Om du tappar ett lysrör eller en CRT och det går sönder, imploderar det! Hantera med försiktighet.

◆ **Bildskärm**

Stäng av strömmen till spelet. Öppna kontrollbordet, avlägsna betraktningsglaset och bildskärmsinfattningen. Öppna dörren till skåpet och koppla ur alla kablar till bildskärmen. Avlägsna de fyra flänsmuttrarna som säkrar bildskärmens monteringshållare till monteringspanelen. Dra ut bildskärmen försiktigt från skåpet och ställ den på en säker plats. Rengör framsidan på CRT-enheten innan infattningen och glaset installeras.

 **!FÖRSIKTIGHET VIDEOBILDSKÄRMEN ÄR TUNG MED DEN MESTA VIKTEN MOT FRAMSIDAN AV MONTERINGEN. Försäkra dig om att den stöds ordentligt när den avlägsnas från skåpet.**

Bildskärmen kräver inte isolering från nätspänningen för växelström vid normal drift. Men när drift sker utanför skåpet eller om service utförs på bildskärmen på en testbänk, MÅSTE BILDSKÄRMEN ISOLERAS FRÅN NÄTSPÄNNING MED EN ISO-LERINGSTRANSFORMATOR.

SIKKERHET

Vi anbefaler at du leser disse sider før du forbereder innstallasjon av spillet, utfører vedlikehold eller begynner serviceprosedyrer. De følgende instruksjoner om sikkerhet gjelder for alle spill-operatører og servicepersonell. Spesielle anmerkninger, anmodninger om forsiktighet og advarsler vil finnes flere steder i denne håndbok hvor de skal anvendes.

PRODUKSJONSMERKELAPPER. Viktige informasjonen er postert direkte på spillet. Spilleregler er plassert hvor spillere lett kan se dem. De fleste utskiftbare deler har et delenummer og en utgave eller datokode for lett identifikasjon. Merkelapper med anmodning om forsiktighet er plassert hvor de vil alarmere leser om potensiell skade på utstyr. Merkelapper med advarsler viser mulighet for personskaade.

ELEKTRISK JORDING. For å forhindre elektrisk sjokk må videospillet ikke plugges inn eller slås på før det har blitt sjekket. Dette spillet bør kun plugges inn i en jordet kontakt med 3 ledninger. Bruk kun ledninger som er godkjent av fabrikk. Bruk aldri en "lure"-plugg, eller kutte av ledningens jordklemme.

NETTSPENNING. Nettspenning og frekvens varier mellom de forskjellige land og kontinenter. Mål den lokale nettspenning hvis du ikke vet den. Still bryter for valg av strømforsyning og uttak for transformator til så lik spenning som mulig. Lysrørmontasjens grad må også stemme overens med den lokale nettspenning og frekvens.

HENSYN TIL VEKT. Videomonitorer med store skjermer er tunge på grunn av alt glass som er brukt i vinduet med sikkerhetsglass og i skjermen. Fordi videomonitoren ofte er i øyeplan kan spilllets kabinett være veldig tungt i den øvre del. Bruk alltid solid underlag når du installerer eller skifter ut hjul, justerer benhøyde eller arbeider med andre deler under kabinettet. Behandle monitor veldig forsiktig hvis den må tas ut av kabinettet.

UTPAKKING. Kontroller transportesken og dens innhold nøye for tegn på skade før den settes bort. Ikke begynn med montering før alle deler er gjort rede for. Oppbevar reservedeler og dokumenter sammen med spillet.

FLYTTING AV SPILLET. Dette spillet inneholder glass og skjøre elektroniske innretninger. Unngå humpet behandling ved flytting av kabinettet til sin destinasjon. Ikke flytt på dette spillet når strømmen er PÅ.

MONTERING. Sjekk alt sikkerhetsglass før bruk. Sett på alle festeinnretninger og stram dem godt til. Regelmessig strammer du festebolter for spillkontroller, seter, pengedører, benstøtter, sikkerhetsinnretninger, o.s.v.

SPILLETS PLASSERING. Ikke bruk spillet i umiddelbar nærhet av rommets varmeventiler. Hold spillet borte fra utstyr som produserer store mengder varme eller fuktighet. Sørg for at gulvet fortsatt vil være stabilt under den kombinerte vekt av spillet og flere oppspilte spillere. Legg ledningen unna all mulig fottrafikk. Sørg for at gardiner eller andre innredninger ikke blokkerer spilllets luft sirkulasjon, spesielt kabinettets ventiler.

SIKKERHETSVALG. Vi anbefaler innstallering av festeinnretninger som ikke lett kan tukles med, flere kabinettlås, deksel over ventilhull, o.s.v. Disse ting beskytter spiller, utstyret, og inntjening på spillet.

OPPBEVARING. Fabrikerte treprodukter er brukt i konstruksjon av noen av spilllets deler. Hold spillet borte fra væte eller områder med høy luftfuktighet. Oppbevar spillet kun i oppreist stilling.

DETEKTORER MOT MISHANDLING. De fleste spill er utstyrt med detektor mot smell, tipping, mekanisk sjokk, og andre detektorer. Disse innretninger er laget for å beskytte spillet. Sjekk detektorer grundig før spillet settes tilbake til normalt spill.

HENSYN TIL HØY SPENNING. CRT og dennes strømtilførsel kan inneholde energi i lang tid etter at strømmen er slått av. Dette er spesielt tilfelle når en defekt krets forhindrer en normal utladning. Kople til en veldig godt isolert jordingsrem til metallrammen. Før den ledige enden av remen under skjermens anodedeksel til du får kontakt. Vent i to minutter til lading er gjenvunnet, og så kople ut anoden for andre gang.

STRÅLING. Den høye spenning som er brukt i videomonitoren del er kraftig nok til å utvikle røntgenstråler under forhold med feil. Ikke erstatt komponenter med høy spenning eller modifisere kretsen uten autorisasjon fra fabrikk. Følg fabrikantens retningslinjer ved måling og justering av CRT's anode spenning.

BESKYTTELSE AV KRETS. For å unngå skade på utstyr, må sikring ved utskifting være lik den originale sikringstype, spenningsgrad og strømverdi. Ikke bruk sikringer med forskjellige forsinkende karakteristikker.

GLASSDELER. Bruk beskyttende hansker og bruk begge hender ved bæring eller flytting av deler laget av glass. Lysrør og CRT vil vanligvis implodere hvis det knuses. Glasskår kan fly To meter (8') eller mere fra støtpunkt.

UTSKIFTING AV BATTERI. For å unngå eksplosjon må alle batterier ved utskifting være lik de originale i størrelse, spenningsgrad og komposisjon. Fabrikant kan akseptere at tilsvarende typer benyttes. Ikke prøv å lade opp disse batterier; ta dem ut av sine holdere og oppbevar dem på et trygt sted til reparasjon er fullført. Unngå direkte kortslutning over terminaler eller fra terminaler til jording! Avhending av brukte batterier i følge instruksjoner fra fabrikanten.

Advarsel

BRUK AV DELER SOM IKKE ER FRA MIDWAY GAMES INC., ELLER MODIFIKASJONER PÅ KRETS KAN FORÅRSAKE ALVORLIG PERSONSKADE ELLER SKADE PÅ UTSTYR! BRUK KUN MIDWAY GAMES INC. AUTORSERTE DELER.

* For sikkerhet og pålitelighet, er erstatningsdeler og modifikasjoner ikke anbefalt.

* Erstatningsdeler eller modifikasjoner kan kansellere godkjenning av CE-type.

* Dette spillet er beskyttet av "Federal Copyright", varemerke og patentlov. Uautoriserte modifikasjoner kan være ulovlige i følge loven. Dette gjelder også for MIDWAY GAMES INC. logoer, design, publikasjoner og deler. I tillegg, faksimile av MIDWAY GAMES INC. utstyr (eller hvilken som helst egenskap,) kan være ulovlig i følge lov, uansett om slike faksimiler ikke er produsert med MIDWAY GAMES INC. deler.

Advarsel

Unngå sjokkrisiko og sikre korrekt benyttelse av spillet. Plugg dette spillet kun inn i en ordentlig jordet kontakt. Ikke bruk en "lure"-plugg for å "beseire" strømledningens jordingsklemme. Ikke kutt av jordingsklemmen.

Varsel

Ikke noe del av denne publikasjon må reproduseres ved hverken mekanisk, fotografisk eller elektronisk prosess, eller i form av et fonografisk opptak, ei heller ikke overføring eller kopiert for offentlig eller privat bruk, uten tillatelse fra utgiver.

ADVARSEL OM EPILEPSI

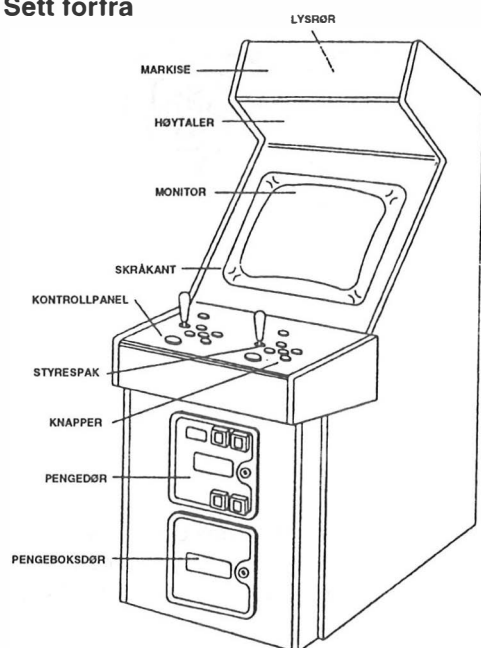
En veldig liten del av befolkningen har en tilstand som kan få dem til å erfare epileptiske anfall eller ha øyeblikk hvor de er bevisstløse, når de ser noen spesielle typer blinkende lys eller mønster som er tilstede i våre daglige omgivelser. Disse personer kan få anfall mens de ser på noen typer fjernsynsbilder, eller ved å spille spesielle videospill. Mennesker som ikke tidligere har hatt noen anfall kan allikevel ha en uoppdaget epileptisk forutsetning.

Hvis du eller noen i din familie har hatt symptomer forbundet med en epileptisk tilstand (f.eks. anfall eller besvimelse), konsulter deres lege umiddelbart før bruk av hvilket som helst videospill.

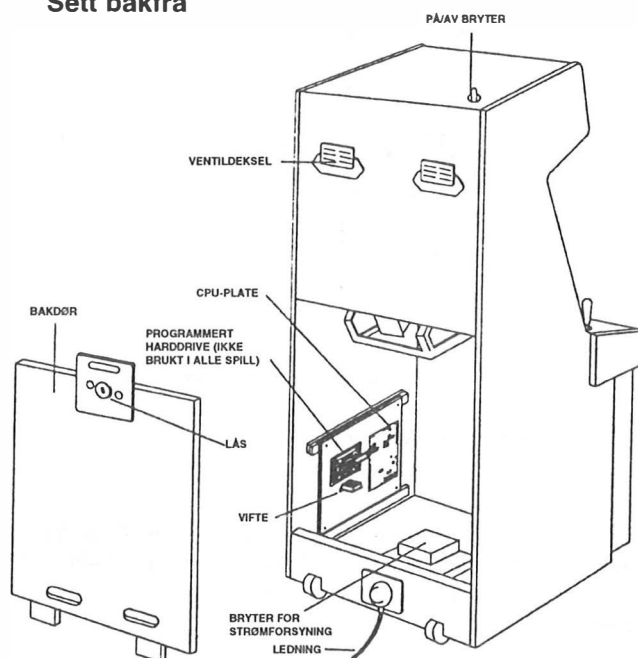
Vi anbefaler at foreldre observerer deres barn mens de spiller på videospill. Hvis du eller deres barn erfarer de følgende symptomer: svimmelhet, forandret syn, øye eller muskelrykninger, besvimelse, desorientering eller krampetrekninger, AVBRYT BRUK UMIDDELBART, og konsulter deres lege.

VANLIG DEDISERT KABINETTMONTERING & INNSTALLASJON

Sett forfra



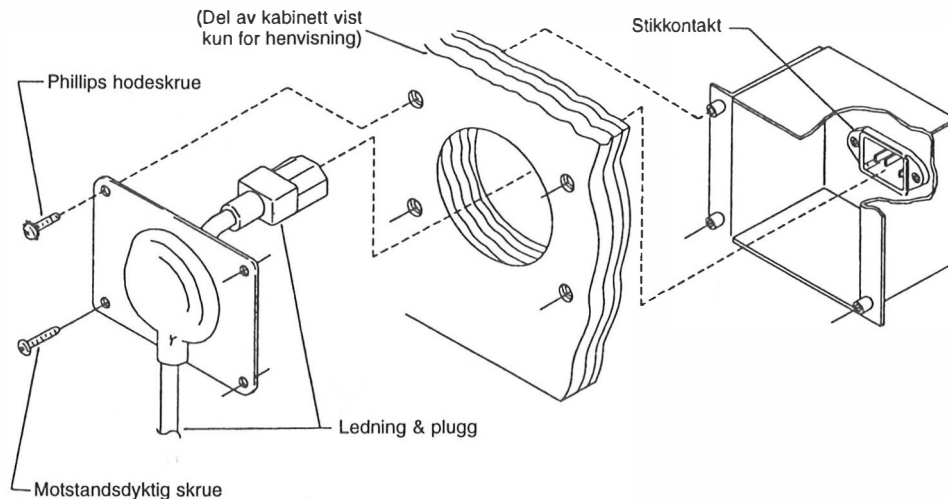
Sett bakfra



1. Ta alle deler ut av transportesker og sett dem til side. Sjekk kontrollpanelet og kabinettet utvendig for eventuell skade.
2. Nøkler til pengedøren henger på en av styrespakene. Lås opp og åpne pengedøren. Nøkler for døren med pengeboksen og bakdøren henger på en krok på innsiden av pengedøren. Lås opp og åpne døren til pengeboksen. Ta ut reservedeler som ligger i pengeboksen.
3. Ta ut og spar på skruer som er på bakdørens topp og sider. Lås opp bakdør og løft den av kabinettet. Sett den til side. Sjekk kabinettet innvendig for eventuelle tegn på skade. Sjekk alle store deler for å være sikker på at de er montert godt fast.
4. Sjekk for å se om alle ledningsforbindelser er sikret korrekt. *Ikke bryt på forbindelser; de er laget for kun å passe et bestemt sted.* Bøyde pinner og reverserte forbindelser kan ødelegge spillet, og sette garantien ut av kraft.
5. Fire benstøtter og muttere ligger i posen med reservedeler. Sett en mutter på hvert ben. Monter et ben med en mutter inn i det gjengete hullet i hvert hjørne på kabinettet. Ikke stram til ennå.
6. En ekstra hengelås kan installeres for å sikre bakdøren. Haspen ligger i posen med reservedeler. Ta låsebeleggets to muttere av fra innsiden av kabinettet, over åpningen på bakdøren. Skyv haspen på bolter slik at den stikker frem fra hullet bak på kabinettet. Sett så muttere på igjen.

Flytt låseplaten tilbake til toppen av bakdøren. Ta bolter og muttere av låseplaten, roter så platen slik at hakket er over døren. Monter bolter og muttere tilbake, og stram så godt til.

!! ADVARSEL !!
Kabinettets øvre del er veldig tungt.



7. Strømledningen er sammen med reservedeler. Ta ut og legg til side de fire skruer fra ledningens deksel bak på kabinettet. Pass til huller på IEC-pluggen med gaffeltinder i stikkontakten, og skyv godt inn for å sette ledningen på plass. Hold ledningen flatt mot kabinettet, og sett på plass dekslet (fordypning bør peke nedover så ledning har utgang mot bunnen av kabinettet).

NB

Motstandsdyktige skruer og skiftenøkkel som passer til, følger med dette spillet for å gi ytterligere sikkerhet. Skruer og skiftenøkkel ligger i posen med reservedeler. Hvis ønskelig kan de originale skruer skiftes ut med motstandsdyktige skruer. Stram skruer godt til med skiftenøkkel.

8. Sett bakkdøren tilbake på kabinettet og lukk den. Lås bakkdør og ta ut nøkkel. Hvis det er behov, kan du sette hengelåset på gjennom haspen nå. Sett skruer på bakkdørens topp og sider, og stram godt til. Lukk og lås pengedør og dør for pengeboks.
9. Flytt spillet til hvor det skal stå. Senk hvert ben til kabinettet står stabilt, og er i vater. Juster benstøtter etter behov for å distribuere lik vekt i hvert hjørne. Stram muttere godt til.
10. Plugg spillet inn i en jordet (3-terminaler) stikkontakt i veggen. Slå spillet PÅ ved å vri på bryter bak i det øvre venstre hjørnet på kabinettet. Spillet vil komme på og begynne selvdiagnose. Hvis ingen feil er funnet vil spillet automatisk gå over til dets program med "tiltrekking"; skifte mellom spillscener med tidligere høye poeng.
11. Legg på det bestemte kronebeløp som trenges for å starte handling. Programmet vil skifte til "spille-modus", og veilede spiller inn i spillet. Når spillet er fullført vil den endelige analyse og poeng komme frem på skjermen. Spillet går tilbake til programmet med "tiltrekking", til et annet spill er startet.

VANLIG DEDISERT SERVICE PÅ KABINETTET

Vedlikehold og reparasjoner bør kun utføres av kvalifisert service-personell. De følgende retningslinjer for produktet gjelder for alle spilloperatører og servicepersonell. Spesielle anmerkninger, advarsler og anmodninger om forsiktighet vil finnes flere steder i denne håndbok der de hører til. Vi anbefaler at du leser sidene om SIKKERHET veldig godt før du begynner service.

Dette spillet bruker komplekse elektroniske komponenter som er veldig FØLSOMME ovenfor statisk elektrisitet. De følgende forhåndsregler må observeres og følges før noen av spilllets elektroniske deler behandles.

1. Sørg for at spilllets strøm er slått AV før du begynner service på elektroniske deler.
2. Få ut eventuell statisk elektrisitet som er bygd opp i kroppen din ved å ta borti sikkerhetstappen med jording på ledningens chassis. Dette må gjøres FØR berøring eller behandling av elektroniske deler.
3. Oppbevar elektroniske deler i et anti-statisk område. Anti-statiske poser skal brukes for oppbevaring eller transport av spilllets CPU platemontasje.
4. IKKE ta ut eller kople til noen elektroniske deler når kabinettstrømmen er PÅ. Hvis det gjøres vil det ødelegge elektroniske deler og sette garantien ut av kraft.
5. Skift alltid ut ledninger med jording, dekkplater, sikkerhetsdeksler, o.s.v. når vedlikehold eller service er fullført.

◆ Kontrollpanel

Slå strømmen av spillet. Åpne pengedøren. Strekk hånden inn gjennom pengedørens åpning, og opp inni kontrollhuset mot høyre og venstre side av kabinettet. Kontrollpanelet er holdt på plass med to sperrer inni kabinettet, som gir konstant press mot slag. Løft hvert sperrehåndtak og hekt av festeinnretninger for ledning. Grip styrespaker og tipp forsiktig kontrollpanelet bak på dets hengsel.

For å få kontrollpanelet tilbake til sin normale posisjon, lener du det sakte fremover til det hviler på kabinettet. Ikke la kontrollpanelet falle ned på huset. Sjekk for ledninger i klemme før sperrer hektes tilbake. Grip styrespaker og kjenn etter at sperrer sitter godt fast på hver side av panelet.

◆ Sikkerhetsglass

Slå strømmen av spillet. Åpne kontrollpanelet som beskrevet ovenfor. Løsne de tre monteringssskruer og skyv den svarte metallisten av glassets nedre del. Forsiktig skyver du glasset fra sidesporene, og løfter det klar av kabinettet. Sett det på et trygt sted. Rengjør glasset før det settes tilbake.

◆ Monitors skråkant

Slå strømmen av spillet. Åpne kontrollpanelet og ta ut sikkerhetsglasset som beskrevet i paragrafer ovenfor. Løft skråkanten opp og av monitoren. Sett den til side. Rengjør merkelapper og orienter dem så de kan leses korrekt (ikke opp-ned), når skråkanten settes tilbake.

◆ Markise

Slå strømmen av spillet. Ta de sekskantede skruene ut av den sorte markisens støtteliste som er på toppen av kabinettet. Ta listen av og løft markisen og markiseglasset forsiktig ut av kabinettet, og sett de på et trygt sted. Rengjør glasset før det settes tilbake.

◆ Harddiskstasjon

HUSK: HARDDISKSTASJONEN ER SKJØR

Noen spill bruker en datamaskintype av Harddiskstasjon ved oppbevaring av data for video og handling. Slå strømmen av spillet. Ta ut skruer, og lås opp og ta av bakk døren. Kople flatledning fra CPU-platen. Ta de fire sekskantede skruer av mellomstykker, og legg dem til side. Ta mellomstykker av rammen, og legg dem til side. Ta harddiskstasjonen og dets ramme ut som en enhet.

Når du skal sette delen med harddiskstasjon tilbake, setter du på et mellomstykke i hvert hjørnehull på rammen. Orienter delen over monteringshuller med flatledning mot CPU-platen. Tilpass huller til mellomstykker med skruehuller i treverket, og bruk de sekskantede skruer til å feste delen. Plugg flatledning forsiktig inn i CPU-platen. Ikke tving forbindelsen inn.

◆ **Batteri**

Slå strømmen av spillet. Legg nøye merke til beliggenhet, løft så kontaktarmen lett for å frigi spenning. *Ikke bøy armen.* Lett fingertrykk kan kanskje behøves for å presse batteriet ut av dets holder.

Når batteri skal settes tilbake orienterer du batteriet nær holder og skyver det inn under kontaktarmen. *Ikke press for hardt.*



FORSIKTIG *Det er fare for eksplosjon hvis batteri ikke blir satt riktig på plass. Skift ut batteri med et likt et, eller lignende batteri som er anbefalt av fabrikanten. Avhending av brukte batterier ifølge instruksjoner fra fabrikanten.*

◆ **Strømtilførsel**

Slå strømmen av spillet. Ta ut skruer, og lås opp og ta av bakk døren. Kople fra IEC-forbindelsen fra bak på tilførsel og D.C.-forbindelse foran. Ta de to fremre og to bakre skruer av tilførsel, og løft så av strøm-chassis. Legg merke til innstilling på spenning for bruk ved tilbakemontering.

Ved tilbakemontering av strømtilførsel setter du spenningsbryter til den riktige verdi. Still inn tilførsel på strøm-chassis og tilpass monteringshuller. Sett i de fire skruene og de to strømforbindelsene.

◆ **Minne**

ROM ("Read Only Memory" eller "les kun minnet") kretser inneholder datamaskinens operasjonsinstruksjoner. *Minneutstyr er veldig følsomt ovenfor statisk ladning. Vis forsiktighet med jording ved behandling av disse deler.*

Slå strømmen av spillet. Legg nøye merke til beliggenhet før du tar det ut ved bruk av et verktøy som brikkeekstrasjon.

Når du skal sette minnesikringer tilbake må du orientere en brikke over dets sokkel, og press godt ned for å passe til kontakten. *Ikke press for hardt.*



FORSIKTIG *Bruk armbandsremer, ledende matter eller andre trygge metoder for å få utladning av statisk elektriskitet. Hold alle integrerte sikringer i pakningen deres og ikke i metallpinnene. Ekstrasjon- og innsetningsverktøy er anbefalt for å unngå bøyde eller ødelagte pinner forårsaket etter bruk av overdreven kraft.*

◆ **Lysrør, Starter eller Lysarmatur**

Slå strømmen av spillet. Ta ut både markise og markiseglass. Ta ut begge låser på plastikklamper. Grip lypøeren i hver ende og vri den en kvart runde. Dra lypøeren forsiktig rett ut for å få den ut av sin sokkel. Starter trenger også å bli vridd en kvart runde før den kan tas ut. Ikke bruk makt når du setter lypøere eller starter på plass igjen. Rengjør lypøere for fingeravtrykk og støv, før du setter markisen på plass.

Hvis du skal ta ut hele lysarmaturet tar du lampelåser og lypøere ut som beskrevet ovenfor. Kople forbindelsen på lysarmaturet fra dets strømkabel. Ta ut skruer som holder montasjen til kabinettet, og løft så montasjen ut.

!! ADVARSEL !!

Hvis du mister ned CRT eller et lysrør og de knuses, vil de implodere! Bruk forsiktighet ved behandling.

◆ **Monitor**

Slå strømmen av spillet. Åpne kontrollpanelet og ta ut sikkerhetsglasset og monitors skråkant. Åpne kabinettdøren og kople fra alle ledninger til monitor. Ta ut de fire flensmuttere som holder monitors festebraketter fast til dets monteringspanel. Dra monitor forsiktig ut av kabinettet og sett det på et trygt sted. Rengjør CRT's forside før du setter tilbake skråkant og sikkerhetsglasset.



FORSIKTIG **VIDEOMONITOREN ER TUNG, MED DET MESTE AV VEKTEN
MOT MONITORS FRONT. Sørg for at den holdes godt når den tas ut av kabinettet.**

Monitor trenger ikke isolasjon fra nettspenning ved normal bruk. Men, ved bruk av monitor utenfor kabinettet eller ved service på monitor på en testbenk, MÅ DU ISOLERE MONITOR FRA NETTSPENNING MED EN ISOLASJONSTRANSFORMATOR.

VEILIGHEID

Wij raden aan dat u deze bladzijden leest voordat u het spel klaar maakt, onderhoud uitvoert of met servicewerkzaamheden begint. De volgende instructies m.b.t. veiligheid zijn van toepassing op alle speloperatoren en onderhoudspersoneel. Specifieke opmerkingen en waarschuwingen treft u overal in deze handleiding aan.

PRODUCTLABELS. Belangrijke informatie staat op het spel zelf. Spelregels bevinden zich op een plaats waar de spelers ze gemakkelijk kunnen zien. De meeste vervangbare samenstellen hebben een onderdeelnummer en een versie- of datumcode voor snelle identificatie. Labels met "Opgelet" bevinden zich op plaatsen waar ze de lezer waarschuwen voor mogelijke schade aan de apparatuur. Waarschuwinglabels hebben betrekking op mogelijk lichamelijk letsel.

ELEKTRISCHE AARDING. Om elektrische schokken te voorkomen mag het spel pas aangesloten of aangezet worden nadat het geïnspecteerd is. Dit spel mag alleen op een geaard 3-polig stopcontact worden aangesloten. Gebruik uitsluitend door de fabriek goedgekeurde wisselstroom netsnoeren. Gebruik nooit een tussenstekker en zaag de aardingspen van het netsnoer nooit af.

WISSELSTROOM NETSPANNING. De wisselstroom netspanning en frequentie zijn verschillend voor verschillende landen en continenten. Meet de plaatselijke netspanning als u deze niet weet. Stel de voedingskeuzeschakelaar en transformatorafkappingen zo dicht mogelijk bij de waarde van de netspanning in. De TL-buis moet ook geschikt zijn voor de plaatselijke spanning en frequentie.

OVERWEGINGEN M.B.T. GEWICHT. Videomonitoren met een groot scherm zijn zwaar vanwege de grote hoeveelheid glas die in het veiligheidsglas en de CRT wordt gebruikt. Omdat videomonitoren vaak op oogniveau worden geplaatst, kunnen de spelkasten topzwaar zijn. Gebruik altijd stevige steunen wanneer u wielen, pootniveleerschroeven of andere delen onder de kast installeert of vervangt. Ondersteun de monitor goed als deze uit de kast gehaald moet worden.

UITPAKKEN. Inspecteer de verzendingsverpakking en de inhoud ervan op tekenen van beschadiging alvorens hem uit te pakken. Zet het spel pas in elkaar nadat u alle onderdelen hebt gevonden. Bewaar reserveonderdelen en documentatie bij het spel.

VERPLAATSEN VAN HET SPEL. Dit spel bevat glas en fragiele elektronische apparaten. Breng de kast voorzichtig op zijn plaats. Verplaats het spel niet terwijl de stroom AAN staat.

MONTAGE. Inspecteer al het veiligheidsglas vóór het gebruik. Installeer alle bevestigingsmiddelen en zet ze goed vast. Draai de montagebouten voor de bedieningselementen, stoelen, muntdeurtjes, pootniveleerschroeven, veiligheidsinrichtingen enz. regelmatig opnieuw vast.

PLAATS VAN SPEL. Gebruik het spel niet dichtbij verwarmingsroosters. Houd het spel uit de buurt van apparatuur die veel warmte of vocht produceert. Zorg dat de vloer stabiel blijft onder het gewicht van het spel plus meerdere opgewonden spelers. Zorg dat het netsnoer uit het pad van rondlopende mensen is. Zorg dat gordijnen of meubilair de luchtcirculatie van het spel niet blokkeren, vooral de luchtopeningen van de kast.

MOGELIJKE BEVEILIGINGEN. Wij raden aan om antivandalismebevestigingsmiddelen, extra kastsloten, roosters voor ventilatieopeningen enz. aan te brengen. Deze beschermen de spelers, de apparatuur en de winst.

OPSLAG. Uit hout vervaardigde producten worden bij de constructie van sommige spelonderdelen gebruikt. Houd het spel uit de buurt van natte of zeer vochtige plaatsen. Berg het spel uitsluitend rechtop op.

MISBRUIKDETECTOREN. De meeste spelen zijn uitgerust met detectoren voor klappen, kantelen, mechanische schokken enz. Deze apparaten zijn bedoeld om het spel te beschermen. Controleer de detectoren grondig voordat u het spel weer gebruikt.

OVERWEGINGEN M.B.T. HOOGSPANNING. CRT's en de bijbehorende voedingen kunnen energie gedurende lange perioden vasthouden nadat de stroom is uitgeschakeld. Dit is vooral het geval wanneer normale ontlading niet mogelijk is vanwege een defect circuit. Verbind een zeer goed geïsoleerde massakabel met het metalen frame. Schuif het vrije einde van de kabel onder de anodekap van de CRT totdat contact wordt gemaakt. Wacht twee minuten tot de lading is gerecupereerd en ontlad de anode dan nogmaals.

STRALING. De hoge spanningen die in de videomonitor worden gebruikt, kunnen in geval van storingen röntgenstralen produceren. Vervang hoogspanningsonderdelen niet door andere onderdelen en wijzig het circuit niet zonder goedkeuring van de fabrikant. Volg de aanwijzingen van de fabrikant voor het meten en afstellen van de spanning van de CRT-anode.

BESCHERMING VAN CIRCUITS. Om schade aan de apparatuur te voorkomen moet elke zekering worden vervangen door het oorspronkelijke type met dezelfde nominale spanning en stroomsterkte. Gebruik geen zekeringen met verschillende verdragingskenmerken.

GLAZEN ONDERDELEN. Draag veiligheidshandschoenen en gebruik beide handen wanneer u glazen onderdelen draagt of verplaatst. TL-buizen en CRT's imploderen gewoonlijk als ze breken. Stukjes glas kunnen twee meter (acht voet) of meer de lucht in vliegen.

VERVANGEN VAN BATTERIJEN. Om ontploffing te voorkomen moeten alle vervangingsbatterijen dezelfde maat, spanning en samenstelling hebben als de oorspronkelijke batterijen. Door de fabrikant aanbevolen, gelijkwaardige typen mogen worden gebruikt. Probeer deze batterijen niet op te laden; verwijder ze uit hun houders en berg ze op een veilige plaats op totdat de reparaties zijn uitgevoerd. Vermijd directe sluiting over de polen of van de polen naar aarde! Gooi oude batterijen volgens de aanwijzingen van de fabrikant weg.

Waarschuwing

HET GEBRUIK VAN NIET DOOR MIDWAY GAMES INC. VERVAARDIGDE ONDERDELEN OF WIJZIGINGEN IN CIRCUITS KUNNEN ERNSTIG LETSEL OF MATERIËLE SCHADE VEROORZAKEN! GEBRUIK UITSLUITEND DOOR MIDWAY GAMES INC. GOEDGEKEURDE ONDERDELEN.

* Om redenen van veiligheid en betrouwbaarheid worden andere onderdelen en wijzigingen afgeraden.

* Andere onderdelen of wijzigingen kunnen de goedkeuring van het CE-type ongeldig maken.

* Dit spel is beschermd door federaal (Amerikaans) Copyright, handelsmerk- en octrooiwetten. Niet-goedgekeurde wijzigingen kunnen volgens de federale wet onwettig zijn. Dit geldt ook voor logo's, ontwerpen, publicaties en samenstellen van MIDWAY GAMES INC. Bovendien kunnen reproducties van apparatuur (of enig kenmerk daarvan) van MIDWAY GAMES INC. onwettig zijn volgens federale wetten, ongeacht het feit of dergelijke reproducties wel of niet met onderdelen van MIDWAY GAMES INC. zijn vervaardigd.

Waarschuwing

Voorkom de kans op elektrische schokken en verzeker u ervan dat het spel goed werkt. Sluit dit spel alleen op een geaard stopcontact aan. Gebruik geen tussenstekker om de aardingspen van het netsnoer te passeren. Zaag de aardingspen niet af.

Attentie

Niets uit deze publicatie mag worden verveelvoudigd door middel van een mechanisch, fotografisch of elektronisch procédé of in de vorm van een fonografische opname, of worden uitgezonden of anderszins worden gekopieerd voor openbaar of privé gebruik zonder toestemming van de uitgever.

WAARSCHUWING M.B.T. EPILEPSIE

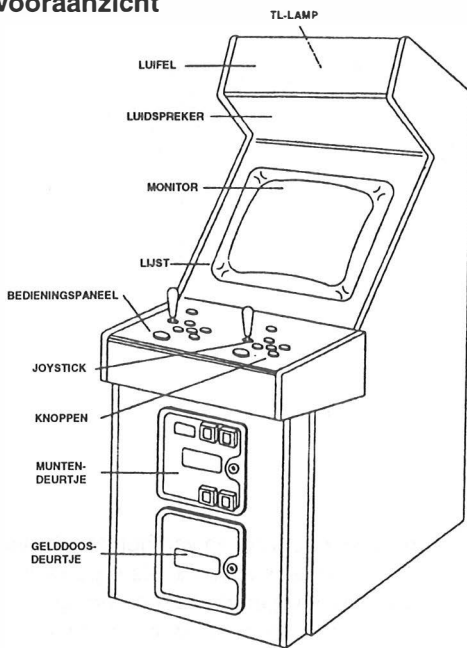
Een zeer klein deel van de bevolking heeft een aandoening die tot epileptische aanvallen of kortstondig bewustzijn verliezen kan leiden wanneer ze naar bepaalde soorten knipperende lichten of patronen kijken die in onze dagelijkse omgeving aanwezig zijn. Deze personen kunnen aanvallen krijgen terwijl ze naar sommige soorten televisiebeelden kijken of bepaalde videospelletjes spelen. Mensen die nooit eerder aanvallen hebben gehad, kunnen toch een niet ontdekte epileptische aandoening hebben.

Als u of iemand in uw familie symptomen heeft gehad die verband houden met een epileptische aandoening (b.v. aanvallen of bewustzijnsverlies), raadpleeg dan onmiddellijk uw arts voordat u videospelletjes gaat spelen.

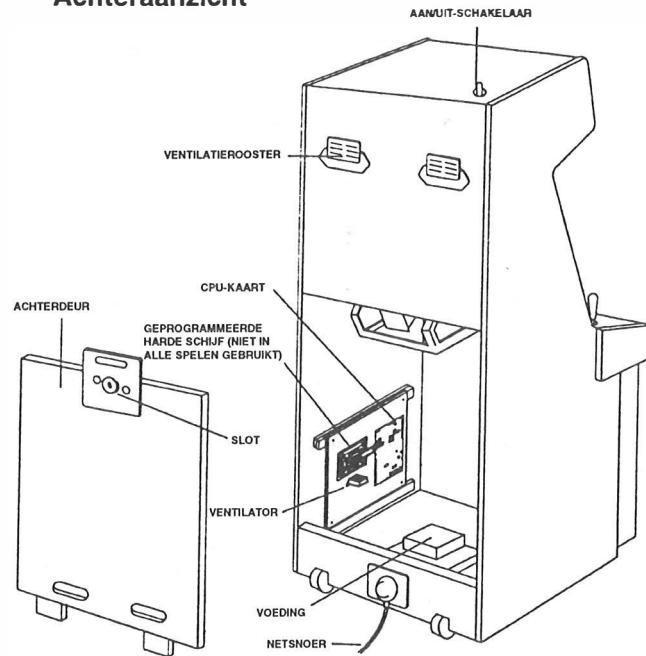
Wij raden aan dat ouders hun kinderen in de gaten houden terwijl ze videospelletjes spelen. Als u of uw kind de volgende symptomen vertoont: duizeligheid, veranderingen in gezichtsvermogen, trillen van de ogen of spieren, reflexbewegingen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie of stuip trekkingen, **STOP DAN ONMIDDELIJK MET HET SPEL** en raadpleeg uw arts.

ROUTINE MONTAGE EN INSTALLATIE VAN SPECIALE KAST

Voorraanzicht



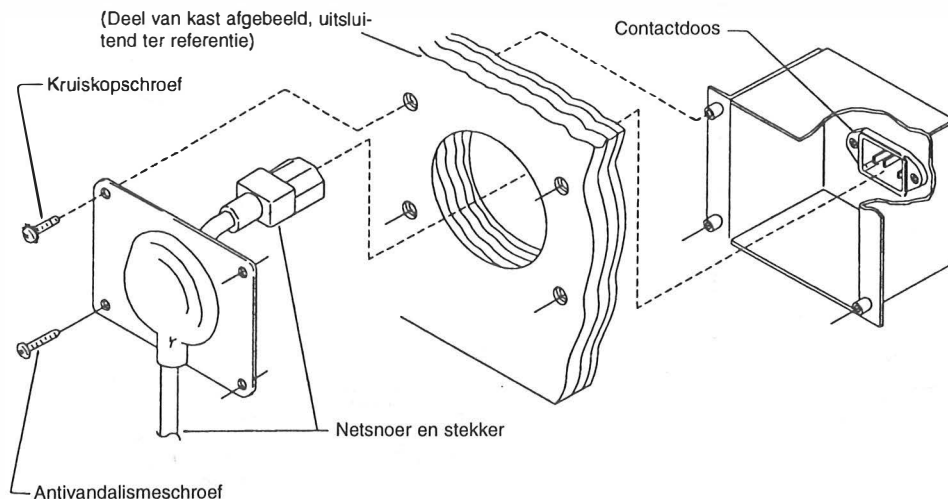
Achteraanzicht



1. Neem alle onderdelen uit de verzendingsverpakking en leg ze terzijde. Inspecteer de buitenkant van de kast en het bedieningspaneel op beschadiging.
2. De sleutels van het muntdeurtje zijn aan een van de joysticks bevestigd. Ontgrendel en open het muntdeurtje. De sleutels van het gelddoosdeurtje en de achterdeur bevinden zich aan een sleutelhaak aan de binnenkant van het muntdeurtje. Ontgrendel en open het gelddoosdeurtje. Verwijder de reserveonderdelen die in de gelddoos zijn opgeborgen.
3. Verwijder en bewaar de schroeven die zich aan de boven- en zijkanten van de achterdeur bevinden. Ontgrendel de achterdeur, til hem van de kast af en leg hem terzijde. Inspecteer de binnenkant op tekenen van beschadiging. Controleer alle hoofdonderdelen om er zeker van te zijn dat ze stevig gemonteerd zijn.
4. Controleer of alle kabelconnectoren stevig vastzitten. Connectoren niet forceren; ze passen alleen in één richting. Gebogen pennen en omgekeerde verbindingen kunnen het spel beschadigen en maken de garantie ongeldig.
5. Vier pootniveleerschroeven en moeren bevinden zich in de reserveonderdelenzak. Breng één moer op elke niveleerschroef aan. Breng een niveleerschroef met bijbehorende moer in het schroefgat op elke hoek van de kast aan. Draai ze nu nog niet vast.
6. Er kan een extra hangslot worden aangebracht om de achterdeur te beveiligen. De sluihaak bevindt zich in de reserveonderdelenzak. Neem de twee slotbeugelmoeren uit de binnenkant van de kast, boven de opening voor de achterdeur. Schuif de sluihaak op de bouten zodat deze uit het gat in de achterkant van de kast steekt en breng de moeren dan weer aan.

Plaats de slotplaat weer boven de achterdeur. Verwijder de bouten en moeren uit de slotplaat en draai de plaat zodanig dat de gleuf boven de deur is. Breng de bouten en moeren weer aan en draai ze stevig vast.

!! WAARSCHUWING !!
De kast is topzwaar.



7. Het netsnoer bevindt zich bij de reserveonderdelen. Verwijder en bewaar de vier schroeven van het dekplaatje van het netsnoer aan de achterkant van de kast. Zorg dat de gaten in de I.E.C. stekker voor de juiste pennen in de contactdoos zitten en duw het netsnoer stevig op zijn plaats. Houd het snoer plat tegen de kast en breng het dekplaatje weer aan (de inkeping dient naar beneden te wijzen zodat het snoer aan de onderkant van de kast naar buiten komt).

OPMERKING

Antivandalismeschroeven en een bijpassende sleutel worden voor extra beveiliging bij dit spel geleverd. De antivandalismeschroeven en sleutel bevinden zich in de reserveonderdelenzak. Vervang de aanwezige schroeven desgewenst door antivandalismeschroeven. Draai de schroeven stevig met de sleutel vast.

8. Breng de achterdeur weer aan op de kast en sluit hem. Vergrendel de achterdeur en verwijder de sleutel. Breng nu desgewenst het extra hangslot door de sluithaak aan. Breng de schroeven aan de boven- en zijkanten van de achterdeur aan en draai ze goed vast. Sluit en vergrendel de gelddoos- en muntendeurtjes.
9. Breng het spel naar de daarvoor bestemde plaats. Draai de pootniveleerschroeven naar beneden tot de kast stevig en waterpas staat. Stel de niveleerschroeven zo nodig bij om het gewicht gelijk over de hoeken te verdelen. Draai de moeren stevig vast.
10. Sluit het netsnoer op een geaarde (3-polige) wisselstroom wandcontactdoos aan. Zet het spel AAN met de aan/uitschakelaar die zich links bovenaan de achterkant van de kast bevindt. Het spel zal nu opstarten en een zelftest beginnen. Als geen fouten worden gevonden, komt het spel automatisch in de "lok"stand, waarin spelbeelden worden afgewisseld met hoge behaalde scores.
11. Steek de vereiste hoeveelheid munten in de gleuf om het spel te starten. Het programma schakelt naar de "speel"stand en het spel begint. Wanneer het spel gespeeld is, worden de uiteindelijke analyse en de scores weergegeven. Het spel keert terug naar de "lok"stand totdat weer een spel wordt gestart.

ROUTINE ONDERHOUD VAN APARTE KAST

Onderhoud en reparaties mogen uitsluitend door bevoegd onderhoudspersoneel worden uitgevoerd. De volgende richtlijnen zijn van toepassing op alle speloperatoren en onderhoudspersoneel. Specifieke opmerkingen en waarschuwingen treft u overal in deze handleiding aan. Wij raden aan dat u de bladzijden over VEILIGHEID aandachtig leest voordat u begint met het uitvoeren van onderhoud.

Dit spel maakt gebruik van ingewikkelde elektronische componenten die zeer GEVOELIG zijn voor statische elektriciteit. De volgende voorzorgsmaatregelen moeten in acht worden genomen voordat u elektronische onderdelen van het spel aanraakt.

1. **Verzeker u ervan dat de wisselstroom naar het spel UIT staat voordat u onderhoud aan de elektronische onderdelen uitvoert.**
2. **Ontlaad eventueel aanwezige statische elektriciteit in uw lichaam door de veiligheidsaardbout van het frame van de voeding aan te raken. Dit moet worden gedaan VOORDAT u de elektronische onderdelen aanraakt.**
3. **Bewaar de elektronische onderdelen op een antistatische plaats. Antistatische zakken moeten worden gebruikt om de CPU-kaart van het spel in te bewaren of te vervoeren.**
4. **Verwijder of sluit elektronische onderdelen NIET aan terwijl de stroom naar de kast AAN staat. Als dat wordt gedaan, raken de elektronische onderdelen beschadigd en is de garantie niet langer geldig.**
5. **Plaats aarddraden, schermen, veiligheidsdeksels enz. altijd terug nadat onderhoud is uitgevoerd.**

◆ **Bedieningspaneel**

Schakel de stroom naar het spel uit. Open het muntendeurtje. Reik links en rechts omhoog in de kast door de opening van het muntendeurtje. Het bedieningspaneel wordt door twee grendels in de kast op zijn plaats gehouden, waardoor constante druk op de trefplaten wordt uitgeoefend. Breng beide grendelhendels omhoog en maak de draadbevestigingsmiddelen los. Pak de joysticks beet en kantel het bedieningspaneel voorzichtig op het scharnier naar achteren.

Om het bedieningspaneel weer in de normale stand te zetten, kantelt u het langzaam naar voren totdat het op de kast rust. Laat het bedieningspaneel niet hard op de behuizing neerkomen. Inspecteer of draden ergens bekneld zijn voordat u de grendels weer vastzet. Pak de joysticks beet en controleer of beide kanten van het paneel volledig vergrendeld zijn.

◆ **Kijkglas**

Schakel de stroom naar het spel uit. Open het bedieningspaneel zoals hierboven is beschreven. Draai drie montageschroeven los en schuif de zwarte metalen strip uit de onderkant van het glas. Schuif het glas voorzichtig uit de zijgroeven, til het uit de kast en leg het op een veilige plaats. Reinig het glas voordat u het weer installeert.

◆ **Monitorlijst**

Schakel de stroom naar het spel uit. Open het bedieningspaneel en verwijder het kijkglas zoals in de bovenstaande alinea's is beschreven. Til de lijst omhoog, van de monitor af, en leg hem terzijde. Reinig de labels en plaats ze zodanig dat ze goed leesbaar zijn (niet ondersteboven) wanneer de lijst weer wordt aangebracht.

◆ **Luifel**

Schakel de stroom naar het spel uit. Verwijder de zeskantkopschroeven uit de zwarte luifelborgstrip die zich bovenop de kast bevindt. Verwijder de strip, til de luifel en het luifelglas voorzichtig omhoog uit de kast en leg ze op een veilige plaats. Reinig het glas voordat u het weer installeert.

◆ **Harde schijf**

OPGELET: HARDE SCHIJVEN ZIJN FRAGIEL

In sommige spelen wordt een harde schijf gebruikt, zoals in een computer, om de gegevens voor de video en het spel op te slaan. Schakel de stroom naar het spel uit. Verwijder de schroeven en ontgrendel en verwijder de achterdeur. Koppel de lintkabel los van de CPU-kaart. Verwijder de vier zeskantkopschroeven uit de afstandsstukken en leg ze terzijde. Verwijder de afstandsstukken uit de behuizing en leg ze terzijde. Verwijder de harde schijf en de behuizing als één geheel.

Om de harde schijf weer te installeren brengt u één afstandsstuk op elke hoek van de behuizing aan. Houd de harde schijf boven de montagegaten met de lintkabel naar de CPU-kaart gericht. Breng de gaten in de afstandsstukken in lijn met de schroefgaten in het hout en schroef het geheel vast met zeskantkopschroeven. Sluit de lintkabel voorzichtig aan op de CPU-kaart. Forceer de connector niet in de pennen.

◆ **Batterij**

Schakel de stroom naar het spel uit. Kijk goed naar de stand en breng vervolgens de contactarm voorzichtig omhoog om de spanning weg te nemen. Buig de arm niet. U moet wellicht met de vinger lichte druk uitoefenen om de cel uit zijn houder te krijgen.

Om de batterij weer aan te brengen houdt u de cel op zijn plaats nabij de houder en schuift u hem onder de contactarm. Niet forceren.



OPGELET *Ontploffingsgevaar indien de batterij verkeerd wordt geplaatst. Alleen vervangen door hetzelfde of een gelijkwaardig type, dat door de fabrikant wordt aanbevolen. Gooi gebruikte batterijen volgens de instructies van de fabrikant weg.*

◆ **Voeding**

Schakel de stroom naar het spel uit. Verwijder de schroeven en ontgrendel en verwijder de achterdeur. Koppel de I.E.C. wisselstroom connector los van de achterkant van de voeding en de gelijkstroom connector los van de voorkant. Verwijder twee schroeven aan de voor- en achterkant van de voeding en til de voeding daarna van het voedingsframe af. Noteer de spanningsinstelling voor hermontage.

Om de voeding weer in te installeren stelt u de spanningsschakelaar op de juiste waarde in. Zet de voeding op het voedingsframe en breng de montagegaten in lijn. Breng de vier schroeven en de twee stroomconnectoren aan.

◆ **Geheugen**

De ROM (Read Only Memory)-circuits bevatten de bedieningsinstructies van de computer. *Geheugeneenheden zijn vooral gevoelig voor statische lading. Zorg voor aarding wanneer u deze onderdelen aanraakt.*

Schakel de stroom naar het spel uit. Kijk goed naar de stand van de ROM en verwijder hem vervolgens met een chip-tangetje.

Om de geheugencircuits weer te installeren houdt u de chip in de juiste stand boven zijn contactdoos en drukt u hem stevig op de pennen. Niet forceren.



OPGELET *Gebruik polsbanden, geleidende matten of andere middelen om statische elektriciteit veilig te ontladen. Houd alle geïntegreerde schakelingen bij de verpakking en niet bij de metalen pennen vast. Speciaal gereedschap voor het monteren en demonteren wordt aangeraden om verbogen of gebroken pennen, als gevolg van te grote kracht, te voorkomen.*

◆ **TL-lamp, starter of TL-buis**

Schakel de stroom naar het spel uit. Verwijder het luifelglas en de luifel. Verwijder beide kunststof lampvergrendelingen. Pak de lamp aan beide einden beet en draai hem een kwartslag. Trek de lamp voorzichtig recht uit zijn fitting. De starter moet ook een kwartslag worden gedraaid om hem te kunnen verwijderen. Forceer de lamp of starter niet bij hermontage. Reinig de lamp om vingerafdrukken en stof te verwijderen en breng de luifel weer aan.

Om de gehele TL-buis te verwijderen, verwijdert u de lampvergrendelingen en de lamp zoals hierboven is beschreven. Koppel de TL-buisconnector los van de voedingskabel. Verwijder de schroeven waarmee het geheel in de kast is bevestigd en til het dan eruit.

!! WAARSCHUWING !!

**Als u een TL-buis of een CRT laat vallen en deze breekt,
zal hij imploderen! Wees er voorzichtig mee.**

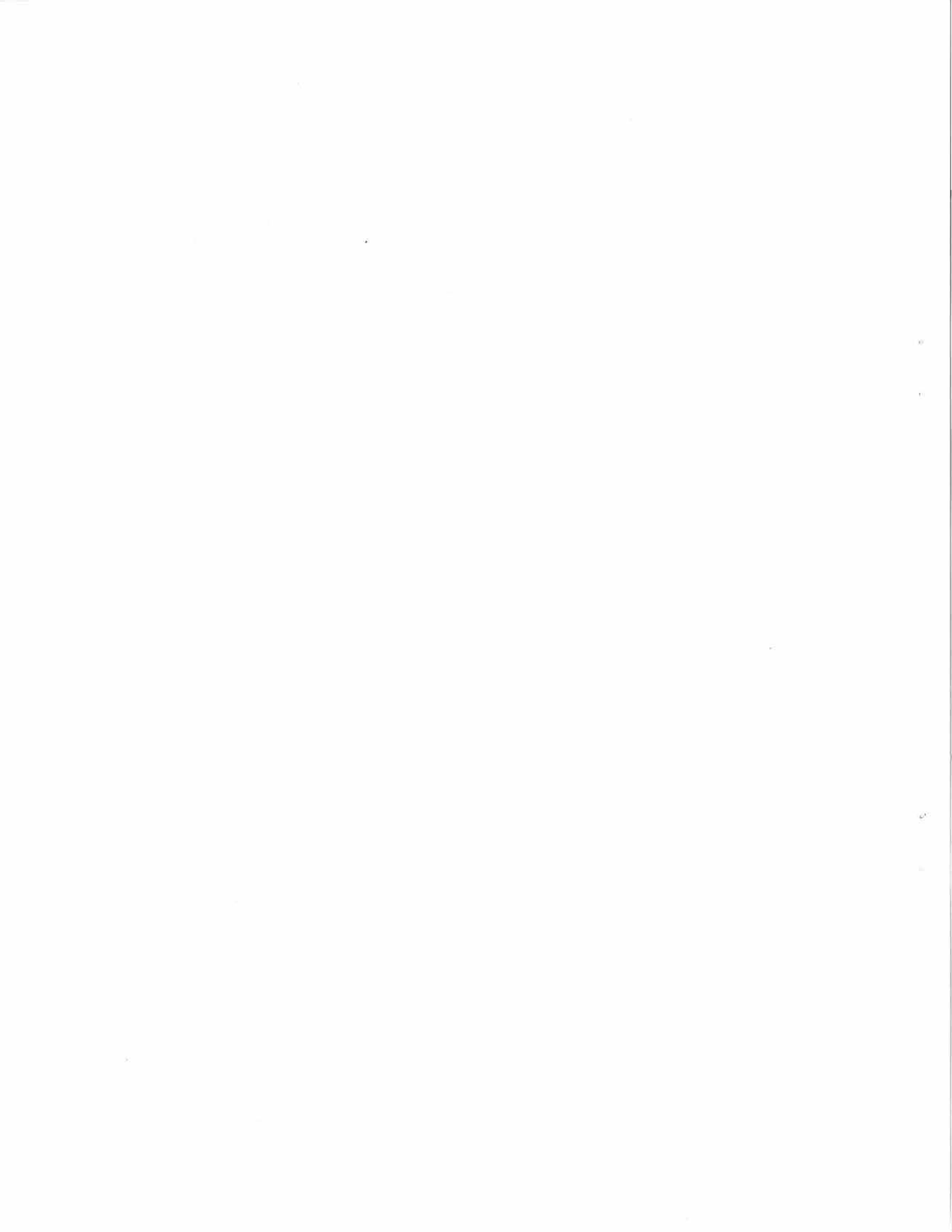
◆ **Monitor**

Schakel de stroom naar het spel uit. Open het bedieningspaneel, verwijder het kijkglas en de monitorlijst. Open de kastdeur en koppel alle monitorkabels los. Verwijder de vier flensmoeren waarmee de montagebeugels van de monitor aan het montagepaneel zijn bevestigd. Trek de monitor voorzichtig van de kast vandaan en leg hem op een veilige plaats. Reinig de voorkant van de CRT voordat u de lijst en het glas weer aanbrengt.



OPGELET DE VIDEOMONITOR IS ZWAAR; HET GROOTSTE DEEL VAN HET GEWICHT BEVINDT ZICH AAN DE VOORKANT. Zorg dat hij stevig wordt ondersteund terwijl hij uit de kast wordt gehaald.

De monitor hoeft bij normaal bedrijf niet van de wisselstroom netspanning te worden geïsoleerd. Wanneer hij echter buiten de kast aan staat of er op een werkbank onderhoud aan wordt uitgevoerd, MOET U DE MONITOR MET EEN ISOLATIETRANSFORMATOR VAN DE NETSPANNING ISOLEREN.



VEILIGHEID

Wij raden aan dat u deze bladzijden leest voordat u het spel klaar maakt, onderhoud uitvoert of met servicewerkzaamheden begint. De volgende instructies m.b.t. veiligheid zijn van toepassing op alle speloperatoren en onderhoudspersoneel. Specifieke opmerkingen en waarschuwingen treft u overal in deze handleiding aan.

PRODUCTLABELS. Belangrijke informatie staat op het spel zelf. Spelregels bevinden zich op een plaats waar de spelers ze gemakkelijk kunnen zien. De meeste vervangbare samenstellen hebben een onderdeelnummer en een versie- of datumcode voor snelle identificatie. Labels met "Opgelet" bevinden zich op plaatsen waar ze de lezer waarschuwen voor mogelijke schade aan de apparatuur. Waarschuwinglabels hebben betrekking op mogelijk lichamelijk letsel.

ELEKTRISCHE AARDING. Om elektrische schokken te voorkomen mag het spel pas aangesloten of aangezet worden nadat het geïnspecteerd is. Dit spel mag alleen op een geaard 3-polig stopcontact worden aangesloten. Gebruik uitsluitend door de fabriek goedgekeurde wisselstroomnetsnoeren. Gebruik nooit een tussenstekker en zaag de aardingspen van het netsnoer nooit af.

WISSELSTROOM NETSPANNING. De wisselstroom netspanning en frequentie zijn verschillend voor verschillende landen en werelddelen. Meet de plaatselijke netspanning als u deze niet kent. Stel de voedingskeuzeschakelaar en transformatoraftakkingen zo dicht mogelijk bij de waarde van de netspanning in. De TL-buis moet ook geschikt zijn voor de plaatselijke spanning en frequentie.

OVERWEGINGEN M.B.T. GEWICHT. Videomonitoren met een groot scherm zijn zwaar vanwege de grote hoeveelheid glas die in het veiligheidsglas en de CRT wordt gebruikt. Omdat videomonitoren vaak op oogniveau worden geplaatst, kunnen de spelkasten topzwaar zijn. Gebruik altijd stevige steunen wanneer u wielen, pootniveleerschroeven of andere delen onder de kast installeert of vervangt. Ondersteun de monitor goed als deze uit de kast gehaald moet worden.

UITPAKKEN. Inspecteer de verzendingsverpakking en de inhoud ervan op tekenen van beschadiging alvorens alles uit te pakken. Zet het spel pas in elkaar nadat u alle onderdelen hebt gevonden. Bewaar reserveonderdelen en documentatie bij het spel.

VERPLAATSEN VAN HET SPEL. Dit spel bevat glas en fragiele elektronische apparaten. Breng de kast voorzichtig op zijn plaats. Verplaats het spel niet terwijl de stroom AAN staat.

MONTAGE. Inspecteer al het veiligheidsglas vóór het gebruik. Installeer alle bevestigingsmiddelen en zet ze goed vast. Draai de montagebouten voor de bedieningselementen, stoelen, muntdeurtjes, pootniveleerschroeven, veiligheidsinrichtingen enz. regelmatig opnieuw vast.

PLAATS VAN SPEL. Gebruik het spel niet dichtbij verwarmingsroosters. Houd het spel uit de buurt van apparatuur die veel warmte of vocht produceert. Zorg dat de vloer stabiel blijft onder het gewicht van het spel plus meerdere opgewonden spelers. Zorg dat het netsnoer niet op het pad van rondlopende mensen ligt. Zorg dat gordijnen of meubilair de luchtcirculatie van het spel, vooral de luchtopeningen van de kast, niet blokkeren.

MOGELIJKE BEVEILIGINGEN. Wij raden aan om antivandalismebevestigingsmiddelen, extra kastsloten, roosters voor ventilatieopeningen enz. aan te brengen. Deze beschermen de spelers, de apparatuur en de winst.

OPSLAG. Bij de constructie van sommige spelonderdelen worden uit hout vervaardigde producten gebruikt. Houd het spel uit de buurt van natte of zeer vochtige plaatsen. Berg het spel uitsluitend rechtop op.

MISBRUIKDETECTOREN. De meeste spelen zijn uitgerust met detectoren voor klappen, kantelen, mechanische schokken enz. Deze apparaten zijn bedoeld om het spel te beschermen. Controleer de detectoren grondig voordat u het spel weer gebruikt.

OVERWEGINGEN M.B.T. HOOGSPANNING. CRT's en de bijbehorende voedingen kunnen energie gedurende lange perioden vasthouden nadat de stroom is uitgeschakeld. Dit is vooral het geval wanneer normale ontlading niet mogelijk is vanwege een defect circuit. Verbind een zeer goed geïsoleerde massakabel met het metalen frame. Schuif het vrije einde van de kabel onder de anodekap van de CRT totdat contact wordt gemaakt. Wacht twee minuten tot de lading is gecupereerd en onlaad de anode dan nogmaals.

STRALING. De hoge spanningen die in de videomonitor worden gebruikt, kunnen in geval van storingen röntgenstralen produceren. Vervang hoogspanningsonderdelen niet door andere onderdelen en wijzig het circuit niet zonder goedkeuring van de fabriek. Volg de aanwijzingen van de fabrikant voor het meten en afstellen van de spanning van de CRT-anode.

BESCHERMING VAN CIRCUITS. Om schade aan de apparatuur te voorkomen moet elke zekering worden vervangen door het oorspronkelijke type met dezelfde nominale spanning en stroomsterkte. Gebruik geen zekeringen met verschillende vertragingskenmerken.

GLAZEN ONDERDELEN. Draag veiligheidshandschoenen en gebruik beide handen wanneer u glazen onderdelen draagt of verplaatst. TL-buizen en CRT's imploderen gewoonlijk als ze breken. Stukjes glas kunnen twee meter (acht voet) of meer de lucht in vliegen.

VERVANGEN VAN BATTERIJEN. Om ontploffing te voorkomen moeten alle vervangingsbatterijen dezelfde maat, spanning en samenstelling hebben als de oorspronkelijke batterijen. Door de fabrikant aanbevolen, gelijkwaardige typen mogen worden gebruikt. Probeer deze batterijen niet op te laden; verwijder ze uit hun houders en berg ze op een veilige plaats op totdat de reparaties zijn uitgevoerd. Vermijd directe sluiting over de polen of van de polen naar aarde! Gooi oude batterijen volgens de aanwijzingen van de fabrikant weg.

Waarschuwing

HET GEBRUIK VAN ONDERDELEN DIE NIET DOOR MIDWAY GAMES INC. VERVAARDIGD ZIJN, OF WIJZIGINGEN IN CIRCUITS, KUNNEN ERNSTIG LETSEL OF MATERIËLE SCHADE VEROORZAKEN! GEBRUIK UITSLUITEND DOOR MIDWAY GAMES INC. GOEDGEKEURDE ONDERDELEN.

* Om redenen van veiligheid en betrouwbaarheid worden andere onderdelen en wijzigingen afgeraden.

* Andere onderdelen of wijzigingen kunnen de goedkeuring van het CE-type ongeldig maken.

* Dit spel is beschermd door federaal (Amerikaans) auteursrecht-, handelsmerk- en octrooiwetten. Niet-goedgekeurde wijzigingen kunnen volgens de federale wet onwettig zijn. Dit geldt ook voor logo's, ontwerpen, publicaties en gedeeltelijke assemblages van MIDWAY GAMES INC. Bovendien kunnen reproducties van apparatuur (of enig kenmerk daarvan) van MIDWAY GAMES INC. onwettig zijn volgens federale wetten, ongeacht het feit of dergelijke reproducties wel of niet met onderdelen van MIDWAY GAMES INC. zijn vervaardigd.

Waarschuwing

Voorkom de kans op elektrische schokken en verzeker u ervan dat het spel goed werkt. Sluit dit spel alleen op een geaard stopcontact aan. Gebruik geen tussenstekker om de aardingspen van het netsnoer te passeren. Zaag de aardingspen niet af.

Attentie

Niets uit deze publicatie mag worden verveelvoudigd door middel van een mechanisch, fotografisch of elektronisch procédé of in de vorm van een fonografische opname, of worden uitgezonden of anderszins worden gekopieerd voor openbaar of privé gebruik zonder toestemming van de uitgever.

WAARSCHUWING M.B.T. EPILEPSIE

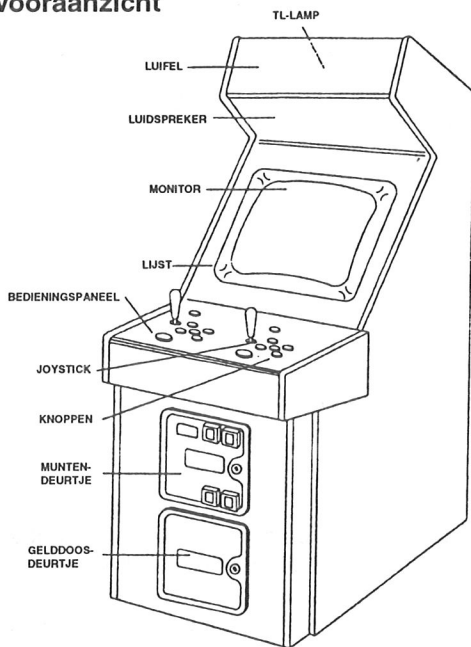
Een zeer klein deel van de bevolking heeft een aandoening die tot epileptische aanvallen of voorbijgaande bewusteloosheid kan leiden wanneer ze naar bepaalde soorten knipperende lichten of patronen kijken die in onze dagelijkse omgeving aanwezig zijn. Deze personen kunnen aanvallen krijgen terwijl ze naar sommige soorten televisiebeelden kijken of bepaalde videospelletjes spelen. Mensen die nooit eerder aanvallen hebben gehad, kunnen toch, zonder het te weten, een epileptische aandoening hebben.

Als u of iemand in uw familie symptomen heeft gehad die verband houden met een epileptische aandoening (b.v. aanvallen of bewustzijnsverlies), raadpleeg dan onmiddellijk uw arts voordat u videospelletjes gaat spelen.

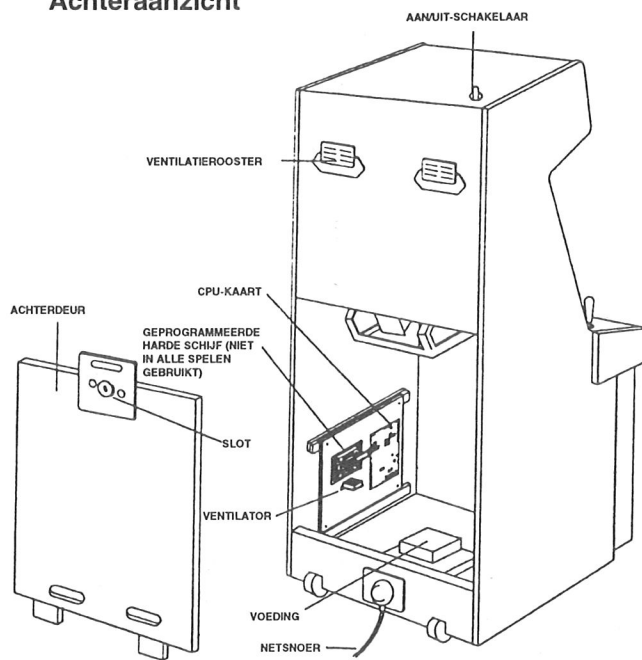
Wij raden aan dat ouders hun kinderen in de gaten houden terwijl ze videospelletjes spelen. Als u of uw kind de volgende symptomen vertoont: duizeligheid, veranderingen in gezichtsvermogen, trillen van de ogen of spieren, reflexbewegingen, bewustzijnsverlies, desoriëntatie of stuiptrekkingen, **STOP DAN ONMIDDELIJK MET HET SPEL** en raadpleeg uw arts.

ROUTINE MONTAGE EN INSTALLATIE VAN SPECIALE KAST

Voorraanzicht



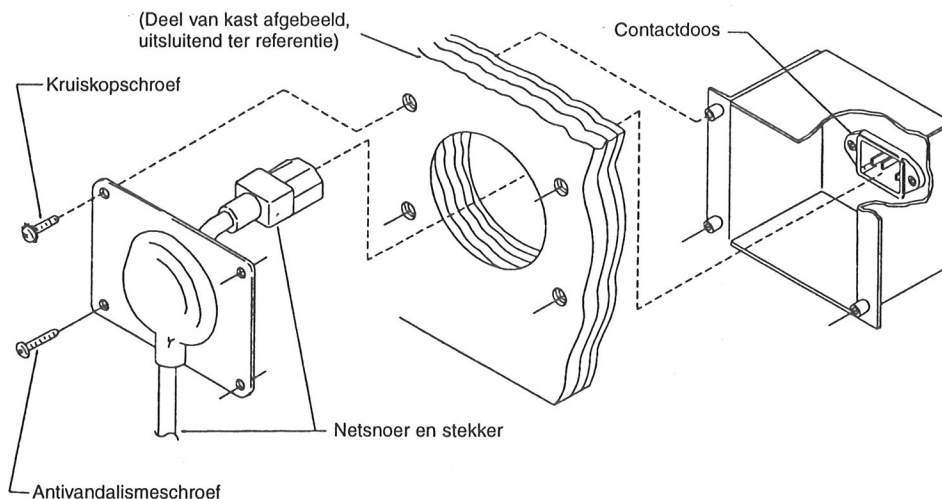
Achteraanzicht



1. Neem alle onderdelen uit de verzendingsverpakking en leg ze opzij. Inspecteer de buitenkant van de kast en het bedieningspaneel op beschadiging.
2. De sleutels van het muntdeurtje zijn aan een van de joysticks bevestigd. Ontgrendel en open het muntdeurtje. De sleutels van het gelddoosdeurtje en de achterdeur bevinden zich aan een sleutelhaak aan de binnenkant van het muntdeurtje. Ontgrendel en open het gelddoosdeurtje. Verwijder de reserveonderdelen die in de gelddoos zijn opgeborgen.
3. Verwijder en bewaar de schroeven die zich aan de boven- en zijkanten van de achterdeur bevinden. Ontgrendel de achterdeur, til ze van de kast af en leg ze opzij. Inspecteer de binnenkant op tekenen van beschadiging. Controleer alle hoofdonderdelen om er zeker van te zijn dat ze stevig gemonteerd zijn.
4. Controleer of alle kabelconnectoren stevig vastzitten. *Connectoren niet forceren; ze passen alleen in één richting.* Gebogen pennen en omgekeerde verbindingen kunnen het spel beschadigen en de garantie ongeldig maken.
5. Vier pootniveleerschroeven en moeren bevinden zich in de reserveonderdelenzak. Breng één moer op elke niveleerschroef aan. Breng een niveleerschroef met bijbehorende moer in het schroefgat op elke hoek van de kast aan. Draai ze nu nog niet vast.
6. Er kan een extra hangslot worden aangebracht om de achterdeur te beveiligen. De sluithaak bevindt zich in de reserveonderdelenzak. Neem de twee slotbeugelmoeren uit de binnenkant van de kast, boven de opening voor de achterdeur. Schuif de sluithaak op de bouten zodat deze uit het gat in de achterkant van de kast steekt en breng de moeren dan weer aan.

Plaats de slotplaat weer boven de achterdeur. Verwijder de bouten en moeren uit de slotplaat en draai de plaat zodanig dat de gleuf boven de deur is. Breng de bouten en moeren weer aan en draai ze stevig vast.

!! WAARSCHUWING !!
De kast is topzwaar.



7. Het netsnoer bevindt zich bij de reserveonderdelen. Verwijder en bewaar de vier schroeven van het dekplaatje van het netsnoer aan de achterkant van de kast. Zorg dat de gaten in de I.E.C. stekker voor de juiste pennen in de contactdoos zitten en duw het netsnoer stevig op zijn plaats. Houd het snoer plat tegen de kast en breng het dekplaatje weer aan (de inkeping dient naar beneden te wijzen zodat het snoer aan de onderkant van de kast naar buiten komt).

OPMERKING

Antivandalismeschroeven en een bijpassende sleutel worden voor extra beveiliging bij dit spel geleverd. De antivandalismeschroeven en sleutel bevinden zich in de reserveonderdelenzak. Vervang de aanwezige schroeven desgewenst door antivandalismeschroeven. Draai de schroeven stevig met de sleutel vast.

8. Breng de achterdeur weer aan op de kast en sluit ze. Vergrendel de achterdeur en haal de sleutel eraf. Breng nu desgewenst het extra hangslot door de sluithaak aan. Breng de schroeven aan de boven- en zijkanten van de achterdeur aan en draai ze goed vast. Sluit en vergrendel de gelddoos- en muntdeurtjes.
9. Breng het spel naar de daarvoor bestemde plaats. Draai de pootniveleerschroeven naar beneden tot de kast stevig en waterpas staat. Stel de niveleerschroeven zo nodig bij om het gewicht gelijk over de hoeken te verdelen. Draai de moeren stevig vast.
10. Sluit het netsnoer op een geaarde (3-polige) wisselstroom wandcontactdoos aan. Zet het spel AAN met de aan/uitschakelaar die zich links bovenop de achterkant van de kast bevindt. Het spel zal nu opstarten en een zelftest beginnen. Als geen fouten worden gevonden, komt het spel automatisch in de "lokstand", waarin spelbeelden worden afgewisseld met hoge, eerder behaalde scores.
11. Steek de vereiste hoeveelheid munten in de gleuf om het spel te starten. Het programma schakelt over op de "speelstand" en het spel begint. Wanneer het spel uit is, worden de uiteindelijke analyse en de scores weergegeven. Het spel keert terug naar de "lokstand" totdat weer een spel wordt gestart.

ROUTINE ONDERHOUD VAN APARTE KAST

Onderhoud en reparaties mogen uitsluitend door bevoegd onderhoudspersoneel worden uitgevoerd. De volgende richtlijnen zijn van toepassing op alle speloperators en onderhoudspersoneel. Specifieke opmerkingen en waarschuwingen treft u overal in deze handleiding aan. Wij raden aan dat u de bladzijden over VEILIGHEID aandachtig leest voordat u begint met het uitvoeren van onderhoud.

Dit spel maakt gebruik van ingewikkelde elektronische componenten die zeer GEVOELIG zijn voor statische elektriciteit. De volgende voorzorgsmaatregelen moeten in acht worden genomen voordat u elektronische onderdelen van het spel aanraakt.

1. Verzeker u ervan dat de wisselstroom naar het spel **UIT** staat voordat u onderhoud aan de elektronische onderdelen uitvoert.
2. Ontlaad eventueel aanwezige statische elektriciteit in uw lichaam door de veiligheidsaardbout van het frame van de voeding aan te raken. Dit moet worden gedaan **VOORDAT** u de elektronische onderdelen aanraakt.
3. Bewaar de elektronische onderdelen op een antistatische plaats. Antistatische zakken moeten worden gebruikt om de CPU-kaart van het spel in te bewaren of te vervoeren.
4. Verwijder of sluit elektronische onderdelen **NIET** aan terwijl de stroom naar de kast **AAN** staat. Als dat gebeurt, raken de elektronische onderdelen beschadigd en is de garantie niet langer geldig.
5. Plaats aarddraden, schermen, veiligheidsdeksels enz. altijd terug nadat onderhoud is uitgevoerd.

◆ Bedieningspaneel

Schakel de stroom naar het spel uit. Open het muntendeurtje. Reik links en rechts omhoog in de kast door de opening van het muntendeurtje. Het bedieningspaneel wordt door twee grendels in de kast op zijn plaats gehouden, waardoor constante druk op de trefplaten wordt uitgeoefend. Breng beide grendelhendels omhoog en maak de draadbevestigingsmiddelen los. Pak de joysticks beet en kantel het bedieningspaneel voorzichtig op het scharnier naar achteren.

Om het bedieningspaneel weer in de normale stand te zetten, kantelt u het langzaam naar voren totdat het op de kast rust. Laat het bedieningspaneel niet hard op de behuizing neerkomen. Inspecteer of de draden nergens bekneld zitten voordat u de grendels weer vastzet. Pak de joysticks beet en controleer of beide kanten van het paneel volledig vergrendeld zijn.

◆ Kijkglas

Schakel de stroom naar het spel uit. Open het bedieningspaneel zoals hierboven is beschreven. Draai drie montageschroeven los en schuif de zwarte metalen strip uit de onderkant van het glas. Schuif het glas voorzichtig uit de zijgroeven, til het uit de kast en leg het op een veilige plaats. Reinig het glas voordat u het weer installeert.

◆ Monitorlijst

Schakel de stroom naar het spel uit. Open het bedieningspaneel en verwijder het kijkglas zoals in de bovenstaande alinea's is beschreven. Til de lijst omhoog, van de monitor af, en leg ze opzij. Reinig de labels en plaats ze zodanig dat ze duidelijk leesbaar zijn (niet ondersteboven) wanneer de lijst weer wordt aangebracht.

◆ Luifel

Schakel de stroom naar het spel uit. Verwijder de zeskantkopschroeven uit de zwarte luifelborgstrip die zich bovenop de kast bevindt. Verwijder de strip, til de luifel en het luifelglas voorzichtig omhoog uit de kast en leg ze op een veilige plaats. Reinig het glas voordat u het weer installeert.

◆ Harde schijf

OPGELET: HARDE SCHIJVEN ZIJN FRAGIEL

In sommige spelen wordt een harde schijf gebruikt, zoals in een computer, om de gegevens voor de video en het spel op te slaan. Schakel de stroom naar het spel uit. Verwijder de schroeven en ontgrendel en verwijder de achterdeur. Koppel de lintkabel los van de CPU-kaart. Verwijder de vier zeskantkopschroeven uit de afstandsstukken en leg ze opzij. Verwijder de afstandsstukken uit de behuizing en leg ze opzij. Verwijder de harde schijf en de behuizing als één geheel.

Om de harde schijf weer te installeren brengt u één afstandsstuk op elke hoek van de behuizing aan. Houd de harde schijf boven de montagegaten met de lintkabel naar de CPU-kaart gericht. Breng de gaten in de afstandsstukken in lijn met de schroefgaten in het hout en schroef het geheel vast met zeskantkopschroeven. Sluit de lintkabel voorzichtig aan op de CPU-kaart. Forceer de connector niet in de pennen.

◆ **Batterij**

Schakel de stroom naar het spel uit. Kijk goed naar de stand en breng vervolgens de contactarm voorzichtig omhoog om de spanning weg te nemen. *Buig de arm niet.* U moet wellicht met de vinger lichte druk uitoefenen om de cel uit zijn houder te krijgen.

Om de batterij weer aan te brengen houdt u de cel op zijn plaats nabij de houder en schuift u ze onder de contactarm. *Niet forceren.*



OPGELET *Ontploffingsgevaar indien de batterij verkeerd wordt geplaatst. Alleen vervangen door hetzelfde of een gelijkwaardig type, dat door de fabrikant wordt aanbevolen. Gooi gebruikte batterijen volgens de instructies van de fabrikant weg.*

◆ **Voeding**

Schakel de stroom naar het spel uit. Verwijder de schroeven en ontgrendel en verwijder de achterdeur. Koppel de I.E.C. wisselstroomconnector los van de achterkant van de voeding en de gelijkstroom connector los van de voorkant. Verwijder twee schroeven aan de voorkant en twee aan de achterkant van de voeding en til de voeding daarna van het voedingsframe af. Noteer de spanningsinstelling voor hermontage.

Om de voeding weer in te installeren stelt u de spanningsschakelaar op de juiste waarde in. Zet de voeding op het voedingsframe en breng de montagegaten in lijn. Breng de vier schroeven en de twee stroomconnectoren aan.

◆ **Geheugen**

De ROM (Read Only Memory)-circuits bevatten de bedieningsinstructies van de computer. *Geheugeneenheden zijn vooral gevoelig voor statische lading. Zorg voor aarding wanneer u deze onderdelen aanraakt.*

Schakel de stroom naar het spel uit. Kijk goed waar de ROM zich bevindt voordat u deze met een chip-tangetje verwijdert.

Om de geheugencircuits weer te installeren houdt u de chip in de juiste stand boven zijn contactdoos en drukt u hem stevig op de pennen. *Niet forceren.*



OPGELET *Gebruik polsbanden, geleidende matten of andere middelen om statische elektriciteit veilig te ontladen. Houd alle geïntegreerde schakelingen bij de verpakking en niet bij de metalen pennen vast. Speciaal gereedschap voor het monteren en demonteren wordt aangeraden om verbogen of gebroken pennen, als gevolg van te grote kracht, te voorkomen.*

◆ **TL-lamp, starter of TL-buis**

Schakel de stroom naar het spel uit. Verwijder het luifelglas en de luifel. Verwijder beide kunststof lampvergrendelingen. Pak de lamp aan beide einden beet en draai ze een kwartslag. Trek de lamp voorzichtig recht uit zijn fitting. De starter moet ook een kwartslag worden gedraaid om hem te kunnen verwijderen. Forceer de lamp of starter niet bij hermontage. Reinig de lamp om vingerafdrukken en stof te verwijderen en breng de luifel weer aan.

Om de gehele TL-buis te verwijderen, verwijdert u de lampvergrendelingen en de lamp zoals hierboven is beschreven. Koppel de TL-buisconnector los van de voedingskabel. Verwijder de schroeven waarmee het geheel in de kast is bevestigd en til het dan eruit.

!! WAARSCHUWING !!

Als u een TL-buis of een CRT laat vallen en deze breekt, zal hij imploderen! Wees er voorzichtig mee.

◆ **Monitor**

Schakel de stroom naar het spel uit. Open het bedieningspaneel, verwijder het kijkglas en de monitorlijst. Open de kastdeur en koppel alle monitorkabels los. Verwijder de vier flensmoeren waarmee de montagebeugels van de monitor aan het montagepaneel zijn bevestigd. Trek de monitor voorzichtig van de kast vandaan en leg hem op een veilige plaats. Reinig de voorkant van de CRT voordat u de lijst en het glas weer aanbrengt.



OPGELET *DE VIDEOMONITOR IS ZWAAR; HET GROOTSTE DEEL VAN HET GEWICHT BEVINDT ZICH AAN DE VOORKANT. Zorg dat hij stevig wordt ondersteund terwijl hij uit de kast wordt gehaald.*

De monitor hoeft bij normaal bedrijf niet van de wisselstroom netspanning te worden geïsoleerd. Wanneer hij echter buiten de kast aan staat of er op een werkbank onderhoud aan wordt uitgevoerd, MOET U DE MONITOR MET EEN ISOLATIETRANSFORMATOR VAN DE NETSPANNING ISOLEREN.

SIKKERHED

Vi tilråder, at De læser disse sider, inden De gør spillemaskinen klar til brug, udfører vedligeholdelsesarbejde eller service den. Følgende sikkerhedsregler gælder for alle ejere og alt servicepersonel. Der gives særlige bemærkninger og advarsler på relevante steder i denne håndbog.

PRODUKTETIKETTER. Der er vigtige oplysninger på selve spillemaskinen. Spillereglerne står, så spillerne let kan se dem. De fleste komponenter, der kan skiftes ud, har et reservedelsnummer og en versions- eller datokode, så de er lette at identificere. Etiketter med påmindelser om forsigtighed sidder, der hvor udstyret kan tage skade, og etiketter med advarsler gør opmærksom på risiko for personskade.

ELEKTRISK JORDFORBINDELSE. Man må ikke sætte stikket i stikkontakten eller tænde for spillemaskinen, inden den er blevet set efter, så man undgår risiko for elektrisk stød. Spillemaskinen må kun sættes i en jordet stikkontakt med tre ben. Der må kun benyttes fabriksgodkendte vekselstrømsledninger, og man må aldrig bruge en snydeprop eller skære jordbenet af stikket.

VEKSELSTRØMSSPÆNDING. Vekselstrømsspænding og -frekvens varierer fra land til land. Man skal måle spændingen i stikkontakten, hvis man ikke kender den, og indstille omskifteren og transformertappene så de korreponderer bedst muligt med spændingen. Specifikationen på lysstoffrøret skal også stemme overens med spænding og frekvens i stikkontakten.

VÆGT. Videomonitorer er tunge, fordi der er meget glas i dem både til ruder og billedrør. Da videomonitorer ofte er anbragt i øjenhøjde, kan spillemaskiner være tungest foroven. Man skal altid understøtte maskinen forsvarligt, når man monterer eller udskifter hjul, ben eller andre dele under kabinettet. Man skal understøtte monitoren godt, hvis den skal tages af kabinettet.

UDPAKNING. Se emballage og indhold efter for tegn på skade inden udpakningen. Man skal ikke påbegynde monteringen, inden man har sikret sig at alle dele forefindes. Opbevar reservedele og tryksager sammen med spillemaskinen.

FLYTNING AF SPILLEMASKINEN. Denne spillemaskine indeholder glas og skrøbelige elektroniske komponenter. Vær forsigtig, når kabinettet skal flyttes til dets bestemmelsessted. Man må aldrig flytte spillemaskinen, mens strømmen er slået til.

MONTERING. Inspicér al glasafskærmning inden brug. Sæt alle skruer og møtrikker på, og spænd dem forsvarligt. Efterspænd jævnlige bolte på betjening, sæder, møntlåger, nivelleringsben, sikkerhedsanordninger osv.

SPILLEMASKINENS PLACERING. Spillemaskinen må ikke placeres tæt på varmerister i en bygning, og den skal holdes på afstand af udstyr, der afgiver store mængder varme og fugt. Den skal anbringes på en gulvflade, der kan bære vægten af spillemaskinen og flere spillere. Ledningen skal føres væk fra al gangtrafik, og man skal sikre, at gardiner og møbler ikke blokerer luftcirkulationen i spillemaskinen eller ventileringsåbningerne i kabinettet.

EKSTRA SIKKERHEDSFORANSTALTNINGER. Vi tilråder at benytte idiotsikrede bolte og møtrikker, ekstra kabinetslåse, dæksler over ventileringshuller osv. til beskyttelse af spillere, udstyr og fortjeneste.

OPBEVARING. Vise af maskinens dele er lavet af træprodukter, og den skal derfor holdes væk fra steder, der er våde og meget fugtige. Spillemaskinen skal altid opbevares i opretstående stilling.

MISBRUGSFØLERE. De fleste spillemaskiner har følere til slag, vipning, mekanisk shok o.a. til beskyttelse af maskinen. Følerne skal efterses grundigt, inden spillemaskinen tages i brug igen.

HØJSPÆNDING. Billedrør og -omformere kan holde spænding i lang tid efter, at der er slukket for strømmen. Det sker især, når et defekt kredsløb forhindrer normal afladning. Forbind en velisoleret jordledning til metalstativet. Skub enden af ledningen ind under anodehætten på billedrøret, til der er kontakt. Vent to minutter på genopladning, og aflad så anoden igen.

STRÅLING. De høje spændinger, der benyttes i videomonitorer, kan afgive røntgenstråling under fejlforhold. Man må ikke udskifte højspændingskomponenter med høj spænding eller modificere kredsløb uden godkendelse fra fabrikken. Følg anvisningen fra fabrikken i måling og justering af billedrørsanodespænding.

SIKRINGER. Sikringer skal altid skiftes ud med sikringer af samme type og med samme spænding og ampere, så man undgår skade på udstyret. Man må heller ikke skifte til sikringer med anden funktionstid.

GLASDELE. Man skal bruge arbejdshandsker og bruge begge hænder, når man bærer eller flytter glasdele. Lysstofrør og billedrør eksploderer normalt, hvis de går i stykker, og glasstumperne kan springe flere meter væk.

UDSKIFTNING AF BATTERI. Batterier skal udskiftes med batterier af samme størrelse og spænding for at undgå eksplosion. Tilsvarende typer, der er godkendt af leverandøren kan også bruges. Man må ikke forsøge at genoplade disse batterier; tag dem ud af holderne, og opbevar dem et sikkert sted, til reparationen er færdig. Undgå at kortslutte poler eller mellem pol og jord! Brugte batterier skal bortskaffes iht. gældende regulativer.

Advarsel

BRUG AF DELE, DER IKKE ER FREMSTILLET HOS MIDWAY GAMES INC., OG MODIFIKATION AF KREDSLØB KAN FORÅRSAGE ALVORLIG PERSON- OG MATERIEL SKADE! BRUG KUN AUTORISEREDE DELE FRA MIDWAY GAMES INC.

* Af sikkerheds- og driftsmæssige grunde frarådes det at bruge uoriginale dele og at modificere maskinen.

* Hvis der bruges uoriginale dele eller foretages modifikationer, kan CE-typegodkendelsen bortfalde.

* Denne spillemaskine er dækket af amerikansk copyright-, varemærke- og patentlov. Uautoriserede modifikationer kan være ulovlige under USA's lov. MIDWAY GAMES INC. logoer, designs, publikationer og aggregater omfattes ligeledes heraf. Desuden kan efterligninger af MIDWAY GAMES INC. udstyr (eller dets funktioner) kan være ulovlige under amerikansk lov, uanset om sådanne efterligninger er fremstillet med MIDWAY GAMES INC. komponenter.

Advarsel

Undgå elektrisk stød og hold spillemaskinen i orden. Denne spillemaskine må kun sættes i en korrekt jordet stikkontakt. Man må ikke bruge en snydeprop til at omgå el-ledningens jordben. Jordbenet må ikke skæres af.

Vigtigt

Ingen del af nærværende håndbog må reproduceres mekanisk, fotografisk, elektronisk eller fonografisk og må heller ikke transmitteres eller kopieres på anden måde til offentligt eller privat brug uden tilladelse fra udgiveren.

ADVARSEL OM EPILEPSI

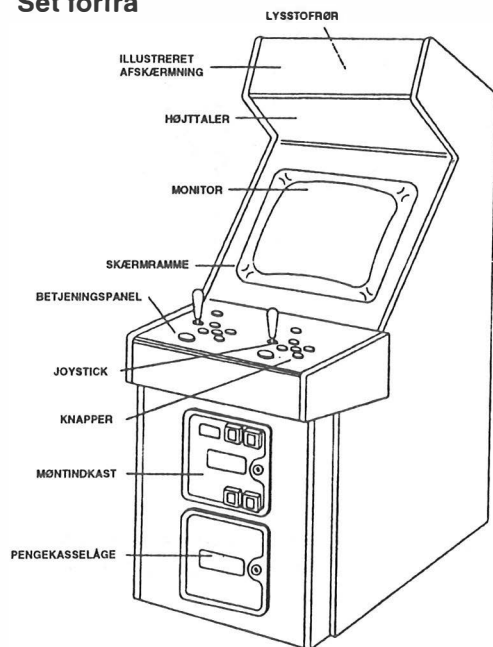
En meget lille del af befolkningen lider af en sygdom, der gør, at de får et epileptisk anfald eller momentant mister bevidstheden, når de ser visse former for blinkende lys eller mønstre, der er til stede i vore daglige omgivelser. Disse personer kan få krampeanfald, når de ser visse fjernsynsbilleder eller spiller visse videospil. Mennesker, som ikke tidligere har haft anfald, kan have uopdaget epilepsi.

Hvis De eller nogen i Deres familie har symptomer på epilepsi (f.eks. krampeanfald eller bevidstløshed), skal De omgående søge læge, inden de bruger videospil.

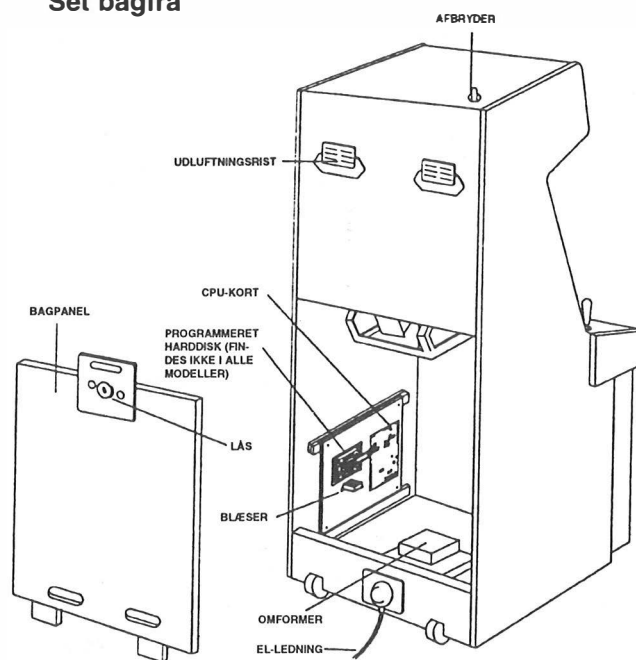
Vi tilråder forældre at iagttage deres børn, når de spiller videospil. Hvis De eller Deres barn får følgende symptomer: svimmelhed, synsforstyrrelser, trækninger i øjne eller muskler, ufrivillige bevægelser, bevidstløshed, desorientering eller krampeanfald, SKAL DE OMGÅENDE STOPPE SPILLET og søge læge.

INSPEKTION OG INSTALLERING AF OPRETSTÅENDE KABINET

Set forfra



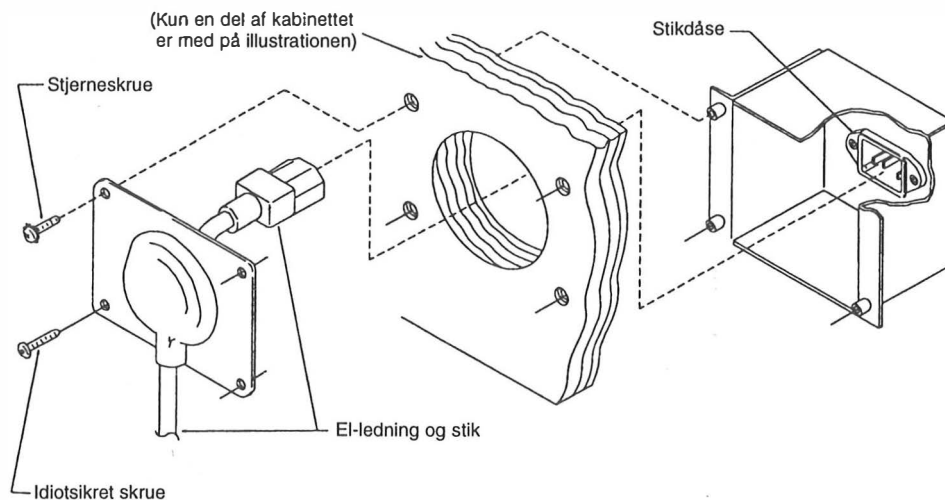
Set bagfra



1. Tag alle delene ud af emballagen, og se efter, om kabinettet og betjeningspanel er beskadiget udenpå.
2. Nøglerne til møntlågerne sidder på en joystick. Lås møntlågen op, og luk den op. Nøglerne til pengekasse og bagpanel sidder på krogen på indersiden af møntlågen. Lås pengekasen op, og tag reservedelene ud.
3. Tag skruerne af i toppen og siderne af bagpanelet, og gem dem. Lås bagpanelet op, løft det af kabinettet, og sæt det til side. Se kabinettet efter indeni for tegn på skade. Se efter, at alle større komponenter er monteret forsvarligt.
4. Se efter, om alle ledningsforbindelser sidder forsvarligt fast. *Man må aldrig tvinge ledningsforbindelser; de er lavet sådan, at de kun passer ét sted.* Bøjede ben og forbyttede ledninger kan beskadige spillemaskinen og få garantien til at bortfalde.
5. Der er fire nivelleringsben og møtrikker i posen med løse dele. Sæt en møtrik på hvert ben, og sæt et nivelleringsben med møtrik i gevindhullerne i hvert hjørne af kabinettet. De skal ikke spændes nu.
6. Der kan sættes en ekstra hængelås på bagpanelet. Haspen er i posen med løse dele. Tag de to låsemøtrikker af inde i kabinettet over bagpanelåbningen. Sæt haspen på boltene, så den stikker ud af hullet bag i kabinettet, og sæt møtrikkerne i igen.

Vend låsepladen øverst på bagpanelet. Tag bolte og møtrikker af låsepladen, og vend pladen, så udskæringen er over panelet. Sæt bolte og møtrikker i igen, og spænd dem forsvarligt.

!! ADVARSEL !!
Kabinettet er tungest foroven.



7. El-ledningen ligger sammen med reservedelene. Tag de fire skruer af ledningsdækslet bag på kabinettet. Ret stikket ind med stikdåsen, og tryk stikket forsvarligt i. Hold ledningen ind til kabinettet, og sæt dækslet på igen (udskæringen skal vende nedad, så ledningen går nedad, som vist på billedet herover).

BEMÆRK

Der følger idiotsikrede skruer og en nøgle dertil med denne spillemaskine af sikkerhedsmæssige grunde. De ligger i posen med løse dele. Man kan skifte de originale skruer ud med de idiotsikrede skruer. Spænd skruerne forsvarlig fast med nøglen.

8. Sæt bagpanelet på kabinettet igen, og luk det. Lås bagpanelet, og tag nøglen ud. Hvis man vil, kan man nu sætte en ekstra hængelås i haspen. Sæt skruerne i toppen og siderne af bagpanelet, og spænd dem godt fast. Luk og lås lågerne til pengekasen og møntindkastet.
9. Flyt spillemaskinen hen hvor den skal stå, og justér nivelleringsbenene, til kabinettet står stabilt og vandret, og således at vægten fordeles jævnt i alle fire hjørner. Spænd møtrikkerne forsvarligt.
10. Sæt spillemaskinen i en jordet (3-bens) stikkontakt (vekselstrøm), og tænd for strømmen. Tænd for spillet på afbryderen, der sidde til venstre oven på kabinettet. Spillemaskinen går i gang og begynder en selvafrøvning. Hvis der ingen fejl findes, går maskinen automatisk i "klartilstand", hvor man skiftevis ser scener fra spillet og tidligere høje pointtal.
11. Indkast det nødvendige antal mønter eller spillemønter til at starte spillet. Programmet starter et spil og vejleder spilleren. Når spillet er færdigt, vises det endelige resultat og pointtallet. Spillemaskinen går i "klartilstand", til der startes et andet spil.

SERVICERING AF OPRETSTÅENDE KABINET

Reparation og vedligeholdelse bør kun udføres af fagfolk. Følgende vejledning gælder for alle ejere og alt servicepersonel. Der gives særlige bemærkninger, advarsler og sikkerhedsregler på relevante steder i denne håndbog. Vi tilråder, at man læser oplysningerne om SIKKERHED grundigt, inden der påbegyndes service på maskinen.

Denne spillemaskine har komplekse elektroniske komponenter, der er yderst **FØLSOMME** over for statisk elektricitet. Følgende sikkerhedsforanstaltninger skal iagttages og overholdes, inden man håndterer spillemaskinens elektronik.

1. Se efter, at der er **SLUKKET** på stikkontakten, inden arbejde på elektronikken påbegyndes.
2. Man skal aflade evt. statisk elektricitet i kroppen ved at røre jordingstudsene på omformerstativet. Dette skal gøres, **INDEN** man rører eller håndterer elektroniske komponenter.
3. Elektroniske komponenter skal opbevares antistatisk. Spillemaskinens CPU-kort skal opbevares og transporteres i antistatiske poser.
4. Man må **ALDRIG** tage elektroniske komponenter ud eller sætte dem i, mens spillemaskinen er **TÆNDT**. Hvis det sker, tager komponenterne skade, og garantien bortfalder.
5. Man skal altid huske at sætte jordledninger, skærme, dæksler osv. på igen efter endt servicering.

◆ **Betjeningspanel**

Sluk for strømmen til spillemaskinen, og åbn møntlågen. Ræk ind gennem åbningen i møntlågen i betjeningspanelet mod højre og venstre side af kabinettet. Betjeningspanelet holdes fast af to smæklåse i kabinettet med konstant tryk på strejkerne. Løft begge smæklåse op, og tag fjederen af. Tag fat i joystickene, og vip forsigtigt betjeningspanelet bagud på dets hængsler.

Når betjeningspanelet skal på plads igen, skal man langsomt trække det forover, til det hviler på kabinettet. Det må ikke falde ned på kabinettet. Se efter, om der er ledninger i klemme, inden smæklåsene låses igen. Tag fat i joystickene, og find ud af, om låsene er i fuldt indgreb i begge sider af betjeningspanelet.

◆ **Rude**

Sluk for strømmen til spillemaskinen. Åbn betjeningspanelet, som anvist ovenfor. Løsn tre monteringskruer, og skyd den sorte metalstrimmel væk fra underkanten af glasset. Skyd forsigtigt ruden ud af siderillerne, løft den ud af kabinettet, og anbring den et sikkert sted. Gør ruden ren, inden den sættes i igen.

◆ **Skærmramme**

Sluk for strømmen til spillemaskinen. Åbn betjeningspanelet, og tag ruden ud, som anvist ovenfor. Løft rammen af monitoren, og anbring den et sikkert sted. Rens etiketterne, og vend dem rigtigt, så man kan læse dem (ikke på hovedet), når rammen sættes på igen.

◆ **Illustreret glasskærm**

Sluk for strømmen til spillemaskinen. Tag skruerne af den sorte liste på glasskærmen øverst på kabinettet. Tag listen af, og løft forsigtigt glasset af kabinettet, og anbring det et sikkert sted. Gør glasset rent, inden det sættes i igen.

◆ **Harddisk**

HUSK: HARDDISKE ER SKRØBELIGE

Nogle spillemaskiner har computerharddiske til lagring af data til billeder og handling. Sluk for strømmen til spillemaskinen. Tag skruerne af bagpanelet, lås det op, og tag det af. Tag bændelledningen af CPU-kortet, og tag de fire skruer af afstandsstykkerne, og sæt dem til side. Tag afstandsstykkerne af stativet, og sæt dem til side. Tag harddisken og stativet ud i et stykke.

Man sætter harddisken i igen ved at sætte et afstandsstykke i hullet i hvert hjørne af stativet. Hold stativet over hullerne, således at bændelledningen vender hen mod CPU-kortet. Ret hullerne i afstandsstykkerne ind med skruehullerne i træet, og sæt stativet på med skruerne. Sæt forsigtigt bændelledningen i CPU-kortet uden at tvinge benene ind i stikket.

◆ **Batteri**

Sluk for strømmen til spillemaskinen. Se efter, hvordan kontaktarmen sidder, og løft den forsigtigt, så batteriet løsnes. *Armen må ikke bøjes.* Det kan være, man er nødt til at presse let med fingrene for at få batteriet ud af holderen.

Man sætter batteriet i ved at rette det ind efter holderen, og skyde det ind under kontaktarmen. *Det må ikke tvinges i.*



OBS! *Hvis batteriet ikke sættes korrekt i, kan det eksplodere. Batteriet må kun udskiftes med et af samme eller tilsvarende type som anvist af leverandøren. Brugte batterier skal afleveres til genbrug og må ikke bortskaffe med almindeligt affald.*

◆ **Omformer**

Sluk for strømmen til spillemaskinen. Tag skruerne af bagpanelet, lås det op, og tag det af. Tag vekselstrømsstikket af bag i omformeren og jævnstrømsstikket af foran. Tag to skruer foran og to bag i omformeren af, og løft den op af stativet og ud af kabinettet. Læg mærke til spændingsindstillingen.

Når omformeren sættes i igen, skal man sætte omstilleren på den korrekte spænding. Dernæst anbringer man omformeren på stativet, retter den ind efter monteringshullerne, sætter de fire skruer i, og sætter de to stik i.

◆ **Hukommelse**

ROM-kredsløbet (læselager) indeholder computeren-kommandoerne. *Hukommelsesenheder er særligt følsomme over for statisk elektricitet. Man skal tage jordforbindelse som forholdsregel, når man håndterer sådanne dele.*

Sluk for strømmen til spillemaskinen. Læg omhyggeligt mærke til hvordan ROM'en vender, og tag den dernæst af med en chip-udtrækker.

Man sætter hukommelseskredsløbet i ved at rette chippen ind med soklen og trykke den ned, til benene sæder. Den må ikke tvinges.



OBS! *Man skal bruge en håndledsrem, ledermåtter eller andre metoder til at aflade statisk elektricitet på sikker måde. Man skal holde alle integrerede kredsløb på kroppen og aldrig på benene. Man skal bruge specialværktøj til at tage dem af og sætte dem i med, så man undgår bøjede og brækkede ben.*

◆ **Lysstofrør og -starter**

Sluk for strømmen til spillemaskinen. Tag den illustrerede glasskærm af. Tag begge plastlåse på lysstofrøret af. Tag fat i røret i begge ender, og drej det en kvart omgang. Træk det dernæst forsigtigt lige ud af soklerne. Starteren skal også drejes en kvart omgang, inden den kan tages ud. Man må ikke tvinge røret eller starteren, når de sættes i. Rens røret for fingeraftryk og støv, og sæt glasskærmen på igen.

Man fjerner hele lampen ved at tage lampelåse og røret af, som anvist ovenfor. Tag ledningsstikket af lampesoklen. Tag skruerne, der holder lampen fast på kabinettet, af, og tag lampesoklen ud af kabinettet.

!! ADVARSEL !!

**Hvis man taber et lysstofrør eller et billedrør, og det går i stykker, eksploderer det!
De skal håndteres med forsigtighed.**

◆ **Monitor**

Sluk for strømmen til spillemaskinen. Åbn betjeningspanelet, og tag ruden og skærmmrammen af, som anvist ovenfor. Åbn bagpanelet, og tag alle ledningerne af monitoren. Tag de fire flangemøtrikker på monitorbeslagene af. Træk forsigtigt monitoren forud af kabinettet, og anbring den et sikkert sted. Rens billedrøret udenpå, inden skærmmrammen og betjeningspanelet sættes på igen.



OBS! VIDEO-MONITOREN ER TUNG MED DEN STØRSTE DEL AF VÆGTEN FORTIL. Sørg for at have godt fat i den, når den tages ud af kabinettet.

Monitoren behøver ikke isoleres fra vekselstrømsledningen under normal drift, men når den tændes uden for kabinettet, og når man servicerer den på prøvebænk, SKAL MONITOREN ISOLERES FRA LEDNINGSSPÆNDING MED EN ISOLERINGSTRANSFORMER.

TURVATIEDOT

Suosittelimme, että luet nämä sivut ennen pelin aloittamista, huoltoa tai huoltotoimenpiteiden aloittamista. Seuraavat turvaohjeet koskevat kaikkia pelin käyttäjiä ja huoltohenkilöstöä. Erityisiä huomautuksia, varoituksia ja vaarailmoituksia annetaan tämän oppaan eri kohdissa, joihin huomautukset pätevät.

TUOTETARRAT. Tärkeitä tietoja on lisätty suoraan peliin. Pelin ohjeet on sijoitettu kohtiin, josta pelaajat näkevät ne helposti. Useimmat vaihdettavat osat on varustettu osanumerolla ja versio- tai päiväyskoodilla, joista osat on helppo tunnistaa. Varoitustarroja on sijoitettu kohtiin, jossa ne varoittavat mahdollisista laitevahingoista. Vaarailmoitukset kiinnittävät huomiota henkilövahinkojen mahdollisuuteen.

MAADOITUS. Sähköiskujen välttämiseksi pelilaitetta ei saa yhdistää virtalähteeseen tai käynnistää ennen tarkistusta. Tämä pelilaitte tulee yhdistää ainoastaan 3-johtoiseen, maadoitettuun virtarasiaan. Käytä ainoastaan tehtaan hyväksymiä verkkovirtajohtoja. Älä koskaan käytä "ohituspistoketta", tai katkaise virtajohdon maadoituspistokettä.

VERKKOJÄNNITE. Jännite ja jaksoluku vaihtelevat eri maissa ja eri mantereilla. Mittaa paikallinen jännite, jos se ei ole tiedossa. Aseta virranlähteen valintakytkin ja muuntajan haaraliitokset lähintä jännitelukua vastaaviksi. Loistevalaisimen tehon täytyy myös sopia paikalliselle jännitteelle ja jaksoluvulle.

PAINONÄKÖKOHTIA. Isot näyttöruudut ovat painavia, koska niiden turvaruuduissa ja kuvaputkissa käytetään paljon lasia. Koska monitorit sijoitetaan usein silmän korkeudelle, pelikaappien painopiste voi olla korkealla. Käytä aina tukevaa alustaa, kun asennat tai vaihdat pyöriä, jalkojen vaaitsimia tai muita kaapin alapuolisia osia. Tue monitori aina hyvin, jos se täytyy ottaa pois kaapista.

PURKAMINEN PAKKAUKSESTA. Tarkista lähetyspakkaus ja sen sisältö mahdollisten vahinkojen varalta ennen pakkauksen purkamista. Älä aloita kokoamista ennen kuin olet tarkistanut, että kaikki osat ovat mukana. Pidä varaosat ja asiakirjat pelin mukana.

PELILAITTEEN SIIRTÄMINEN. Tässä pelilaitteessa on lasisia osia ja herkkiä elektronilaitteita. Käsittele kaappia varovasti, kun siirrät sitä asennuspaikkaan. Älä siirrä tätä pelilaitetta virran ollessa KYTKETTYNÄ.

KOONTA. Tarkista turvalasi ennen käyttöä. Kiinnitä pidikkeet and tiukenna ne hyvin. Tiukenna kaikki peliohjainten, istuinten, kolikkoluukkujen, korkeussäätöjen ja turvalaitteiden yms. kiinnityspultit säännöllisin väliajoin uudestaan.

PELIKAAPIN ASENNUSPAIKKA. Älä asenna kaappia lämmitysaukkojen lähelle. Pidä kaappi loitolla laitteista, jotka tuottavat paljon lämpöä tai kosteutta. Varmista, että lattia pysyy tukevasti paikoillaan, kun siihen kohdistuu sekä pelin että usean innokkaan pelaajan yhdistynyt paino. Reititä virtajohto siten, että se on kaikissa tilanteissa poissa jaloista. Varmista, että verhot tai muu sisustus ei estä pelin ilmanvaihtoa, etenkin kaapin tuuletusaukkojen kohdalta.

TURVAVARUSTEET. Suosittelemme, että asennukseen käytetään lukkokiinnikkeitä, kaapin lisälukkoja, tuuletusaukkojen suojuksia, jne. Nämä suojaavat pelaajia, laitteistoa ja laitteen tuottamia tuloja.

VARASTOINTI. Joihinkin pelin osiin on käytetty jalostettuja puutuotteita. Pidä pelikaappi poissa märistä tai kosteista paikoista. Varastoi kaappi ainoastaan pystyasennossa.

ILKIVALLAN TUNNISTIMET. Useimmat pelikaapit on varustettu tunnistimilla, jotka havaitsevat kolahdukset, kallistuksen, mekaanisen tärähdyksen, ja muilla tunnistinlaitteilla. Nämä laitteet on tarkoitettu kaapin suojaamiseksi ilkivallalta. Tarkista tunnistimet perusteellisesti ennen kaapin palauttamista normaaliin peliin.

KORKEAJÄNNITE. Kuvaputkiin ja niiden virtalähteisiin voi jäädä virtaa kauan virran sammuttamisen jälkeen. Näin voi tapahtua etenkin, jos viallinen piiri estää normaalin jännitteenpurkauksen. Yhdistä hyvin eristetty maadoitusraksi metallirunkoon. Työnnä raksin vapaa pää kuvaputken anodipään alle, kunnes kontakti syntyy. Odota kaksi minuuttia latauksen palautumista ja pura anodin jännite toisen kerran.

SÄTEILY. Näyttömonitorin korkea jännite voi vikatilanteissa kehittää röntgensäteitä. Älä vaihda korkeajänniteosia tai tee muutoksia piireihin ilman tehtaan lupaa. Noudata valmistajan antamia ohjeita kuvaputken anodin jännitteen mittauksesta ja säädöstä.

VIRTAPIIRIN SUOJAUS. Laitevahinkojen välttämiseksi kaikkien vaihtosulakkeiden täytyy vastata alkuperäisen sulakkeen tyyppiä, jännitettä ja tehoa. Älä käytä sulakkeita, joiden viiveaika ei ole sama.

LASIOSAT. Käytä suojakäsineitä ja molempia käsiä, kun kannat tai siirrät lasista valmistettuja osia. Loisteputket ja kuvaputket tavallisesti räjähtävät rikkoutuessaan. Lasinpalaset voivat lentää kaksi metriä tai sitä pidemmälle rikkoutumiskohdasta.

VAIHTOPARISTOT. Räjähdyksen välttämiseksi kaikkien vaihtoparistojen täytyy vastata alkuperäistä kokoa, jännitettä ja rakennetta. Valmistajan suosittelemat vastaavat tyypit kelpaavat. Älä yritä ladata näitä paristoja, vaan poista ne koteloista ja tallenna varmaan paikkaan, kunnes korjaukset on tehty. Vältä aiheuttamasta lyhytsulkuja terminaalien välillä tai terminaalista maahan! Hävitä käytetyt paristot valmistajan ohjeiden mukaisesti.

Vaara

MUIDEN KUIN MIDWAY GAMES INC:N OSIEN KÄYTTÖ TAI PIIRIEN MUUTOKSET VOIVAT AIHEUTTAA VAKAVIA HENKILÖ TAI LAITEVAHINKOJA! KÄYTÄ AINOASTAAN MIDWAY GAMES INC:N HYVÄKSYMIÄ OSIA.

* Turvallisuuden ja käyttövarmuuden vuoksi ei suositella korvaavia osia tai muutoksia.

* Korvaavat osat tai muutokset voivat mitätöidä CE-tyyppihyväksynnän.

* Tätä pelilaitetta suojelevat Yhdysvaltain kansalliset tekijänoikeutta, tavaramerkkejä ja patenteja koskevat lait. Hyväksyntää vailla olevat muutokset voivat olla laittomia Yhdysvaltojen lakien mukaan. Tämä pätee myös MIDWAY GAMES INC:n tuotemerkkeihin, malleihin, julkaisuihin ja osakokonaisuuksiin. Myös MIDWAY GAMES INC:n laitteen (tai sen osan) kopiointi voi olla laitonta Yhdysvaltojen lakien mukaan, vaikka tällaiset kopiot olisi valmistettu MIDWAY GAMES INC:n komponenteista.

Vaara

Sähköiskun estämiseksi ja pelin kunnollisen toiminnan varmistamiseksi tämä pelikaappi tulee yhdistää ainoastaan asianmukaisesti maadoitettuun pistorasiaan. Älä käytä ohituspistoketta virtajohdon maadoituksen kiertämiseksi. Älä katkaise virtajohdon maadoituspistikettä.

Huomautus

Mitään tämän julkaisun osaa ei saa jäljentää millään mekaanisella, valokuvaus- tai elektronisella menetelmällä eikä myöskään nauhoittamalla, eikä sitä saa ilman julkaisijan lupaa lähettää edelleen tai muuten kopioida yleiseen tai yksityiseen käyttöön.

KAATUMATAUTIA KOSKEVA VAROITUS

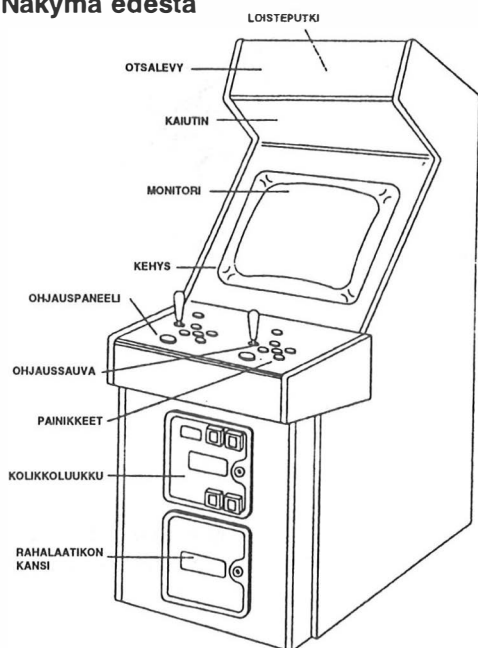
Erittäin pienellä väestöosalla on vaiva, joka saattaa aiheuttaa heille kaatumatautikohtauksen tai hetkellisen tajunnan menetyksen, kun he katsovat tietynlaisia vilkkuvia valoja tai kuvioita, joita esiintyy jokapäiväisessä elämässä. Tällaiset henkilöt voivat saada taudinkohtauksen katsoessaan joitakin televisiokuvia tai pelatesaan joitakin videopelejä. Myös henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ilmennyt epilepsiaoireita, voi olla tunnistamaton taipumus epilepsiaan.

Jos itselläsi tai jollakin perheenjäsenellä on esiintynyt oireita, jotka liittyvät epilepsiaan (esim. kaatumatautikohtaus tai tajunnan menetys), pyydä lääkärinlausunto ennen videopelien käyttöä.

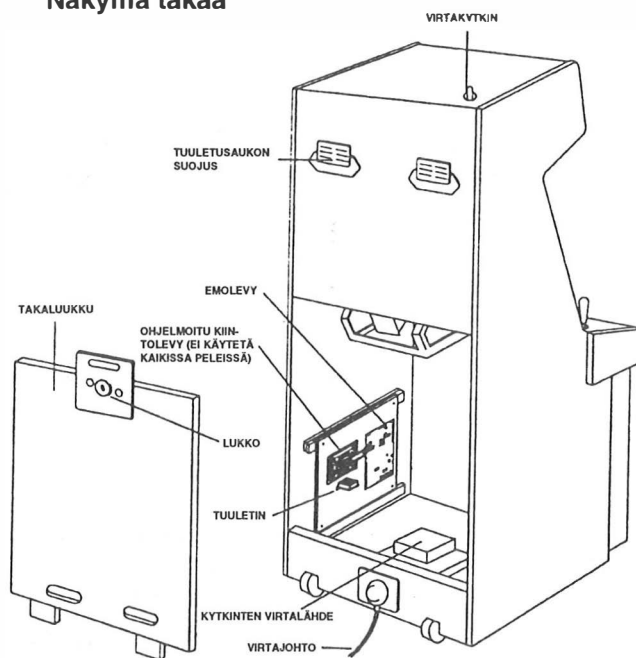
Suosittelemme, että vanhemmat tarkkailevat lapsiaan näiden pelatessa videopelejä. Jos itselläsi tai lapsillasi on seuraavia oireita: huimausta, näkökyvyn muutoksia, silmän tai lihasten värähtelyä, tahatonta nytkähtelyä, tajun menetys, tasapainohäiriöitä tai kouristuksia, **LOPETA KÄYTTÖ VÄLITTÖMÄSTI** ja ota yhteys lääkäriin.

TAVALLINEN ERITYISKAAPPI JA SEN ASENNUS

Näkymä edestä



Näkymä takaa

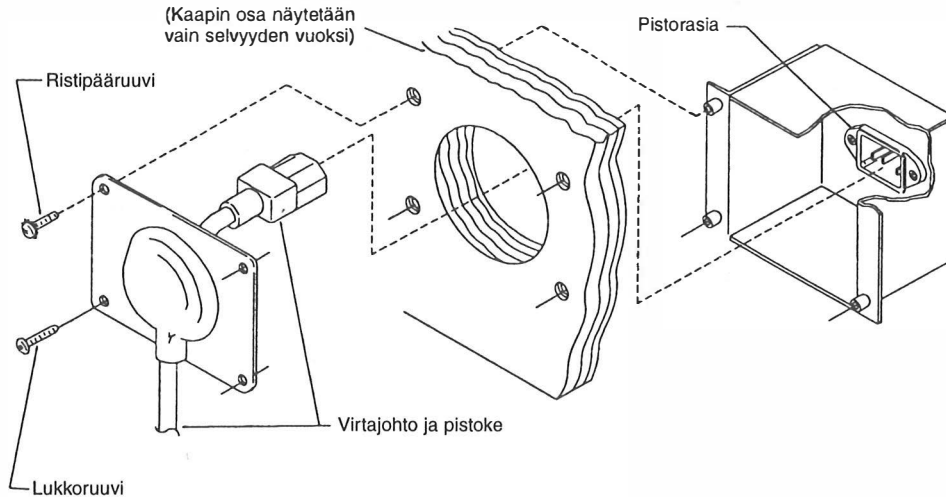


- Poista kaikki osat pakkauslaatikosta ja aseta ne syrjään. Tutki kaapin ulkopuoli ja ohjauspaneeli nähdäksesi, ovatko ne vahingoittumattomia.
- Kolikkoluukun avaimet on kiinnitetty toiseen ohjaussauvoista. Aukaise lukko ja avaa kolikkoluukku. Rahalaatikon kannen ja takaluukun avaimet ovat kolikkoluukun sisäpuolelle kiinnitettyssä koukussa. Aukaise lukko ja avaa rahalaatikon kansi. Ota rahalaatikossa olevat varaosat esille.
- Irrota ja pane talteen takaluukun yläosan ja sivureunan ruuvit. Avaa takaluukun lukko, nosta luukku irti kaapista ja pane luukku syrjään. Tutki onko kaapin sisäosa vahingoittumaton. Tarkista kaikki tärkeimmät osat varmistaaksesi, että ne on asennettu kunnolla paikoilleen.
- Tarkista kaikkien kaapeliliitännöiden kunnollinen kiinnitys. *Älä pakota liittimiä; ne on muotoiltu sopimaan vain omiin paikkoihinsa.* Taipuneet pistikkeet ja päinvastaiset liitännät voivat vahingoittaa pelilaitetta ja mitätöidä takuun.
- Jalkojen neljä vaaituspulttia ja niiden mutterit ovat varaosapakkauksessa. Kiinnitä yksi mutteri kuhunkin vaaituspulttiin. Asenna vaaituspultti ja sen mutteri kierteillä varustettuun reikään kaapin kuhunkin neljään kulmaan. Älä tiukenna vielä.
- Takaluukku voidaan varmistaa erillisellä riippulukolla. Säppi on mukana varaosapussissa. Irrota kaksi lukkotelineen mutteria kaapin sisältä, yläluukun aukon yläpuolelta. Työnnä säppi pultteihin siten, että se pistää esiin kaapin takaosassa olevasta reiästä ja kiinnitä mutterit takaisin.

Pane lukituslevy paikoilleen takaluukun päälle. Irrota pultit ja mutterit lukituslevystä ja kierrä laattaa, niin että aukko on oven yläpuolella. Pane pultit ja mutterit takaisin paikoilleen ja tiukenna hyvin.

!! VAARA !!

Kaapin painopiste on korkealla.



7. Virtajohto on varaosien mukana. Irrota ja pane talteen virtajohdon suojalaatan neljä ruuvia kaapin takaosasta. Kohdista IEC-pistukka liittimen pistikkeisiin ja paina virtajohto hyvin paikoilleen. Pidä johtoa painettuna kaappia vasten ja asenna suojakansi takaisin (kolo alaspäin, niin että johto lähtee kaapin alapuolta kohden).

HUOMAA

Lisäturvallisuuden vuoksi tämä pelilaitte on varustettu lukkoruuveilla, joita varten on erityisavain. Lukkoruuvit ja avain ovat varaosapussissa. Voit halutessasi korvata alkuperäiset ruuvit lukkoruuveilla. Tiukenna ruuvit hyvin avaimella.

8. Aseta takaluukku takaisin kaappiin ja sulje luukku. Lukitse takaluukku ja poista avain. Voit tarvittaessa samalla asentaa ylimääräisen riippulukon säppiin. Kiinnitä ruuvit takaluukun yläreunaan ja sivuille ja tiukenna hyvin. Sulje ja lukitse rahalaatikko ja kolikkoluukku.
9. Siirrä pelilaitte haluttuun paikkaan. Alenna vaaituspultteja, kunnes kaappi on tukevasti vaakatasolla. Säädä korkeutta tarpeen mukaan saadaksesi painon jakautumaan tasaisesti joka kulmaan. Tiukenna mutterit hyvin.
10. Yhdistä pelilaitte maadoitettuun (3-napaiseen) pistorasiaan. Kytke peliin virta kaapin takaosan vasemmassa yläkulmassa olevasta virtakytkimestä. Peli käynnistyy ja aloittaa diagnoosiohjelman. Jos virheitä ei löydy, peli siirtyy automaattisesti "kutsu"-tilaan, jossa pelikohtaukset ja aiemmat ennätyspisteet näkyvät vuoron perään.
11. Aseta vaadittu rahamäärä tai pelimerkki saadaksesi toiminnan alkamaan. Ohjelma siirtyy "peli"-tilaan ja antaa pelaajalle peliohjeita. Pelin loputtua laite näyttää lopullisen analyysin ja pisteet. Peli siirtyy takaisin "kutsu"-tilaan, kunnes seuraava peli aloitetaan.

TYYPILLISEN ERITYISKAAPIN HUOLTO

Huolto ja korjaukset tulisi jättää ainoastaan siihen koulutetuille huoltohenkilöille. Seuraavat tuotetta koskevat ohjeet pätevät kaikkiin pelaajiin ja huoltohenkilöihin. Erityisiä huomautuksia, varoituksia ja vaarailmoituksia annetaan tämän oppaan eri kohdissa, joihin huomautukset pätevät. Lue TURVATIEDOT huolellisesti ennen huollon aloittamista.

Tässä pelilaitteessa käytetään monimutkaisia elektroniikkaosia, jotka ovat erittäin HERKKIÄ staattiselle sähkölle. Seuraavat varotoimenpiteet ovat välttämättömiä ennen minkään pelielektronikan osan käsittelyä.

1. Varmista, että verkkovirta on kytketty pois pelilaitteesta ennen elektroniikkaosien huoltamista.
2. Poista staattinen sähkövaraus vartalostasi koskettamalla virtalähteen rungossa olevaa turvanappia. Tee tämä ENNEN kuin kosketat tai käsittelet elektroniikkaosia.
3. Pidä elektroniikkaosat antistaattisessa paikassa. Käytä antistaattisia pusseja pelin emolevyn talentamiseen ja siirtämiseen.
4. ÄLÄ irrota tai liitä mitään elektroniikkaosia virran ollessa kytkettynä kaappiin. Se voi vahingoittaa elektroniikkaosia ja mitätöidä takuun.
5. Muista aina panna maadoitusjohdot, suojukset, turvakannet, yms. paikoilleen huoltotyön lopuksi.

◆ Ohjauspaneeli

Kytke virta irti pelilaitteesta. Avaa kolikkoluukku. Ojenna käsi kolikkoluukun aukosta ohjauspaneelin telineeseen kaapin oikealla ja vasemmalla puolella. Ohjauspaneeli pysyy paikoillaan kaapin sisäpuolella olevan kahden salvan avulla, jotka painavat vastakappaletta tasaisella painolla. Nosta kummankin salvan kahvaa ja avaa lankapidikkeet. Tartu kiinni ohjaussauvoista ja kallista ohjauspaneelia varovasti sen takaosan saranoista.

Palauta ohjauspaneeli normaaliasentoon kallistamalla sitä hitaasti eteenpäin, kunnes se nojaa kaappia vasten. Älä päästä ohjauspaneelia kolahtamaan kaappia vasten. Katso ettei johtoja ole tarttunut kiinni tai jäänyt puristuksiin ennen kuin kiinnität salvat takaisin. Tartu ohjaussauvoista ja tarkista salpojen kiinnitys paneelin kummaltakin puolelta.

◆ Näyttölasi

Kytke virta pelilaitteeseen. Avaa ohjauspaneeli kuten edellä. Irrota kolme kiinnitysruuvia ja vedä pois musta metallilista lasin alapuolelta. Liu'uta lasia varovasti urissa ja nosta se irti kaapista. Aseta lasi turvalliseen paikkaan. Puhdista lasi ennen kuin asennat sen takaisin.

◆ Monitorin kehys

Kytke virta pois pelilaitteesta. Avaa ohjauspaneeli ja poista näyttölasi edellisissä kappaleissa kuvatulla tavalla. Nosta kehys ylös, pois monitorista ja aseta se syrjään. Puhdista nimiöt ja käännä ne niin että ne voidaan lukea oikein (ei ylösalaisin), kun asennat kehyksen takaisin.

◆ Otsalevy

Kytke virta pois pelilaitteesta. Irrota kuusiokoloruuvit mustasta otsalevyn kiinnityslistasta, kaapin yläosasta. Irrota lista ja nosta otsalevy ja sen lasi varovasti pois kaapista ja aseta ne turvalliseen paikkaan. Puhdista lasi ennen kuin asennat sen takaisin.

◆ Kiintolevy

MUISTA: KIINTOLEVYTT OVAT HAURAITA

Joissakin peleissä käytetään tietokonetyyppisiä kiintolevyjä, joille video- ja toimintadata on tallennettu. Kytke virta pois pelilaitteesta. Irrota ruuvit, avaa takaluukun lukko ja poista luukku. Irrota nauhakaapeli emolevystä. Irrota neljä kuusiokoloruuvia välilevyistä ja pane ne syrjään. Poista välilevyt kehyksestä ja aseta ne syrjään. Poista kiintolevy ja sen kehys yhtenä osana.

Kun panet kiintolevyn osineen takaisin, aseta ensin välilevy kehyksen kuhunkin kulmareikään. Kohdista kehys asennusreikien kohdalle siten, että nauhakaapeli on emolevyä kohden. Kohdista välilevyjen reunat puussa oleiviin ruuvireikiin ja kiinnitä kehys kuusiokoloruuveilla. Yhdistä nauhakaapeli varovasti emolevyn liittimeen. Älä pakota liittintä sen piikkeihin.

◆ **Paristo**

Kytke virta pois pelilaitteesta. Pane asennuskohta merkille ja vapauta puristus nostamalla kontaktivartta varovasti. *Älä taivuta vartta.* Paristoa täytyy ehkä vetää sormilla sen irrottamiseksi pitimestä.

Kun asennat pariston takaisin, kohdista se pitimeen ja työnnä se kontaktivarren alle. *Älä käytä pakkoa.*



VAROITUS *Jos paristoa ei vaihdeta oikein, se voi räjähtää. Vaihda ainoastaan samaan tai vastaavaan tyyppiin, jota valmistaja suosittelee. Hävitä käytetyt paristot valmistajan ohjeiden mukaisesti.*

◆ **Virtalähde**

Kytke virta pois pelilaitteesta. Irrota ruuvit, avaa ja poista takaluukku. Kytke IEC-verkkovirtaliitin irti virtalähteen takaosasta ja kytke tasavirtaliitin irti etuosasta. Irrota sekä virtalähteen etuosasta että takaosasta kaksi ruuvia ja nosta virtalähteen runko irti. Pane jänniteasetus merkille osataksesi asettaa sen takaisin.

Kun asennat virtalähteen takaisin, aseta jännitekytkin oikeaan asentoon. Asenna virtalähde sen runkoon ja kohdista kiinnitysreiät. Kiinnitä ruuvit ja yhdistä molemmat virtaliittimet.

◆ **Muisti**

ROM-muistipiirit (Read Only Memory) sisältävät tietokoneen toimintaohjeet. *Muistilaitteet ovat erittäin herkkiä staattiselle sähkölle. Noudata maadoitusta koskevia varoituksia käsitellessäsi näitä osia.*

Kytke virta pois pelilaitteesta. Pane sirun asento merkille ja irrota siru poistotyökalua käyttäen.

Kun asennat muistipiirin takaisin, kohdista siru istukkaan ja paina sirua tiukasti, kunnes piikit ovat kiinni. *Älä käytä pakkoa.*



VAROITUS *Käytä maadoitusranneketta, maadoitusmattoa tai muuta menetelmää, jolla voit turvallisesti poistaa staattisen sähköön. Käsittele kaikkia mikropiiriosia niiden pakkauksista eikä niiden metallipiikeistä. On suositeltavaa käyttää poisto- ja asennustyökaluja, jotta piikit eivät taipuisi tai rikkoutuisi liiasta painamisesta.*

◆ **Loisteputki, käynnistysvastus tai loistevalaisin**

Kytke virta pois pelilaitteesta. Poista otsalevyn lasi ja otsalevy. Poista molemmat muoviset valaisinlukot. Tartu putkeen sen molemmista päistä ja käännä putkea neljänneskiertos. Vedä putki varovasti suoraan ulos sen istukoista. Käynnistysvastusta täytyy myös kääntää neljänneskiertos sen poistamiseksi. Älä pakota putkea tai vastusta takaisin asennuksen aikana. Puhdista putkesta sormenjäljet ja pöly, ja asenna otsalevy takaisin.

Jos haluat poistaa koko loistevalaisimen, irrota lamppujen lukot ja putki edellä kuvatulla tavalla. Irrota loistevalaisimen liitin sen virtakaapelista. Irrota valaisimen kiinnitysruuvit kaapista ja nosta valaisin pois.

!! VAARA !!

Jos loisteputki tai kuvaputki putoaa rikkoutuu, se räjähtää! Käsittele varovasti.

◆ **Monitori**

Kytke virta pois pelilaitteesta. Avaa ohjauspaneeli, poista näyttölasi ja monitorin kehys. Ava kaapin luukku ja irrota kaikki monitorin kaapelit. Irrota neljä laippamutteria, joilla monitorin asennusteline on kiinnitetty asennuspaneeliin. Vedä monitori varovasti pois kaapista ja aseta se turvalliseen paikkaan. Puhdista kuvaputken etusivu ennen kuin asennat kehyksen ja lasin takaisin.



VAROITUS VIDEOMONITORI ON PAINAVA, JA SEN PAINOPISTE ON ETUPUOLELLA. Tue monitoria hyvin, kun poistat sen kaapista.

Monitoria ei normaalikäytössä tarvitse eristää verkkovirtajännitteestä. Mutta jos monitoria käytetään kaapin ulkopuolella tai sitä huolletaan testipenkissä, MONITORI TÄYTYY ERISTÄÄ LINJAJÄNNITTEESTÄ ERISTYSMUUNTAJAN AVULLA.

SEGURANÇA

Recomendamos que leia estas páginas antes de preparar a máquina para jogar, efectuar manutenção ou iniciar assistência técnica. As instruções de segurança abaixo aplicam-se a todos os operadores de máquinas de jogos e passoal de assistência técnica. Encontram-se, ao longo deste manual, notas, chamadas de atenção e advertências nos parágrafos aplicáveis.

ETIQUETAS AFIXADAS À MÁQUINA. Encontram-se afixadas directamente à máquina de jogos indicações de segurança importantes. As regras do jogo estão apostas num local onde os jogadores as podem ver facilmente. A maioria dos componentes substituíveis tem um número de referência e um código de versão ou data, para mais fácil identificação. As etiquetas de atenção foram colocadas em locais onde possam alertar o utilizador quanto a danos potenciais para o equipamento. As etiquetas de advertência avisam quanto à possibilidade de lesões pessoais.

LIGAÇÃO À TERRA. Para evitar choques eléctricos, não ligue o cabo eléctrico nem o interruptor da máquina de jogo antes de a máquina ter sido inspeccionada. Esta máquina de jogos só deve ser ligada a uma tomada de três condutores de ligação à terra. Use exclusivamente fios condutores para corrente alternada. Nunca utilize uma tomada que não seja “autêntica” nem ligue ou corte o pino de ligação à terra do fio condutor.

LINHA DA CORRENTE ALTERNADA. A tensão e a frequência da linha da corrente alternada variam consoante o país e o continente. Meça a tensão da linha da instalação eléctrica, caso a desconheça. Regule o interruptor do selector da corrente e as derivações do transformador para a tensão mais aproximada. A potência nominal do Conjunto de Lâmpada Fluorescente também tem que corresponder à tensão e frequência da linha da instalação eléctrica.

CONSIDERAÇÕES DE PESO. Os monitores de vídeo de grandes dimensões são pesados, devido à grande quantidade de vidro usado na janela de vidro de segurança e no CRT (dispositivo de representação visual em tubo de raios catódicos). Como os monitores de vídeo estão, muitas vezes, localizados ao nível do horizonte visual, as caixas da máquina de jogo poderão ser bastante pesadas. Use sempre suportes resistentes ao instalar ou substituir as rodas, os niveladores de pernas e outras peças situadas na base da caixa. Apoie firmemente o monitor caso ele tenha que ser retirado da caixa.

DESEMBALAGEM. Inspeccione a caixa em que o equipamento veio embalado bem como o respectivo conteúdo, antes de o retirar, para verificar se existem sinais de danificação. Não inicie a montagem antes de se certificar de que não falta nenhuma peça. Mantenha as peças sobresselentes e os documentos da máquina com a mesma.

TRANSPORTE DA MÁQUINA. Esta máquina de jogos contém dispositivos electrónicos fabricados em vidro e outros materiais frágeis. Evite movimentos bruscos ao transportar a caixa para o seu destino. Não transporte a máquina com o interruptor da corrente ligado.

MONTAGEM. Inspeccione todo o material em vidro de segurança antes de usar o equipamento. Instale todos os prendedores e prenda-os firmemente. Volte a apertar regularmente as cavilhas de união dos comandos do jogador e dos assentos, portas de tokens, niveladores de pernas, dispositivos de segurança, etc.

LOCAL DE INSTALAÇÃO DA MÁQUINA. Não opere a máquina de jogos na proximidade das saídas de calefação do edifício. Mantenha a máquina afastada de equipamentos que produzam grande quantidade de calor ou de humidade. Certifique-se de que o piso permanecerá estável sob o peso combinado da máquina de jogos e de um grupo de jogadores entusiasmados. Encaminhe o fio eléctrico para longe das áreas de maior movimento, onde ele está sujeito a ser pisado. Assegure-se de que os cortinados e outros elementos da decoração não bloqueiem a circulação do ar na máquina, especialmente a nível dos orifícios de ventilação da caixa.

DISPOSITIVOS DE SEGURANÇA FACULTATIVOS. Aconselhamos a instalação de fechaduras anti-arrombo, ferrolhos extra para as caixas, tampas para os orifícios de ventilação, etc. Esses dispositivos protegem os jogadores, o equipamento e as receitas do jogo.

ARMAZENAMENTO. Foram utilizadas na construção da máquina de jogos algumas peças fabricadas em madeira. Mantenha a máquina afastada de áreas molhadas ou de elevada humidade. Guarde a máquina apenas na posição vertical.

DETECTORES DE UTILIZAÇÃO INDEVIDA. A maioria dos equipamentos de jogos vem munida de detectores de pancadas, tombamentos, choques mecânicos e outras situações. Esses dispositivos destinam-se a proteger a máquina. Examine atentamente os detectores antes de repor a máquina ao seu funcionamento normal.

CONSIDERAÇÕES DE ALTA TENSÃO. Os CRTs e os seus dispositivos de alimentação de energia podem reter energia por longos períodos de tempo após a electricidade ter sido desligada. Esta situação ocorre especialmente quando um circuito defeituoso impede uma descarga normal. Ligue uma tira de ligação à terra muito bem isolada ao chassis metálico. Faça deslizar a extremidade livre da tira sob a tampa do ânodo do CRT até que seja feito o contacto. Aguarde dois minutos para a recuperação da carga, e depois descarregue o ânodo uma segunda vez.

RADIAÇÃO. As altas tensões utilizadas no Conjunto de Monitor de Vídeo são capazes de gerar raios-x em condições de falha. Não substitua componentes de alta tensão nem modifique o circuito sem autorização da fábrica. Siga as instruções do fabricante para medir e regular a tensão do ânodo do CRT.

PROTECÇÃO DO CIRCUITO. Para evitar a danificação do equipamento, qualquer fusível de reposição deve ser igual ao fusível original quanto ao tipo, voltagem nominal e corrente nominal. Não utilize fusíveis com diferentes características de retardamento de tempo.

PEÇAS DE VIDRO. Use luvas de protecção e utilize ambas as mãos quando carregar ou transportar peças fabricadas em vidro. Tubos de luz fluorescente e CRTs sofrem uma implosão ao partir. Os pedaços de vidro podem ser projectados a até dois metros ou mais de distância do ponto de impacto.

SUBSTITUIÇÃO DAS PILHAS. Para evitar explosão, todas as pilhas de substituição devem ser iguais às pilhas originais quanto ao tamanho, voltagem nominal e composição. São aceitáveis tipos de pilhas equivalentes recomendadas pelo fabricante. Não tente recarregar as pilhas; retire-as dos seus receptáculos e guarde-as num local seguro, enquanto estiverem a ser feitas reparações. Evite os curto-circuitos directos entre os terminais ou dos terminais para a terra! Desfaça-se das pilhas usadas de acordo com as instruções do fabricante.

Advertência

A UTILIZAÇÃO DE PEÇAS QUE NÃO SEJAM DA MIDWAY GAMES INC. OU A MODIFICAÇÃO DE DE CIRCUITOS PODE CAUSAR LESÕES GRAVES OU DANOS AO EQUIPAMENTO! USE EXCLUSIVAMENTE PEÇAS AUTORIZADAS PELA ONLY MIDWAY GAMES INC.

* Para maior segurança e fiabilidade, desaconselhamos a substituição ou modificação de peças.

* A substituição ou modificação de peças poderá anular a aceitação do produto em relação às normas da CE.

* Esta máquina de jogos está protegida pelas leis federais americanas de Diretor de Autor, marcas registadas e patentes. O mesmo se aplica aos logotipos, desenhos, publicações e montagens da MIDWAY GAMES INC. Além disso, a reprodução por facsimile de qualquer equipamento da MIDWAY GAMES INC. (ou de qualquer das suas características) poderá ser ilegal nos termos das leis federais, independentemente de o equipamento representado nesses facsimiles ser ou não fabricado com componentes da MIDWAY GAMES INC.

Advertência

Evite riscos de choque e assegure a operação correcta da máquina de jogos. Ligue o cabo eléctrico desta máquina apenas a uma tomada devidamente ligada à terra. Não utilize uma tomada que não seja autêntica para anular o pino de ligação à terra do fio. Não corte o pino de ligação à terra.

Aviso

Nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida por qualquer processo mecânico, fotográfico ou electrónico, ou sob a forma de gravação fonográfica, nem pode ser transmitida, ou de qualquer outra forma copiada para uso público ou privado, sem autorização da casa editora.

ADVERTÊNCIA REFERENTE A EPILEPSIA

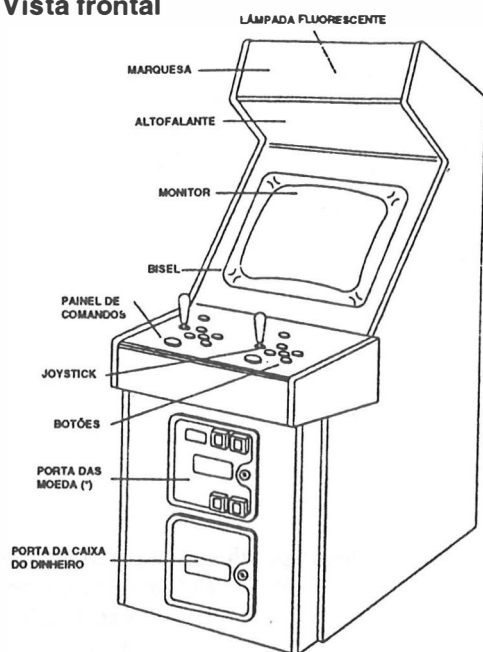
Algumas pessoas, que constituem uma muito pequena parte da população, sofrem de uma doença que lhes pode provocar ataques epilépticos ou perdas de consciência momentâneas ao verem certos tipos de luz lampejante ou padrões de luminosos que estão presentes no nosso ambiente quotidiano. Essas pessoas podem sofrer ataques ao assistir a certo tipo de imagens de televisão ou ao jogar certos jogos de vídeo. Algumas pessoas que nunca tenham sofrido tais ataques, podem, todavia, sofrer de epilepsia não detectada.

Se você ou qualquer membro da sua família já tiveram alguns sintomas associados à epilepsia (por exemplo ataques ou perdas de consciência), consulte imediatamente o seu médico antes de jogar quaisquer jogos de vídeo.

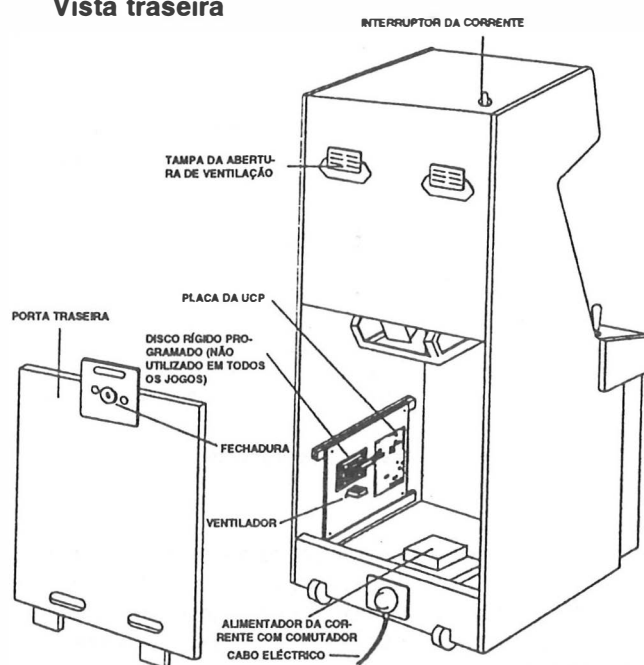
Aconselhamos a que os pais observem os seus filhos enquanto eles jogam jogos de vídeo. Se você ou um seu filho experimentarem os seguintes sintomas: tonturas, alteração da visão, torção nos olhos ou num músculo, movimentos involuntários, perda de consciência, desorientação ou convulsões, **PÁRE IMEDIATAMENTE** e consulte o seu médico.

MONTAGEM E INSTALAÇÃO TÍPICAS DE UM MODELO DE CAIXA ADAPTADA

Vista frontal



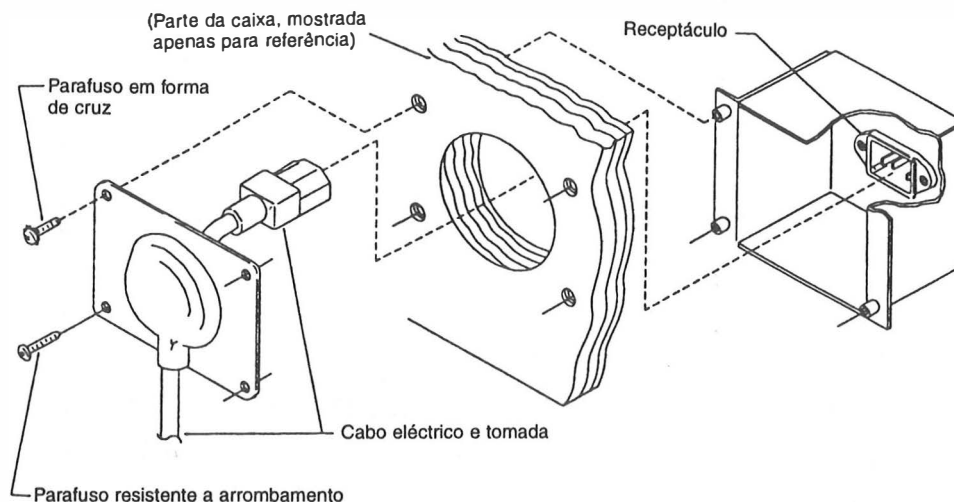
Vista traseira



1. Retire todas as peças e componentes das caixas de embalagem e ponha-os de lado. Inspeccione o exterior da caixa da máquina e o painel de comandos para verificar se existe algum dano.
2. As chaves da porta dos tokens está presa a um dos joysticks. Abra a porta dos tokens com a chave. As chaves da porta da caixa do dinheiro e da porta traseira estão localizadas num gancho para chaves preso ao lado interno da porta dos tokens. Abra com a chave a porta da caixa do dinheiro. Retire as peças sobresselentes armazenadas na caixa do dinheiro.
3. Retire e guarde os parafusos existentes na parte de cima e dos lados da porta traseira. Abra a porta traseira com a chave e, em seguida, erga-a para a destacar da caixa, e coloque-a de lado. Inspeccione o interior da caixa para verificar se existem alguns sinais de danos. Verifique todo os principais componentes da montagem para se certificar de que os mesmos estão montados com segurança.
4. Verifique se todos os dispositivos de conexão dos cabos estão correctamente presos. *Não force os dispositivos de conexão; eles estão marcados para se ajustarem apenas a um lugar.* Se os pinos forem dobrados e dispositivos de conexão invertidos, isso poderá danificar a máquina de jogos e invalidar a garantia.
5. Estão localizados na bolsa de peças sobresselentes quatro niveladores de pernas e respectivas porcas. Instale uma porca em cada nivelador. Instale um nivelador com a respectiva porca no orifício de rosca, em cada canto da caixa. Não aperte, nesta altura.
6. Pode ser instalado ainda um cadeado para aferrolhar a porta traseira. O ferrolho está localizado na bolsa de peças sobresselentes. Retire as duas porcas de suporte de fechadura, localizadas acima da abertura da porta traseira. Faça deslizar o ferrolho para os parafusos, de modo a que este fique saído para fora do orifício localizado na parte traseira da caixa e, em seguida, volte a instalar as porcas.

Reposicione a placa da fechadura no topo da porta traseira. Retire as porcas e os parafusos da placa da fechadura e, em seguida, faça girar a placa de modo a que a ranhura fique acima da porta. Volte a instalar as porcas e os parafusos e aperte-os firmemente.

!! ADVERTÊNCIA !!
A caixa é extremamente pesada.



7. O cabo eléctrico encontra-se junto às peças sobresselentes. Retire e reserve quatro parafusos da placa de cobertura do fio eléctrico, na parte traseira da caixa. Faça corresponder os orifícios da tomada CEI (para componentes electrónicos integrados) aos dentes do receptáculo e empurre firmemente para assentar o fio eléctrico. Mantenha o fio esticado contra a superfície da caixa e volte a instalar a placa (a chanfradura deverá apontar para baixo, para que o fio saia para a base da caixa).

OBSERVAÇÃO

Os parafusos resistentes a arrombo e a respectiva chave inglesa são fornecidos com esta máquina de jogos, para maior segurança. Os parafusos resistentes a arrombo e a chave inglesa estão localizados na bolsa de peças sobresselentes. Se desejar, substitua os parafusos originais pelos parafusos resistentes a arrombamento. Aperte os parafusos firmemente com a chave inglesa.

8. Reinstale a porta traseira na caixa e feche-a. Feche a porta traseira à chave e retire a chave. Se necessário, instale o cadeado extra, através do ferrolho, nesta altura. Instale os parafusos no topo e aos lados da porta traseira e aperte-os até ficarem justos. Feche à chave as portas da caixa do dinheiro e dos tokens.
9. Desloque a máquina de jogo para o lugar que lhe foi destinado. Abaixar cada nivelador de pernas até que a caixa fique estável e plano. Ajuste os niveladores conforme seja necessário para distribuir o peso igualmente em cada canto. Aperte firmemente as porcas.
10. Ligue o cabo da máquina de jogos a uma tomada de parede de ligação à terra (de 3 terminais) de corrente alternada. Ligue o interruptor da corrente da máquina do jogo localizado parte superior esquerda traseira da caixa. A máquina ficará ligada e iniciará auto-diagnósticos. Se não forem encontrados erros, a máquina de jogos passa automaticamente para o seu modo de operação "attract" ("atrair"), alternando cenas de jogo com resultados altos anteriores.
11. Insira o montante necessário em dinheiro ou em tokens para iniciar a acção. O programa passará para o modo de operação "play" ("jogar") e orientará o jogador ao longo do jogo. Quando o jogo terminar, a análise e resultado finais são exibidos. A máquina de jogos retomará o modo "attract" ("atrair") até começar outro jogo.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DE UM MODELO DE CAIXA ADAPTADA

A manutenção e a reparação devem ser executadas exclusivamente por pessoal de assistência técnica qualificado. As seguintes normas relativas ao produto aplicam-se a todos os operadores de máquinas de jogos e pessoal de assistência técnica. Encontram-se, ao longo deste manual, notas, chamadas de atenção e advertências nos parágrafos aplicáveis. Aconselhamos a que sejam lidas integralmente as páginas com INSTRUÇÕES DE SEGURANÇA antes de ser iniciada uma operação de assistência técnica.

Esta máquina de jogos está munida de componentes electrónicos complexos **MUITO SENSÍVEIS** à electricidade estática. As precauções descritas a seguir devem ser observadas e seguidas antes de se manipular qualquer dos componentes electrónicos da máquina.

1. **Certifique-se de que a corrente alternada que alimenta a máquina está desligada antes de ser prestada assistência técnica aos componentes electrónicos.**
2. **Descarregue qualquer electricidade estática que se tenha acumulado no seu corpo tocando no perno de ligação à terra de segurança no chassis do alimentador da corrente. Isto deve ser feito ANTES de se tocar ou manusear componentes electrónicos.**
3. **Armazene o conjunto electrónico numa área anti-estática. Devem ser utilizados sacos anti-estáticos para armazenar ou transportar o Conjunto da Placa da UCP.**
4. **NÃO RETIRE nem LIGUE nenhuns componentes electrónicos enquanto a corrente da caixa estiver ligada. Isso danificará os componentes electrónicos e invalidará a garantia.**
5. **Substitua sempre os fios de ligação à terra, blindagens, tampas de segurança, etc. só depois de terminado um serviço de manutenção ou de assistência técnica.**

◆ **Painel de Comandos**

Desligue a máquina de jogos da electricidade. Abra a porta dos tokens. Alcance a porta dos tokens abrindo-a para dentro do alojamento dos comandos, para esquerda e a direita da caixa. O painel de comandos é mantido no lugar por duas linguetas situadas no interior da caixa, que exercem uma pressão constante perante os golpes. Levante a pega de cada lingueta e tire do gancho os prendedores dos fios. Agarre nos joysticks e incline cuidadosamente o painel de comandos para trás na sua charneira.

Para repor o painel de comandos na sua posição normal, incline-o lentamente para a frente até que ele permaneça na caixa. Não deixe o painel de comandos bater contra o seu alojamento. Inspeccione os fios para verificar se algum deles está trilhado ou dobrado, antes de voltar a prender as linguetas. Agarre nos joysticks e verifique se o painel de comandos está bem engatado de ambos os lados.

◆ **Ecrã de Vidro**

Desligue a máquina de jogos da electricidade. Abra o painel de comandos conforme descrito acima. Afrouxe os três parafusos de montar e faça deslizar a tira de metal preto da base do vidro. Faça deslizar cuidadosamente o ecrã de vidro dos entalhes laterais e, em seguida, erga-o fora da caixa e coloque-o num lugar seguro. Limpe o vidro antes de voltar a instalar.

◆ **Bisel do Monitor**

Desligue a máquina de jogos da electricidade. Abra o painel de comandos e retire o ecrã de vidro, conforme descrito no parágrafo anterior. Levante o bisel para destacá-lo do monitor e ponha-o de lado. Limpe as etiquetas e oriente-as de maneira a que elas possam ser lidas correctamente (não invertidas) quando o bisel for instalado de novo.

◆ **Marquesa**

Desligue a máquina de jogos da electricidade. Retire os parafusos sextavados da tira de sujeição preta da marquesa situada no topo da caixa. Retire a tira e levante cuidadosamente a marquesa e o vidro da marquesa da caixa, e coloque-os num lugar seguro. Limpe o vidro antes de voltar a instalar.

◆ **Unidade de Disco Rígido**

LEMBRE-SE: AS UNIDADES DE DISCO RÍGIDO SÃO FRÁGEIS

Algumas máquinas de jogos estão munidas de uma Unidade de Disco Rígido do tipo usado em computadores para armazenar dados para o vídeo e a acção. Desligue a máquina de jogos da electricidade. Retire os parafusos e, em seguida, abra com a chave a remova a porta traseira. Desligue da tomada os cabos de fita da placa da UCP. Retire os quatro parafusos sextavados dos espaçadores e ponha-os de lado. Remova os espaçadores dos respectivos delimitadores e ponha-os de lado. Remova a unidade de disco rígido e o respectivo delimitador como um conjunto.

Para instalar de novo o conjunto da unidade de disco rígido, instale um espaçador em cada orifício de canto do delimitador. Oriente o conjunto sobre os orifícios de montagem, com o cabo de fita voltado para a placa da UCP. Alinhe os orifícios nos espaçadores com os orifícios dos parafusos na parte de madeira e aparafuse o conjunto com os parafusos sextavados. Ligue cuidadosamente o cabo de fita na placa da UCP. Não force os seus pinos principais.

◆ **Pilha**

Desligue a máquina de jogos da electricidade. Tome nota da posição, cuidadosamente e, em seguida, levante suavemente o braço de contacto para libertar a tensão. Não dobre o braço de contacto. *Poderá ser necessário aplicar uma ligeira pressão com o dedo para soltar a pilha do seu compartimento.*

Para instalar de novo a pilha, oriente-a para o respectivo compartimento e faça-a deslizar sob o braço de contacto. *Não force.*



ATENÇÃO *Perigo de explosão se a pilha for substituída incorrectamente. Substituir apenas por um tipo de pilha equivalente recomendada pelo fabricante. Desfaça-se das pilhas gastas de acordo com as instruções do fabricante.*

◆ **Alimentação da Corrente**

Desligue a máquina de jogos da electricidade. Retire os parafusos e, em seguida, abra com a chave e remova a porta traseira. Desligue o cabo de ligação CEI (para componentes electrónicos integrados) de corrente alternada do lado da frente do dispositivo de alimentação da corrente e o cabo de ligação de corrente contínua da parte da frente. Retire dois parafusos da frente e dois de trás do dispositivo de alimentação da corrente e, em seguida, erga o chassis do alimentador. Tome nota da tensão regulada para a reinstalação.

Para instalar de novo o dispositivo de alimentação da corrente, regule o comutador da tensão para o valor correcto. Coloque o dispositivo de alimentação da corrente no chassis do alimentador e alinhe os orifícios de montagem. Instale os quatro parafusos e os dois dispositivos de conexão.

◆ **Memória**

Os circuitos de memória ROM (Read Only Memory) contêm as instruções de operação do computador. *Os dispositivos de memória são muito sensíveis às descargas de electricidade estática. Use de precauções quanto a ligação à terra quando manusear estas peças.*

Desligue a máquina de jogos da electricidade. Anote cuidadosamente a posição e, em seguida, remova com a ajuda de um instrumento de extracção de pastilhas.

Para instalar de novo o circuitos de memória, oriente uma pastilha sobre a sua tomada e prima com firmeza para alojar os pinos. *Não force.*



ATENÇÃO *Use tiras de punho, tapetes condutores da corrente ou outros métodos para descarregar com segurança a electricidade estática. Segure todos os circuitos integrados pelo seu envólucro e não pelos pinos metálicos. Aconselha-se o uso de instrumentos de extracção e inserção, a fim de evitar que os pinos fiquem dobrados ou partidos devido à aplicação de força excessiva.*

◆ **Tubo de Luz Fluorescente, Eléctrodo Accionador ou Conjunto de Lâmpada Fluorescente**

Desligue a máquina de jogos da electricidade. Remova a marquesa e o vidro da marquesa. Remova os dois fixadores de plástico da lâmpada. Segure na lâmpada por cada extremidade e faça-a girar noventa graus. Puxe a lâmpada para fora suavemente, num movimento recto, para retirá-la dos seus encaixes. O eléctrodo accionador também requer uma volta de noventa graus para ser removido. Não force a lâmpada nem o eléctrodo accionador durante a reinstalação. Limpe a lâmpada para remover impressões digitais e pó e, em seguida, instale de novo a marquesa.

Para remover toda a armação da luz retire os fixadores da lâmpada e a lâmpada, conforme descrito no parágrafo anterior. Desligue o dispositivo de conexão do conjunto de lâmpada fluorescente do seu cabo eléctrico. Retire os parafusos que seguram o conjunto à caixa e, em seguida, levante o conjunto.

!! ADVERTÊNCIA !!

**Se deixar cair um tubo de luz fluorescente ou CRT e eles se partirem, sofrerão uma implosão!
Use de cuidado ao manusear.**

◆ Monitor

Desligue a máquina de jogos da electricidade. Abra o painel de comandos, retire o o ecrã de vidro e o bisel do monitor. Abra a porta da caixa e desligue todos os cabos do monitor. Retire as quatro porcas flangeadas prendendo os suportes de montagem do monitor ao seu painel de montagem. Puxe cuidadosamente o monitor para fora da caixa e ponha-o num lugar seguro. Limpe a superfície exterior do CRT antes de instalar o bisel e o vidro do ecrã.



ATENÇÃO O MONITOR DE VIDEO É PESADO, CONCENTRANDO-SE A MAIOR PARTE DO PESO NA FRENTE DA UNIDADE. Assegure-se de que o mesmo está firmemente apoiado ao ser removido da caixa.

O monitor não exige isolamento da tensão da linha de corrente alternada, durante a operação normal. Contudo, quando ele estiver a funcionar fora da caixa ou a ser assistido numa banca de teste, É NECESSÁRIO QUE O MONITOR SEJA ISOLADO DA LINHA DE TENSÃO, COM UM TRANSFORMADOR DE ISOLAMENTO.

ΑΣΦΑΛΕΙΑ

Σας συνιστούμε να διαβάσετε αυτές τις σελίδες πριν ετοιμάσετε το παιχνίδι σας για να παίξετε, να προβείτε σε συντήρηση ή να αρχίσετε διαδικασίες επιδιόρθωσης. Οι ακόλουθες οδηγίες ασφάλειας ισχύουν για όλους τους χειριστές του παιχνιδιού και το προσωπικό για την συντήρηση. Διαβάζοντας το εγχειρίδιο, θα βρείτε ορισμένες σημειώσεις, προσοχές και προειδοποιήσεις όποτε είναι απαραίτητο.

ΕΤΙΚΕΤΕΣ ΠΡΟΙΟΝΤΟΣ. Οι σημαντικές πληροφορίες είναι τυπωμένες απευθείας πάνω στο παιχνίδι. Οι κανόνες του παιχνιδιού βρίσκονται σε μέρος που είναι εύκολα ορατό από τους παίκτες. Τα περισσότερα εξαρτήματα που αλλάζονται έχουν έναν αριθμό εξαρτήματος και μια έκδοση ή κώδικα ημερομηνίας για να αναγνωρίζονται εύκολα. Οι ετικέτες προσοχής είναι τοποθετημένες έτσι ώστε να μπορούν να προειδοποιήσουν τον χειριστή ότι υπάρχει πιθανότητα βλάβης του εξοπλισμού. Οι ετικέτες προειδοποίησης σας προειδοποιούν ότι υπάρχει κίνδυνος προσωπικού τραυματισμού.

ΓΕΙΩΣΗ ΗΛΕΚΤΡΙΣΜΟΥ. Για να αποφύγετε ηλεκτροπληξίες, μην εισάγετε το βύσμα στον ρευματολήπτη και ανάψετε το παιχνίδι προτού ελεγχθεί. Το βύσμα αυτού του παιχνιδιού μπορεί να εισαχθεί στον ρευματολήπτη μόνο αν έχει γειωμένο ρευματολήπτη με 3 ακροδέκτες. Χρησιμοποιείτε μόνο τα ηλεκτρικά σύρματα που αναγνωρίζει το εργοστάσιο. Ποτέ μη χρησιμοποιείτε με το ηλεκτρικό σύρμα "απατηλούς" και μη γειωμένους ρευματολήπτες.

ΤΑΣΗ ΗΛΕΚΤΡΙΚΟΥ ΡΕΥΜΑΤΟΣ. Η τάση και η συχνότητα του ηλεκτρικού ρεύματος διαφέρει από χώρα σε χώρα και από ήπειρο σε ήπειρο. Μετρήστε την τάση του τοπικού ρεύματος αν δεν την γνωρίζετε. Τοποθετήστε τον διακόπτη επιλογής της ηλεκτρικής τροφοδότησης και τις λήψεις του μετασχηματιστή για την κατάλληλη τάση. Η δύναμη του Συγκροτήματος της Φθορικής Λάμπας πρέπει να συμφωνεί και αυτή με την τοπική ηλεκτρική τάση και συχνότητα.

ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΒΑΡΟΥΣ. Οι μεγάλες οθόνες των βίντεο είναι βαριές εξαιτίας του βαριού προστατευτικού γυαλιού τους και του CRT. Επειδή οι οθόνες τοποθετούνται συνήθως στο ύψος των ματιών, τα ντουλάπια του παιχνιδιού μπορεί να είναι πολύ βαριά. Πάντα χρησιμοποιείτε γερά στηρίγματα όταν τοποθετείτε ή αλλάζετε τις ρόδες, τους ισοπεδωτήρες κάτω από τα πόδια ή άλλα μέρη του ντουλαπιού. Στηρίξτε γερά την οθόνη αν πρόκειται να μετακινηθεί από το ντουλάπι.

ΞΕΠΑΚΕΤΑΡΙΣΜΑ. Ελέγξτε το χαρτόνι της μεταφοράς και τα περιεχόμενά του για τυχόν σημεία βλάβης πριν το αφαιρέσετε. Μην αρχίσετε τη συναρμολόγηση μέχρι να βρείτε όλα τα εξαρτήματα. Φυλάξτε τα ανταλλακτικά και τα έγγραφα μαζί με το παιχνίδι.

ΜΕΤΑΚΙΝΗΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ. Αυτό το παιχνίδι αποτελείται από γυάλινες και εύθραυστες ηλεκτρονικές συσκευές. Αποφεύγετε τις απότομες κινήσεις όταν μετακινείτε το ντουλάπι στη θέση του. Μη κινείτε το παιχνίδι όταν είναι στο ON (ΑΝΟΙΚΤΟ).

ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗ. Ελέγξτε όλα τα προστατευτικά γυαλιά πριν τη χρήση. Εγκαταστήστε όλες τις συνδέσεις και σφίξτε τις δυνατά. Ξανασφίγγετε περιοδικά τις βίδες των συνδέσεων για τους ελέγχους του παίχτη, καθίσματα, πόρτα κερμάτων, ισοπεδωτήρες ποδιών, συσκευές ασφάλειας, κλπ.

ΘΕΣΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ. Μην λειτουργήσετε το παιχνίδι πολύ κοντά σε εξόδους θέρμανσης του κτιρίου. Κρατήστε το παιχνίδι μακριά από εξοπλισμούς που παράγουν μεγάλες ποσότητες θέρμανσης ή υγρασίας. Βεβαιωθείτε πως το πάτωμα είναι σταθερό κάτω από το συνδυασμένο βάρος του παιχνιδιού και μερικών ενθουσιασμένων παιχτών. Κατευθύνετε το ηλεκτρικό καλώδιο μακριά από κάθε δυνατή διάβαση. Βεβαιωθείτε πως οι κουρτίνες ή άλλα έπιπλα δεν εμποδίζουν την κυκλοφορία του αέρα του παιχνιδιού, ειδικά τον εξαερισμό του ντουλαπιού.

ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ. Σας συνιστούμε να εγκαταστήσετε συνδέσεις που αντέχουν στις αλλοιώσεις, πρόσθετες κλειδαριές στο ντουλάπι, καλύμματα για τις τρύπες του εξαερισμού, κλπ. Αυτά τα αντικείμενα προστατεύουν τους παίκτες, τον εξοπλισμό, και τα κέρδη του παιχνιδιού.

ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ. Για την κατασκευή μερικών εξαρτημάτων του παιχνιδιού έχουν χρησιμοποιηθεί ξύλινα προϊόντα. Διατηρήστε το παιχνίδι μακριά από βρεγμένες και πολύ υγρές επιφάνειες. Αποθηκεύστε το παιχνίδι μόνο στην όρθια του θέση.

ΑΝΙΧΝΕΥΤΕΣ ΚΑΚΗΣ ΧΡΗΣΗΣ. Τα περισσότερα παιχνίδια είναι εφοδιασμένα με ανιχνευτές δυνατών κτυπημάτων, κλίσης, μηχανικής δόνησης, και άλλα. Αυτές οι συσκευές είναι σχεδιασμένες για να προστατεύουν το παιχνίδι. Ελέγξτε καλά τους ανιχνευτές πριν γυρίσετε το παιχνίδι στην κανονική του λειτουργία.

ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΨΗΛΗΣ ΤΑΣΗΣ. Τα CRT και η τροφοδότηση της ενέργειας τους μπορούν να διατηρήσουν την ενέργεια για μεγάλες περιόδους μετά την διακοπή του ρεύματος. Αυτό είναι ειδικά αληθινό όταν ένα ελαττωματικό κύκλωμα εμποδίζει μια κανονική εκφόρτιση. Συνδέστε ένα πολύ καλά απομονωμένο και γειωμένο ιμάντα στο μεταλλικό σασί. Περάστε την ελεύθερη άκρη του ιμάντα κάτω από το ανοδικό κάλυμμα του CRT μέχρι να γίνει η επαφή. Περιμένετε δύο λεπτά για να επανακτηθεί η ενέργεια, και μετά εκφορτίστε το ανόδιο για δεύτερη φορά.

ΡΑΔΙΕΝΕΡΓΕΙΑ. Η ψηλή τάση που χρησιμοποιείται στο Συγκρότημα της Οθόνης του Βίντεο μπορεί κάτω από λανθασμένες καταστάσεις να παράγει Ακτίνες-Χ. Μην αντικαθιστάτε τα εξαρτήματα ψηλής τάσης ή μετατρέπετε το κύκλωμα χωρίς την άδεια του εργοστασίου. Ακολουθείτε τις οδηγίες του εργοστασίου για να μετράτε και να ρυθμίζετε την ανοδική τάση του CRT.

ΠΡΟΣΤΑΣΙΑ ΚΥΚΛΩΜΑΤΟΣ. Για να αποφύγετε βλάβη του εξοπλισμού, οποιαδήποτε αντικατάσταση ασφάλειας θα πρέπει να είναι ίδια με το αρχικό είδος της ασφάλειας, με τον ίδιο βαθμό τάσης και ρεύματος. Μην χρησιμοποιείτε ασφάλειες με διαφορετικά χαρακτηριστικά επιβράδυνσης χρόνου.

ΓΥΑΛΙΝΑ ΕΞΑΡΤΗΜΑΤΑ. Φοράτε προστατευτικά γάντια και χρησιμοποιείτε τα δύο σας χέρια όταν μεταφέρετε ή μετακινήτε γυάλινα εξαρτήματα. Αν οι φθορικοί σωλήνες και το CRT χάλασαν παθαίνουν εσωτερική έκρηξη. Τα γυάλινα κομμάτια μπορούν να πεταχτούν σε απόσταση δύο μέτρων (οχτώ πόδια) και παραπάνω από το σημείο της έκρηξης.

ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΗΣ ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ. Για να αποφύγετε την έκρηξη, όλες οι καινούριες μπαταρίες πρέπει να είναι οι ίδιες με την παλιά σε μέγεθος, τάση, και σύνθεση. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις μπαταρίες που σας συνιστά το εργοστάσιο. Μην προσπαθήσετε να φορτίσετε ξανά αυτές τις μπαταρίες. Αφαιρέστε τις από τις θήκες τους και αποθηκεύστε τις σε σίγουρο μέρος μέχρι να τελειώσουν οι επιδιορθώσεις. Αποφύγετε τα βραχυκυκλώματα μεταξύ των ακροδεκτών και των ακροδεκτών με τη γη. Πετάξτε τις μεταχειρισμένες μπαταρίες σύμφωνα με τις οδηγίες του εργοστασίου.

Προειδοποίηση

Η ΧΡΗΣΗ ΑΛΛΩΝ ΕΞΑΡΤΗΜΑΤΩΝ ΠΟΥ ΔΕΝ ΑΝΗΚΟΥΝ ΣΤΗΝ MIDWAY GAMES INC. ΚΑΙ Η ΜΕΤΑΤΡΟΠΗ ΤΟΥ ΚΥΚΛΩΜΑΤΟΣ ΜΠΟΡΟΥΝ ΝΑ ΠΡΟΚΑΛΕΣΟΥΝ ΣΟΒΑΡΟ ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟ Η ΒΛΑΒΗ ΤΗΣ ΣΥΣΚΕΥΗΣ! ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΕΙΤΕ ΜΟΝΟ ΕΞΑΡΤΗΜΑΤΑ ΤΗΣ MIDWAY GAMES INC.

* Για ασφάλεια και εμπιστοσύνη, δεν συνιστώνται αντικαταστατικά εξαρτήματα και μετατροπές

* Τα αντικαταστατικά εξαρτήματα ή οι μετατροπές μπορούν να ακυρώσουν την αποδοχή του είδους CE.

* Αυτό το παιχνίδι προστατεύεται από την Ομοσπονδιακή νομοθεσία για το κόπιαριτ, εμπορικές ονομασίες και πατέντες. Οι ανεξουσιοδοτημένες μετατροπές μπορεί να είναι παράνομες για την Ομοσπονδιακή νομοθεσία. Αυτό ισχύει και για το εμπορικό όνομα, σχέδια, δημοσιεύσεις και συναρμολογήσεις της MIDWAY GAMES INC. Επί πλέον, οι συσκευές ραδιοτηλεφωτογραφίας (facsimile) της MIDWAY GAMES INC. (ή οποιοδήποτε από τα χαρακτηριστικά τους) μπορεί να θεωρηθεί παράνομο από την ομοσπονδιακή νομοθεσία, ασυγκρίτως αν αυτές οι συσκευές είναι ή όχι κατασκευασμένες από εξαρτήματα της MIDWAY GAMES INC.

Προειδοποίηση

Εμποδίζετε τον κίνδυνο ηλεκτροπληξίας και εξασφαλίζετε την σωστή λειτουργία του παιχνιδιού. Συνδέστε αυτό το παιχνίδι μόνο σε ρευματολήπτη που είναι κατάλληλα γειωμένος. Μην χρησιμοποιείτε απατηλούς ρευματολήπτες για να ανατρέψετε τον γειωμένο ακροδέκτη του ηλεκτρικού σύρματος. Μην κόψετε τον γειωμένο ακροδέκτη.

Σημείωση

Κανένα μέρος αυτής της έκδοσης δεν μπορεί να αναπαραχθεί από οποιοδήποτε μηχανικό, φωτογραφικό ή ηλεκτρονικό σύστημα, ή σαν φωτογραφική ηχογράφηση, ούτε μπορεί να μεταδοθεί, η να αντιγραφεί για δημόσια ή ιδιωτική χρήση, χωρίς την άδεια του εκδότη.

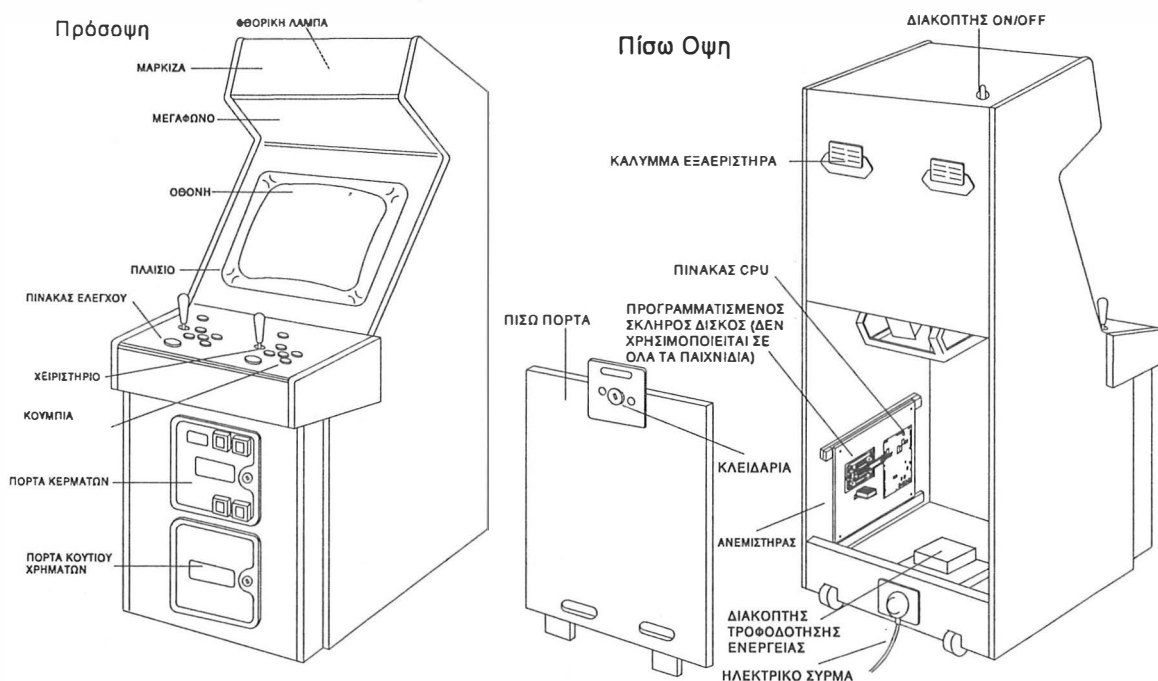
ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΕΠΙΛΗΨΙΑΣ

Ενας μικρός αριθμός του πληθυσμού έχει κάποια κατάσταση που μπορεί να τους προκαλέσει επιληπτική κρίση ή στιγμιαία απώλεια αισθήσεων όταν παρακολουθούν μερικά είδη φωτεινών εικόνων ή σχεδίων που υπάρχουν στο καθημερινό μας περιβάλλον. Αυτά τα άτομα μπορεί να πάθουν κρίσεις όταν παρακολουθούν ορισμένα είδη τηλεοπτικών εικόνων ή όταν παίζουν ορισμένα βιντεοπαιχνίδια. Άτομα που δεν είχαν ποτέ προηγουμένως κρίσεις μπορεί να έχουν χωρίς να το γνωρίζουν κάποια απαρατήρητη επιληπτική κατάσταση.

Αν εσείς ή κάποιοι από την οικογένειά σας είχατε ποτέ συμπτώματα που σχετίζονται με επιληπτική κατάσταση (λ.χ., κρίσεις ή απώλεια αισθήσεων), συμβουλευτείτε αμέσως τον γιατρό σας πριν χρησιμοποιήσετε οποιοδήποτε βιντεοπαιχνίδι.

Συνιστούμε στους γονείς να παρακολουθούν τα παιδιά τους την ώρα που παίζουν με τα βιντεοπαιχνίδια. Αν εσείς ή το παιδί σας νιώσετε τα ακόλουθα συμπτώματα: ζαλάδα, βλέπετε θολά, σύσπαση στο μάτι ή μυ, άθελες κινήσεις, απώλεια αισθήσεων, αποπροσανατολισμό, σπασμούς, ΣΤΑΜΑΤΗΣΤΕ ΑΜΕΣΩΣ και συμβουλευτείτε τον γιατρό σας.

ΤΥΠΙΚΗ ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗ ΚΑΙ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΚΑΘΙΕΡΩΜΕΝΟΥ ΝΤΟΥΛΑΠΙΟΥ

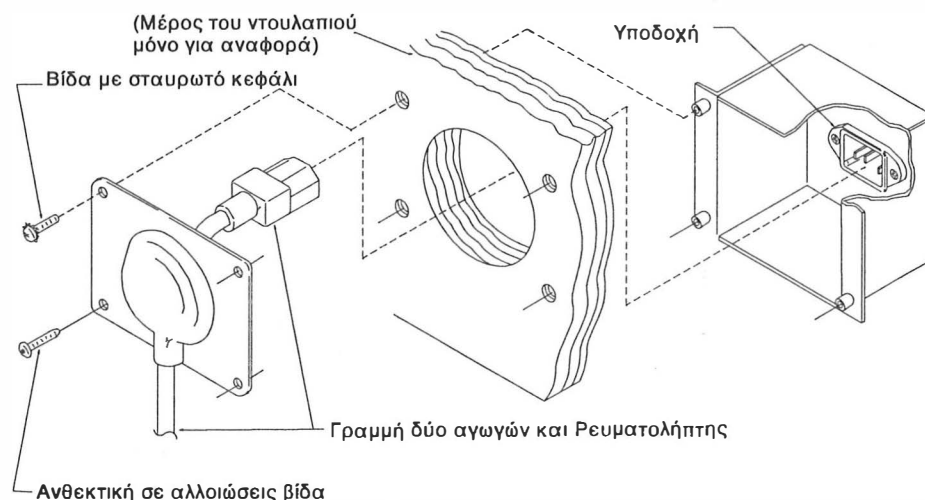


1. Αφαιρέστε όλα τα αντικείμενα από τα κουτιά μεταφοράς και ακουμπήστε τα στο πλάι. Εξετάστε το εξωτερικό του ντουλαπιού και τον πίνακα ελέγχου για τυχόν βλάβη.
2. Τα κλειδιά για την πόρτα των κερμάτων είναι δεμένα πάνω στο ένα από τα χειριστήρια. Ξεκλειδώστε και ανοίξτε την πόρτα για τα κέρματα. Η πόρτα του κουτιού για τα μετρητά χρήματα και τα κλειδιά της πίσω πόρτας βρίσκονται σε ένα γάντζο κλειδιών που είναι δεμένα στο εσωτερικό της πόρτας των κερμάτων. Ξεκλειδώστε και ανοίξτε την πόρτα του κουτιού για τα χρήματα. Αφαιρέστε τα ανταλλακτικά που είναι αποθηκευμένα μέσα στο κουτί των μετρητών.
3. Αφαιρέστε και φυλάξτε τις βίδες στο πάνω μέρος και στις πλευρές της πίσω πόρτας. Ξεκλειδώστε την πίσω πόρτα, μετά σηκώστε την και βγάλτε την από το ντουλάπι και ακουμπήστε την στο πλάι. Εξετάστε το εσωτερικό του ντουλαπιού για τυχόν σημεία βλάβης. Ελέγξτε όλες τις κύριες συναρμολογήσεις για να εξακριβώσετε ότι έχουν μονταριστεί ασφαλισμένα.
4. Ελέγξτε να δείτε πως όλοι οι συνδετήρες του καλωδίου είναι σωστά ασφαλισμένοι. *Μην εξασκήσετε υπερβολική δύναμη στους συνδετήρες.* Έχουν κατασκευαστεί για να ταιριάζουν σε μία μόνο θέση. Οι λυγισμένες καρφίτσες και οι ανάποδες συνδέσεις μπορούν να καταστρέψουν την συσκευή σας και να ακυρώσουν την εγγύηση.
5. Στη σακούλα με τα ανταλλακτικά υπάρχουν τέσσερις ισοπεδωτήρες για τα πόδια και βίδες. Τοποθετήστε μια βίδα σε κάθε ισοπεδωτήρα. Τοποθετήστε ένα ισοπεδωτήρα με τη βίδα του μέσα στη τρύπα της κάθε γωνίας του ντουλαπιού. Για την ώρα μην τις σφίξετε.
6. Μπορείτε να εγκαταστήσετε κι άλλο ένα λουκέτο στην πίσω πόρτα για περισσότερη ασφάλεια. Ο κρίκος για το λουκέτο βρίσκεται μέσα στη σακούλα με τα ανταλλακτικά. Αφαιρέστε τις βίδες του στηρίγματος των δύο κλειδαριών μέσα από το ντουλάπι, πάνω από το άνοιγμα της πίσω πόρτας. Γλιστρήστε τον κρίκο του λουκέτου μέσα στα μπουλόνια για να εξέλχει από την τρύπα στο πίσω μέρος του ντουλαπιού, και ξαναβάλτε τις βίδες.

Τοποθετήστε ξανά την πλάκα της κλειδαριάς στο πάνω μέρος της πίσω πόρτας. Αφαιρέστε τα μπουλόνια και τις βίδες από την πλάκα της κλειδαριάς, και μετά στρίψτε την πλάκα έτσι ώστε το άνοιγμα να είναι πάνω από την πόρτα. Ξαναβάλτε τα μπουλόνια και τις βίδες, και σφίξτε τα γερά.

!! ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ !!

Το πάνω μέρος του ντουλαπιού είναι βαρύ.



7. Το καλώδιο ενέργειας είναι μαζί με τα ανταλλακτικά. Αφαιρέστε και φυλάξτε τις τέσσερις βίδες από την πλάκα κάλυμμα της γραμμής των δύο αγωγών στο πίσω μέρος του ντουλαπιού. Ταιριάξτε τις τρύπες πάνω στον ρευματολήπτη IEC με τις οδοντώσεις στην υποδοχή και σπρώξτε σταθερά τη γραμμή των αγωγών μέχρι να καθίσει. Κρατήστε το καλώδιο επίπεδα προς το ντουλάπι και εγκαταστήστε την πλάκα κάλυμμα (η εντομή πρέπει να είναι προς τα κάτω για να βγαίνει το καλώδιο από το κάτω μέρος του ντουλαπιού.).

ΣΗΜΕΙΩΣΗ

Οι ανθεκτικές σε αλλοιώσεις βίδες και το αντίστοιχο κλειδί τους έρχονται μαζί με το παιχνίδι για περισσότερη ασφάλεια. Οι ανθεκτικές σε αλλοιώσεις βίδες και το αντίστοιχο κλειδί τους είναι στη σακούλα των ανταλλακτικών. Αν θέλετε, μπορείτε να αντικαταστήσετε τις κανονικές βίδες με τις ανθεκτικές σε αλλοιώσεις βίδες. Σφίξτε καλά τις βίδες με το κλειδί.

8. Τοποθετήστε ξανά την πίσω πόρτα πάνω στο ντουλάπι και κλείστε την. Κλειδώστε την πίσω πόρτα και αφαιρέστε το κλειδί. Αν χρειάζεται, τοποθετήστε τώρα το πρόσθετο λουκέτο μέσα στο σύρτη. Τοποθετήστε τις βίδες στο πάνω μέρος και στις πλευρές της πίσω πόρτας και σφίξτε τις καλά. Κλείστε και ασφαλίστε τις πόρτες του κουτιού των μετρητών και των κερμάτων.
9. Μετακινήστε το παιχνίδι στην προοριζόμενη θέση του. Χαμηλώστε κάθε ισοπεδωτήρα των ποδιών μέχρι να σταθεροποιηθεί το ντουλάπι. Κανονίστε τους ισοπεδωτήρες όσο χρειάζεται για να πάει το βάρος και στις δύο γωνιές. Σφίξτε γερά τις βίδες.
10. Συνδέστε το παιχνίδι με ένα γειωμένο ρευματολήπτη (3-ακροδέκτες) AC τοίχου. ΑΝΟΙΞΤΕ το παιχνίδι, χρησιμοποιώντας τον διακόπτη ενέργειας στο πάνω αριστερό πίσω μέρος του ντουλαπιού. Το παιχνίδι θα ανάψει και θα αρχίσει την αυτοδιάγνωση. Αν δεν βρεθούν λάθη, το παιχνίδι θα αρχίσει αυτόματα την λειτουργία του "attract", αλλάζοντας τις σκηνές του παιχνιδιού με προηγούμενα ψηλά σκορ.
11. Εισάγετε το απαραίτητο ποσό των μετρητών χρημάτων ή κερμάτων για να αρχίσει η δράση. Το πρόγραμμα θα πάει στη λειτουργία "play" και θα καθοδηγήσει τον παίχτη μέσα στο παιχνίδι. Όταν τελειώσει το παιχνίδι, η τελική ανάλυση και τα σκορ θα εμφανιστούν. Τότε το παιχνίδι θα επανέλθει στη θέση "attract" μέχρι να αρχίσει άλλο παιχνίδι.

ΤΥΠΙΚΗ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ ΤΟΥ ΚΑΘΙΕΡΩΜΕΝΟΥ ΝΤΟΥΛΑΠΙΟΥ

Η συντήρηση και οι επιδιορθώσεις πρέπει να εκτελούνται μόνο από ειδικό προσωπικό για σέρβις. Οι ακόλουθες κατευθυντήριες για το προϊόν ισχύουν για όλους τους χειριστές και το προσωπικό συντήρησης του παιχνιδιού. Θα βρείτε σε όλο το εγχειρίδιο ειδικές σημειώσεις, προσοχές και προειδοποιήσεις όποτε είναι απαραίτητο. Σας συνιστούμε να διαβάσετε καλά τις σελίδες που αναφέρονται στην ΑΣΦΑΛΕΙΑ προτού αρχίσετε την συντήρηση.

Αυτό το παιχνίδι χρησιμοποιεί πολυσύνθετα ηλεκτρονικά εξαρτήματα που είναι ΕΥΑΙΣΘΗΤΑ στον στατικό ηλεκτρισμό. Πρέπει να εξετάσετε και να ακολουθήσετε τις επόμενες προειδοποιήσεις πριν χειριστήτε οποιοδήποτε από τα ηλεκτρονικά εξαρτήματα που αποτελούν αυτό το παιχνίδι.

1. Βεβαιωθείτε ότι ο ηλεκτρισμός **A.C.** του παιχνιδιού είναι **ΚΛΕΙΣΤΟΣ (OFF)** πριν προβείτε σε επιδιόρθωση των ηλεκτρονικών.
2. Εκφορτίστε όλο τον στατικό ηλεκτρισμό που έχει συλλεχθεί πάνω στο σώμα σας αγγίζοντας το ντουλάπι του παιχνιδιού. Αυτό πρέπει να γίνει ΠΡΙΝ αγγίσετε ή χειριστήτε τις ηλεκτρονικές συναρμολογήσεις.
3. Αποθηκεύστε τις ηλεκτρονικές συναρμολογήσεις σε αντιστατικό χώρο. Πρέπει να χρησιμοποιήσετε αντιστατικές σακούλες για να αποθηκεύσετε την συναρμολόγηση **CPU** του παιχνιδιού. Χρησιμοποιήστε ξανά τη σακούλα για να αποθηκεύσετε τους πίνακες που αφαιρέσατε κατά την διάρκεια της συντήρησης.
4. ΜΗΝ αφαιρείτε ή συνδέετε οποιοδήποτε ηλεκτρονικές συναρμολογήσεις όταν ο ηλεκτρισμός του ντουλαπιού είναι **ΑΝΟΙΚΤΟΣ (ON)**. Γιατί θα καταστρέψετε τις ηλεκτρονικές συναρμολογήσεις και θα ακυρώσετε την εγγύηση.
5. Πάντοτε αντικαθιστάτε τα γειωμένα σύρματα, προστασίες, καλύμματα ασφάλειας, κλπ. όταν η συντήρηση ή επιδιόρθωση έχουν τελειώσει.

◆ Πίνακας Ελέγχου

Κλείστε τον διακόπτη ηλεκτρισμού του παιχνιδιού. Ανοίξτε την πόρτα των κερμάτων. Πλησιάστε περνώντας από το άνοιγμα της πόρτας των κερμάτων προς τα πάνω μέσα στο κουτί του πίνακα προς τα αριστερά και δεξιά του ντουλαπιού. Ο πίνακας ελέγχου στερεώνεται στη θέση του με δύο μανταλάκια μέσα στο ντουλάπι, τα οποία παρέχουν συνεχή πίεση στα χτυπήματα. Σηκώστε την κάθε λαβή του μάνταλου και ξεγαντζώστε τους συνδετήρες του σύρματος. Πιάστε τα χειριστήρια και γύρτε προσεχτικά τον πίνακα ελέγχου προς τα πίσω πάνω στους μεντεσέδες του.

Για να επιστρέψετε τον πίνακα ελέγχου στην κανονική του θέση, γύρτε τον αργά μέχρι να ακουμπήσει πάνω στο ντουλάπι. Μην αφήσετε τον πίνακα ελέγχου να χτυπήσει δυνατά προς τα κάτω πάνω στο κουτί. Ελέγξτε για λυγισμένα ή τρυπημένα σύρματα πριν ξαναμαγκώσετε τα μανταλάκια. Πιάστε τα χειριστήρια και εξετάστε καλά το μάνταλο και στις δύο πλευρές του πίνακα.

◆ Γυαλί Παρακολούθησης

Κλείστε τον διακόπτη ηλεκτρισμού του παιχνιδιού. Ανοίξτε τον πίνακα ελέγχου όπως περιγράφεται πιο πάνω. Χαλαρώστε τρεις βίδες της συναρμολόγησης και γλιστρήστε την λωρίδα του μαύρου μετάλλου από τον πάτο του γυαλιού. Γλιστρήστε προσεχτικά το γυαλί από τις πλάγιες εγκοπές, μετά σηκώστε το από το ντουλάπι και τοποθετήστε την σε σίγουρο μέρος. Καθαρίστε το γυαλί προτού το ξανατοποθετήσετε.

◆ Πλαίσιο Οθόνης

Κλείστε τον διακόπτη ηλεκτρισμού του παιχνιδιού. Ανοίξτε τον πίνακα ελέγχου και αφαιρέστε το γυαλί παρακολούθησης όπως περιγράφεται στην πιο πάνω παράγραφο. Σηκώστε προς τα πάνω το πλαίσιο της οθόνης και ακουμπήστε το στο πλάι. Καθαρίστε τις ετικέτες και γυρίστε τις για να μπορούν να διαβαστούν σωστά (όχι ανάποδα) όταν θα ξανατοποθετηθεί το πλαίσιο.

◆ Μαρκίζα

Κλείστε τον διακόπτη ηλεκτρισμού του παιχνιδιού. Αφαιρέστε τις βίδες με εξαγωνικό κεφάλι που συγκρατούν τη λωρίδα που βρίσκεται στο πάνω μέρος τους ντουλαπιού. Αφαιρέστε τη λωρίδα και σηκώστε προσεχτικά την μαρκίζα και το γυαλί της μαρκίζας από το ντουλάπι και ακουμπήστε τα σε σίγουρο μέρος. Καθαρίστε το γυαλί προτού το ξανατοποθετήσετε.

◆ Μηχανισμός Χειρισμού Σκληρού Δίσκου

ΘΥΜΑΣΤΕ: ΟΙ ΜΗΧΑΝΙΣΜΟΙ ΧΕΙΡΙΣΜΟΥ ΣΚΛΗΡΟΥ ΔΙΣΚΟΥ ΕΙΝΑΙ ΕΥΘΡΑ ΥΣΤΟΙ

Μερικά παιχνίδια χρησιμοποιούν Μηχανισμό Χειρισμού Σκληρού Δίσκου για κομπιούτερ για να αποθηκεύσουν τις πληροφορίες του βίντεο και της δράσης. Κλείστε τον διακόπτη ηλεκτρισμού του παιχνιδιού. Αφαιρέστε τις βίδες, μετά ξεκλειδώστε και αφαιρέστε την πίσω πόρτα. Βγάλτε από την πρίζα το καλώδιο κορδέλλα από τον πίνακα CPU. Αφαιρέστε τις τέσσερις βίδες με εξαγωνικό κεφάλι από τους διαχωριστές και ακουμπήστε τους στο πλάι. Αφαιρέστε τους διαχωριστές από το κάλυμμα και ακουμπήστε τους στο πλάι. Αφαιρέστε τον μηχανισμό χειρισμού του σκληρού δίσκου μαζί με το κάλυμμα σαν ένα συγκρότημα.

Για να τοποθετήσετε ξανά το συγκρότημα του σκληρού δίσκου, τοποθετήστε ένα διαχωριστή στη τρύπα κάθε γωνίας του καλύμματος. Στρέψτε το συγκρότημα πάνω από τις τρύπες με το καλώδιο κορδέλλα προς τον πίνακα CPU. Ευθυγραμμίστε τις τρύπες μέσα στους διαχωριστές με τις τρύπες των βιδών μέσα στο ξύλο και χρησιμοποιήστε τις βίδες με τα εξαγωνικά κεφάλια για να ενώσετε το συγκρότημα. Με προσοχή βάλτε το καλώδιο κορδέλλα μέσα στον πίνακα του CPU. Μην ασκήσετε υπερβολική δύναμη στον συνδετήρα μέσα στις περόνες της βάσης στηριξεως του αγωγού.

- ◆ **Μπαταρία**
Κλείστε τον διακόπτη ηλεκτρισμού του παιχνιδιού. Παρατηρήστε προσεχτικά την θέση, και μετά σηκώστε σιγά τον βραχίονα επαφής για να ελευθερώσετε την ένταση. *Μην λυγίσετε τον βραχίονα.* Ίσως χρειαστεί να πιέσετε ελαφριά με το δάχτυλο για να ξεκολλήσετε το ηλεκτρικό στοιχείο από την υποδοχή του.

Για να τοποθετήσετε ξανά την μπαταρία, πλησιάστε το ηλεκτρικό στοιχείο κοντά στην υποδοχή του και γλιστρήστε το κάτω από τον βραχίονα επαφής. *Μην εξασκήσετε υπερβολική δύναμη.*



ΠΡΟΣΟΧΗ *Κίνδυνος έκρηξης αν η μπαταρία αντικατασταθεί με λάθος μπαταρία. Να την αντικαθιστάτε μόνο με μπαταρία ίδιου τύπου ή παρόμοια με εκείνη που συνιστά το εργοστάσιο. Απορρίψτε την μεταχειρισμένη μπαταρία σύμφωνα με τις οδηγίες του κατασκευαστή.*

- ◆ **Τροφοδότηση Ενέργειας**
Κλείστε τον διακόπτη ηλεκτρισμού του παιχνιδιού. Αφαιρέστε τις βίδες, και μετά ξεκλειδώστε και αφαιρέστε την πίσω πόρτα. Βγάλτε τον συνδετήρα A.C. IEC από το πίσω μέρος της τροφοδότησης και τον συνδετήρα D.C. από το μπροστινό μέρος. Αφαιρέστε δύο μπροστινές και δύο πίσω βίδες από την τροφοδότηση, μετά σηκώστε το σασί της ενέργειας. Παρατηρήστε την ρύθμιση της τάσης για την επανεγκατάσταση.

Για να εγκαταστήσετε ξανά την τροφοδότηση ενέργειας, βάλτε τον διακόπτη της τάσης στη σωστή τιμή. Βάλτε την τροφοδότηση πάνω στο σασί ενέργειας και ευθυγραμμίστε τις τρύπες της συναρμολόγησης. Τοποθετήστε τις τέσσερις βίδες και τους δύο συνδετήρες ενέργειας.

- ◆ **Μνήμη**
Τα κυκλώματα ROM (Read Only Memory) έχουν τις οδηγίες για την λειτουργία του κομπιούτερ. *Οι συσκευές της μνήμης είναι πολύ ευαίσθητες στις στατικές φορτίσεις. Χρησιμοποιείτε γειωμένες προφυλάξεις όταν χειρίζεστε αυτά τα εξαρτήματα.*

Κλείστε τον διακόπτη ηλεκτρισμού του παιχνιδιού. Παρατηρήστε με προσοχή την θέση, και μετά αφαιρέστε την χρησιμοποιώντας ένα εργαλείο για την εξαγωγή "τσιπ" (ολοκληρωμένο κύκλωμα).

Για να τοποθετήσετε ξανά τα κυκλώματα της μνήμης, κατευθύνετε ένα τσιπ πάνω από την θήκη του και πιέστε το δυνατά για να καθίσουν οι καρφίτσες. *Μην ασκήσετε υπερβολική δύναμη.*



ΠΡΟΣΟΧΗ *Χρησιμοποιείτε ιμάντες για τους καρπούς των χεριών, αγωγίμα ταπετάκια ή άλλες μεθόδους για να εκφορτίσετε ακίνδυνα τον στατικό ηλεκτρισμό. Κρατάτε όλα τα ολοκληρωμένα κυκλώματα (τσιπ) από την συσκευασία τους και όχι από τις μεταλλικές καρφίτσες τους. Συνιστώνται εργαλεία εξαγωγής και εισαγωγής για να αποφευχθεί το λύγισμα ή σπάσιμο των καρφισών εξαιτίας υπερβολικής δύναμης.*

- ◆ **Φθορικός Σωλήνας, Στάρτερ, ή Συναρμολόγηση Φθορικού Φωτός**
Κλείστε τον διακόπτη ηλεκτρισμού του παιχνιδιού. Αφαιρέστε την μαρκίζα και το γυαλί της μαρκίζας. Αφαιρέστε τις δύο κλειδαριές της πλαστικής λάμπας. Πιάστε την λάμπα από κάθε άκρη και στρίψτε την ένα τέταρτο της στροφής. Τραβήξτε αργά την λάμπα ίσια και προς τα έξω για να την βγάλετε από τις πρίζες της. Και το στάρτερ χρειάζεται ένα τέταρτο στροφής για να αφαιρεθεί. Μην ασκήσετε υπερβολική δύναμη για να τοποθετήσετε ξανά τη λάμπα ή το στάρτερ. Καθαρίστε τη λάμπα για να αφαιρέσετε τα δακτυλικά αποτυπώματα και την σκόνη, και μετά τοποθετήστε ξανά την μαρκίζα.

Για να αφαιρέσετε ολόκληρη την φωτιστική συναρμολόγηση, αφαιρέστε τις κλειδαριές της λάμπας και τη λάμπα όπως περιγράφεται πιο πάνω. Αποσυνδέστε τον συνδετήρα της συναρμολόγησης του φθορικού φωτισμού από το ηλεκτρικό του καλώδιο. Αφαιρέστε τις βίδες που κρατούν τη συναρμολόγηση στο ντουλάπι, και μετά σηκώστε προς τα έξω τη συναρμολόγηση.

!! ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ !!

Αν σας πέσει ένας φθορικός σωλήνας ή ένα **CRT** και σπάσει, θα κάνει έκρηξη! Ασκείτε **μεγάλη** προσοχή στον χειρισμό.

- ◆ **Οθόνη**
Κλείστε τον διακόπτη του ηλεκτρισμού του παιχνιδιού. Ανοίξτε τον πίνακα ελέγχου, αφαιρέστε το γυαλί παρακολούθησης και το πλαίσιο της οθόνης. Ανοίξτε την πόρτα του ντουλαπιού και αποσυνδέστε όλα τα καλώδια της οθόνης. Αφαιρέστε τα τέσσερα στεφανωτά παξιμάδια που ασφαλίζουν τα στηρίγματα της εγκατάστασης της οθόνης πάνω στο πίνακα της εγκατάστασης της. Βγάλτε προσεχτικά την οθόνη από το ντουλάπι και ακουμπήστε την σε ασφαλισμένο μέρος. Καθαρίστε το μπροστινό μέρος του CRT πριν εγκαταστήσετε ξανά το πλαίσιο και το γυαλί.



ΠΡΟΣΟΧΗ Η ΟΘΟΝΗ ΤΟΥ ΒΙΝΤΕΟ ΕΙΝΑΙ ΒΑΡΙΑ, ΚΑΙ ΤΟ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΟ ΒΑΡΟΣ ΕΙΝΑΙ ΣΤΟ ΜΠΡΟΣΤΙΝΟ ΜΕΡΟΣ ΤΗΣ ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗΣ. Βεβαιωθείτε πως στηρίζεται καλά την ώρα που μετακινείται από το ντουλάπι.

Η οθόνη δεν χρειάζεται απομόνωση από την τάση της γραμμής **A.C.** για κανονική λειτουργία. Αλλά, όταν λειτουργεί έξω από το ντουλάπι ή γίνεται η συντήρηση της οθόνης πάνω σε ένα τραπέζι δοκιμής, ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΑΠΟΜΟΝΩΣΕΤΕ ΤΗΝ ΟΘΟΝΗ ΑΠΟ ΤΗΝ ΤΑΣΗ ΤΗΣ ΓΡΑΜΜΗΣ ΜΕ ΕΝΑ ΜΕΤΑΣΧΗΜΑΤΙΣΤΗ ΑΠΟΜΟΝΩΣΗΣ.

ÖRYGGI

Við mælum með því að þér lesið þessar blaðsíður áður en tækið er undirbúið fyrir notkun, við hald er framkvæmt eða þjónusta hafin. Eftirfarandi öryggisreglur eiga við um alla rekstrar- og þjónustuaðila. Sérstakar athugasemdir, varúðirreglur og aðvaranir er að finna víðsvegar í handbókinni þar sem við á.

MERKINGAR. Mikilsverðar upplýsingar eru skráðar á leiktækið. Leikreglur eru staðsettar þar sem notendur sjá þær auðveldlega. Hlutanúmer eru á flestum hlutum sem endurnýja þarf og finna má dagsetningu og tegundaupplýsingar á þeim svo auðvelt sé að bera kennsl á þá. Varúðarmerkingar um mögulegar skemmdir eru staðsettar þannig að athygli lesandans sé vakin. Að vörunarmiðar vekja athygli á mögulegum meiðslum.

JARÐ SAMBAND. Til að koma í veg fyrir að menn fái raflost ætti ekki að tengja eða kveikja á tækinu fyrr en skoðun á því hefur farið fram. Tækið ætti aðeins að tengja í innstungu með jarðsambandi. Notið eingöngu viðurkenndar rafmagnsleiðslur. Notið aldrei innstungu án jarðsambands eða án þess að tengja jarðsambandið.

NETSPENNA. Netspenna og tíðni er breytileg eftir heimsálfum og löndum. Mælið netspennuna ef ekki er vitað hver hún er. Stillið orkuvalrofann og valtengin þannig að passi sem best við netspennu. Flórskynsljósabúnaðurinn verður að passa við netspennu og tíðni.

ATRIÐ IVARÐANDI ÞUNGA. Stórir myndbandsskjáir eru þungir þar sem mikið gler er notað í öryggisgluggann og myndlampann. Með því myndbandsskjáir eru oft hafðir í augnhæð er efri hlutinn e.t.v. þyngri. Notið jafnan öruggar stoðir þegar verið er að setja upp eða skipta um hjól, fótarma eða aðra hluti undir tækinu. Styðjið jafnan vel við skjáinn ef taka þarf hann úr tækinu.

UPPÖKKUN. Athugið ummerki skemmda á umbúðum og innihaldi áður en pakkað er upp. Hefjið ekki samsetningu fyrr en búið er að finna alla hlutina. Geymið varahluti og skjöl með tækinu.

FLUTNINGUR TÆKISINS. Í tæki þessu er gler og viðkvæmur rafeindabúnaður. Forðist slæma meðhöndlun þegar tækið er flutt á áfangastað. Ekki skal flytja tækið þegar straumur er á.

SAMSETNING. Athugið allt öryggisgler áður en notkun hefst. Setjið allar festingar upp og herðið örugglega á þeim. Herðið reglulega á boltum stjórnstækja, sæta, myntdyra, fótarma, öryggisbúnaðar o.s.frv.

STAÐSETNING TÆKISINS. Notið tækið ekki nálægt ofnum eða hitabæstri. Haldið því fjarri tækjum, sem gefa frá sér mikinn hita eða raka. Gangið úr skugga um að gólfið þoli samanlagða þyngd tækisins og margra æstra notenda. Látið straumsnúru liggja fjarri öllum hugsanlegum gönguleiðum. Tryggið að gluggatjöld eða annar húsbúnaður takmarki ekki loftstreymi um tækið og þá sérstaklega til loftræstigata.

ÖRYGGISVALKOSTIR. Mælt er með notkun öryggisfestinga, aukalæsinga á tæki, hlífum yfir loftræstigötum o.s.frv., sem verja notendur, tækið og tekjumöguleika þess.

GEYMSLA. Unninn trjáviður er notaður við byggingu sumra hluta tækisins. Haldið tækinu fjarri bleytu og raka. Geymið leikinn eingöngu uppréttan.

MISNOTKUNARSKYNJARAR. Flest leiktæki eru búnir skynjum fyrir skelli, halla, högg og fleira. Þessi búnaður er hannaður til að verja tækið. Athugið skynjara vandlega áður en tækið er sett í venjulega notkun.

ÁBENDING VEGNA HÁRRAR SPENNU. Myndlampar og orkugjafir þeirra geta viðhaldið orku lengi eftir að straumur hefur verið rofinn að þeim. Þetta á sérstaklega við þegar bilun í tengingum kemur í veg fyrir venjulega afhleðslu. Tengid vel einangrað jarðsamband við járngrind tækisins. Rennið lausa endanum undir anóðutengingu (háspennutengingu) myndlampans þar til sambandi er komið á. Bíðið í tvær mínútur eftir afhleðslu myndlampans, afhlaðið síðan anóðuna öðru sinni.

GEISLUN. Háspennan, sem skjárin notar, getur framkallað röntgengeisla ef um bilun er að ræða. Skiptið ekki um háspennuhluta, eða framkvæmið breytingar án heimildar frá verksmiðjunni. Farið eftir fyrir mælum framleiðandans við mælingu og stillingu anóðuspennu (háspennu) myndlampans.

VERND STRAUMRÁSA. Til að koma í veg fyrir skemmd tækja verða ný öryggi að vera sömu tegundar og hin fyrri. Notið ekki öryggi með önnur hraðaeinkenni.

GLERHLUTAR. Notið hlífð arhanska og báðar hendur þegar haldið er á glerhlutum eða þeir eru fluttir. Flórskinsperur og myndlampar springa venjulega inn á við ef þeir brotna. Glerbrot geta flogið tvo metra eða lengra.

ENDURNÝJUN RAFHLÖÐU. Til að koma í veg fyrir sprengingu verð a allar rafhlöður að vera sömu tegundar og hinar fyrri eða eins og framleiðendur mæla með. Reynið ekki að endurhlaða rafhlöðurnar. Fjarlægjið þær úr festingum og geymið á öruggum stað þar til við gerðum er lokið. Forðist skammhlaup á milli póla eða skammhlaup til jarðar. Fargið notuðum rafhlöðum samkvæmt fyrirætlum framleiðanda.

Aðvörun

NOTKUN HLUTA FRÁ ÖÐRUM EN MIDWAY GAMES INC., EÐA BREYTINGAR Á STRAUMRÁSUM GETA VALDIÐ ALVARLEGUM MEIÐSLUM EÐA SKEMMDUM Á TÆKJUM! NOTIÐ EINGÖNGU VARAHLUTI SEM MIDWAY GAMES INC. VIÐURKENNIR.

* Vegna öryggis og áreiðanleika er ekki mælt með notkun ígildishluta eða breytingum.

* Notkun ígildishluta eða breytingar geta ógilt við urkenningu vegna Evrópustaðals.

* Þessi leikur nýtur höfundarréttar í Bandaríkjunum samkvæmt vörumerkja- og einkaleyfaálagum. Óheimilaðar breytingar kunna að vera ólöglegar skv. bandarískum lögum. Á þetta einnig við um auðkenni, hannanir, útgáfur og samsetningar MIDWAY GAMES INC. Ennfremur geta eftirlíkingar af tækjum frá MIDWAY GAMES INC. (eða einhverjir hlutar þeirra) verið ólöglegar hvort sem slíkar eftirlíkingar eru framleiddar með eða án hluta frá MIDWAY GAMES INC.

Aðvörun

Komið í veg fyrir raflostshættu og tryggið að tækið sé notað rétt. Setjið tækið eingöngu í samband við jarðtengda innstungu. Notið ekki ójarðtengda kló. Sleppið aldrei jarðtengingu klóarinnar.

Ath

Ekki má endurframleiða neinn hluta þessarar útgáfu á neinn hátt til annarra nota eða einkanota án heimildar frá útgefanda.

AÐVÖRUN UM FLOGAVEIKI

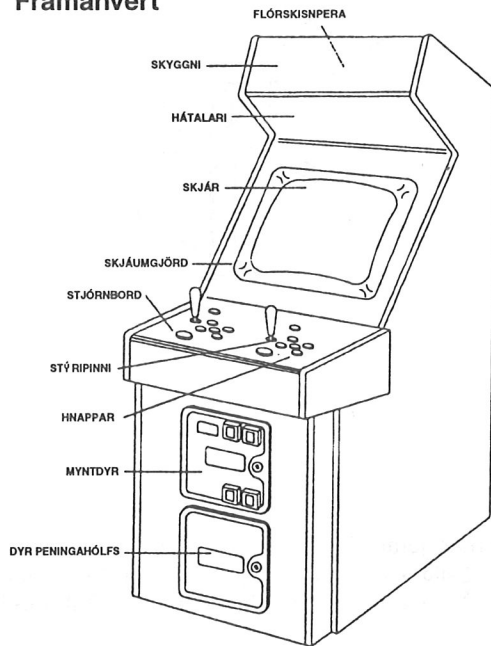
Fáeinir aðilar í þjóðfélaginu kunna að fá flogaveikiskast eða missa með vitund augnablik þegar þeir horfa á vissar tegundir blossaljóss eða mynstur, sem eru til staðar í daglegu umhverfi. Þeir aðilar kunna að fá köst þegar þeir sjá vissar tegundir sjónvarpsmynda eða leika ákveðna myndbandsleiki. Fólk, sem ekki hefur fengið köst áður, kann allt um það að hafa flogaveikiseinkenni án þess þeirra hafi orðið vart.

Ef einhver í fjölskyldu þinni hefur orðið var við einkenni, sem tengjast flogaveiki (t.d. köst eða meðvitundarleysi), ber þegar að leita til læknis áður en nokkurs konar myndbandsleiktæki eru notuð.

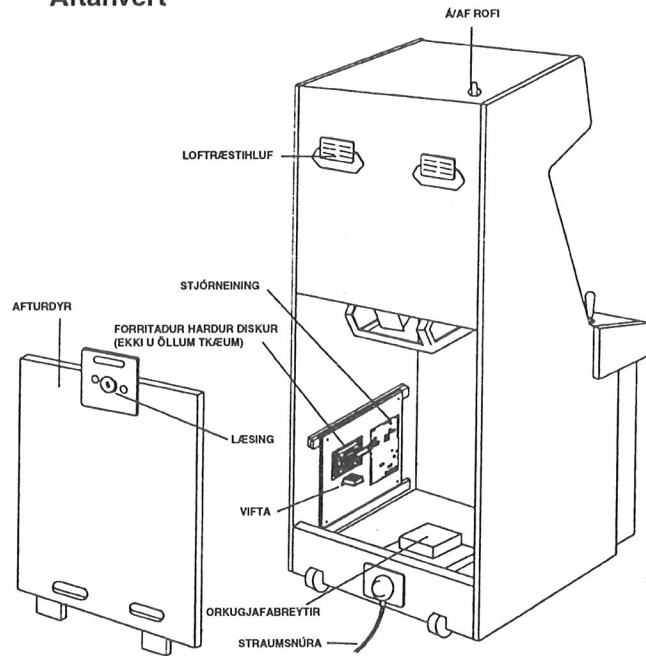
Mælt er með því að foreldrar fylgist með börnum sínum meðan þau nota myndbandsleiktæki. Ef vart verður við svima, sjónbreytingar, vipprur augna eða vöðva, ósjálfráðar hreyfingar, meðvitundarmissl, áttamissl eða krampa BER ÞEGAR AÐ HÆTTA NOTKUN og leita til læknis.

DÆMIGERD SAMSETNING OG UPPSETNING "DEDICATED" TÆKIS

Framanvert



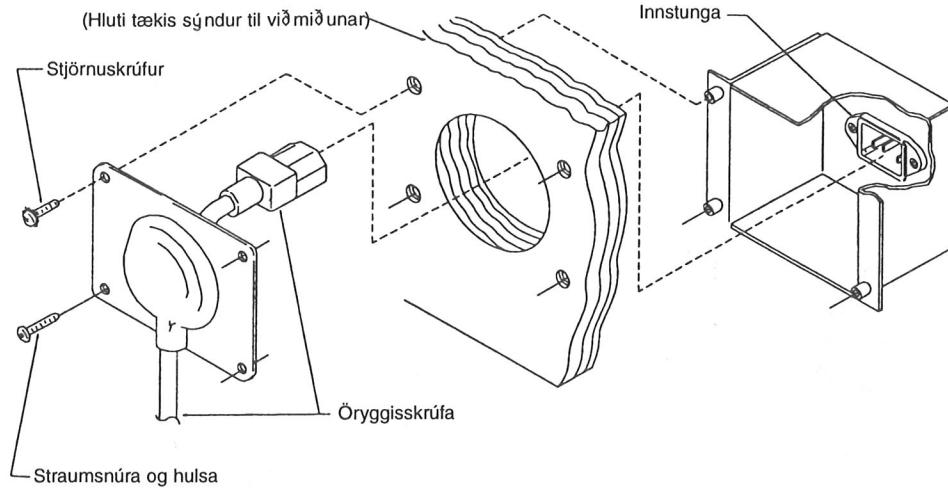
Aftanvert



1. Fjarlægjið alla hluti úr umbúðunum og leggið þá til hliðar. Athugið hvort nokkrar skemmdir hafi orðið á ytri hluta tækisins og stjórnbúnaðinum.
2. Myntdyrallyklarnir eru festir við einn stýripinnann. Opnið myntdyrnar. Lyklarnir að dyrunum peningahólfs og afturdyrunum eru staðsettir á lykklakrök, sem festur er innanvert á myntdyrnar. Opnið myntdyrnar. Fjarlægjið varahlutina, sem geymdir eru í mynthólfinu.
3. Fjarlægjið og geymið skrufurnar efst og á hlið um afturdyrana. Opnið afturdyrnar og lyftið þeim síðan af tækinu og leggið til hliðar. Athugið hvort tækið hafi skemmst að innan. Athugið allar helstu samsetningar til að tryggja að þær séu örugglega fastar.
4. Athugið að allar kapaltengingar séu rétt tengdar og öruggar. Þvingið ekki tengingar. Þeim er ætlað að passa saman aðeins á einn veg. Beygðir pinnar og öfugar tengingar kunna að skemma leikinn og ógilda ábyrgðina.
5. Fjórir fótarmar og rær eru í varahlutapokanum. Setjið eina ró á hvern arm. Setjið arm með ró í gatið með skrufganginum á sérhverju horni tækisins. Herðið ekki á þessu stigi.
6. Aukahengilás má setja á afturdyrnar. Hespan er í varahlutapokanum. Fjarlægjið rærnar tvær á læsifestingu innan úr tækinu fyrir ofan op afturdyrana. Rennið hespunni á boltana þannig að hún standi út úr gatinu aftanvert á tækinu og setjið rærnar á aftur.

Setjið læsingaplötuna efst á afturdyrunum aftur á sinn stað. Fjarlægjið boltana og rærnar af læsingaplötunni, snúið síðan plötunni þannig að raufin verði fyrir ofan dyrnar. Setjið boltana og rærnar aftur í og herðið þétt.

!!AÐVÖRUN!!
Tækið er þú yngst efst.



7. Straumsnúran er með varahlutunum. Fjarlægið og geymið skúfurnar fjórar af leiðsluhlífið arplötunni aftanvert á tækinu. Stillið götin á IEC hulsunni við pinnana á innstungunni og þrústið leiðslunni örugglega á sinn stað. Haldið henni flatri að tækinu og setjið lokið á aftur (kúpan ætti að vísa niður þannig að leiðslan komi út neðst á tækinu).

ATH.

Til frekara öryggis fylgja öryggisskrúfur og samsvarandi lykll leiknum. Öryggisskrúfurnar og lykllinn eru í varahlutapokanum. Ef óskað er má setja öryggisskrúfur í stað skúfanna, sem fylgja. Herðið þétt með lyklinum.

8. Setjið afturdyrnar á tæki að nýju og lokið þeim. Læsið afturdyrunum og fjarlægið lykilinn. Ef þörf krefur má setja aukahengilásinn gegnum hespuna á þessu stigi. Setjið skúfurnar í efst og á hliðunum á afturdyrunum og herðið þétt á. Læsið peningakassa- og myntdyrum.
9. Flytjið leikinn á ætlaðan stað. Lækkið fótarmana þar til tækið er stöðugt og stendur rétt. Stillið armana eftir þörfum þannig að þunginn dreifist jafnt á sérhvert horn. Herðið vel á rönnum.
10. Tengjið leikinn við jarðtengda innstungu. Kveikið á tækinu með rofanum efst til vinstri. Tækið fer í gang og hefur sjálfgreiningu. Ef engar skekkjur finnast fer leikurinn sjálfkrafa í aðdráttar "attract" ham og sýnir mismunandi skjámyndir og hæstan fyrri stigafjölda.
11. Setjið viðeigandi mynt eða spilapeninga í til að hefja spilið. Forritið fer í leikham og leibeinir þeim sem spilar. Þegar leiknum er lokið kemur endanleg greining og stigafjöldi í ljós. Leikurinn snýr aftur í aðdráttar "attract" ham þar til annar leikur hefst.

DÆMIGERT VIÐHALD FYRIR “DEDICATED” TÆKI

Fagmenn einir ættu að annast viðhald og viðgerðir. Eftirfarandi leiðbeiningar eiga við alla rekstrar- og þjónustuaðila. Í handbók þessari eru viðeigandi athugasemdir, ábendingar og aðvaranir. Mælt er með því að blaðsíðurnar um ÖRYGGI séu lesnar vandlega áður en notkun hefst.

Í þessu leiktæki er flókinn rafeindabúnaður, sem er mjög VIÐKVÆMUR fyrir stöðurafmagn. Gæta ber eftirfarandi varúðarráðstafana og fara skal eftir þeim áður en rafeindabúnaðururinn er meðhöndlaður.

1. Tryggið að riðstraumur sé ROFINN áður en gert er við rafeindabúnaðinn.
2. Losið ykkur við hverskyns rafmagnun líkamans með því að snerta öryggisjarðtengipinna á umgjörð orkugjafans. Þetta ber að gera ÁÐUR en snert er á rafeindabúnaði.
3. Geymið rafeindabúnaðinn á órafmögnum u svæði. Afturförkunarpokar eru notaðir til að geyma eða flytja stjórnborðsbúnað leiktækisins.
4. Fjarlægið HVORKI NÉ tengið neinn rafeindabúnað þegar kveikt er á tækinu. Það skemmir rafeindabúnaðinn og ógildir ábyrgðina.
5. Setjið jarðtengingar, skermingar, öryggislok o.s.frv. alltaf á sinn stað þegar viðhaldið er á þjónustu er lokið.

◆ Stjórnborð

Rjúfið straum að tækinu. Opnið myntdyrnar. Teygið ykkur í gegnum myntdyrnar upp inni í stjórnhúsinu hægra og vinstra megin. Tvær krækjur inni í tækinu halda stjórnborðinu á sínum stað og er stöðugur þrýstingur á áslátarhnöppunum. Lyftið sérhverju krækjuhandfangi og losið leiðslufestingar af. Haldið um stýripinnana og hallið stjórnborðinu varlega aftur á bak á hjrönum.

Til að koma stjórnborðinu aftur í eðlilega stöðu ber að halla því hægt fram á við þar til það hvílir á tækinu. Látið stjórnborðið ekki skella aftur. Athugið að leiðslur séu ekki fastar eða klemmdar áður en krækjunum er lokað aftur. Haldið um stýripinnana og sannprófið að vel sé lokað báðum megin borðsins.

◆ Forgler

Rjúfið rafstraum að tækinu. Opnið stjórnborðið eins og lýst er hér að framan. Losið festiskrúfurnar þrjár og rennið svörtu málmbandinu frá neðri hluta glersins. Rennið glerinu varlega frá hliðargrópunum og lyftið sívan frá tækinu og setjið á öruggan stað. Þrífið glerið áður en það er sett aftur í tækið.

◆ Skjáumgjörð

Rjúfið straum að tækinu. Opnið stjórnborðið og fjarlægið forglerið eins og lýst er hér að framan. Lyftið umgjörðinni upp og af skjánum og leggið til hliðar. Þrífið merkingarnar og setjið þær þannig að þær verði lesnir rétt (ekki á hvolft) þegar skjáumgjörðin er sett upp á ný.

◆ Skyggni

Rjúfið straum að tækinu. Fjarlægið sexkantsskrúfurnar sem halda svörtu ræmunni á skyggninu, en hún er staðsett efst á tækinu. Fjarlægið ræmuna og lyftið skyggninu og skyggnisglerinu varlega af tækinu og leggið til hliðar á öruggan stað. Þrífið glerið áður en það er sett upp aftur.

◆ Diskadrif fyrir harða disk

MUNIÐ: DRIF HARÐA DISKA ERU VIÐKVÆM

Í sumum tækjum eru notuð drif fyrir harða diska eins og í tövum til að geyma mynda- og aðgerðagögnin. Rjúfið straum að tækinu. Fjarlægið skrúfur, opnið síðan og fjarlægið afturdyrnar. Aftengið borðakapallinn frá stjórneiningunni. Fjarlægið sexkantsskrúfurnar fjórar af millileggjunum og leggið þær til hliðar. Fjarlægið millileggjin og leggið til hliðar. Fjarlægið drif harða disksins og umbúnaðinn í einu lagi.

Til að setja drif harða disksins í aftur ber að setja eitt millilegg í sérhvert horn gat umbúnaðarins. Haldið umbúnaði harða disksins á réttum stað þannig að borðakapallinn snúi að stjórneiningunni. Stillið götin á millileggjunum við skráfgötin í viðnum og notið sexkantsskrúfurnar til að festa umbúnað harða disksins. Tengjið borðakapallinn varlega í stjórneininguna. Þvingið ekki tengingarnar.

◆ Rafhlaða

Rjúfið straum að tækinu. Athugið staðsetningu vel og lyftið síðan tengjarminum varlega til að léttu álag. *Beygið arminn ekki.* E.t.v. Þarf að þrýsta lítillega á með fingri til að losa rafhlöðuna úr festingunni.

Til að setja rafhlöðuna í á ný ber að setja hana nærri festingu sinni og renna henni í undir tengjarminn. *Notið ekki afl.*



VARÚÐ Ef rafhlaða er sett ranglega í er hættu á sprenginu. Endurnýjið eingöngu með sömu eða sambærilegri gerð, sem framleiðandi mælir með. Fargið notuð um rafhlöð um samkvæmt fyrirmælum framleiðenda.

◆ Orkugjafi

Rjúfið straum að tækinu. Fjarlægið skrúfur, opnið síðan og fjarlægið afturdyr. Aftengið IEC riðstraumstengið aftan á orkugjafanum og jafnstraumstengið að framan. Fjarlægið tvær skrúfur framanvert og tvær skrúfur aftanvert á orkugjafanum og lyftið síðan upp ofan af grindinni. Athugið spennustillingu vegna enduruppsetningar.

Við ísetningu orkugjafans á ný ber að stilla spennurofann á við eigandi gildi. Setjið spennugjafann á grindina og stillið götin af. Setjið skrúfurnar fjórar í og afltengin tvö.

◆ Minni

Rásir lesminnisins (ROM) innihalda stýrifyrirmæli tölvunnar. *Minniseiningar eru mjög viðkvæmar fyrir rafhleðslu.* Notið varúðarráðstafanir og varnarbúnað til afhleðslu við meðhöndlun þessara hluta.

Rjúfið straum að leiknum. Athugið staðsetningu vandlega og fjarlægið síðan með sérstakri tölvukubbatöng.

Til að setja minnisrásir upp aftur ber að halda þeim réttum yfir viðkomandi sæti og þrýsta fast á til að pinnarnir setjist. *Notið ekki afl.*



VARÚÐ Notið únliðsbönd, leiðandi mottur eða aðrar öryggisaðferðir til að losna örugglega við rafhleðslu. Haldið á öllum rásborðum og tölvukubbum með umbúðum þeirra en ekki um málmpinnana á þeim. Mælt er með því að notaðar séu sérstakar kubbatangir við úrtöku og ísetningu til að koma í veg fyrir að pinnar bogni eða brotni vegna mikils álags.

◆ Flórskinspera, startari eða flórskinsljósabúnaður

Rjúfið straum að tækinu. Fjarlægið bæði skyggisgler og skyggnið. Fjarlægið báðar plast lampalæsingarnar. Haldið um báða enda perunnar og snúið henni fjórðung úr hring. Dragið peruna varlega beint út til að losa hana úr innstungunum. Einnig þarf startarinn fjórðungs snúning til að hægt sé að losa hana. Þvingið ekki peruna eða startarann við ísetningu. Þrífið peruna til að fjarlægja fingraför og ryk, setjið síðan skyggnið í á ný.

Til að fjarlægja allan ljósabúnaðinn þarf að taka burt lampafestingarnar og peruna eins og að framan segir. Aftengið flórskinsljósabúnaðinn frá rafmagnskaplinum. Fjarlægið skrúfurnar, sem halda búnaðinum við tækið og lyftið honum síðan út.

!!AÐVÖRUN!!

Ef flórskynspera eða myndlampi dettur og brotnar springur hann inn á við! Með höndlið varlega.

◆ **Skjár**

Rjúfið straum að tækinu. Opnið stjórnborðið, fjarlægið forglerið og skjáumgjörðina. Opnið dyrnar og aftengið allar skjátengingar. Fjarlægið flangsarærnar fjórar sem halda skjáfestingunum við skjáplötuna. Dragið skjáinn varlega úr tækinu og setjið hann á öruggan stað. Þrífið gler myndlampans áð ur en umgjörðin og glerið er sett í aftur.



VARÚÐ MYNDBANDSKJÁRINN ER Þ UNGUR OG ER MEGINÞ UNGINN FRAMANVERT. Gangið úr skugga um að vel sé stutt við hann þ egar hann er tekinn úr tækinu.

Skjárinn þ arf ekki einangrun frá netspennu við eð lilega notkun. En þ egar skjárinn er notað ur utan tækisins eð a þ jónusta þ arf hann á prófunarbúnaði VERÐ UR AÐ EINANGRA SKJÁINN FRÁ NETSPENNU MEÐ EINANGRUNARSPENNI.

