



VIDEO GAMES HYPER OLYMPIC

ハイパー・オリンピック 取扱説明書

Konami®

●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。

- 100m DASH
- LONG JUMP
- JAVELIN THROW
- 110m HURDLES
- HAMMER THROW
- HIGH JUMP



目 次

1. 仕 様	1
2. 注 意 事 項	1
3. 遊び方及びゲーム動作	3
4. 本機の主な構造図及び部品表	6
5. コントロールブラケットの取りはずし	8
6. テーブル面の取りはずし	10
7. 本機高さの調整	10
8. P.Cボードの説明	11
9. 音 量 の 調 節	11
10. ゲーム料金及びプレイ等の切り換え	11
11. ランキングの消し方	11
12. ディップスイッチセット	12
13. 束 線 図	14
14. モニター基板の調整	15
15. 電 源 部	15
16. スイッチングレギュレーターの調整	15
17. 故 障 対 策	16

1. 仕様

使用電源 AC100V±10V(50/60Hz)

消費電力 80W

ゲーム料金 1ゲーム 100円(変更可)

寸法 Aタイプ20インチテーブル型 幅 910mm
奥行 660mm
高さ 680~730mm

重量 65kg

ブラウン管 20インチカラーモニター

付属部品 鍵 テーブル開閉用 Aタイプ 2ヶ

金庫用 2ヶ

六角レンチ

ガラス管ヒューズ 1A 各2ヶ

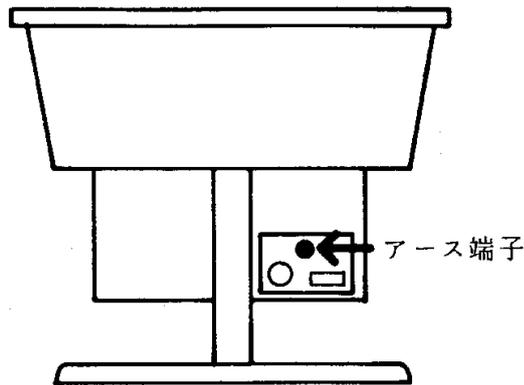
2A

5A

2. 注意事項

1. 本機はブラウン管を使用しているため輸送・移動の際に、あまり大きな衝撃を加えないように注意してください。
2. 本機は屋内用の機械なので屋外への設置は避けて下さい。
3. 本機を不安定な場所や振動のある床面への設置は避けて下さい。
4. 直射日光の当る所、湿気の多い所、ほこりっぽい所の設置は避けて下さい。
又、機械内部の温度上昇を防ぐため、暖房器具のそばもできるだけ避けてください。
5. 非常口等、防災上障害となる場所への設置は避けて下さい。

6. 必ず本機のアース端子にアース線をつなぎ、接地接続して下さい。



☆本体を横から見た図

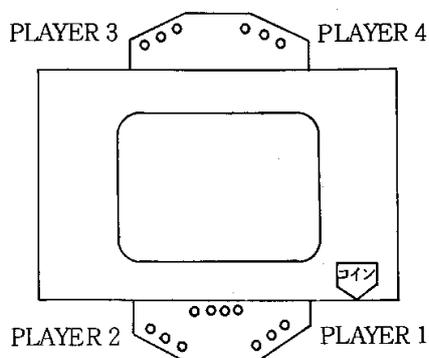
7. PCボード、ハーネス等のコネクタ類が完全に接続されているかどうか確認して下さい。
8. 電源は必ず、90V～110V内で使用して下さい。
9. モニタには高電圧のかかっている場合があるので点検・調整時には充分注意して下さい。
10. プラグ付電源コードを抜くときはコードを引っぱらず、必ずプラグを持って抜いて下さい。
11. 本機のPCボードは長寿命の反面、取扱い方によっては一瞬に破壊しますので、次の点に充分注意して下さい。
- ① 部品交換、コネクタの抜き差しは、必ず電源を切って下さい。
 - ② コネクタを接続する時は、コネクタの向きを絶対に間違えないで下さい。
 - ③ PCボードには、ランキング記憶の為にリチウム電池を使用していますが、金属物質によりショートさせますと非常に危険ですので、充分注意して下さい。
 - ④ PCボードの修理は購入先でしますので、テスト等の導通検査は絶対にしないで下さい。
 - ⑤ PCボードの運送時はビニールマット等を使用して下さい。
12. 設置時に電源を入れると、ビデオモニタの画面のパターンの一部が正常でない場合がありますが、これはCPUの特性によるもので電源を入れ直せば鮮明なパターンとなります。
13. 万一電源を入れても不具合な場合
- この機械は正しい電圧で使用しないと正常に動作しないことがあるので、ゲーム開始前に説明書（スイッチングレギュレータの調整及び故障対策）に従って各ラインの出力電圧を確認して下さい。

3. 遊び方及びゲーム動作

◎遊び方

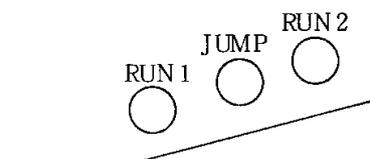
○このゲームは、1人から4人までいっしょにプレイする事ができます。

☆各プレイヤーの位置



○ゲームの操作は、各プレイヤーの手前にある3つのボタンで行ないます。

○両側がRUNボタンで中央がJUMPボタンです。RUNボタンはどちらを使ってもかまいません。



○基本的には、RUNボタンで走り、JUMPボタンで跳ぶか投げる動作をします。

○ゲームは次に示す競技の順で進行します。

◎各競技のゲーム動作

1. 100m走(100m DASH)

○RUNボタンをたたき続けて走ります。

○速くたたけばたたくほど速く走ります。

○スターターの合図より早くたたくと、フライングをとられ、続けて3回行なうと失格となります。

2. 走り幅跳び(LONG JUMP)

○ホイッスルがなると、スタートできます。

○RUNボタンをたたき続けて走り、スピードをつけたら、JUMPボタンで一気にジャンプします。

○ふみきり線をこえると、フェールになり、その試技(トライ)は無効とされます。

又、ホイッスルがなってから一定時間内にスタートしないと、その試技を棄権したと見なし、次の試技に入ります。試技を3回行なうと、競技は終了です。

○JUMPボタンを押し続けていると、跳ぶ角度が上っていきませんが、一旦ボタンをはなすと、それ以上角度は変わりません。

○飛距離は、ふみきりのスピード、位置、角度により決まります。

3. ヤリ投げ (JAVELIN THROW)

○ホイッスルがなると、スタートできます。

○RUNボタンをたたき続けて走り、スピードをつけたら、JUMPボタンでヤリを投げます。

○グリーンの手前にあるふみきり線をこえるとフェールになり、その試技は無効とされます。

又、ホイッスルがなってから一定時間内にスタートしないとその試技は棄権と見なされます。試技を3回行なうと、競技は終了です。

○JUMPボタンを押し続けていると、ヤリを投げる角度が上っていきませんが、一旦ボタンをはなすと、それ以上角度は変わりません。

○飛距離は、助走のスピード、投げる位置、角度により決まります。

4. 110mハードル (110m HURDLES)

○RUNボタンをたたき続けて走り、JUMPボタンで、ハードルをとびこして下さい。

○RUNボタンを速くたたけばたくほど、速く走ります。

○スターターの合図より早くたたくと、フライングをとられ、続けて3回行なうと失格となります。

5. ハンマー投げ (HAMMER THROW)

○ホイッスルがなるとスタートできます。RUNボタンを押して、回転をスタートして下さい。一定時間内に押さないと、自動的にスタートします。

○選手は、回転を速くしながら、前方へと進んでいきます。円の外まで出るとフェールになり、その試技は無効になります。

○ほどよい回転時を見はからって、JUMPボタンでハンマーを投げます。ハンマーが赤くなる時に投げるのが、最適です。

○JUMPボタンを押し続けていると、飛ぶ角度が上っていきませんが、一旦ボタンをはなすと、それ以上角度は変わりません。

○飛距離は、回転のスピード、投げる方向、角度により決まります。投げる方向が悪いと、

フェールとなりその試技は無効となります。試技を3回行なうと、競技は終了です。

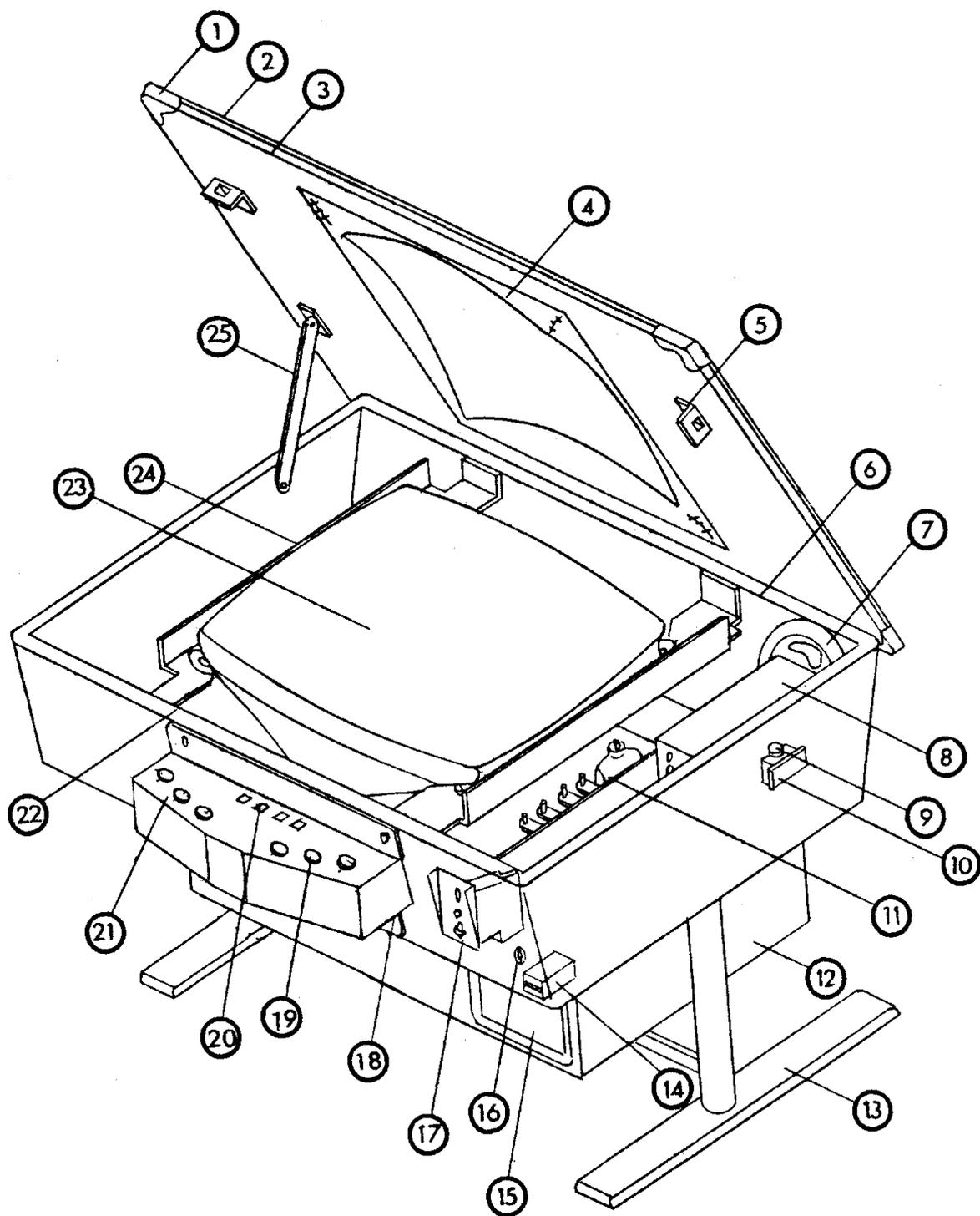
6. 高跳び (HIGH JUMP)

- ホイッスルがなれば、スタートできます。RUNボタンを押すと走り出しますが、この時のスピードは自動的に決定されています。一定時間内にスタートしないとその試技はフェールとなります。
- JUMPボタンでジャンプしてバーをこしますが、高跳びにかぎり、跳ぶ角度は初め90°で押し続けると、下っていきます。又、ジャンプしている間は、何度でもJUMPボタンで角度を下げる事ができます。バーをクリアーするごとに、バーの高さが高くなります。
- バーをクリアーできないと、フェールとなりますが、3回フェールするまで、競技を続ける事ができます。

◎ゲーム全体の動作

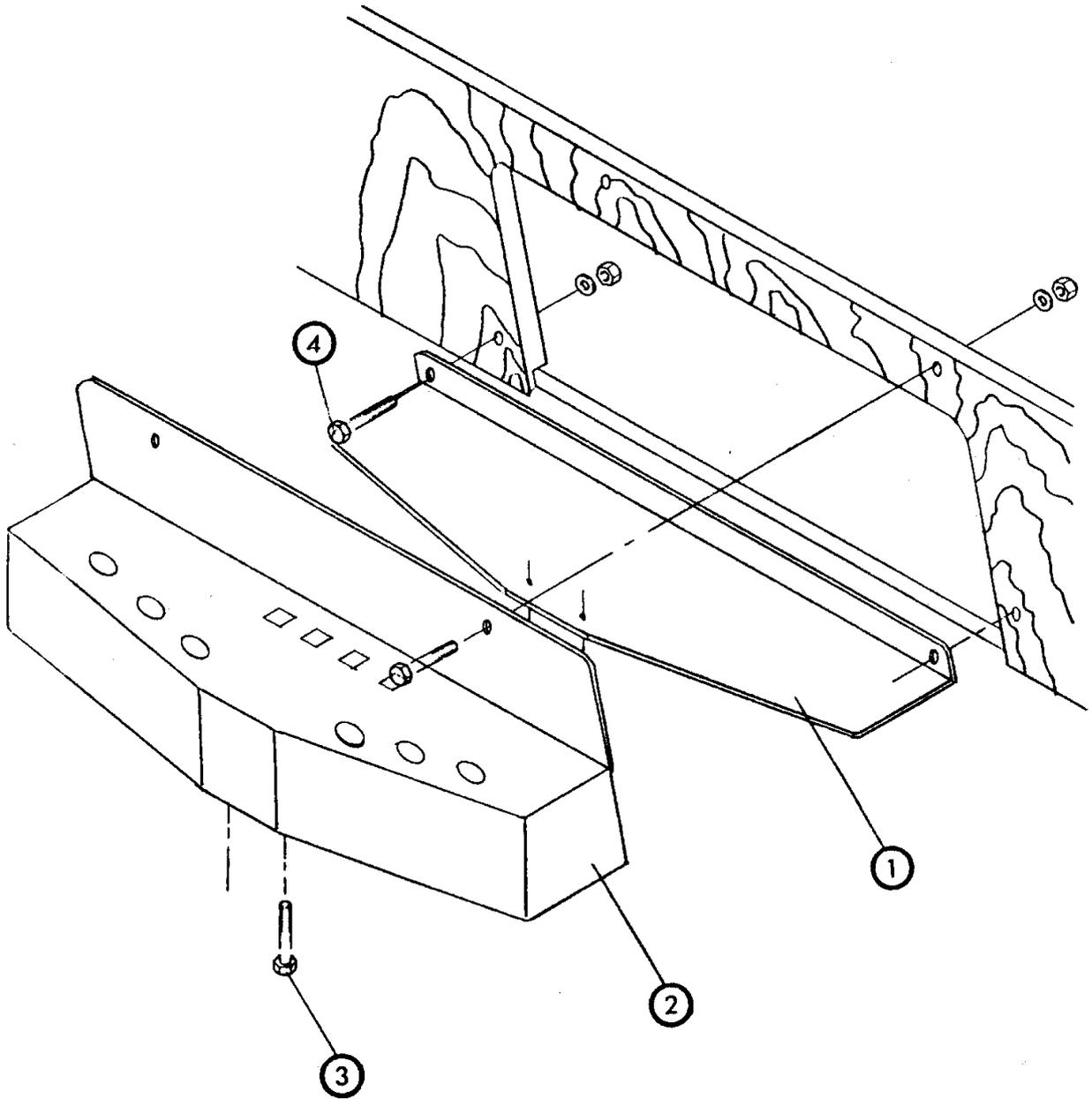
- 各競技が終わると、一番良い成績が得点として加算されます。
- 得点は、通常の陸上競技における点数の十倍の値に換算しています。フェールは0点です。
- 各競技ごとに設定された、標準記録 (QUALIFY RECORD) をクリアーできないと、その選手は失格となります。ただし、得点は加算されます。
- 選手がすべて失格するとゲームオーバーです。
- 高得点 (HI SCORE) と各競技の優秀な成績は、ランキングに登録され、電源を切っても残っています。
- ランキングをすべて消したい時は、ランキングの消し方の項をご覧ください。

4. 本機的主要構造図及び部品表



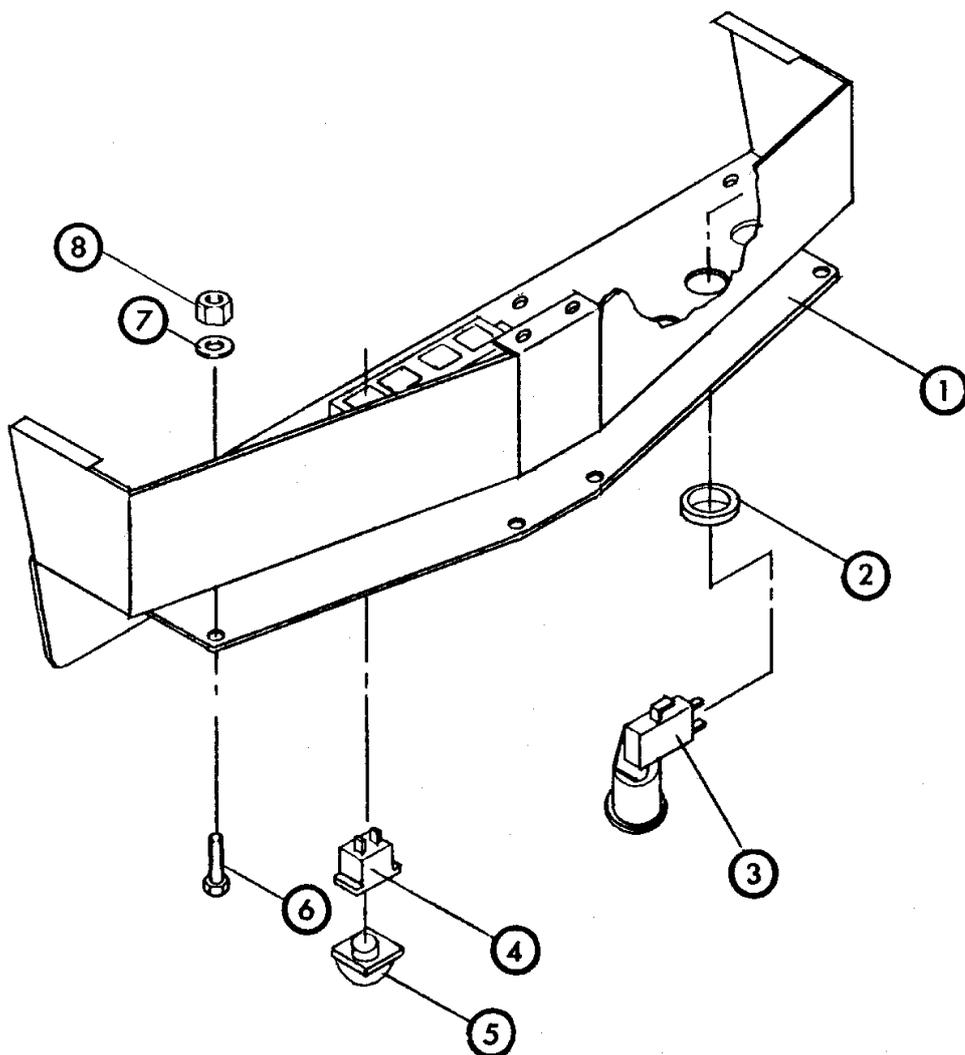
No.	名 称	形式及び部品番号	備 考
1	コーナー金具	TV-0501	
2	天板ガラス	TV-0502	
3	天 板	TV-0509	
4	ビデオマスク	TV20-3760A	
5	ロックブラケット	TV-0510	カギ金具一式
6	サポートブラケットA	TV20-3781A	
7	スピーカー	16F-601	
8	スイッチレギュレーター	PS-5020SZ	
9	サービススイッチ	DS-133	
10	三連金具	TV-4674	
11	モニター基板	TC-V820E	
12	アンダーボックス	TV20-2783	
13	スタンド	TV-0505	
14	コインカウンター	MCU-5S	
15	金 庫	TV20-2783K	
16	カ ギ	9502	2ヶ
17	コインセレクター	720A	
18	コントロールサポート	MO-31636	
19	プッシュボタン	MULON SS-IJR-PB	
20	1人～4人用スイッチ	MM-9	キートップ付(RM-S1B)
21	コントロールブラケット	IS-31607A	
22	サポートブラケットB	TV20-3782A	
23	CRT	TC-V820E	
24	テレビブラケット	TV20-3785	
25	ステー	TV-0504	

5. コントロールブラケットの取りはずし



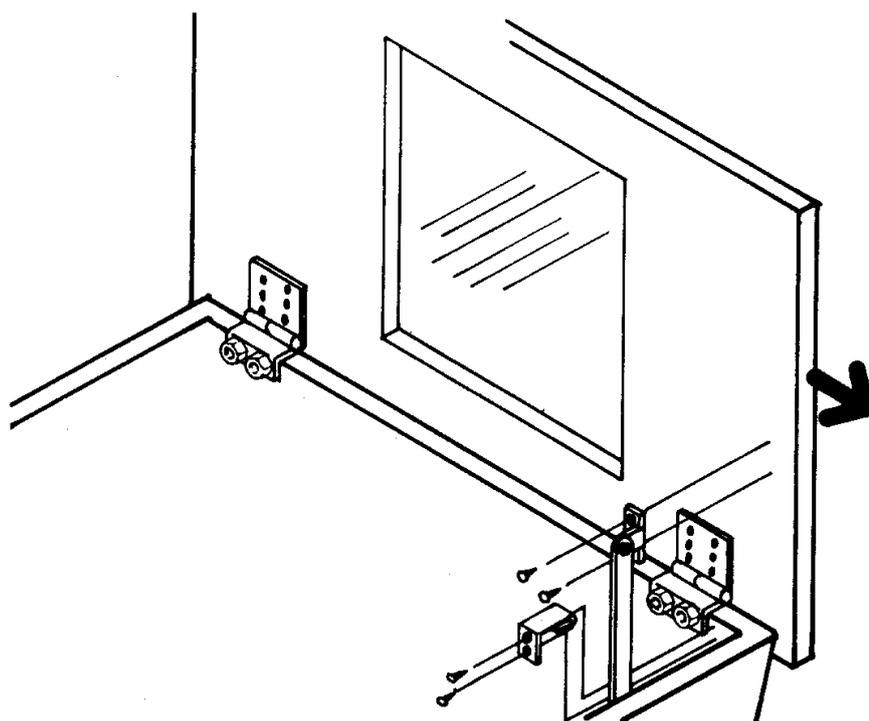
	品名	備考	員数
1	コントロールサポート	MO-31636	2
2	コントロールブラケット	IS-31607A	2
3	ナベビス	M3×10	4
4	根角ボルト	M4×25	8

☆ コントロールブラケットを底から見たとき。



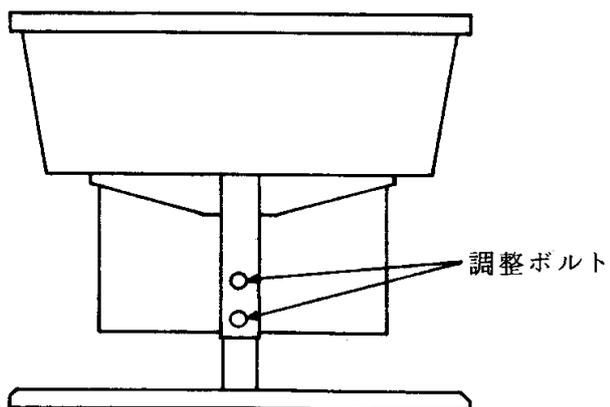
	品名	備考	員数
1	コントロールプレート	IS-31610A	2
2	リング	φ25×φ27×4(内径×外径×厚み)	12
3	発射ボタンスイッチ	MULON SS-1JR-PB	12
4	1~4 PLAYERS スイッチ	MM-9	4
5	ボタン	RM-S1B	4
6	コントロールプレート取付ビス	M4×8 根角ボルト	16
7	ワッシャー	M4S	16
8	ナット	M4六角1種	16

6. テーブル面の取りはずし



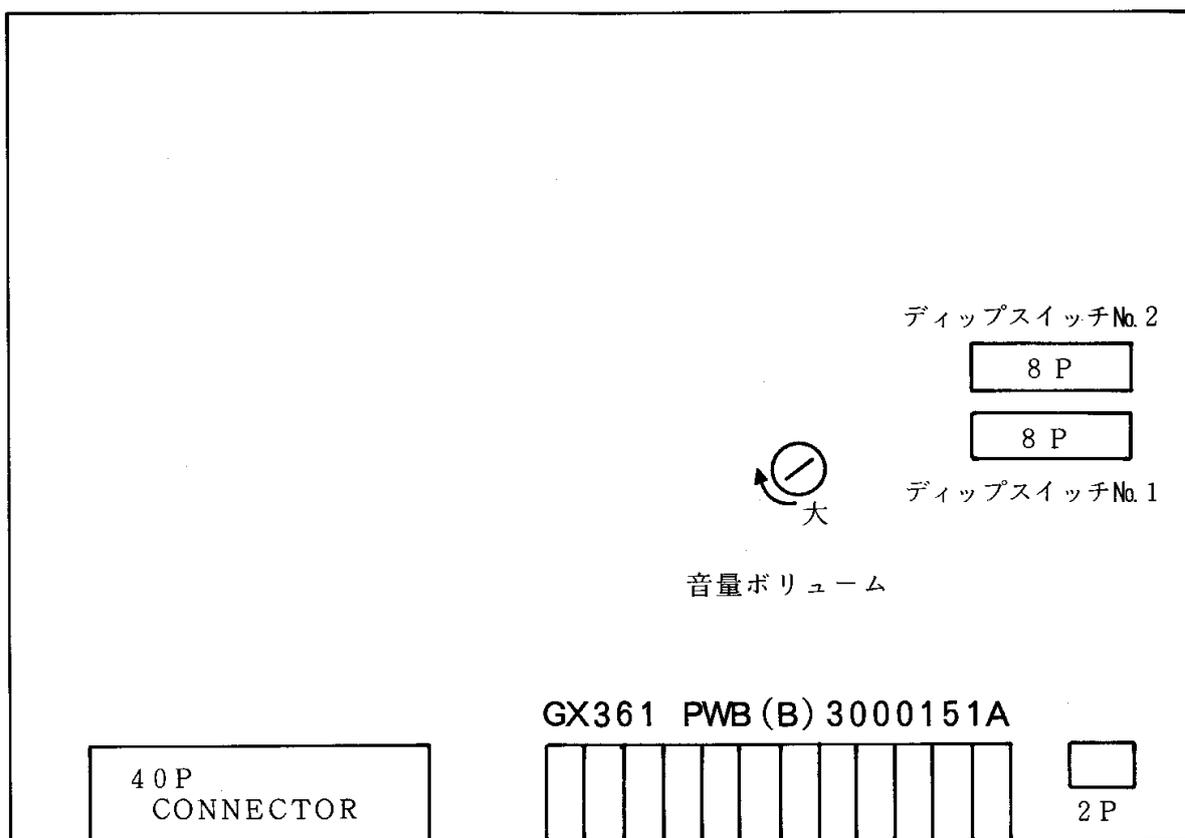
○図のようにビス4本をはずし、テーブル面を垂直にして矢印の方向に抜いて下さい。

7. 本機高さの調整



○図に示す調整ボルトをはずすと、
50 mm 高く出来ます。
調整後は、しっかりとボルトを
しめて下さい。

8. PCボードの説明



9. 音量の調節

上図のPCボード上のボリュームで行ないます。

右へ回わすと音量は大きくなります。

10. ゲーム料金及びプレイ等の切り替え

上図のDIP SW 1、2、によって行ないます。

DIP SW表を参照して下さい。

11. ランキングの消し方

上図のDIP SW 2、によって行ないます。DIP SW表を参照して下さい。

DIP SW 2の5をOFFにすると、ランキング(HI-SCOR、WORLD RECORD)は変わらず、電源を切っても記憶しています。ONにすると、すべてのランキングが消え、初期設定されます。これらは、電源投入時に有効となりますので、DIP SWを変更する時は必ず電源を切ってから行なって下さい。

12. ディップスイッチセット

○ディップ 1 スイッチセット

1. コイン 1 スイッチセット

SW	4	3	2	1	COIN	PLAY
	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
			OFF	ON	1	2
			ON	OFF	1	3
			ON	ON	1	4
	OFF	ON	OFF	OFF	1	5
			OFF	ON	1	6
			ON	OFF	1	7
			ON	ON	2	1
	ON	OFF	OFF	OFF	2	3
			OFF	ON	2	5
			ON	OFF	3	1
			ON	ON	3	2
	ON	ON	OFF	OFF	3	4
			OFF	ON	4	1
			ON	OFF	4	3
			ON	ON	FREE PLAY	

④フリープレイとはコインを投入せずプレイできる状態をいう。

2. コイン 2 スイッチセット

SW	8	7	6	5	COIN	PLAY
	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
			OFF	ON	1	2
			ON	OFF	1	3
			ON	ON	1	4
	OFF	ON	OFF	OFF	1	5
			OFF	ON	1	6
			ON	OFF	1	7
			ON	ON	2	1
	ON	OFF	OFF	OFF	2	3
			OFF	ON	2	5
			ON	OFF	3	1
			ON	ON	3	2
	ON	ON	OFF	OFF	3	4
			OFF	ON	4	1
			ON	OFF	4	3
			ON	ON	INVALIDITY	

○ディップ 2 スイッチセット

1. プレイヤー数

SW	1	2	NUMBER
○	OFF	ON	1
	ON	ON	2

2. テーブル型・アップライト型切り換え

SW	3	TYPE	
○	OFF	TABLE	using I/O for 1~4 players
	ON	UP LIGHT	using I/O for 1&2 players

3. ボーナスプレイヤーが与えられる得点

SW	4	FIRST	EVERY
○	OFF		
	ON	1 0 0, 0 0 0	1 0 0, 0 0 0

4. ランキング初期設定（電源投入時に有効）

SW	5	MODE
○	OFF	データは変わりません。
	ON	すべてのデータが初期設定されます。

5. ゲームの難度

SW	6	7	DIFFICULTY
○	OFF	OFF	EASY
	ON	OFF	NORMAL
	OFF	ON	DIFFICULT
	ON	ON	VERY DIFFICULT

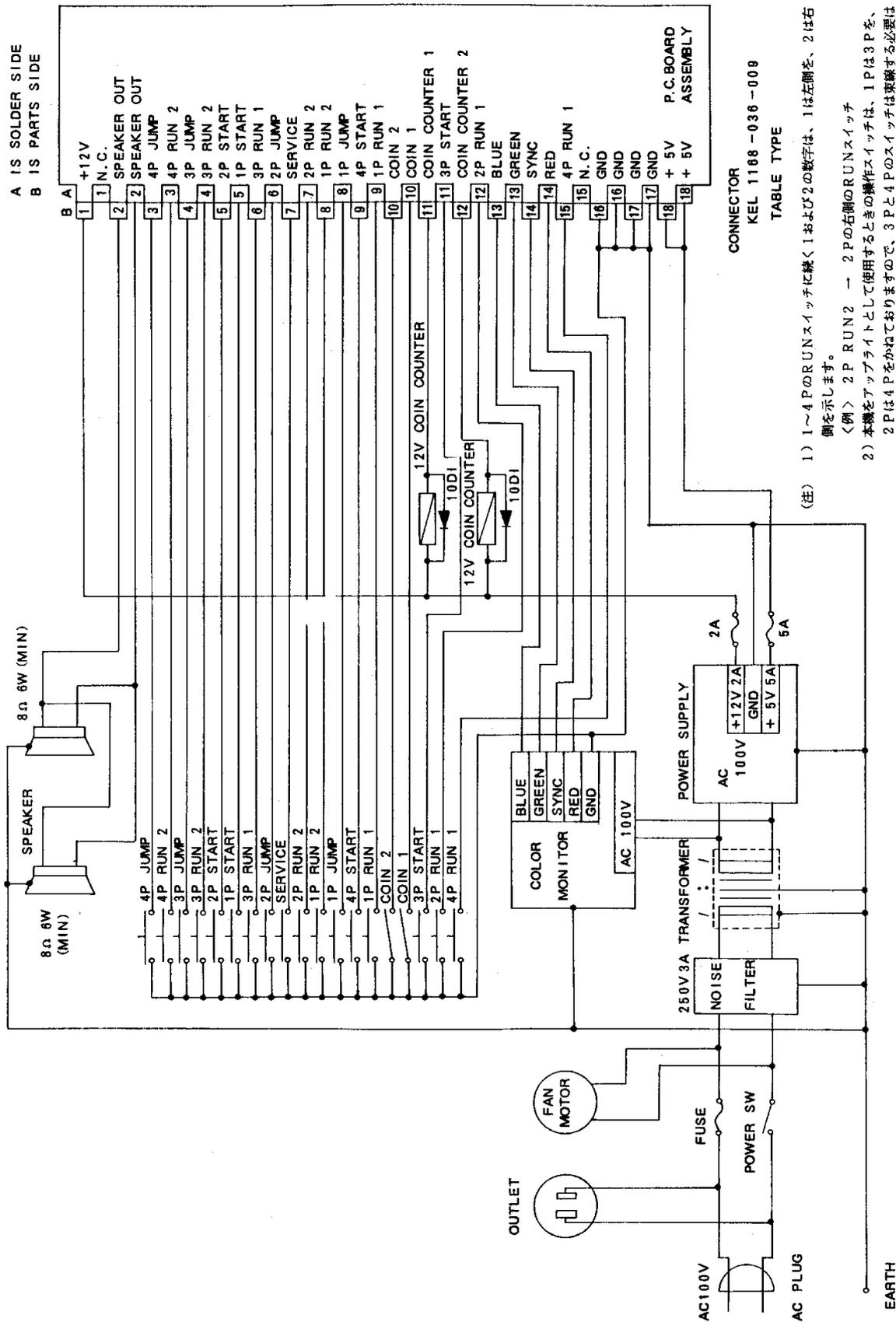
6. デモ中の音

SW	8	MUSIC IN ATTRACTIVE MODE
○	OFF	OFF
	ON	ON

※ ○は標準設定

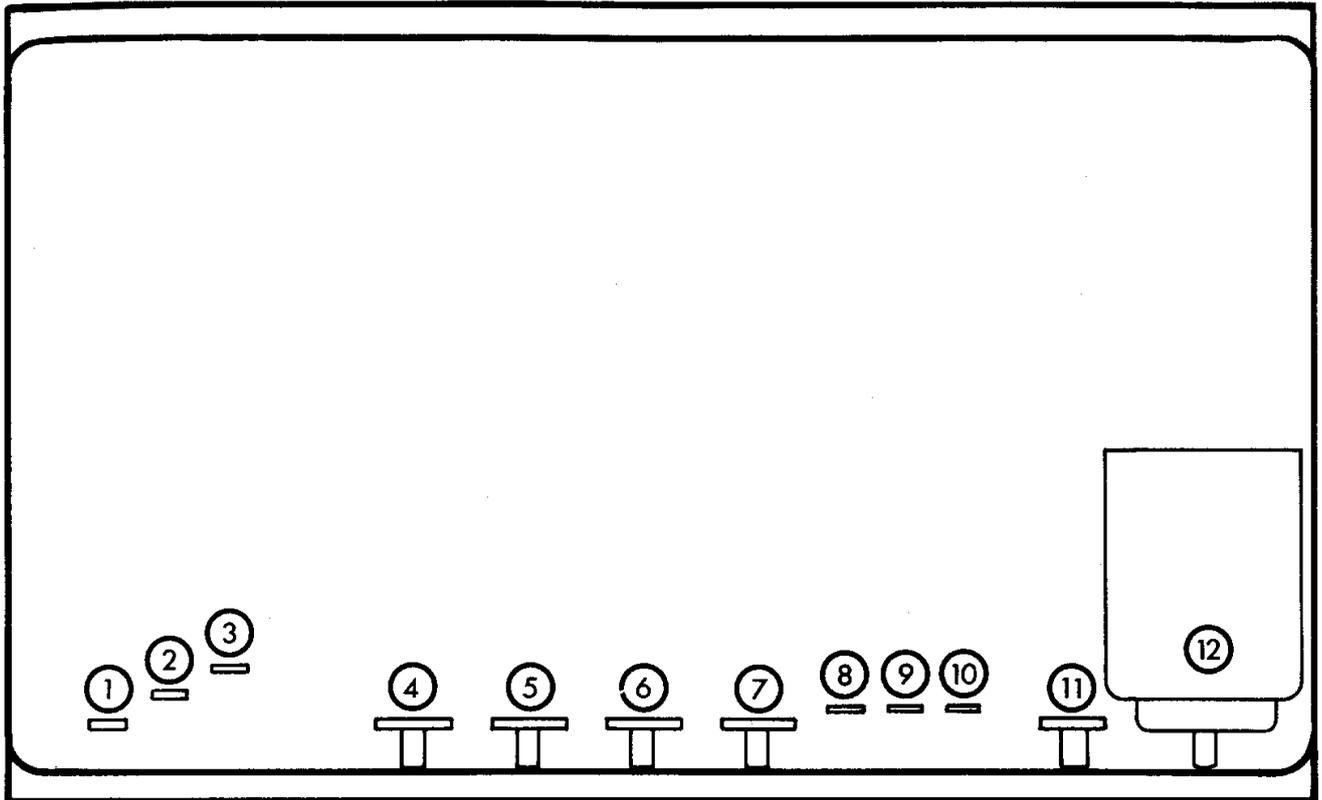
このゲームの難度は、コナミにより平均的プレイヤーの技量に合わせて設定してあります。従ってそのままのレベルで使って下さい。もし変更する必要があるときは、充分考慮した上で行って下さい。

13. 束 線 図



(注) 1) 1~4PのRUNスイッチに続く1および2の数字は、1は左側を、2は右側を示します。
 例) 2P RUN 2 → 2Pの右側のRUNスイッチ
 2) 本機をアップライトとして使用する際の操作スイッチは、1Pは3Pを、2Pは4Pをかねておきますので、3Pと4Pのスイッチは変更する必要はありません。

14. モニター基板の調整



- 1. R.GAIN 赤色調整
- 2. G.GAIN 緑色調整
- 3. B.GAIN 青色調整
- 4. H.HOLD 垂直同期
- 5. BRIGHT 色の明暗

- 6. V.HOLD 垂平同期
- 7. V.HEIGHT 幅調整
- 11. SCREEN 画面明暗
- 12. FOCUS 焦点

注：⑧⑨⑩にはさわらないで下さい

15. 電源部

商用電源100V:AC(50/60Hz)はコンセントよりプラグを経て機械内に導かれます。電源スイッチをONにすると機械に電源が入り、入力された100V:ACはヒューズ、ノイズフィルターを経て電源トランスに導かれます。

電源トランスはモニター基板及び、スイッチングレギュレーターへ100V:ACを供給します。

16. スイッチングレギュレーターの調整

☆各ライン電圧を規定値より高くしますと、IC等を破壊しますので充分注意して下さい。

☆出力電圧を確認する場合は束線図を参照して下さい。

- +5V VR DC5Vラインの電圧調整ボリュームです。
DC4.5V~5.5Vまで可変できます。
5Vにセットして下さい。
- +12V VR DC12Vラインの電圧調整ボリュームです。
DC10.8V~13.2Vまで可変できます。
12Vにセットして下さい。

(注) これらすべての電圧はP.Cボード上で電圧確認をして下さい。

17. 故障対策

☆コインカウンター（不良）、コインSW（不良）の場合

1. コインSWをONにして、カウンターもクレジットも上らない時
コインSWのCOMとNOをテスターレンジ（ $\times 10 \Omega$ ）にて両端を測る。
SWがOFFの時 $\rightarrow \infty \Omega$
SWがONの時 $\rightarrow 0 \Omega$
を示したらコインSWのリード線が断線しているか、又はメインPCBの不良です。
2. コインSWをONにして、クレジットだけが上る時
カウンター信号ラインにGNDを短絡して下さい。作動しなければカウンターの不良です。
①電圧DC12Vの不良
カウンター不良の原因 ②12Vヒューズの不良
3. コントロール部（不良）の時
① 全てのSWが作動しない時は、GNDラインの断線かあるいはメインPCBの不良。
② 単数のSWが作動しなければ、SWのCOMとNOをテスターレンジで測り針が振れれば信号ラインの断線、又はメインPCBの不良です。

☆音チェック（音不良の場合のみ）

1. テスターレンジ（ $\times 1 \Omega$ ）にて、DC12V（橙#18）とGND（黒#18）とを計り0 Ω でないのを確認する。0 Ω であれば電源が不良、又は接触不良です。
①ヒューズの確認
テスターレンジ（ $\times 1 \Omega$ ）にて、ヒューズの両端を測る。
0 Ω の時はヒューズ以外（中継コネクター用ピン、又は断線が原因）
 $\infty \Omega$ の時はヒューズを交換する。
②中継コネクターの確認
テスターレンジ（ $\times 1 \Omega$ ）にて、オスとメスのコネクターのピン（例えば黒と黒、橙と橙）の導通試験を行なう。針が振れなければ中継コネクターピンの接触不良です。
③通電チェック
テスターレンジをDC12Vより大きなレンジにセットし、マイナス側（黒）をGND（黒）に、プラス側（赤）をDC12V（橙）の両端に合わせて12Vあるかを確認する。12Vにならなければ電源の不良です。
2. テスターレンジ（ $\times 1 \Omega$ ）にて、左右のスピーカーのスピーカー端子にて計ると7 Ω 位を示し、スピーカーからカリカリという音が出ます。出ない時はスピーカーの不良、又はスピーカー用リード線の断線です。そうでなければメインPCBの不良です。



■サービスはお買い上げの下記の販売店へお問い合わせをお願いします。

販 売 店