

「悪魔城ドラキュラ」は弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり、著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

FHAUNTED CASTLE<sub>J</sub> is an original game developed by KONAMI Industry Co., Ltd. KONAMI Industry Co., Ltd. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

悪魔域ドラキュラ、HAUNTED CASTLETM and KONAMI® are trademarks of KONAMI Industry Co., Ltd.. ©KONAMI 1988 All rights reserved.

#### 技術的な説明

(1)P.Cボードの電源仕様

GND Vcc5V4A以上

GND (+12V) 束線図参照

(2)モニターへの接続は、国内で販売されている、一般的な カラーモニターに接続可能です。

(3)音量の調節は、P.Cボード上のボリユームで行い、右へ 回すと大きくなります。

(4)P.Cボードは精密装置のため、運送時などは、取扱い方 に注意して下さい。

#### 遊び方

- 4方向レバー、ジャンプボタンでプレーヤーを操作し、 アタックボタンで敵を倒します。
- ・敵を倒すと、ハートやパワーアップアイテムが飛び出す のでそれらをキャッチします。ハートの数だけアイテム を使った攻撃ができます。大きなハートはちいさなハー ト5つ分です。アイテム攻撃はレバーを上にいれてアタッ クポタンを押してください。
- ・アイテムは全部で5種類です。

……足元の敵を倒す。 タイマツ

ダイナマイト……投げると地面で破壊して燃え上がる。

ブーメラン ……前方の敵をたおす。

……一定時間敵の動きをとめる。 時計

……十字架光線を発射。 十字架

・プレーヤーの武器は初めはムチですが、ある敵を倒すと より強力な武器が飛び出します。武器はムチをいれて3 種類です。

ムチ ……ノーマルパワー クサリ……ムチの2倍のパワー

……最強の武器

・エネルギーがなくなったとき、または時間切れでゲーム オーバーです。

## コンティニュー

14. T. 1812 30

2種類のコンティニュー方法があります。

A. ゲームプレー中にコインを投入しスタートボタンを押 すと一定量エネルギーが増えます。

B. ゲーム終了後時間内にコインをいれ1Pスタートボタ ンを押すとそのステージからのコンティニューができ ます。

両方のコンティニューをあわせて3回まで可能です。

## Technical Information

(1)Required Power Capacity GND-Vcc 5V4A or more GND- (+12 V) See the WIRING DIAGRAM (2)Output

R (red) analog, positive

G (green) analog,positive

B (blue) analog, positive

Sync. H-V complexed, negative

(3)Adjustment of sound level

Turn the volume knob right and it becomes louder. (4)Handle with care.

# Play Instruction

- Destroy the enemies and pick up power up items.
- · Collect hearts, small and large. You can use the power up item the same number of times as the hearts you have. A large heart equals 5 small ones.
- To use power up items, push up joystick and press ATTACK button. There are 5 power up features:

····· Destroy enemies at your feet. Dynamite .....Explode enemies.

Boomerang ·····Destroy enemies far in front.

·····Freeze enemies for a certain Timer time.

·····Radiate Cross Beam. Cross

· Your initial weapon is a whip. More powerful weapons can be obtained by destroying certain enemies.

Whip .....normal power Chain .....double normal power Sword ·····most powerful weapon

 The game is over when your energy has run out or the time is up.

## CONTINUATION

You can continue the game in two ways:

- A .Insert coins and press start button while you are playing, and you can get extra energy.
- B .Insert coins and press player I start button within the time given after the game is over, to restart in the same stage.

Continuation is available up to 3 times in both ways.

# ディップ スイッチ Na1 セット

1. コインスイッチNo1セット

SW	1.	2	3	4	コイン	プレイ	
0	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1	
•	ON				1	2	
	OFF	ON			1	3	
	ON				1	4	
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5	
	ON				1	6	
	OFF	ON			1	7	
	ON				2	1	
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3	
	ON				2	5	
	OFF	ON			3	1	
	ON				3	2	
	OFF	OFF	ON	ON	ON 3	4	
	ON				4	1	
	OFF	ON			4	3	
	ON				フリ-	ープレイ	

(注意)フリープレイとはコインを投入せずプレイできる状態をいう。

2. コインスイッチNo2セット

SW	5	6	7	8	コイン	プレイ
0	OFF	OFF	OFF	OFF OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	, 5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				無	効

# ディップスイッチ No.2セット

1 テーブル/アップライト 切り換え

SW	3	タイプ	
0	OFF	テーブル型	
	ON	アップライト型	

2. ゲームの難度 (1)

	2007		as it orbit
SW	4	5	難度
OFF O ON	OFF	易しい	
		普通	
	OFF	ON	難しい
ON		大変難しい	

# DIP SWITCH No. I SETTINGS

1 COIN SWITCH No.1 SETTINGS

SW	1	2	3	4	COIN	PLAY
0	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON	E			1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				FRE	E PLAY

(Note) Free Play: You can play games without coin

2. COIN SWITCH No.2 SETTINGS

SW	5	6	7	8	COIN	PLAY
0	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON			1000	1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON	200			3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				1	/OID

# DIP SWITCH No.2 SETTINGS

CHANGE OF TABLE/UPRIGHT

CHA	ANGE OF TABLETOP	RIGHT
SW	3	TYPE
	OFF	TABLE
0	ON	UPRIGHT

2 DIFFICULTY OF THE GAME (1)

SW	4	5	DIFFICULTY
OFF ON OFF ON	OFF	EASY	
			NORMAL
	OFF	ON	DIFFICULT
	ON		VERY DIFFICULT

#### っ ゲー/、の難度(2)

C) O) XIII	2 1-	
6	7	プレーヤーの受けるダメージの大きさ
OFF	OFF	小さい
ON		普通
OFF	ON	大きい
ON		非常に大きい
	6 OFF ON OFF	OFF OFF ON OFF ON

#### 4 マモ中の音

sw	8	音
-	OFF	無
0	ON	有

SW1とSW2は未使用。

# ディップスイッチ No3セット

#### ビデオスクリーン反転(モニター)

SW	1	スクリーン
0	OFF	正常
	ON	反転

# 2. 通常アップライト/VSアップライト切り換え

		カイブ
SW	2	717
0	OFF	通常アップライト(ミニアップライトを含む)
	ON	VSアップライト

## 3 モード切り換え

	1-93 75676	
SW	3	モード
0	OFF	ゲームモード
	ON	テストモード

#### A コンティニュー

SW	4	
0	OFF	有(3回まで)
	ON	無

〇:標準設定

## セルフテスト

- ・正常な場合"OK"と表示後ゲームスタート
- ・異常な場合"BAD"と表示後チェックを繰り返します。

# マニュアルテスト

ディップスイッチNo3のSW3をONにして電源を入れ ることにより、マニュアルテストが行えます。1 Pスター トボタンを押すことによりチェック項目が移項します。

- ●テスト項目
- 1.ROMチェック
- 2. 画面歪みの調整
- 3.色調整
- 4.1/0チェック
- 5.コインカウンターチェック
- 6. ディップスイッチ設定 村中でドイナツ

3 DIFFICULTY OF THE GAME (2)

SW	6	7	STRENGTH OF THE PLAYER
0	OFF	OFF	STRONG
	ON		NORMAL
	OFF	ON	WEAK
	ON		VERY WEAK

#### A SOUND IN ATTRACTIVE MODE

			- 1 S
SW	8	SOUND	
	OFF	OFF	
0	ON	ON	

SWII and SW2 are not used.

# DIP SWITCH No.3 SETTINGS

#### 1. VIDEO SCREEN FLIP

SW	1	
-	OFF	NORMAL
	ON	UPSIDE DOWN

# 2. SINGLE/DUAL UPRIGHT CONTROL

SW	3		
O OFF	OFF	SINGLE CONTROL UPRIGHT	
	ON	DUAL CONTROL UPRIGHT	

## 3 CHANGE OF MODE

U. 011			
SW	3	MODE	
0	OFF	GAME MODE	
	ON	TEST MODE	

#### A CONTINUATION

SW	4	
O OFF	OFF	YES (UP TO 3 TIMES)
	ON	NO NO

O: shows recommended settings.

## Self Test

Normal: "O.K." will be shown on the screen and then the game will start.

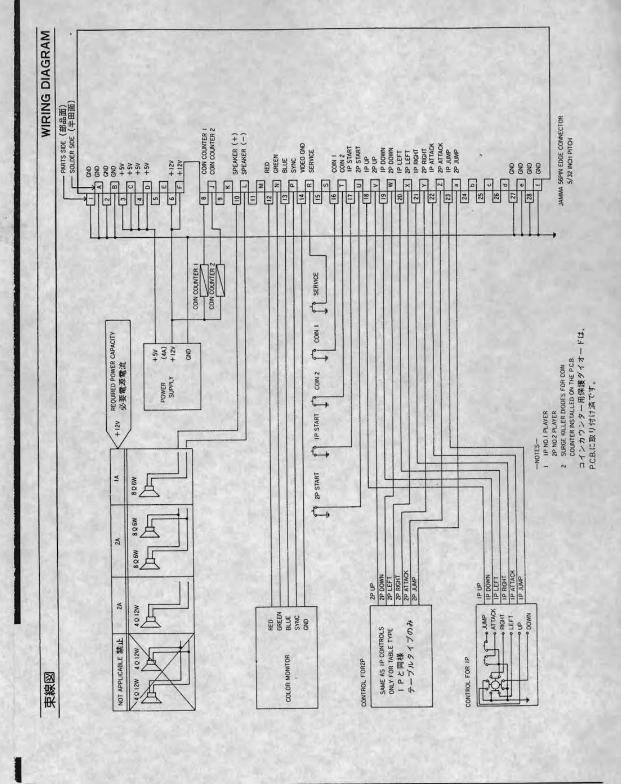
Abnormal: "BAD" will be displayed and self test will repeat itself.

## Manual Test

· How to start

Turn on the power while the SW3 of the DIP SWITCH No.3 is on. Push player I start button to change test items.

- Test items
- 1.ROM check
- 2. Picture contortion
- 3. Color check
- 4.1/0 check
- & Coin counter check
- 6. Dip Lotate setting.
- 7. Soun Leheck



His top