

# TAITO

# FLIPUL<sup>TM</sup>

## AN EXCITING CUBE GAME

フリップル

# Service Instructions

© TAITO CORP. 1989

### <仕様>

このゲームはペアコンパネ（1P、2P同時プレイ）を使用して下さい。

①コントロールレバースイッチ	1（上下2方向）
②ボタンスイッチ	1
③モニター方向	横
④PC BOARD サイズ	縦155×横155mm
⑤PC BOARD 供給電圧	+ 5V 5A
	- 5V 0.5A
	+12V 1A
	(+13V)

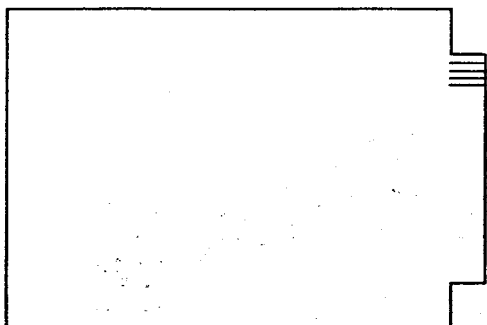
注) +5V電圧は、PC BOARDのコネクター端子部で+5.0Vに設定して下さい。

尚、-5V電圧は必ず配線して下さい。

TAITO CORPORATION

G20 00998A

1. コネクター端子規格



( MAIN PC BOARD-ASSY )

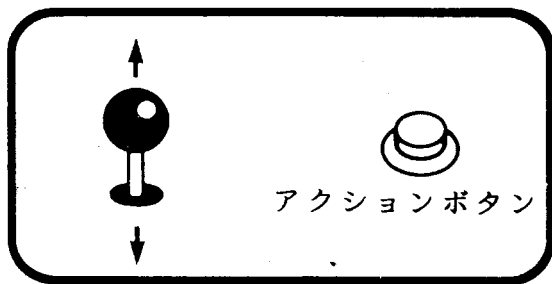
☆エッジコネクターは、  
J A M M A 規格です。



コネクター  
AMP 28P 583637-1  
( アプリ-フロントが必要 )

ヒロセ CR7E-56DA-3.96E

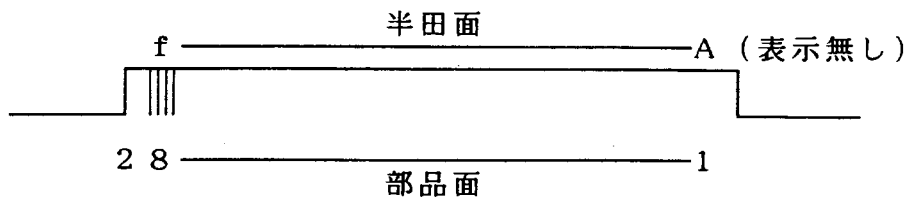
2. コントロールパネルの配線方法



アクションボタン

< 配線表 >

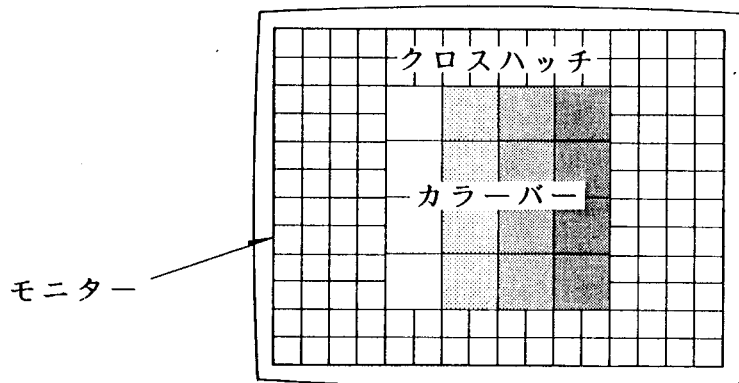
信号名	コネクター端子 No.	信号名	コネクター端子 No.
1 P UP DOWN アクション	1 8 1 9 2 2	2 P UP DOWN アクション	V W Z



☆その他の配線については、「ゲームPCボードの調整」を参照して下さい。

### 3. テストモードについて

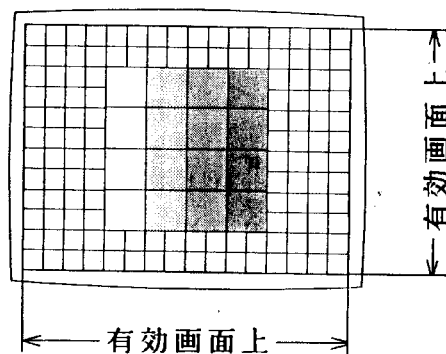
- ・電源を切り、DIP-SW Aの3番をONにして電源を投入すると、画面上にクロスハッチ及びカラーバーが表示されます。



- ・クロスハッチ及びカラーバーで、下記の調整を行なう事が出来ます。

#### ①画面上の表示位置調整

画面上のクロスハッチが全て有効画面上に映り、画面の中心にくる様に調整して下さい。

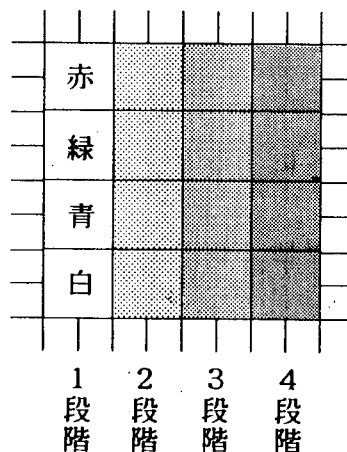


#### ②色、輝度調整

カラーバーの各色が鮮明に出る様に調整します。

(白色を鮮明に出る様に調整すると、他の色も鮮明に出ます)

但し、カラーバーは各段階に上がって行くに従って薄く暗い色が出る様に調整して下さい。



#### ③フォーカス (焦点) 調整

クロスハッチ及びカラーバーの焦点を調整します。焦点が合っていないと、クロスハッチ及びカラーバーが正確に映し出されません。

尚、フォーカス調整については、通常は調整しなくてもかまいません。

- ・クロスハッチ表示中に、1PセレクトSWを押すとテストモード画面になります。
- 尚、テストモードの解除は、DIP-SW Aの3番をOFFにして電源を再投入して下さい。

<テストモード画面>

```

                TEST  MODE
COINA: OFF      COINB: OFF
SERVICE: OFF   TILT: OFF
1P SELECT: OFF  2P SELECT: OFF
1P FIRE: OFF    2P FIRE: OFF
1P LH U: OFF    2P LH U: OFF
                D: OFF    D: OFF
                L: OFF    L: OFF
                R: OFF    R: OFF

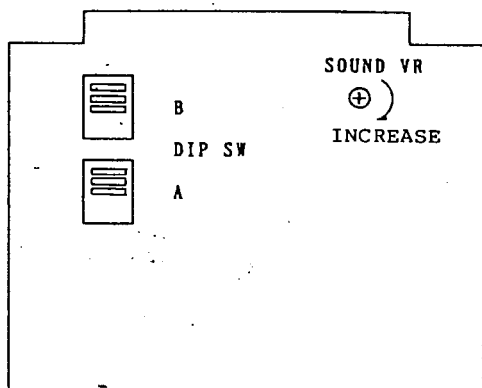
                8 7 6 5 4 3 2 1
DIPSW  A: HHHHHLHH  L: ON
        B: HHHHHHHH  H: OFF

SOUND  00H
RAM   OK
ROM   OK

```

- ・各SWをONにすると、表示がOFFからONに変わります。
- ・DIP-SWは、OFF=H, ON=Lで表示されます。
- ・RAM、ROM表示は、異常がなければOK、異常があればERRORで表示されます。
- ・SOUNDはコントロールレバーを上下に動かすと、00の表示が変り、1Pセレクトボタンを押すと各々のサウンドが鳴ります。

ADJUSTMENT ON GAME PC BOARD ( FLIPULL )



☆ THE CONTROL OF THIS GAME USES ONE 2-WAY JOYSTICK AND 1 BUTTONS. (2 PLAYER INTERACTIVE)



JAMMA

SOLDER SIDE		COMPONENTS SIDE	
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
-5V	E	5	-5V
+12V	F	6	+12V (+13V)
POST	H	7	POST
	J	8	COIN COUNTER (A)
	K	9	COIN LOCKOUT (A)
SPEAKER (-)	L	10	SPEAKER (+)
	M	11	
VIDEO G	N	12	VIDEO R
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO B
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND
TILT SW	S	15	
	T	16	COIN 1
2P SELECT	U	17	1P SELECT
2P UP	V	18	1P UP
2P DOWN	W	19	1P DOWN
	X	20	
	Y	21	
2P ACTION	Z	22	1P ACTION
	a	23	
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

NOTE) BEFORE CHANGING THE SETTING OF THE DIP SWITCH. TURN THE POWER SWITCH OFF.

◇ DIP - SW A

(\*) : FACTORY SETTING

OPTION	SETTING	1	2	3	4	5	6	7	8	
SCREEN INVERSION	* NORMAL	OFF	OFF						OFF	
	INVERSION		ON							
TEST MODE	* GAME MODE				OFF					
	TEST MODE				ON					
ATTRACT SOUND	* ON					OFF				
	OFF					ON				
COIN A	* 1 COIN 1 PLAY						OFF	OFF		
	1 COIN 2 PLAYS						ON	OFF		
	2 COINS 1 PLAY	OFF					ON			
	2 COINS 3 PLAYS	ON					ON			

◇ DIP - SW B

OPTION	SETTING	1	2	3	4	5	6	7	8
GAME DIFFICULTY EASY (A)-DIFFICULT (D)	* RANK B	OFF	OFF						OFF
	RANK A	ON							
	RANK C	OFF	ON						
	RANK D	ON							
NUMBER OF SPECIAL BLOCKS	* 2				OFF	OFF	OFF		
	1					ON	ON		
	3					OFF	ON		
	4					ON	ON		
CONTINUED PLAY	* ON							OFF	
	OFF							ON	