



ESPIONAGE™, SPECIAL PROJECT Y™ and KONAMI®
are trademarks of KONAMI Industry Co., Ltd.
© KONAMI 1989 All rights reserved.

エスピオナーズ

ESPIONAGE™

© KONAMI 1989



SPECIAL PROJECT Y™

© KONAMI 1989

OPERATOR'S MANUAL

謹告

WARNING

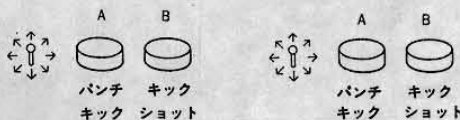
「ESPIONAGE」は弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり、著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。
「SPECIAL PROJECT Y」 is an original game developed by KONAMI Industry Co., Ltd. KONAMI Industry Co., Ltd. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

技術的な説明

- (1) P.C.ボードの電源仕様
GND-Vcc 5V5A以上
GND-(+12V) * 東線図参照
- (2) モニターへの接続は、国内で販売されている、一般的なカラーモニターに接続可能です。
- (3) モニターは横置きでご使用ください。
- (4) 音量の調節は、P.C.ボード上のボリュームで行い、右へ回すと大きくなります。
- (5) P.C.ボードは精密装置のため、運送時などは、取扱い方に注意して下さい。

遊び方

- 1人、または2人同時プレイができます。
- 8方向レバーとショットボタン2つでプレイヤーを操作してください。
- 横スクロール画面では、レバーとAボタンでパンチとキック、Bボタンではウェポンを使用できます。ウェポンを持っていないときはキックをします。
- 縦スクロール画面でのレバーは、真上に入れるとジャンプし、斜め上に入れると斜めジャンプとなります。レバーを下に入れるとしゃがみます。上の段から飛び降りるときはレバーをもう一度上にいれます。
- 3D画面では、Aボタンはスーパーウェポンを持っている時のみ使用します。通常のウェポンはBボタンで常時使用できます。
- ウェポンはオレンジの敵を倒すと奪うことができます。ウェポンには、ガン、マシンガン、ショットガン、バズーカ、レーザー、手榴弾があります。3D画面ではウェポンとしてガンを始めに持っています。スーパーウェポンはグリーン敵を倒すと奪うことができ、最高9つまでストックできます。
- 敵に捕まえられた時、A、B、どちらかのボタンを押すと敵を投げ飛ばすことができます。
- ライフ制の3人設定(人数はタイプスイッチで変更可能)でレベルメーターで表示されるライフがなくなると1人失います。またタイマー内にステージクリアできなくても1人失います。
- 途中参加が可能です。ライフがすべてなくなっても、コインの追加でコンティニューできます。
- 7ステージ構成で、2周目の第7ステージのボスを倒すとゲームエンドになります。



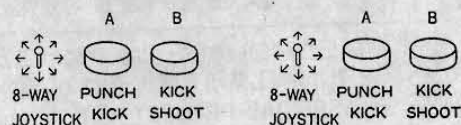
Technical Information

- (1) Required power capacity
GND-Vcc 5V 5A or more
GND-(+12V)
* See the Wiring Diagram.
- (2) Output
R(red) analog, positive
G(green) analog, positive
B(blue) analog, positive
SYNC. H-V complexed, negative
- (3) The monitor should be horizontally installed.
- (4) Use the volume knob on the PCB to adjust sound level.
Turn the knob clockwise and it becomes louder.
- (5) Handle with care.

Play Instruction

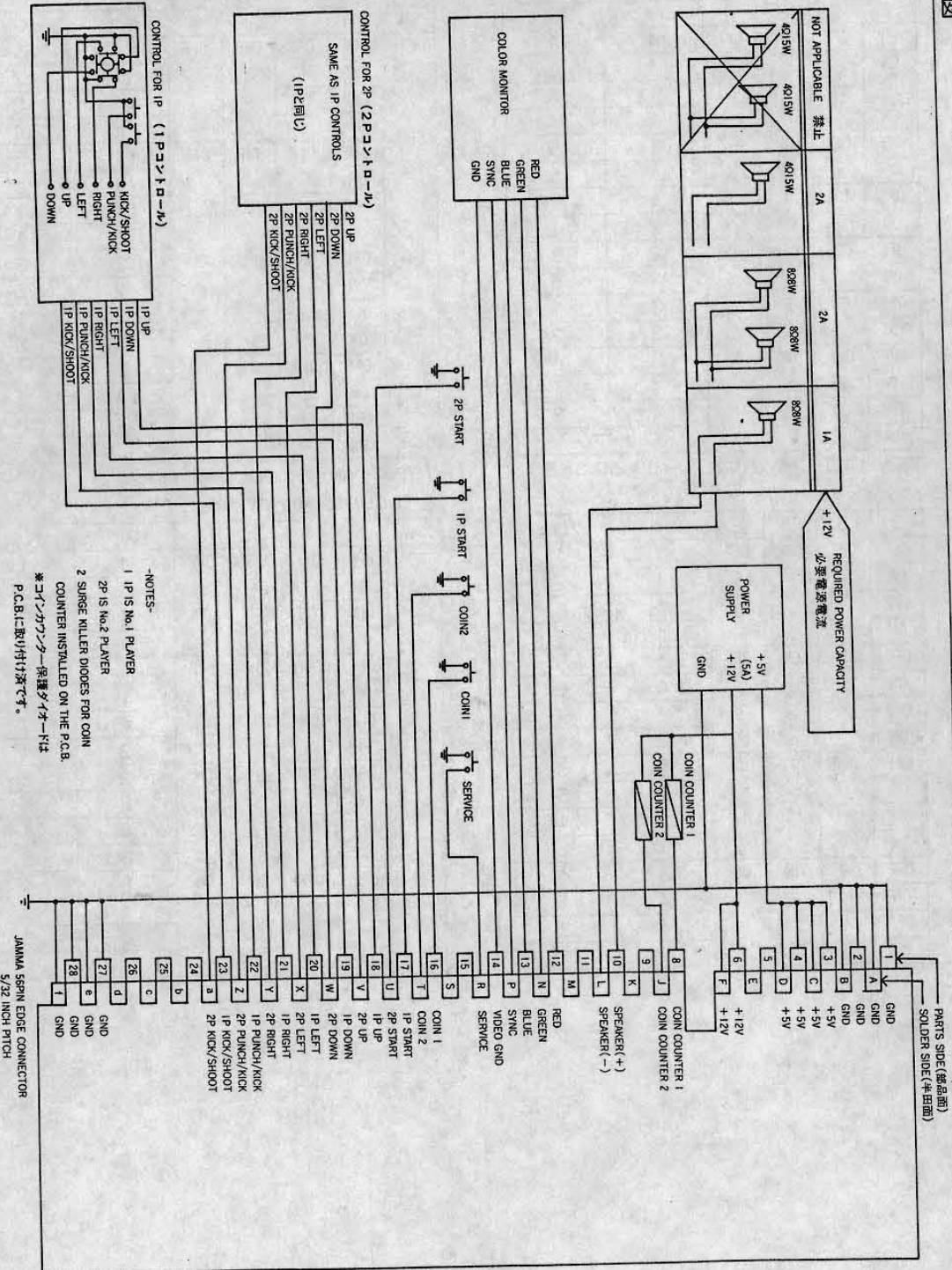
- 1 or 2 players.
- Second player can join at anytime.
- Control the player's movements using 8-way joystick and knock down the enemies with two function buttons.
- In the horizontally-scrolling stages, use button A to punch and kick the enemies. Press button B to use the weapon.
- In the vertically-scrolling stages, push joystick to make a jump or slant jump. Pulling joystick makes the player crouch. To jump down from the upper level, push joystick again.
- In the 3-dimensional stages, press button A to use SUPER WEAPON picked-up. Normal weapons can be fired by using button B.
- Destroy the enemies in red and get their weapons. Weapons are: GUN, MACHINE GUN, SHOTGUN, BAZOOKA, LASER and HAND GRENADE. In the 3-D stages, you have a gun at the beginning. Get SUPER WEAPON by destroying enemies in green. You can have maximum 9 SUPER WEAPONS.
- When caught by an enemy, throw him away by pressing any button.
- You have 3 lives at the beginning (changeable by DIP SWITCH setting). Each life is indicated by a life meter and you lose one life when it shows zero. You also will lose a life when you fail to complete a stage within the given time.
- Continuation is available by inserting additional coin(s).
- There are 7 stages in all. When you have destroyed the boss enemy of the 7th stage the second time around, the game will be finished.

Control Panel Information



束線図

WIRING DIAGRAM



ディップ スイッチ No.1 セット

1. コインスイッチNo.1セット

SW	1	2	3	4	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				フリープレイ	

フリープレイとはコインを入れずにプレイ出来る状態を言う

2. コインスイッチNo.2セット

SW	5	6	7	8	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				無	効

DIP SWITCH No.1 SETTINGS

1. COIN SWITCH NO.1 SETTINGS

SW	1	2	3.	4	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				FREEPLAY	

FREEPLAY : You can play games without coins.

2. COIN SWITCH NO.2 SETTINGS

SW	5	6	7	8	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				VOID	

ディップスイッチ No.2セット

1. プレイヤー数

SW	1	2	プレイヤー数
○	OFF	OFF	2
	ON		3
	OFF	ON	5
	ON		7

2. ボーナス設定

SW	4	5	ボーナス
○	OFF	OFF	初回10,000点、2回目以降20,000点毎
	ON		初回20,000点、2回目以降30,000点毎
	OFF	ON	初回20,000点のみ
	ON		初回30,000点のみ

3. ゲームの難度

SW	6	7	難度
○	OFF	OFF	易しい
	ON		普通
	OFF	ON	難しい
	ON		大変難しい

4. テモ中の音

SW	8	音
○	OFF	無
	ON	有

SW3は未使用。

DIP SWITCH No.2 SETTINGS

1. THE NUMBER OF PLAYER'S LIFE

SW	1	2	NUMBER
○	OFF	OFF	2
	ON		3
	OFF	ON	5
	ON		7

2. BONUS LIFE

SW	4	5	BONUS LIFE
○	OFF	OFF	AT 10,000PTS AND THEN EVERY 20,000PTS
	ON		AT 20,000PTS AND THEN EVERY 30,000PTS
	OFF	ON	AT 20,000PTS ONLY
	ON		AT 30,000PTS ONLY

3. DIFFICULTY OF THE GAME

SW	6	7	DIFFICULTY
○	OFF	OFF	EASY
	ON		NORMAL
	OFF	ON	DIFFICULT
	ON		VERY DIFFICULT

4. SOUND IN ATTRACTIVE MODE

SW	8	SOUND
○	OFF	OFF
	ON	ON

SW3 is not used.

ディップスイッチ No.3セット

1. ビデオスクリーン反転 (モニター)

SW	1	スクリーン
○	OFF	正常
	ON	反転

2. プレイヤーのパワー

SW	2	パワー
○	OFF	普通
	ON	強い

3. モード切り換え

SW	3	モード
○	OFF	ゲームモード
	ON	テストモード

4. コンティニューモードの設定

SW	4	コンティニューモード
○	OFF	制限なし
	ON	プレイヤー1人につき5回まで

○は標準設定。

DIP SWITCH No.3 SETTINGS

1. VIDEO SCREEN FLIP

SW	1	SCREEN
○	OFF	NORMAL
	ON	UPSIDE DOWN

2. PLAYER'S STRENGTH

SW	2	STRENGTH
○	OFF	NORMAL
	☆	STRONG

3. CHANGE OF MODE

SW	3	MODE
○	OFF	GAME MODE
	ON	TEST MODE

4. CONTINUATION

SW	4	CONTINUATION
○	OFF	UNLIMITED
	ON	FIVE TIMES PER PLAYER

○ shows recommended settings.
☆ shows recommended setting for West Germany.

セルフテスト

正常な場合：OKと表示後、ゲームが始まります。
異常な場合：BAD表示され、チェックを繰り返します。

Self Test

Normal : OK will be displayed. Then the game will start.
Abnormal : BAD will be displayed and self test will repeat itself.

マニュアルテスト

(1)起動方法

ディップスイッチNo3のSW3をONにして電源を入れることにより、マニュアルテストが行えます。1プレイヤー側のスタートボタンを押すことにより、チェック項目が移行します。

(2)テスト項目

- 1.ROMチェック
- 2.画面歪みの調整
- 3.色調整
- 4.I/Oチェック
- 5.コインカウンターチェック
- 6.サウンドチェック
 - * 2プレイヤー側のスタートボタンを押すことにより、音コードが更新できます。
- 7.ディップスイッチ設定

Manual Test

(1)How to start

Turn on the power while the SW3 of the DIP SWITCH No.3 is on. Push player 1 start button to change items.

(2)Test items

1. ROM check
2. Picture contortion
3. Color check
4. I/O check
5. Sound check
 - * Push player 2 start button to change sound code.
6. Dip switch settings