

GEIGER

CRAZY KONG (ORCA)

37654321		OFF						
		ON						
DIP SW	1	2	3	4	5	6	7	8
No. of Persons	sw. 1		sw. 2		sw. 8		sw. 8	
3	off	off			table		off	
4	on	off						
5	off	on						
6	on	on						
EXTRA SCORE		sw. 3		sw. 4				
7,000p.	off		off				on	
10,000p.	on		off					
15,000p.	off		on				up	
20,000p.	on		on				right	
CREDIT		sw. 5		sw. 6		sw. 7		
1 coin 1 play	off		off		off			
1 2	off		on		off			
1 3	off		off		on			
1 4	off		on		on			
2 1	on		off		off			
3 1	on		on		off			
4 1	on		off		on			
5 1	on		on		on			
@ VOLUME								

solder side		parts side	
1	2		
3	4	1 player JUMP	
5	6	1p. DOWN	
7	8	1p. RIGHT	
9	10		
11	12		
13	14		
15	16	2p JUMP	
17	18	2p. DOWN	
19	20	2p. RIGHT	
21	22		
23	24		
25	26	coin 1 coin 2	
27	28	1p. Select 2p. Select	
29	30		
31	32	SPEAKER +12 V	
33	34	+ 5V	
35	36	+ 5V	
37	38	GROUND GND.	
39	40	GND. GND.	
41	42	SYNC. BLUE	
43	44	GREEN RED	

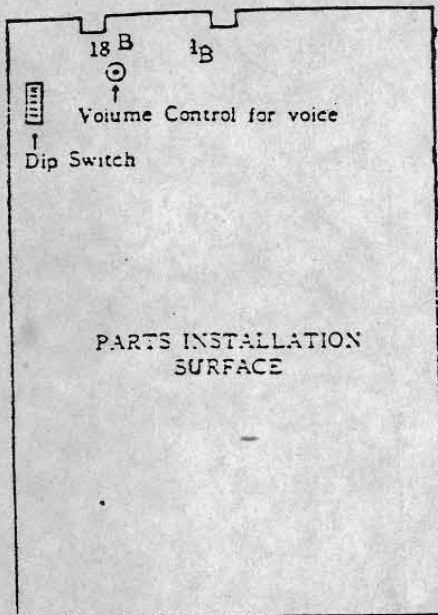
(SYNC/SYNCHRONIZE)



ORCA Co., Ltd

CRAZY KONG	
Edge Connector	

# CRAZY KONG One P.C. Board



## CONNECTOR DIAGRAM

A side	B side
2P Jump	1 TV Sync
2P Left	2 TV Green
2P Right	3 TV Blue
TV Red	4 1P Left
1P Jump	5 1P Right
Coin	6 1P Start
	7 2P Start
2P Lower	8
1P Lower	9
+5V	10 +5V
TV GND	11 TV GND
	12 2P Upper
	13 1P Upper
+12V	14 +12V
SP GND	15 SP
GND	16 GND
GND	17 GND
GND	18 GND

NOTE: Be sure to check picture direction.  
It differs depending on the makers.

## DIP SWITCH

		1	2	3	4	5	6	7	8
<b>Mister</b>									
3 Persons		off	off						
4 Persons		on	off						
5 Persons		off	on						
6 Persons		on	on						
<b>Extra score</b>									
7.000 points				off	off				
10.000 points				on	off				
15.000 points				off	on				
20.000 points				on	on				
<b>Credit</b>									
1 coin	1 play					off	off	off	
1	2					off	on	off	
1	3					off	off	on	
1	4					off	on	on	
2	1					on	off	off	
3	1					on	on	off	
4	1					on	off	on	
5	1					on	on	on	

In case of on, Upright type. In case of off, Table type.

## WARNING!!

Re-Check connector wirings  
before SW-ON. P.C. Board maybe  
damaged if power lines (+5V  
+12V) are misconnected.



CRAZY KONG III ( JAPAN-PLATINE )

---

*Bestückungsseite*

GND	A	1
GND	B	2
+5V= <i>AK</i>	C	3
	D	4
	E	5
	F	6
	H	7
MUENZSCHALTER 1	J	8
	K	9
1 SPIELER	L	10
4-WEG LINKS	M	11
4-WEG RAUF	N	12
	P	13
4-WEG RUNTER	R	14
	S	15
X TV-ROT	T	16
X TV-BLAU	U	17
LAUTSPRECHER (GND)	V	18
	W	19
	X	20
	Y	21
	Z	22

*Lötseite*

GND	
GND	
<del>AK</del> +5V=	
MUENZSCHALTER 2	
SPRUNG	
2 SPIELER	
4-WEG RECHTS	
TV-GRUEN X	
TV-SYNC X	
LAUTSPRECHER	
+12V X	

STECKERBELEGUNG CRAZY-KONG

Rückseite / Bestückungsseite

GND	1	A	GND
GND	2	B	GND
GND	3	C	GND
Lautsprecher GND	4	D	Lautsprecher
+ 12 Volt	5	E	+ 12 Volt
	6	F	1 Player oben
	7	G	2 Player oben
	8	H	Video GND.
+ 5 Volt	9	J	+ 5 Volt
1 Player unten	10	K	
2 Player unten	11	L	
	12	M	2 Player Start
Münzprüfer	13	N	1 Player Start
1 Player Jump	14	P	1 Player Rechts
Monitor ROT	15	Q	1 Player Links
2 Player Rechts	16	R	Monitor: BLAU
2 Player LINKS	17	S	Monitor: GRÜN
2 Player JUMP	18	T	SYNC.



STECKERBELEGUNG FÜR CRAZY-KONG TAUSCHPROGRAMM

		<i>Oben</i>	
1	GND	A	GND
2	GND	B	GND
3	+ 5 Volt	C	+ 5 Volt
4	+ 5 Volt	D	+ 5 Volt
5	-----	E	-----
6	-----	F	-----
7	-----	H	Coin Counter
8	Coin 2	J	Coin 1
9	<u>Spieler I Unten (NEU VERKABELN)</u>	K	<u>Spieler II Unten (NEU VERKABELN)</u> 9E-2
10	<u>Spieler 2 Start</u>	L	<u>Spieler 1 Start + Jump 1</u>
11	Spieler 1 rechts	M	Spieler 1 links
12	<u>Spieler II oben (Vorher Schuß II)</u>	N	<u>Spieler I oben (Vorher Schuß I.)</u>
13	Spieler 2 rechts	P	Spieler 2 Links
14	<u>Spieler 2 Jump (NEU-VERKABELN)</u>	R	-----
15	GND	S	GND
16	Rot	T	Grün
17	SYNC.	U	Blau
18	Lautsprecher	V	Lautsprecher
19	+ 12 Volt	W	+ 12 Volt
20	+ 12 Volt	X	+ 12 Volt
21	GND	Y	GND
22	GND	Z	GND

Switch-Einstellung

	1	2	3	4	5	6
6 Männchen				ON	ON	
5 "				OFF	ON	
4 "				ON	OFF	
3 "				OFF	OFF	
Tisch						OFF
Standgerät						ON
2 Münzen - 1 Spiel	ON	OFF	OFF			
3 " - 1 "	ON	ON	OFF			
5 " - 1 "	ON	ON	ON			
1 " - 4 Spiele	OFF	ON	ON			
1 " - 2 "	Off	ON	OFF			
1 " - 1 "	OFF	OFF	OFF			

STECKERBELEGUNG FÜR CRAZY-KONG TAUSCHPROGRAMM

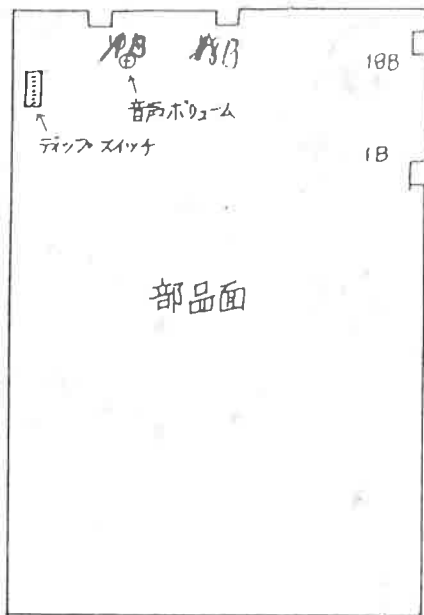
1	GND	A	GND
2	GND	B	GND
3	+ 5 Volt	C	+ 5 Volt
4	+ 5 Volt	D	+ 5 Volt
5	-----	E	-----
6	-----	F	-----
7	-----	H	Coin Counter
8	Coin 2	J	Coin 1
9	<u>Spieler I Unten (NEU VERKABELN)</u>	K	<u>Spieler II Unten (NEU VERKABELN)</u>
10	<u>Spieler 2 Start</u>	L	<u>Spieler 1 Start + Jump 1</u>
11	Spieler 1 rechts	M	Spieler 1 links
12	<u>Spieler II oben (Vorher Schuß II)</u>	N	<u>Spieler I oben (Vorher Schuß I.)</u>
13	Spieler 2 rechts	P	Spieler 2 Links
14	<u>Spieler 2 Jump (NEU-VERKABELN)</u>	R	-----
15	GND	S	GND
16	Rot	T	Grün
17	■ Blau	U	■ Grün
18	Lautsprecher	V	Lautsprecher
19	+ 12 Volt	W	+ 12 Volt
20	+ 12 Volt	X	+ 12 Volt
21	GND	Y	GND
22	GND	Z	GND

9E-2

Switch-Einstellung

	1	2	3	4	5	6
6 Männchen				ON	ON	
5 "				OFF	ON	
4 "				ON	OFF	
3 "				OFF	OFF	
Tisch						OFF
Standgerät						ON
2 Münzen - 1 Spiel	ON	OFF	OFF			
3 " - 1 "	ON	ON	OFF			
5 " - 1 "	ON	ON	ON			
1 " - 4 Spiele	OFF	ON	ON			
1 " - 2 "	Off	ON	OFF			
1 " - 1 "	OFF	OFF	OFF			

シリコン グレージング 1枚基板



コネクタ配線図

A側		B側	
GND	1	GND	
GND	2	GND	
GND	3	GND	
Level/スピーカー-GND	4	スピーカー-GND	
+12V	5	+12V	
open	6	LR Open	
	7	2PL	
ヒテオGND	8	<del>ヒテオGND</del>	
+5V	9	+5V	
LPF	10	unten	
2PL	11		
2PL	12	2PL <del>スト</del>	
1PL <del>スト</del>	13	LP <del>スト</del> <del>スト</del> Coin	
rects LP <del>スト</del>	14	LP <del>スト</del> <del>スト</del> Schup	
LP <del>スト</del> <del>スト</del> ヒテオ赤	15	1P <del>スト</del> <del>スト</del> hot	
Beau 2P <del>スト</del>	16	LP <del>スト</del> Blue	
Green 2P <del>スト</del>	17	Green <del>スト</del> Green	
Syn 2P <del>スト</del>	18	1P <del>スト</del> <del>スト</del> Syn	

但し画面の方向はXカーに59  
正送あります御注意!!

注意!!

★ 電源投入前にコネクタ配線に、誤りないか再チェックして下さい。電源ライン(+5V, +12V)に誤りかありますと必ず基板は使用不能になりますから十分注意して下さい。

★ 当社基板は当社出荷後2ヶ月間を保証期間として無償修理致しますが、お客様の不注意による故障は、有償となりますので御注意下さい。なお修理基板の発注は必ず元払で発注して下さい。着払の場合修理有基板を当社より送達時に料金代引にて申し受けます。

★ 製造番号シールなき基板は修理致し兼ねますので、シールをはがさぬよう御注意下さい。

テンプスイッチ

	1	2	3	4	5	6	7	8	ON/時 OFF/時
ミスタ-おひきん数									
3人	OFF	OFF							
4人	ON	OFF							
5人	OFF	ON							
6人	ON	ON							
エキストラ スコア									ON/時 OFF/時
7000点			OFF	OFF					
10000点			ON	OFF					
15000点			OFF	ON					
20000点			ON	ON					
クレジット									ON/時 OFF/時
1コイン 1プレイ					OFF	OFF	OFF		
1 2					OFF	ON	OFF		
1 3					OFF	OFF	ON		
1 4					OFF	ON	ON		
2 1					ON	OFF	OFF		
3 1					ON	ON	OFF		
4 1					ON	OFF	ON		
5 1					OK	ON	ON		