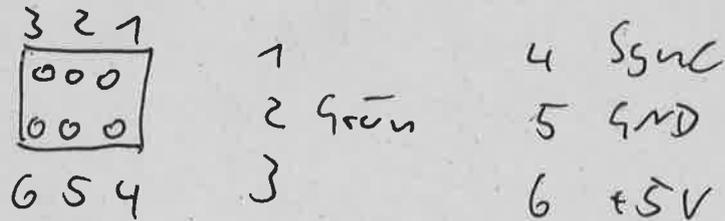


Steckerbelegungsplan

Bauelementeseite (A-Z)		Lötseite (1-22)
gnd	A 1	gnd
Lautsprecher +	B 2	Lautsprecher GND
	C 3	
	D 4	
+ 12 V	E 5	+ 12 V
+ 5 V	F 6	+ 5 V
gnd	H 7	gnd
	J 8	
coin	K 9	
1 sp. start	L10	2 sp. start
1 sp. Feuer	M11	2 sp. Feuer
1 sp. links	N12	2 sp. links
1 sp. unten	P13	2 sp. unten
1 sp. rechts	R14	2 sp. rechts
1 sp. oben	S15	2 sp. oben
	T16	
	U17	
	V18	
	W19	
	X20	
	Y21	
gnd	Z22	gnd

Die Videoeingänge sind über ein 5-poliges Kabel direkt angeschlossen.



EINSTELLUNG

Da alle Geräte vor der Lieferung im Werk gründlich geprüft und eingestellt werden, sind im allgemeinen keine Neueinstellungen erforderlich, jedoch mit folgenden Ausnahmen:

1. Einstellung der 'Dip-Schalter'

Die 'Dip-Schalter' liegen auf der Printplatine. Die Schaltkombinationen für EIN und AUS sind in der folgenden Tabelle zusammengefaßt:

Dip-Schalter A	1	2	3	4	5	6	7	8
1 Münze / 1 Spiel	AUS	AUS	AUS					
1 Münze / 2 Spiele	EIN	AUS	AUS					
1 Münze / 3 Spiele	AUS	EIN	AUS					
2 Münzen/ 1 Spiel	AUS	AUS	EIN					
2 Münzen/ 3 Spiele	EIN	EIN	AUS					
3 Münzen/ 1 Spiel	EIN	AUS	EIN					
4 Münzen/ 1 Spiel	AUS	EIN	EIN					
Freispiel	EIN	EIN	EIN					

Bonus

1 - 3 Raumsch.	5 Raumsch.			EIN	EIN	EIN
1. Bonus 15.000	2. Bonus 50.000	1. Bonus 30.000	jede 100.000	EIN	AUS	AUS
1. Bonus 20.000	2. Bonus 70.000	1. Bonus 30.000	jede 120.000	AUS	AUS	AUS
1. Bonus 10.000	jede 50.000	1. Bonus 15.000	2. Bonus 70.000	AUS	EIN	EIN
1. Bonus 15.000	jede 50.000	1. Bonus 20.000	2. Bonus 70.000	EIN	AUS	EIN
1. Bonus 15.000	jede 70.000	1. Bonus 20.000	2. Bonus 100.000	AUS	AUS	EIN
1. Bonus 20.000	jede 70.000	1. Bonus 30.000	2. Bonus 120.000	EIN	EIN	AUS
1. Bonus 30.000	jede 100.000	1. Bonus 30.000	jede 80.000	AUS	EIN	AUS

Patrouillen

1 Raumschiff	EIN	EIN
2 Raumschiffe	AUS	EIN
3 Raumschiffe	<u>EIN</u>	<u>AUS</u>
5 Raumschiffe	AUS	AUS

Dip-Schalter 6J	1	2	3	4	5	6	7	8
Schwierigkeitsgrad Automatik	EIN	EIN				AUS	AUS	
Schwierigkeitsgrad C (schwer)	EIN	AUS				AUS	AUS	
Schwierigkeitsgrad B' (leicht)	<u>AUS</u>	<u>EIN</u>				<u>AUS</u>	<u>AUS</u>	
Schwierigkeitsgrad A (standard)	AUS	AUS				AUS	AUS	
Spielweiterführung nicht möglich			EIN			AUS	AUS	
Spielweiterführung möglich *)			AUS			AUS	AUS	
Spielvorführung ohne Ton				EIN		AUS	AUS	
Spielvorführung mit Ton				AUS		AUS	AUS	
Standbild					EIN	AUS	AUS	
normales Bild					AUS	AUS	AUS	
Münzzähler 1 Weg						AUS	AUS	EIN
Münzzähler 2 Wege						AUS	AUS	AUS

*) Spielweiterführung:

Das Spiel kann an der zuletzt gespielten Stelle weitergeführt werden, wenn der Spieler 15 Sekunden nach Spielende eine weitere Münze einwirft (die Zeit wird auf dem Bildschirm angezeigt). Die erreichten Punkte werden jedoch gelöscht.

Bildschirmanzeige wie folgt:

```

to continue game
insert coin and
push start button
before
time count enters 0.
Time 15

```

2. Bei Einwurf von DM 5,-- läßt sich die Anzahl der Kredite (1-7 pro Münze) auf der Münzplatine mittels des 4-poligen 'Dip-Schalters' einstellen.

Einstellung der 'Dip-Schalter' auf der Münzplatine

	1	2	3	4
1 Münze / 1 Spiel	AUS	EIN	EIN	EIN
1 Münze / 2 Spiele	EIN	AUS	EIN	EIN
1 Münze / 3 Spiele	AUS	AUS	EIN	EIN
1 Münze / 4 Spiele	EIN	EIN	AUS	EIN
1 Münze / 5 Spiele	AUS	EIN	AUS	EIN
1 Münze / 6 Spiele	EIN	AUS	AUS	EIN
1 Münze / 7 Spiele	AUS	AUS	AUS	EIN