

VORLÄUFIGE BELEGUNG "ASSAULT"

JAMMA EDGE CONNECTOR (3.96 PITCH) 56 PIN

SOLDER SIDE

G N D
G N D
+ 5 V
+ 5 V
- 5 V
+12 V

COIN METER 2
COIN LOCKOUT 2
SOUND (-)
AUDIO (GND)
VIDEO GREEN
VIDEO SYNC
NOTE A SW
FILT SW
COIN SW 2
2P START SW
2P ~~UP~~
2P ~~DOWN~~
2P LEFT
2P RIGHT
2P PUSH 1
2P **PUSH 2**
2p **PUSH 3**

G N D
G N D

A 1
B 2
C 3
D 4
E 5
F 6
H 7
J 8
K 9
L 10
M 11
N 12
P 13
R 14
S 15
T 16
U 17
V 18
W 19
X 20
Y 21
Z 22
a 23
b 24
c 25
d 26
e 27
f 28

PARTS SIDE

G N D
G N D
+ 5 V
+ 5 V
- 5 V
+12 V

COIN METER 1
COIN LOCKOUT 1
SOUND (+)
AUDIO (+)
VIDEO RED
VIDEO BLUE
VIDEO G N D
TEST SW
COIN SW 1
1P START SW
1P ~~UP~~ LINKE KETTE VOR
1P ~~DOWN~~ LINKE KETTE ZURÜCK
1P LEFT
1P RIGHT } zum Programmieren
1P PUSH 1
1P **RECHTE KETTE VOR**
1P **RECHTE KETTE ZURÜCK**

G N D
G N D



- NOTE A: zum Einprogrammieren bitte folgende Reihenfolge einhalten.
- 1) Am DIP SCHALTER PAKET No1 auf "ON"
 - 2) Am Anschluß "R" kurzzeitig GND anlegen, dann erscheint auf dem Monitor das Menu
"GAME OPTIONS"
 - 3) nach erfolgreichem Einprogrammieren DIP SWITCH No1 auf "OFF"

4. PCボードの説明

ASSAULT

(1) オプションスイッチ

オプションスイッチの1番を“ON”にするとテストモードになります。
 テストモードにして、ゲーム料金の切り換えなどを行います。(P 2、3 参照)
 通常は全て“OFF”です。

OPTION-SWITCH

表2 オプションスイッチ表

※太字は、出荷時の設定

| 項目 | 内容 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|---------|----------------|------------------|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | | | |
| | | 常時 OFF | | | | | | | |
| テストスイッチ | ノーマル テストモード | OFF ON | | | | | | | |

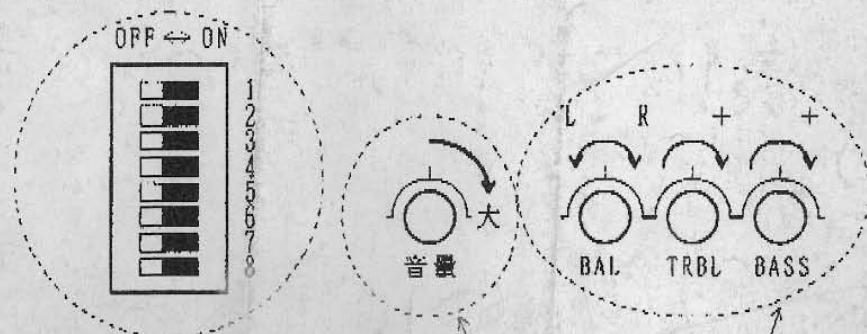
TEST SWITCH NORMAL TEST MODE

(2) 調整用ボリューム

出荷時に適正な状態に調整してあります。
 特に支障がなければ、そのままお使いください。

オプションスイッチ

調整用ボリューム



① 音量ボリューム

右へ回すと音量が大きくなります。

② バランスツマミ (BAL)

ステレオ仕様の場合、左右の音量のバランスを調整します。
 通常モノラル仕様のキャビネットの場合、Rへ回すと音が出ないことがあります。
 中央の位置が標準です。

③ 音質調整ツマミ (BASS/TRBL)

このツマミを調整して好みの音質効果を得ることができます。
 中央の位置が標準です。

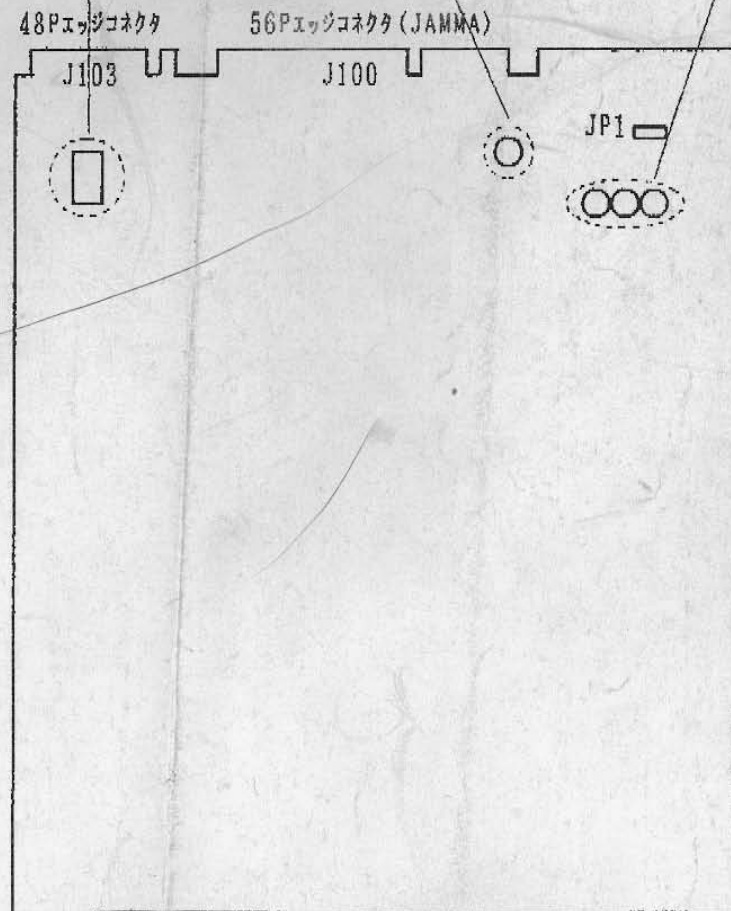


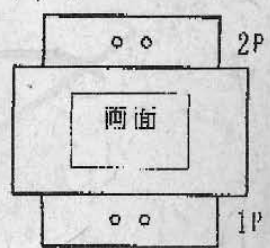
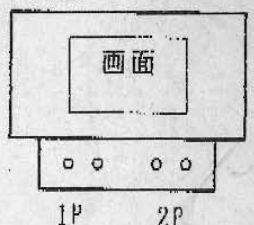
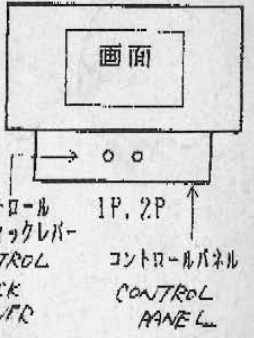
図2 CPU-PCボード

Assault

| GAME OPTIONS | | | |
|--------------|-----|-----------|---|
| COIN1 | 1 | COIN | ① |
| | 1 | CREDIT | |
| COIN2 | 1 | COIN | ② |
| | 1 | CREDIT | |
| ATTRACT TYPE | A | ATTEND ON | ④ |
| FLIP | OFF | | ⑤ |
| MYTANK | 3 | | ⑥ |
| EXTEND | B | | ⑦ |
| RANK | B | | ⑧ |
| CONTINUE | ON | | ⑨ |
| ROUND SELECT | OFF | | ⑩ |

図1 ゲームオプション画面

表1 ゲームオプション設定表 (▶印は標準設定)

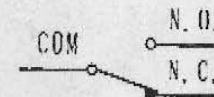
| 項目 | 内容 | | | | | | | | | | | | |
|--|---|---|---------|---------|---|---|---|---|---|---|----|----|--|
| ①ゲーム料金 コイン1 | NO. OF COIN | 1~9 (出荷時は1) | | | タイプA  | | | | | | | | |
| | NO. OF CREDIT | 1~9 (出荷時は1) | | | | | | | | | | | |
| ②ゲーム料金 コイン2 | NO. OF COIN | 1~9 (出荷時は1) | | | タイプB  | | | | | | | | |
| | NO. OF CREDIT | 1~9 (出荷時は1) | | | | | | | | | | | |
| ③アトラクト音 | ▶ SOUND ON (音あり) SOUND OFF (音なし) | | | | | | | | | | | | |
| ④キャビネット (右図参照) | ▶ A (タイプA) B (タイプB) C (タイプC) | | | | | | | | | | | | |
| ⑤フリップ (1Pサイド) | ▶ OFF (正) ON (逆) | | | | | | | | | | | | |
| ⑥マイタンク | 1, 2, 3, 5 (出荷時は3) | | | | | | | | | | | | |
| ⑦エクステンド | | 1ST | 2ND | 3RD | EVERY | | | | | | | | |
| | A | (20,000) | 80,000 | 150,000 | 100,000 | | | | | | | | |
| | ▶ B | (40,000) | 120,000 | 240,000 | 120,000 | | | | | | | | |
| | C | (50,000) | 150,000 | 300,000 | 150,000 | | | | | | | | |
| ⑧各ステージの 持時間 (単位: 秒) | ステージ: | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | |
| | A | (150/180/120/140/380/240/175/175/250/300/300) | | | | | | | | | | | |
| | ▶ B | (135/160/110/130/360/210/150/150/240/270/270) | | | | | | | | | | | |
| | C | (120/150/90/110/330/180/120/120/210/240/240) | | | | | | | | | | | |
| ⑨コンティニュー | ▶ ON (ステージ3より、コンティニューできる) OFF (できない) | | | | タイプC  | | | | | | | | |
| | ⑩ラウンド セレクト | | | | | | | | | | | | |
| ▶ ON (ハーフ・アサルトゲームを選択できる) ※ ▶ OFF (できない) | | | | | | | | | | | | | |

※通常のゲームの他に、ステージ6から始まるハーフ・アサルトゲームをスタート時に選択できます。

J100 edge connector 56 Pエッジコネクタ (3.96mmピッチ)

| ハンダ面 | 端子番号 | | 部品面 |
|----------------------------|------|----|----------------------------|
| GND | A | 1 | GND |
| GND | B | 2 | GND |
| +5V | C | 3 | +5V |
| +5V | D | 4 | +5V |
| | E | 5 | |
| +12V | F | 6 | +12V |
| MISS-INSERT PROTECTION KEY | H | 7 | MISS-INSERT PROTECTION KEY |
| COIN COUNTER 2 | J | 8 | COIN COUNTER 1 |
| | K | 9 | コインロックアウト 1 |
| SPEAKER (-) | L | 10 | SPEAKER (+) |
| オーディオ (GND) | M | 11 | オーディオ (+) |
| ビデオ GREEN | N | 12 | ビデオ RED |
| ビデオ SYNC | P | 13 | ビデオ BLUE |
| SERVICE SWITCH | R | 14 | ビデオ GND |
| TEST+PROGRAM | S | 15 | テスト スイッチ |
| コイン スイッチ 2 | T | 16 | コイン スイッチ 1 |
| スタートスイッチ 2 | U | 17 | スタートスイッチ 1 |
| 2Pレフトレバー UP | V | 18 | 1Pレフトレバー UP |
| 2Pレフトレバー DOWN | W | 19 | 1Pレフトレバー DOWN |
| 2Pレフトレバー LBFT | X | 20 | 1Pレフトレバー LBFT |
| 2Pレフトレバー RIGHT | Y | 21 | 1Pレフトレバー RIGHT |
| 2Pシュート SHOOT | Z | 22 | 1Pシュート SHOOT |
| 2Pライトレバー UP | a | 23 | 1Pライトレバー UP |
| 2Pライトレバー DOWN | b | 24 | 1Pライトレバー DOWN |
| 2Pライトレバー LBFT | c | 25 | 1Pライトレバー LBFT |
| 2Pライトレバー RIGHT | d | 26 | 1Pライトレバー RIGHT |
| GND | e | 27 | GND |
| GND | f | 28 | GND |

- 空欄のコネクタ部には、何も接続しないこと。
- ロックアウトソレノイド、コインカウンタの電源は、+12V。
- 各スイッチは、マイクロスイッチ等の N.O. 端子に、GNDは、COM 端子に接続する。



COIN START

電源容量

| | | |
|------|-----|---------|
| +5V | ±5% | 4.8A 以上 |
| +12V | ±5% | 1.0A 以上 |

- 電源電圧は、±5%の範囲以内で使用可能ですが、最良の状態でお使いいただくために、できるだけ指定の電圧に合わせてお使いください。