



deutsche Version

proma® 1985

1999...der letzte Krieg.

Aquila startet den Versuch, die Erde zu erobern.
Werden die Verteidiger auf der Erde standhalten?

Es kommt zur Krise. New York ist bedroht.
Ein großer Kampf beginnt.

SPIELBESCHREIBUNG

1. Bild

Encounter (Gefecht)

die Angreifer von Aquila formieren sich zum Angriff. Fliegende Untertassen nähern sich mit enormer Geschwindigkeit der Erde und werfen ihre gefährlichen Bomben.

Bei Treffern erscheinen grelle Kugelblitze.

Am Ende dieses und der folgenden Bilder erscheint ein gigantisches Raumschiff, und weitere Angreifer und verschiedene Waffen bringen die Verteidiger in große Verlegenheit.

Bei mehreren Treffern in rot gekennzeichneten Antrieb hebt das Raumschiff nach oben. Der erste Angriff ist geschafft.

2. Bild

Invasion (Angriff)

Die Szene: Flughafen, New York City.

Die Angreifer werden aggressiver. Sie werden schneller und in ihrer vielzahl treten sie vermehrt auf.

Zusätzlich hat der Verteidiger ein energieabhängiges Schutzschild (2.Schuß-Knopf). Um eine wirkungsvolle Laser-Waffe zu erhalten, erscheint in jedem Bild ein Hubschrauber, der verschont werden soll, denn er wirft einen Energie-Ball mit einem E gekennzeichnet ab, der aufgefangen werden muß.

SPIELTECHNIK :

4-Wege-Hebel, 2Schuß-Taster